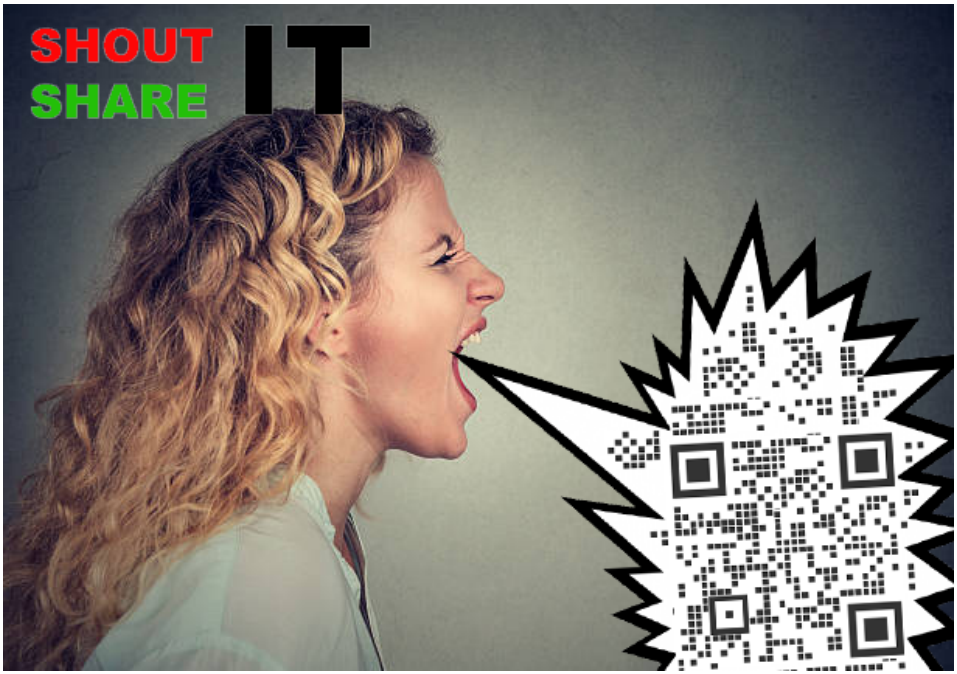
Иван Снежный
ЖРЕЦ
2014


SHOUT
SHARE
IT

-
- Глава 1.
- Глава 2
- Глава 3
- Глава 4
- Глава 5
- Глава 6
- Глава 7
- Глава 8
- Глава 9
- Глава 10
- ***
- ***
- comments
    - 1

Снежный Иван Алексеевич

Жрец[1]

Глава 1.

Вход.

Выберите Имя персонажа.

Норман.

Повезло, еще не занято. Знаю я геймеров, вечно все упрощают и уменьшают. Так что через пару недель буду просто Норм. Не худшее из уменьшительных от ника. Знал я одного Мудрика которого иначе как нехорошим словом не называли, или же девушку-геймера Сицилиану, друзья которой все время делали ошибку на букве ц. Тут, конечно, еще от самого игрока все зависит, но давать поводов для подколок не стоит.

Выберите расу персонажа.Человек. Все-таки виртуальная реальность +18, со всеми вытекающими включая виртуальный секс. Не то что я планировал сильно на этом акцентировать свою игру, но кто-то на форумах прозрачно намекал, что половые различия у разных рас имеются. Особенно у морской расы. Как-то привычнее человеком будет.

Список расовых бонусов доступен во всплывающем меню при нажатии на название рассы.

Примечание: Расовый бонус человека: Глас Императора (Ваша привлекательность в глазах любых НПС увеличивается на 5% относительно харизмы) Расовые ограничения: Дырявые карманы (Количество любого находимого золота уменьшается на 5%)

Ну, золото дело наживное, а вот бонус вроде неплох. У остальных рас явно посильнее ограничения. Вон Орки вообще имеют -200 к начальной репутации со всеми кроме своего клана, Тем более что начинаю я первый раз, лучше уж не усложнять себе жизнь. Пол выбирать было нельзя, уж админам виднее почему. Может, в прошлом они разочаровались в какой-нибудь эльфийке, в реале оказавшейся бородатым дяденькой в очках, а может, физиология не позволяла игроку воспринимать чужое тело как свое, если оно было еще и не того пола. Не суть важно, нельзя так нельзя.

Выберите Класс персонажа.

На выбор порядка 40 специализаций...а еще всякие подклассы внутри игры, возможности смены на особые классы, развитие и прокачка мультикласса. Зависнуть тут можно было на долгие часы. Перебирая, вычисляя, выбирая себе новую жизнь по вкусу. Но для меня выбор был очевиден.

Желаете выбрать класс: Жрец? Да/нет

Конечно Да, вдавил я виртуальную кнопку. Во всех ММОРПГ я играл только лекарем. Скучно, скажет большинство игроков, и будет по-своему право. Но никогда не любил все эти махания мечом, бесконечные убийства монстров. Расчёт был прост и незатейлив. Хилеров в любой игре не хватает, и вовсе не из-за сложности класса. Просто нужно обладать внимательностью и особым характером, миролюбивым что ли. Недаром большинство лекарей - девушки, они и поспокойнее, и под когти монстров соваться не очень стремятся. Да и мантии целителей им больше идут, м да...как бы не заставили в юбке бегать, кто этих церковников знает.

Сколько уже было игроков, желавших заработать на отхиливании пати в данжах, и ради этого качающих хиллеров. Но кончается все плохо. Наскучивает горе-хиллерам однообразие геймплея, они начинают расслабляться, и как результат: мертвая пати, мат однопартийцев и поиски "пряморукого" хила. Что еще больше повышало мою цену. Ведь я был хиллером по зову души так сказать, и дело свое знал и любил.

Примечание: Классовый бонус Жрецов - плюс один к вере за каждый уровень, после выбора божества для поклонения.

А вот с богами и их выбором был просто темный лес. Я решил это определить в самой игре, во славу кого буду жить и лечить. Не каждый день бога выбираешь, присмотрюсь к служителям, по храмам поброжу. Глядишь, кто и приглянется. Не зря же сразу взять божественного покровителя не дали.

Выберите начальный путь развития: Светлые боги, Темные боги.

Внимание: Божество и храм вы выберете по ходу игры, однако путь повлияет на выбор начальной локации, а также отношение внутри игровых фракций, ваши навыки и умения.

Темный лекарь....надо же. Наверное, берет силы из смерти других или еще какая дрянь. Нет, не по нраву мне такое. Мир, дружба и счастье: Выбираю Светлых богов.

Распределить характеристики стандартно. Да/Нет

Нет, конечно, кто ж доверит свою судьбу коварному стандарту. Итак, что у нас тут. После отказа послушно выпадает окно статистики со статами:

Сила: 1. Ловкость: 1 Выносливость: 1. Интеллект: 1. Харизма: 1 Удача 1

Свободных очков для распределения 5.

Итак, Удачу повысить напрямую нельзя, это характеристика считается как-то своему и растет тоже от неизвестных пока игрокам факторов. Так же у меня как у Жреца будет

характеристика Вера, но пока я не выбрал бога - ее нет. Да и когда выберу, то качаться она будет так же непонятно, как Удача, и расти в основном от жертв денег выбранному божеству. 4 очка в Интеллект и 1 в Харизму. Ибо какой же хил без манны? А харизма...ну нравится мне с НПС общаться, а что еще делать, не мобов же бить святым лечением.

Сила: 1. Ловкость: 1. Выносливость: 1. Интеллект: 5. Харизма: 2. Удача 1

Вот с таким характеристиками я в мир и войду. Слабый, неловкий и немощный, но сильный умом и красивый. Надеюсь, наличие такого персонажа предусмотрено, а не то какие-нибудь начальные крысы быстро закусают меня до смерти.

Вешний вид персонажа.

Высветилось окошечко с фигурой будущего целителя Нормана и куча возможностей изменения тела.

Вот тут я провозился долго. Хотел сделать его максимально похожим на меня. И кропотливо подгонял параметры, пока результат меня полностью не удовлетворил. Из окошечка на меня смотрел высокий блондин с короткой стрижкой, светло-голубыми глазами. Кстати, несмотря на расхожую легенду, живется таким блондинам ничуть не лучше всех остальных. По крайней мере, на мне девушки не липнут с визгами, как в рекламных роликах. Хотя, может, я какой-то неправильный блондин.

Выберите врождённую особенность

Список услужливо показывал все возможные варианты выбора. Чего тут только не было: Пловец (+20% к скорости в воде, бонус к задержке дыхания под водой); Торговец (+10% к скороти роста торговых навыков и +100 серебра в начале игры); Наемник (+10% к награде за квесты, долго сомневался, не взять ли)...после раздумий выбрал Книголюб (+15% к скорости чтения, Навык Книжник 1 лвл, +5% к скорости роста навыка). Надеюсь, книг в игре хватает, и они достаточно интересные, иначе я серьезно прогадал.

Выберите начальную локацию для вашего класса доступно 5 локаций.

Так, что у нас тут, 4 деревеньки с цветастыми названиями и город. Город Семи богов, хм, а почему нет? Заодно и выберу себе бога. Да и видимо квестов наберу...город же не деревня, НПС должно быть много, а значит, и возможностей больше.

Желаете выбрать город Семи богов начальной локацией для вашего персонажа? Да/Нет

Примечание: город Семи богов не частое место начала путешествия будущих Жрецов расы человек.

Ну не частое, так не частое. Меньше игроков мешаться

будут. Выбираю: Да.

Вот, похоже, и все. Мне показывают еще раз все, что я выбирал, и просят подтвердить правильность данных.

Внимание!!! Во избежание злоупотребления со стороны игроков каждому пользователю соответствует только один игровой персонаж. Нового персонажа можно создать только через месяц после удаления старого.

Сурово. Теперь еще больше стимулов не запороть персонажа. Думаю, эти меры вполне оправданы. Хоть меньше будет подстав с левыми аккаунтами и всякими сделками в сети.

Окно создания персонажа рассыпалось перед глазами. Яркая вспышка света (вот дешёвые эффекты, сколько игр уже начинались этим светом, даже обидно как-то), и я очутился на опушке леса, в нескольких метрах от городских ворот.

Добро пожаловать в Новый Мир. Ваше приключение начинается. Администрация компании "Мономир" желает Вам Приятной игры.

"Ну, здравствуй, Новый Мир. Надеюсь, у тебя есть чем меня удивить."- сказал я вслух, скорее чтобы проверить как звучит мой голос, чем здороваясь с игрой.

Пахло хвоей и чем-то незнакомым, а прохладный ветер шевелил волосы на голове. Видимо, был полдень, и солнце радостно освещало всю окружающую красоту. Однако, как все натурально. Даже птицы щебечут где-то далеко. Ну, птицы птицами, а у нас свои дела. Откроем ка окно персонажа:

Имя: Норман Раса: Человек Пол: М
Врожденная особенность: Книголюб
Бог-покровитель: Не выбрано
Уровень: 1. Опыт 0/100. Класс: Жрец .
Жизнь: 10/10. Мана: 50/50. Выносливость: 10/10.
Скорость бега: 0,91 м/с. Максимальный вес: 5,6/25кг.
Атака: 1-1. Шанс критического попадания: 0,2% .
Защита: 1. Магическая защита: 1. Уклонение:0.

Мораль: Нейтральный. Слава: 0. Известность: 0.

Характеристики: Сила 1. Ловкость 1. Выносливость 1. Интеллект 5. Харизма 2. Удача 1.

Навыки: Книжник 1.

Книги - ваша страсть. Теперь важные места при прочтении выделяются особым шрифтом, так же повышена вероятность найти скрытую информацию и доступные задания при прочтении

редких книг. Скорость чтения: +25%.

Заглянем в инвентарь, тем более что он тоже здесь необычный. Инвентарь сам по себе - вещь.

Заплечный Мешок Прочность: 20/20, Вес: 1 кг.

Мешок, в котором можно хранить вещи. Максимальная вместимость 80 предметов.

Занятно, а если прочность дойдёт до 0, как я буду носить вещи? И то, что у меня будет в этот момент в мешке, рассыплется или просто исчезнет? Надеюсь, выяснять это опытным путем мне не придется.

Мешок я не замечал, на плечах он не висел и вызывался окном инвентаря. Что несказанно радовало. Уж лучше игровые условности, чем таскать на себе вечно спадающую котомку со скарбом.

Малая Карта Вес 0,1 кг

Клочек бумаги на котором схематично изображена ближайшая местность.

Сразу взглянул.....ну да, очень схематично. Как будто первоклашка рисовал цветными мелками. Огромной зеленой елкой был обозначен Лес позади меня, и тропинка, на которой я стоял, коричневой лентой впивающаяся в город впереди. Город при этом имел вид большого белого круга с башенками и воротами. Как же я, бедный, дошел сюда с такой картой? Загадка, которую мне никогда не разгадать.

Яблоки 4 шт Вес 1 кг

Обычные яблоки. Отлично утоляют голод и жажду.

Насколько я помнил, еда здесь имела большое значение, но только после 5 уровня. До этого есть было не обязательно, что спасало многих от голодной смерти в первые дни игры. В любом случае еда позволяла восстановить Хп и Манну быстрее, так что яблочки лишними не будут.

Книга: Путь 7 богов. Краткое руководство. Вес 1 кг

Интересно, это так мне намекают, что Жрецу лучше без бога не ходить, или навык Книжника помог? Скорее всего, первое. Уж больно книжка специфичная.

Деньги: 0

Маленькая строчка внизу инвентаря удручала, хоть бы десяток медяков дали. Хотя, может, я на все деньги книгу купил. Жрец же все-таки, мне обогащение должно быть чуждо.

Так, а что на мне?

Серая Роба: Защита 1, Магическая защита 1 Прочность 10/10 Вес 2,1 кг

Простая и прочная роба из неудобного материала.

Простые сандалии: Прочность 5/5 Вес 0,4 кг

Роба занимала одновременно слот штанов и рубахи. Выглядела, конечно, не очень, но хоть не платье. Скорее похожа на суровую одежду монаха, даже веревка на поясе есть, только вот капюшона нет.

Хиленькие сандалики были сделаны из пары веревок и куска какого-то дерева вместо подошвы. Сдается мне, развалятся они через пару дней. И буду я ходить босиком по острым камням городской мостовой.

Оружия не было вообще никакого, что для начала игры странно. А вдруг моб какой злой прибежит? А у меня страшнее кулаков с уроном 1-1 ничего нет. Хотя, скорее всего это особенности начальной локации. Вон, до города рукой подать, даже стражей у ворот видно.

Ну вот, теперь я знаю себя и свои небольшие возможности. Пора иди навстречу приключениям. А заодно и освежить в памяти, как я собирался достичь вершин славы и богатства.

Тактика достижения желаемого у меня тоже была. План жутко был коварен и крайне не проработан, из-за моего нежелания долго читать форумы и портить этим первые впечатления от игры. Итак, игра была новая, так что гильдии только начинали формироваться ... так вот, присоединятся к ним я пока был не намерен. Да, им всем нужны лекари, спору нет, но что они могут мне предложить, и что - я им? Денег у них наверняка лишних нет, да и кто будет платить лекарю низкого уровня? Скорее всего, вместо платы предложат прокачать меня, поводить по подземельям и.т.п. как и все лекарей. Старо как мир, класс поддержки, ничего не может один и нуждается в друзьях-помощниках. Я подозревал, что практически все хиллеры так и растут. Выполняют пару начальных квестов, берут "Магию Восстановления" и вперед. Но вот, почитав немного об игре, я понял, что она особенная...полное погружение, конечно, не новость в наше время. Но такой детализации и обширных систем квестов я еще не видел. Внимание к деталям, отыгрыш ролей - все здесь было на высшем уровне. Разработчики на славу постарались, вложив в свое творение не мало труда (и все еще продолжая вкладывать, между прочим). А значит, за лекаря должны быть свои завороты не хуже чем за наемного убийцу или орка-шамана...а приключения первых 10-20 классовых квестов у этих персонажей были расписаны на десятки страниц форума и поражали своей вариативностью.

Описания же подобных цепочек лекарей не было в открытом доступе, и мне казалось именно потому, что не было смысла пати-лекарям выполнять свои квесты. Они бежали за

танками, хилили, снова бежали и снова хилили. В общем, выполняли свои обязанности, параллельно паровозиком прокачивались до неплохих уровней. А там уже особо не до квестов, рейд боссов надо валить и шмот эпичный собирать.

И вот я решил, что не вступлю в гильдию или постоянную данж-группу, пока не разберусь во всех особенностях начала за Жрецов и не познаю все тайны классовых квестов, а может, и какие особенные разыщу. Я ведь буду очень внимательно смотреть, харизму опять же покачаю, чтобы меня НПС замечали.

Вот и вся нехилая задумка...ну, в конце концов, это игра, а не война на выживание. Вселенские планы захвата мира и долгие стратегии развития не для меня. Мы - скромные лекари, наше дело маленькое....пока не дойдет до очень жарких боев, разумеется, и я не стану стратегической единицей номер один, от которой зависит успех или провал всего мероприятия. А, тем не менее, до города то я уже дотопал.

-Стой, странник!- громко кричит стражник у ворот.

Я послушно останавливаюсь. Когда на тебя орет огромный дядька в сверкающей броне с мечом на поясе, а рядом стоят еще 5 дядек с хмурым видом, стоит остановиться.

-Входная пошлина 2 медных монеты с пешего- протягивает руку в латной перчатке стражник. Плохо, ой как плохо, так нужно как-то выкручиваться:

-Но у меня нет денег, уважаемый.

-Без уплаты не пущу, много вас таких ходит.- стражник угрожающе положил руку на меч.

-Погодите, погодите. Но я простой путник, мы можем как-то по-другому решить этот вопрос. Там, принести вам что-то могу или передать что-нибудь. - может это квест такой заковыристый.

Стражник недоверчиво оглядел меня:

-Как же, принести... Чтобы ты убежал с концами? В первый раз тебя вижу.

А ведь и не поспоришь: **Слава 0 Известность 0**, припомнил я характеристики.

-Давай, иди отсюда, не задерживай людей! - стражник угрожающе пошел на меня и заставил отступить от ворот на несколько шагов, потом, видимо, успокоился и вернулся на свое место справа от створки.

Неожиданный поворот, но в принципе реалистичный. В городе никому еще один нищий не нужен. Посмотрим, как другие игроки проходят. Я задумчиво присел на травку и стал ждать. А проходили они просто - платили. Кое-кто из них был новичком, что явно было видно по угловатым движениям и начальной одежке простого фасона. Но и у них были деньги! И хоть

кривились, явно отдавая почти все что имели, но платили. Один игрок вороватого вида попытался прокрасться мимо стражи, но ворота были достаточно охраняемы, чтобы его трюк не остался незамеченным. Один из шести стражников явно привычным движением ухватил его и вышвырнул за ворота. Паренек шлепнулся в паре метров от меня и, судя по стону, потерял пару Хп. Вскочил и прокричал страже:

-Да идите вы, чурбаны, через канализацию пройду.

-Иди, иди родной, как-раз крысы там развелись. За них и награда есть. - через смех выдавил выкинувший его стражник.

Паренек застыл, наверное, дали квест на убийство крыс и, улыбнувшись, бодро побежал вдоль городской стены. Я хотел было последовать за ним, но вспомнил статы: 10 Хп, 1-1 урон, не стоит начинать со смерти, не стоит. Да и смех стражника мне не понравился, наверняка крысы пареньку не по уровню или там еще кто похуже есть.

Ладно, будем отталкиваться от того что я могу, а могу я.....читать. Прочту ка я ту книжку, все равно ничего лучше в голову не лезет. Так где она там у меня.***"Путь 7 богов. Краткое руководство"*** была небольшого объёма, страниц на 50-80, в аккуратненькой коричневой обложке. По ощущениям прочитал я ее примерно за час. Никаких пометок внутри не нашлось, если не считать имена богов, выделенные жирным шрифтом. Но я решил, что так работает навык книжника. Автора тоже не было, в любом случае содержание полностью соответствовало названию. И узнал я из этой брошюрки следующее: Урос, Марок, Прок, Сарид, Крон, Мирена и Навья. Пять богов мужчин и две женщины, если к богам имеет смысл применять пол. Урос и Марок были братьями и отвечали за войну. Они были покровителями лучников и солдат ближнего боя соответственно. Естественно, любили кровавые жертвы, и лучшим подарком для них была кровь поверженных врагов. Выглядели на картинке очень похоже друг на друга, кряжистые мужики-качки с огромными кружками в руках. Уверен, вояки от них в восторге. Прок - покровитель властителей и королей. Любил стремящихся к власти в любой ее ипостаси. Судя по всему, его выбирали своим богом игроки с очень далеко идущими планами и большими амбициями. Изображен как старик с колким взглядом, естественно на троне и с короной на голове. Сарид - отец магии, и ему поклонялись все без исключения маги. Наверняка дает бонус к манне или интеллекту, иначе фиг бы он от магов добился такой любви. На вид обычный араб в цветастых одеждах и кушаке, вот только со светящимися глазами. Крон - покровитель торговцев и сделок. Его именем часто клялись и скреплялись договоры. Хохочущий толстяк на

огромном мешке с золотом- вот как выглядел Крон. А выражение лица то серьезное, не смотря на смех. Такому хитрюге я бы точно ничего не продал, явно без штанов можно остаться. Точнее, в моем случае, без робы. Навья - покровительница исследователей и ученых. Выглядела старушкой с каким-то зельем в руке. Ни дать не взять баба-яга, избушки только не хватает. И наконец, последняя -Мирена. Богиня нищих и страждущих. Выглядела как молодая девушка со следами усталости на лице и грустными глазами. Брошюрка гласила, что ее храмы самые маленькие и не содержат позолоты или иной роскоши. Оно и понятно нищим помогает, какая уж тут позолота.

Навык повышен: Книжник 2 Скорость чтения: +30% Книг прочитанно:1

Ох ты, тут даже счетчик прочитанного есть. Сомневаюсь, что за каждую книгу будут давать навык, однако прокачать книжника будет проще, чем я предполагал. Но вернемся к нашим Богам.

Про того, кому поклоняются чистые лекари,- ни слова. Конечно, жрецы у каждого бога занимались лечением, но мне нужен был самый большой бонус к хилу из возможных. По идее, мне надо идти на поклон к Сариду, все-таки в какой-то степени я маг. Школа Восстановления была доступна всем магам, обычно ее брали второй или третьей специализацией после 50 лвл, чтобы подлечивать себя любимого в бою. У Жрецов были особые преимущества в ее изучении (мне еще предстояло выяснить какие). Но описание ясно говорило, что сильный маг школы восстановления никогда не сможет лечить эффективнее средненького Жреца. Свои минусы, конечно, тоже были...та же вера, необходимость следовать уставу храма, почти полное отсутствие атакующих заклятий и много чего еще. Но что-то меня настораживало в Сариде как в покровителе. Хозяин всей магии - это, конечно, круто, но не похож он на мирного целителя. Скорее на разбойника с большой дороги.

Урос, Марок и Прок недавно были объединены в одну церковь, и называлась она "церковь Триединого". Свои храмы у них, конечно, остались, но, как я понял, большинство, чтобы не заморачивается, поклоняется сразу всем троим. Поэтому вера в Триединого стала доминирующей, возникла местная инквизиция, какие-то Жреческие касты. Все это было очень интересно, но эта воинствующая семейка мне никак не подходила.

Крона я даже рассматривать не стал. Хотя, подкинь он мне сейчас пару монет.....сказал бы спасибо. Но в Жрецы бы точно не пошел. Разденет же до нитки, хоть и бог. И не посмотрит даже,

что я ему поклоняюсь.

А вот девочки-богини заставили задуматься. Первое желание было пойти в услужение прекрасной Мирене. Помощь ей явно не помешает, богиня нищих не привлекала к себе много верующих. А последователей и того меньше, в книге туманно говорилось о строжайших запретах и ужасных тяготах, которые не выдерживали даже паладины и уходили служить другим богам. С другой стороны старушка Навья уж очень привлекала своими исследованиями. Наверняка повысит мне удачу или шанс сделать какое-нибудь открытие в мире.

В общем, кандидаток осталось две и непонятный Сарид как запасной вариант. Я решил, что надо поговорить с их последователями, заглянуть в храмы...может, тогда и определюсь точно. А, тем не менее, солнце клонилось к закату, и что-то подсказывало мне, что на ночь ворота закрываются. Задумался я, зачитался. Как только я захлопнул книгу, перед глазами всплыло сообщение:

Внимание! Вы получили квест "Божество-покровитель".

Задание:

- выберете себе бога и сообщите об этом его служителю

Награда:

- зависит от класса персонажа и бога-покровителя

Отказаться от квеста было нельзя. Видимо, божества тут играют важную роль. Интересно, а игроки, выбравшие местный аттеизм, как проваливают это задание? Портят отношения со всеми богами...или есть способы попроще. Но мне-то нельзя без бога, как же я чудеса лечения творить буду. Надо бы выбирать поскорее и приступать к нелегким будням священнослужителя.

Стражники на воротах к этому времени сменились, и я решил попробовать удачу с новыми бойцами. Пара идеек у меня все же было, итак приступим.

-Уважаемый страж порядка. - надеюсь не слишком официально, он же служивый, должно ему польстить.

-Что вам нужно, странник?

-А не могу я заплатить пошлину Яблоками. У меня есть четыре прекрасных яблока, может быть они стоят пары медяков?

-Ты что это мне яблоки пытаешься продать? Я на посту, ничего принимать не положено, кроме платы за проезд! - похоже я начинаю злить стражника.

Помолчав добавил:

-А еда у нас и своя всегда есть. Вдруг отравлены яблоки твои, кто тебя знает.

Поздравляем! Получен Навык : Красноречие 1 Возможность разговорить собеседника 3%.

Добыть нужные сведения нелегко, но красноречие всегда поможет в трудную минуту заговорить зубы врагу или приобрети нового друга.

Однако, навыки тут так и сыплются...вот конкретно этот непонятно почему вылез. Я же так и не уговорил стражника. Но дареному коню, как говорится...

-Послушайте, а я не могу заплатить пошлину позже? Даже в двойном размере за задержку!- все еще не теряю надежды, ну не может простой проход в город быть таким сложным. Это же даже не квест.

-Не положено. Убежишь, потом ищи свищи тебя в городе. Плати сначала, потом проходи.- этот стражник не так сердился как предыдущий, но все же пускать меня в город не хотел.

Ладно, зайдем с другой стороны:

-Я не бродяжка! Я-будущий жрец, пропустите меня к моим наставникам.

-Жрец говоришь?.- стражник усмехнулся. - И какому же богу ты служишь, Жрец?

Так, лед тронулся. Но вот что ему ответить? Что-то подсказывало "Я еще не выбрал, дяденька" лучше не говорить. Какому же богу поклоняется сам стражник? Триединому или Мароку, учитывая, что он мечник. Ну, гадай не гадай, попробую зубы заговорить.

-Вот тут-то и проблема, доблестный страж порядка. Хотел пойти на служение Мароку, но вот церковь Триединого все больше популярна.

Стражник замолк на минутку и ответил с каким-то напряжением в голосе:

-Триединый -он, конечно, хороший бог, правильный. Но и Марока забывать не стоит, он много хороших дел сделал.

Похоже, угадал, Мароку поклоняется солдатик.

-Ладно, слова твои правильные. Вижу, знаешь ты про богов, похоже, правда Жрецом решил стать.

Ну же, давай служивый, пропускай меня.

-Заплачу я пошлину за тебя, святому человеку и помочь не грех. Ты уж помолись за меня, как в сан войдешь.

Навык повышен : Красноречие 2 Возможность разговорить собеседника 5%.

Отлично, а то рассматривать ворота уже надоело. Даже серьезно подумывал в обратную сторону по тропинке топать, авось до деревни бы дошел какой. Но теперь-то город у меня в кармане...точнее под ногами. Вот черт же дернул выбрать стартовой локацией город, знал бы - начал бы в одной из

деревень, там-то точно без пошлин пускают.

Тем временем, солнце совсем скрылось за горизонтом. На главных улицах постепенно зажигались какие-то магические огоньки, освещая все вокруг на манер ночных фонарей. Все равно темновато, грустно подумал я, город придется осматривать уже завтра. Наверняка все уже закрыто, кроме таверн...оп-па, а денег-то на таверну нет. Где ж я ночевать буду? Спящих на улице вышвыривает за черту города ночной патруль. Второй раз трюк с бедным жрецом не пройдет, и так повезло: стражник какой-то набожный попался. Первый бы послал меня и даже слушать бы не стал. Однако, что же делать? Все, что я знаю об этом городе, легко уместится в книжку. Постой-ка точно, книжка! Я начал лихорадочно листать единственную доступную мне книгу. Скоро так до дыр зачитаю. Так, вот оно: "Богиня Мирена, покровительница нищих и страждущих. Если ты чист душой, то у жрецов Мирены всегда можно спросить помощи и прибежища и они не имеют права отказать. При храме всегда находится спальные места для бедняков, не имеющих и гроша за душой". Так это же про меня, бедняк без гроша.

Поплутал я по улицам все-таки изрядно. В руководстве были только общие описания стандартных храмов: Триединый предпочитает быть в центре любого города, Навья любит север и.т.д. Как их тут настроили - неизвестно. Карта моя очень информативно сверкала белизной на месте города, а попадающиеся на пути НПС даже не соизволили ответить на мои вопросы. Уж не знаю, из-за нулевой репутации, или просто ночью тут не любили разговаривать с незнакомцами. С горем пополам нашел я нужный мне Храм. Маленький, неказистый, сразу и не заметишь. Просто заинтересовался, куда это зашли уже три бродяжки (которые кстати тоже совершенно не отвечали на мои вопросы, только клянчили деньги и, не получив их, кривили носы.)

Однако то, что это храм, несомненно. Над дверью висела небольшая табличка с символом Мирены - зачеркнутой стрелой без оперения в круге. У каждого бога был свой символ, но разбираться с ними я буду уже завтра, и так голова пухнет от одних имен. Храм оказался чистым и светлым, похож на католический, каким я его себе представлял, только без креста. Стройные ряды скамеек и алтарь в конце зала, не хватало только кафедры для проповедей. Как и гласила книга: никакой позолоты или дорогого мрамора, алтарь был просто куском обтесанного серого камня. Жрецов игроков не было видно, а вот НПС был - молодой парень в меховой рясе с капюшоном. Лицо было грустное, прямо как у богини. Они, что, все здесь такие? Будто

умирать собрались... Неудивительно, что сюда не стремятся верующие. Боги богами, а ходить с постными лицами не очень-то интересно. Увидев меня, парень, однако, выдавил из себя подобие улыбки:

-Да не обделит вас своей милостью богиня-мать. Что вы хотели, путник?

Меня начинают раздражать эти "путники и странники". Я тут жить собираюсь, и довольно долго, а меня все за бродяжку перекатного воспринимают. Ну, ничего, поглядим еще.

-Да славится Мирена, добрый человек.- как приветствовать священников я не знал, ну да и фиг с ним, так сойдет.

-Мне бы переночевать. Я слышал, здесь всегда можно найти приют.

-Найти-то можно, но вот спать я бы там не советовал.- задумчиво протянул Жрец. - Нищие народ сложный, озлобленный, новеньких не любят. Оберут тебя ночью, а могут и убить, люди всякие встречаются.

-Что же делать, уважаемый? - конечно, пожитков у меня особо не было, но очнуться на респауне в свой первый день было как-то не комильфо.

-Нравитесь вы мне, странник. Может, уберетесь во внутреннем дворе, тогда пущу вас переночевать в кельи братьев? Все равно сейчас пустуют.- о, а это, наверно, сработал расовый бонус.

Внимание! Вы можете взять квест "Помощь храму".

Задание:

- убрать обломки деревьев

- очистить внутренний двор от мусора

Награда:

- бесплатная личная комната на 10 дней

- повышение популярности у фракции "Церковь Мирены"

-Конечно, уберусь, уважаемый. Отчего же не помочь Жрецу Мирены?

Получен квест " Помощь храму "!

-Двор там- Жрец указал на небольшую дверь в другом конце храма -Там же найдешь метлу. Просто собери весь мусор в одно место, поутру я сам все уберу.

Поклонившись ему, я вышел во двор. Первый квест просто мечта дворника, зато несложный. Дворик оказался круглым, метров 20 в диаметре, завален ветками и мусором так, словно тут ураган прошел. А вот и метла стоит у стены.

Метла обычная. **Урон: 1-2 Тип урона: дробящий**

Прочность 4/9 Вес 1 кг

Старая метла, бытовой хозяйственный инструмент. Изготовлена из прутьев краморен-дерева и не представляет большой ценности. Хрупкая

А метелка то в руках рассыпается. Вот интересно, если есть метла обычная, значит, есть и необычная? Я представил себе золотую метлу с драгоценными камнями в черенке, уроном 30-40 и эпическими бонусами к основным характеристикам. Ну ладненько, глаза боятся, а руки делают. А то провожусь тут всю ночь, и кельи-комнаты своей не увижу.

Ветки деревьев оказались толстыми и, учитывая мою силу, абсолютно неподъёмными. Приходилось волоком тащить их в центр двора и сваливать в кучу. К концу моих мучений с этими чудовищами даже выскочило радостное сообщение.

Поздравляем! Вы получили повышение навыков:

+1 Сила

С подметанием тоже как-то все не заладилось. Руки очень уставали, и мои несчастные 10 выносливости сдувались за пару минут. Приходилось опираться на заборчик и отдыхать, а потом снова мести. Хорошо хоть метла не сломалась, прочность дошла уже до 2/9. А то заставили бы чинить или новую покупать. Но и тут награда:

Поздравляем! Вы получили повышение навыков:

+1 Выносливость

Сдадим ка свой первый квест:

-Я закончил, уважаемый.

Жрец принял работу, даже не посмотрев во двор, обидно. Видимо местная механика квестов позволяет НПС такие выкрутасы, а может, подсматривал за мной пока я мел.

Поздравляем! Вы выполнили квест " Помощь храму!"

- Получено 15 опыта!

- Отношение с фракцией "Церковь Мирены" улучшено на 5 очков!

- Получен предмет "Ключ от кельи" Вес 0,2 кг

Массивный ключик, наверное, и дверь открывает не маленькую. Пройдя за жрецом через внутренний дворик, мимо моей кучки мусора, и зайдя в какой-то небольшой сарай, я оказался в кельях. Их было десять, по пять с каждой стороны небольшого коридорчика. Жрец указал на крайнюю справа келью и молча удалился. Что-то он какой-то неразговорчивый стал, ну да ладно, зато у меня теперь есть своя комната. Хоть и всего на 10 дней.

Открыв дверь, забегаю внутрь и...ничего. То есть внутри совсем ничего, ни кровати, ни сундука для вещей. Маленькое окошко над потолком, через которое еле светит луна, освещая

голые каменные стены. Даже соломы на полу нет, да камеры заключенных лучше обставлены! Вот тоже, кстати, был выход. Нарваться на стражу и переночевать в местной кутузке. Не самое лучшее начало карьеры священника, но хоть не на полу спать! Нет, я все понимаю, святые люди и комфорт несовместимы, однако лежанку-то можно было соорудить. Эх, укладываюсь на пол и рассматриваю окно характеристик. Первый день прошел, и что мы имеем?

Уровень: 1 Опыт 15/100 Класс: Жрец
Жизнь: 20/20 Мана: 50/50 Выносливость: 20/20
Скорость бега: 0,91 м/с Максимальный вес: 6,6/30кг.
Атака: 1-2 Шанс критического попадания: 0,2%
Защита: 1 Магическая защита: 1 Уклонение:0

Мораль: Нейтральная Слава: 0 Известность: 0
Репутация: Фракция "Церковь Мирены": "Неизвестный" 5 из 100
Характеристики:Сила 2. Ловкость 1 Выносливость 2 Интеллект 5 Харизма 2 Удача 1

Навыки: Книжник 2 Скорость чтения: +30%
Красноречие 2 Возможность разговорить собеседника 5%.

Видимо при знакомстве с новыми фракциями в статистике будет добавляться соответствующая строчка. Максимальная атака увеличилась на один, потому что я спер метлу. Точнее забыл отдать на радостях от конца уборки. И теперь она болталась в слоте оружия. Я представил ее в ножнах на спине как двуручный меч...эпично. Инвентарь смотреть даже не стал, и так помню какая там печаль. В целом я был доволен, мир оказался глубже, чем я думал. На пару месяцев, а может и на годик, эта игра меня точно займет.

Выход

Глава 2

Вход.

О дивный новый мир, что же ты приготовил мне сегодня? Захожу в игру и сразу кривлюсь от боли в спине. А перед глазами веселая надпись:

Дебаф "Дурной сон": Вы выбрали неудачное место для сна и не смогли выспаться. Скорость регенерации хп и манны снижена на 75%. Время действия 4 часа.

Получена травма "Малая простуда": У вас слабый насморк и застуженное горло. Если болезнь не вылечить на раннем этапе это может привести к плачевным последствиям в будущем. -5 хп -10 манны

Вот это поворот...а у простуды то времени действия нет. Как бы не загнутся, так и не увидев свет веры. Кажется, выбор бога пока придется отложить. Встаю с холодного пола, и правда насморк и горло болит. Иногда натуральность мира не идет игре на пользу. Что же ты священник мне удружил то так с кельей. Ох скажу я тебе пару ласковых.

Выхожу во дворик и вижу что вокруг все так же намусорено, как будто я не убирал вчера. По дворику ходит девушка в робе, похожей на мою. Пригляделся - так и есть, кривясь, таскает ветки. -О приветик- заметила она меня- А ты тоже жрецом будешь? Я вот только начала, какие-то ветки убирать заставили. Меня Лютиэль зовут. А тебя? "

-Ааапчхи- перервал я поток ее речей.

-Ой, ты что, заболел? Странно как, жрецы же болезни лечить умеют, полечи себя сам.

-Извини, я спешу- решительно оттеснил я Лютиэль и быстрым шагом направился в храм.

Вот что за назойливость? Я, конечно, понимаю. Молодая девушка , привыкла к вниманию, к тому что всем крайне интересно ее слушать. Но меру то тоже надо знать, так набрасываться на незнакомца.

-Здравствуйте, уважаемый- так и не спросил его имени.

-Да, странник?

-Меня постигло жуткое несчастье, понимаете, я простудился

-О, ну это дело поправимое, юнный жрец- он протянул ко мне открытую ладонь и что-то зашептал. Зеленая искорка соскочив с ладони достигла меня и по телу разлилось приятное тепло.

Излечена травма "Малая простуда"

Вот это другое дело, и насморк прошел. Хотя постойте ка:

-Я не говорил что хочу стать жрецом.

-Догадается не трудно- звонко рассмеялся священник - Человек в робе, без оружия, внимательно листающей книгу про богов, а не разучивающий какое-то новое заклинание. Кем еще ты мог бы быть? Разве что вором, задумавшим обокрасть храм. Но вор бы не стал подметать двор, "Гильдия теней" работы руками не поощряет.

Ой как будто тут есть что брать, не у Мирены уж точно. Все равно ты меня не убедил, жрец. Что-то тут нечисто...сначала селишь в келью вынуждая подхватить простуду, потом лечишь ее так же легко. И даже денег не просишь за лечение, а я уверен это основной доход храма. Ну ладно, пока оставлю без внимания, но присматриваться к тебе буду:

-А не подскажете, как пройти в храм Навьи?.

-Не подскажу, карту в конце улицы купи.- как-то посуровел он сразу от упоминания конкурентов.

Отношение с фракцией "Церковь Мирены" ухудшено на 1 очко!

Эй, эй, я же просто спросил. Надо запомнить на будущее не упоминать жрецов других культов. Какая-то у них холодная война. Что странно, вроде в этом городе все светлые служители. Должны обнявшись и распевая гимны идти крестовым походом на темных богов. А они тут между собой цапаются.

-Всего доброго- буркнул я, пока еще чего лишнего не ляпнул.

Пойду ка, лучше, погляжу на местных картографов.

Картографы оказались целой игровой фракцией, о чем гласила вывеска перед зданием. "Мировой союз картографии" и значок в виде наполовину свернутой карты. Внутри оказалось просторное помещение, все стены которого занимала огромная карта мира. Естественно она была очень приблизительная и с затертыми названиями городов. В центре зала стояла круглая стойка, за которой сидели четыре полуослика (по крайней мере я так думал, черт знает как их тут называют) и что-то сосредоточенно писали.

-Доброго вам дня"- поздоровался я.

-И тебе доброго- откликнулся один из писцов - Что нужно?

-Я хотел бы вступить в славный союз картографов.

-О, это всегда пожалуйста. Желаете заплатить деньгами или помочь союзу?

-А в чем заключается помощь?- осторожно спросил я.

-О, сущий пустяк, необходимо зарисовывать все места, где

вы бываете, и сдавать свою работу любому картографу раз в неделю.

Самое забавное, что за весь разговор полурослик даже не посмотрел на меня. Все писал и писал что-то, не отрываясь.

-Я хотел бы помочь союзу.

Поздравляем! Получен Навык : Картограф 1 Возможность рисовать карту земель, которые вам знакомы. Шанс нахождения скрытых кладов 0,2%.

Хорошо зная картографию, вы никогда не заблудитесь в незнакомой местности и всегда сумеете найти дорогу домой.

Вы вступили в нейтральную фракцию "Союз картографов"

Текущий статус "Бумагомаратель" 0 из 100

Внимание! Вы получили обновляемый квест "Самодельные карты".

Задание:

- заполнять личную карту

- сдать результат картографу.

Награда:

- вариативно в зависимости он степени выполнения

- повышение популярности у фракции "Союз картографов"

Ограничения: Задание будет провалено через 6 дней 21 час 59 минут.

О наказании за провал задания почему-то не писали. Однако что-то мне подсказывало, что лучше полурослико в не злить. Не знаю, сразу они выгонят меня из картографов или просто задерут цены на все карты, но сдавать свои рисунки лучше не забывать.

-Необходимые инструменты можешь купить у мастера Торука - а вот и первые сложности.

-Простите, а мне разве не положено что-нибудь бесплатно как члену гильдии?

Полурослик наконец поднял глаза на меня:

-Да, действительно, что-то я забыл.

Получен предмет: Обгрызенный грифель.

Прочность 8/10 Вес 0,1 кг

Инструмент для зарисовки карт, явно знававший лучшие времена. Черно-белый, и крошащийся прямо в руках.

Получен предмет: Лист старого пергамента 2 шт.

Прочность 2/10 Вес 0,2 кг

Обычный пергамент, из-за старости может развалиться прямо

в руках использующего.

Видимо все сразу бежали покупать инструменты к мастеру Торуку, хитро конечно наживаться на новичках.

-Спасибо и всего доброго- вежливость никогда не бывает лишней.

Для проформы я поглядел что продает мастер Торук, оказавшийся полурослико̀м сидевшим правее от того с которым я только что разговаривал. У него оказались всевозможные карты разной стоимости и точности, принадлежности для рисования карт. Вплоть до тончайших пергаментов за 20 золотых штука и грифеля картографа за 100 золотых. Еще была магическая карта, которая заполняла сама себя. Ее он продавать мог только мастерам-картографам. Короче тут целый мир для любителей географии и путешествий. О покупке городской карты я даже не стал заикаться, денег то все равно нет.

Буду бродить по городу, а карту рисовать по вечерам. Игроков на улице было на редкость мало, видимо многие еще спали после ночных сеансов. Город Семи богов стоял из правильных окружностей переплетенных между собой улочками всевозможных форм и размеров. Поплутать пришлось изрядно, пока я разобрался в местной архитектуре. Когда я уже отчаялся что-то найти самостоятельно, раздался звук церковных колоколов. Пойдя на него, я очутился на площади перед вторым храмом встречным мною в игре. Причем в этот храм я идти даже не планировал. Огромное монументальное здание "Церкви Триединого". Оно как будто было созданное из цельного куска белоснежного мрамора, внушало уважение даже нехотя. Вся площадь была заполнена людьми в белых рясах с тремя синими полосками. Сначала я не понял, почему они снуют туда-сюда, а не сидят в церкви. Побродив по площади пару минут все стало ясно. Дело в том, что ВСЕ вокруг принадлежало священником Триединого. Все здания, в которых размещались молельные, залы инквизиции, тренировочные площадки для паладинов, алтари. Не удивлюсь что и сама площадь выкуплена во благо Триединого. Вот уж, у какой веры денег точно хватает. Мои блуждания не остались незамеченными, и ко мне подскочил маленький лысый толстячок с доброй улыбкой:

-Вы хотите вступить в "Церковь Триединого" будущий брат?

Ой тут бы как чего не ляпнуть, а то квест ведь засчитают. И доказывай потом что вовсе не то имел ввиду:

-Нет, брат мой. Пока, я просто присматриваюсь к Триединому. Выбор еще не завершен.

-Ну что вы, брат мой. Триединый уже выбрал вас, не случайно же вы пришли именно сюда.- улыбка тостяка стала еще

шире - Вам известно что всем новым клирикам положено денежное пособие?

-И сколько же оно составляет?- заинтересовался я, деньги мне сейчас ой как нужны.

-Поначалу немного, но при вступлении в сан дается 60 серебрянных.

Хорошо не 30 серебряников:

-Как то, брат мой, неправильно это, веру покупать.

-Ну что вы, как можно. Мы просто облегчаем нелегкий труд лекарей как можем.

А заманчиво...так пора отсюда валить, пока он меня совсем не заговорил.

-Я подумаю над вашим предложением, брат мой, и обязательно сообщу вам позже. А сейчас у меня встреча.

-Приходите в любое время. Церковь Триединого всегда рада новым служителям- с этим словами толстячок бодро ускакал в сторону другого озирающегося игрока.

Интересно, какую долю он имеет с каждого завербованного, прямо наркоторговля какая-то получается. Подсаживаем на веру, а потом заставляем платить храму пожертвования ради хороших отношений с богом-покровителем. Чисто рыночный подход, что может и правильно, учитывая как сильна эта церковь.

Блуждать без направления мне надоело, и я начал спрашивать всех встречных о том, где находятся храмы. Видимо при свете дня НПС более дружелюбны. Всего лишь третий прохожий подсказал мне, как пройти к Обители Сарида. Он даже обрисовал путь к Монастырю Навьи, чем сильно облегчил жизнь и поднял навык.

Навык повышен: Красноречие 3 Возможность разговорить собеседника 7%.

Место для поклонения Навье было на краю города у самой стены, так что ее я оставил напоследок и отправился к богу волшебной братии. Почему у Сарида именно обитель, а не храм стало понятно сразу. Вокруг все просто дышало спокойствием. Как только я вступил на территорию обители, шумы улицы как будто отсеклись. Вотчина покровителя всех магов представляла собой буддийский храм, или какой-то восточный во всяком случае. Массивные деревянные колонны, небольшой садик с деревьями, бумажные фонарики со странными знаками на манер китайских. В отличие от Триединого ко мне никто не лез с советами, хотя людей было довольно много. Они бродили по садику, иногда тихо переговаривались между собой. В общем, хорошо тут было, спокойно как-то. Служители Сарида носили темно-оранжевую мантию с белой полосой на концах рукавов. Я

выбрал самого степенного и старого из монахов и пристал к нему с вопросами:

-Вы не расскажите мне о Сариде, почтенный?

Монах вздрогнул, видимо я прервал какие-то его мысли, но все же ответил:

-О Сариде не смысла говорить, молодой человек. Побудьте здесь немного, почувствуйте его. Каждый понимает Сарида по своему, и вы поймете. В свое время.

Не прощаясь, монах быстро скрылся в глубине храма. Значит религия обращенная внутрь себя. Это обещает долгие медитации, и постижение глубин собственной души вместо обрядов. Не самый плохой вариант, по меру эгоистично и мистицизма будет полно. Иного я и не ожидал от бога магов. Уверен путь служения Сариду самый непростой, в смысле понимания происходящего. Может, даже квестов и жертв у него нет (тем более что-то алтаря не видно) и он поощрят за какие-то особые события и решения. Бог то в целом хороший, но не уверен, что справлюсь с его загадками и пойму как правильно служить. А показатель веры мне нужен большой, просто таки огромный, если я хочу воплотить свой план. Так ничего конкретно не решив, я направился к последнему своему месту паломничества.

Монастырь Навьи, в отличии от Обители Сарида, совершенно не соответствовал своему названию. Больше это место было похоже на ремесленную слободу. Крики и шум перемежался с ударами молотом, шипением каких-то зелий. Иногда что-то громко взрывалось, и раздавалась брань. Я даже сначала думал, что ошибся, но знак Навьи (рука, сжимающая молот) был тут буквально на всем. Начиная от стен домов, и заканчивая фартуками адептов Навьи. Как я понял мантий у них не было предусмотрено, и даже эти фартуки были разными но цвету и фасону.

-Что же это за храм такой - сказал я в слух.

-А новичок- раздался веселый голос.

Оглянувшись, я увидел мужчину с огромным двуручным мечом за спиной. Явно игрока, судя по разномастным доспехам.

-Я тоже сначала удивился, попав сюда.

-А у кого тут спросить можно про Навью?

-Да у кого угодно"- хохотнул он - Только не ответит тебе никто, некогда им.

-Ты хоть что-нибудь расскажи, а то я жрец, бога выбираю.

-А, коллега будущий. Да что тут рассказывать. Навья богиня простая, любит открытия. Изобретешь новый рецепт - вера немного поднимется, уникальный - плюшку какую-нибудь дадут. А храм скорее просто место для принятия заказов, здесь можно

работенку найти. Ремесло опять же быстро растет, это бонус от богини.

Вот, ремесло надо бы тоже выбрать. На нем хоть заработаю пару монет. Постойте ка, он сказал коллега?

-А чего ты так на жреца не похож?

-Да я не люблю лечить, воина хочу сделать, но чтобы лечил себя быстро. Поэтому взял жреца-кузнеца и вот Навью, она особо ничего не требует, знай профессию развивай и все. Пока вроде выходит.

Ну что ж, у каждого свои заскоки...

-Удачи тебе воин-жрец

-И тебе не хворать, новичок- парень весело насвистывая пошел к мастерским.

Вот уж что мне нафиг не нужно так это бог-начальник. Который будет следить, чтобы я выполнил всю норму. Иначе лишит благословлений или проклянёт. Так что Навья, с тобой в качестве претендентки я расстанусь без сожаления.

Как только я вышел с территории монастыря, перед глазами вспыхнула надпись:

Поздравляем! Получено достижение: Малое паломничество. Скорость роста репутации с религиозными общинами +15%

Иногда чтобы найти свет веры нужно пройти множество дорог. Посещено 4 храма разных религий.

Бонус как-то не впечатлил на то, чтобы сегодня же посетить остальные храмы. Однако в будущем явно стоит заглянуть. Хотя бы одним глазком ради достижения. Тем не менее, солнце неумолимо клонилось к горизонту, и я решил вернуться в свою келью. Примерно через час, я понял, что опять заблудился. Навык картографа явно врал, вспомнить дорогу назад никак не удавалось. Зайдем с другого конца. Присев под вспыхнувшим магическим фонарем, я начал чертить карту. Выглядело довольно занимательно. Рука сама размашисто водила грифелем по бумаге. И там проступали контуры улиц, на которых я был. Страшно корявые и без названий они причудливо извивались, приводя к храмам. Когда рука дорисовывала Обитель Сарида раздался треск и пергамент развалился.

Утерян предмет: Лист старого пергамента.

Прочность 0/10 Вес 0,1 кг

Навык повышен: Картограф 2 Шанс нахождения скрытых кладов 0,4%.

Вот же полурослик вредный, не мог дать нормальный лист. Второй пергамент развалился еще раньше, даже не дав мне прибавку к навыку. Остается последний вариант, надеюсь, дело

выгорит. Малая Карта все так же весело пестрела схематичным лесом, а на месте города было белое пятно. Грифель начал рисовать улицы, даже лучше чем прежде. Не знаю из-за навыка или качества пергамента, но получалось вполне сносно.

Получен предмет:*Малая Карта с исправлениями Вес 0,1 кг*

Клочек бумаги на котором схематично изображена ближайшая местность, дополнен игроком Норман.

Ох ты, даже именной. Теперь мое имя будет прославлено в веках.

По карте идти было значительно легче. Места своего отдыха я достиг еще до того как город окончательно заволокло темнотой. В храме было все так же чисто и бедно. Мой старый знакомый священник лечит какого-то бродягу в лохмотьях наложением рук. Осторожно присев на одну из лавок, чтобы не мешать ему я стал размышлять.

Сегодняшний день не принес мне ни денег, ни уровня и оставил одни сомнения. К какой вере пристать, чье имя мне восхвалять? А ведь придется восхвалять, я как жрец, стану воплощением воли бога. Сколько не думал, только еще больше запутывался. Каждому из богов я был определенно нужен и каждый манил меня по-своему. Триединый - богатством и силой, Сарид своей таинственностью и спокойствием, Навья - работой и диковинками. Одна только Мирена ничем особым не прельщала, наоборот как-то отталкивала даже. Эти пустые кельи, крики игроков что ей невозможно служить. Конечно, жрец Мирены единственный из служителей, который лечил при мне, но все же не зря же ее так не любят. Тем временем священник закончил исцелять и сел рядом со мной.

-Не можешь сделать выбор, странник?

Этот НПС начинает меня пугать, наверняка за некоторых персонажей играют админы или нанятые актеры. Не может искусственный интеллект быть таким живым.

-Не могу, думал сегодня точно решусь. Но все равно сомневаюсь, выбираю.

-А ты не выбирай, странник- жрец задумчиво посмотрел на пустой алтарь - Вера, она ведь не от разума идет. Порой мы даже не выбираем в кого нам верить, просто принимаем. Вот и прими покровительство того бога, о котором подумал прежде всего. Который сразу понравился при первом взгляде.

Сразу понравился, говоришь. Ну, тогда выбор очевиден.

-Я хочу выбрать богом-покровителем Мирену и служить ей своими делами.

В голове раздалась тихая мелодия скрипки, грустная и

тягучая (у Триединого точно колокола бы звонили, подумал я).

Поздравляем! Вы выполнили квест "Божество-покровитель".

Ваше божество: Мирена

Получена новая характеристика: Вера +1

Получен ранг "Послушник Мирены" 1 ступени.

Получена аура покровительства Мирены: Все целительные заклинания, направленные на других сильнее на 20%. Постоянный эффект

Отношение с фракцией "Церковь Мирены" увеличена на 50 очков

-Здравствуй новый брат. И добро пожаловать в нашу обитель- священник улыбался тепло и искренне. Видно не каждый день к ним приходят послушники.

-Меня зовут брат Веларрис, и я буду твоим наставником.

-Здравствуйте, наставник Веларрис. Меня зовут Норман. Надеюсь, я не разочарую вас.

Глава 3

У новоявленного наставника я выучил два заклинания и две молитвы. Что несказанно радовало - бесплатно.

"Наложение рук" Лечит любого невражеского юнита. Необходимо касание. Невозможно использовать на себя.

Тип: восстановление, на цель

Урон 20-25

Затраты манны:5

Задержка:1,2 с

Почему урон непонятно, не могли что ли лечение написать? А то, что себя нельзя лечить касаниями это даже логично, а не то какая-то двусмысленность получается. Я представил себя стоящим перед монстрами и гладящим светящимися ладонями по всему телу....ужас да и только.

"Святой свет" Лечит любого невражеского юнита.

Тип: восстановление, на цель

Урон 10-15

Затраты манны:25

Задержка:0,8 с

Максимальное расстояние до цели: 5 м.

Больше всего удручал здесь даже не расход манны, а расстояние до цели. Всего 5 метров отделяющих меня от загребущих лап какого-нибудь чудовища...а убежать я не смогу, по крайней мере, не в моих сандаликах.

"Сила веры" Отталкивает любого юнита на небольшое расстояние. Цель получает периодический урон божественной магией. Необходимо касание.

Тип: молитва, святое, на цель

Расстояние отталкивания: 8 м.

Урон 5-10

Время действия: 20 сек.

Задержка:0,2 с

Условия использования:5 раз в день, светлая мораль.

Видимо когда меня совсем уж начнут жевать эта штука даст мне прожить еще секунды 2-3. Урон 100-200, при условии, что я проживу 20 секунд, бьет почти без задержки. Мораль вот только у меня нейтральная...пора спасать кошек из горящих домов.

"Свет Истины" Позволяет увидеть сокрытое.

Тип: молитва, святое, личное

Время действия: 1 час

Задержка: 3 с

Условия использования: 7 раз в день.

Вот это было самым непонятным...что еще за сокрытое? Инвиз у воров и убийц что ли? Тогда полезная штука. Может клады скрытые видеть? Вроде как-то странно для жреца такую молитву иметь, да еще и на первом уровне. В любом случае у всех святых заклинаний не было параметра манны, а использоваться они могли несколько раз в день. Что рано или поздно создаст дилемму...юзнуть их сейчас или подождать, может вечером монстры нападут. Хотя, что это я гадаю, вон у меня наставник стоит.

Оказалось, что мотитва позволяет видеть сокрытое тьмой. То есть темными заклинаниями, убирает иллюзии, мороки и.т.п. Выходит, убийца меня зарежет, даже не заметив "Света истины", ибо он не темный некромант и его невидимость не дар темных богов. Будем мучить наставника дальше, надо же узнать где начать цепочку квестов Жрецов.

На все мои желания тут же послужить по славу Мирене, новоиспеченный наставник только смеялся и говорил, что я слишком мал. Да и вообще у него поручений сейчас нет, и шел бы я...совершать добрые дела. Но я не сдавался: "Ну, хоть что-нибудь брат Велларис. Вы же служите Ей дольше меня, подскажите, как сделать богине приятно". Бедный брат Веларис, он уже и уходить пытался (что явно был трюк, я то знал, что он тут квест новичкам дает, значит уходить не должен), и грозился ключи от кельи забрать (что тоже меня не испугало, ибо этими холодными четырьмя стенами я не дорожил). В конце концов я победил:

-Чти заветы Ее, жрец. Здесь все есть.

Навык повышен: Красноречие 4 Возможность разговорить собеседника 10%.

Получен предмет: *Книга:* "Заветы Мирены Том 1" Вес 5 кг

Увесистый томик, однако.

-А если есть первый, то и...

Священник прервал меня:

-Рано тебе еще остальные тома читать, ты сначала этот познай, потом ко мне приходи.

Прочитать книжку? Да не вопрос, на дворе ночь, спать в своем каменном мешке меня что-то не тянет. Присев на лавочку, и скрючившись под светом церковных свечей, я раскрыл святую книжку. Знал бы я на что подписываюсь.

Рассвет застал меня в той же позе, книжка была просто нескончаемой и ужасно скучной. Какие-то разрозненные предложения, не связывающиеся в цельный тест. Были здесь и стихи и какие-то кусочки жизнеописания Мирены, и пояснения какого-то Священного Синода (которые ничего не поясняли). Если

второй том будет больше этого, фиг с ним с чтением, пойду качаться. С такими мыслями я закрыл книгу.

Книжник 3 Скорость чтения: +35% книг прочитано 2

Книжник 4 Скорость чтения: +40% книг прочитано 2

Книжник 5 Скорость чтения: +45% книг прочитано 2

Поздравляем! Вы получили пассивный навык "Чтец 1 ранга" Ваши способности к чтению позволяют видеть в книге больше, чем обычному читателю.

Ночные бдения все же пошли мне на пользу. Хотя навык со всех сторон непонятный. Что там в книге можно видеть больше чем обычный читатель? Скрытые картинки, что ли... а ерунда все, пойду лучше квест сдам. Хотя квеста то не было как такового, но книгу я прочел.

Наставник стоял тут же, в двух шагах от меня и молился пустому алтарю. Стоя, просто склонив голову и шепча что-то. Надо будет и мне попробовать, вдруг Веру поднимет. Подождав, когда он поднимет голову я подошел к нему:

-Я закончил, Брат Веларис. Все прочел.

Священник внимательно меня осмотрел, что-то прикинул:

-Нет, брат Норман. Ты не понял сути. Святую книгу Мирены читают многие. Понимают единицы.

Это что еще за "понимают", не может же НПС в мозгах моих копаться.

-Но я понял, наставник, все осознал!

-И что же ты осознал, юный брат?

Вот тут крыть было нечем. Подождав минуту и поняв, что я так ничего и не скажу, брат Велларис развернулся и направился к своему обычному месту у стены.

Отношение с фракцией "Церковь Мирены" ухудшено на 5 очков!

Ну вот опять, то ли наставник у меня такой нежный, то ли церковь Мирены место суровое. И здесь не прощают даже таких мелочей. Хотя каких мелочей... пытался обмануть наставника и наплевал на местную библию, хорошо что только 5 очков.

Дебаф "Бессонница": Вы решили не спать одну ночь. Ничего страшного, если не усугублять эффект. Скорость бега снижена на 25%. Время действия 4 часа.

Да ерунда, прошлый ночной дебаф я даже не заметил. Отвисел себе 4 часа и исчез, не критичны мне все эти минусы. Тем более что ближайшие часы я вновь проведу за книгой.

Однако стоило мне открыть томик, как буквы перед глазами расплылись.

Дебаф "Усталые глаза": Вы читали несколько часов без перерыва. Передохните или смените тип деятельности.

Невозможность читать. Время действия 5 часов.

Теперь я знаю свой самый нелюбимый дебаф в этой игре. Вроде ничего критичного, но серьезно рушит планы. Смените тип деятельности говорите...ну ка где тут денежные квесты.

Вчера я вроде пробегал мимо площади с доской объявлений. Карта услужливо подсказала мне дорогу, и всего через несколько минут я вышел на нужную площадь. Явно не самая большая в этом городе, но очевидно очень популярная. Она встретила меня жутким гомоном и криками вроде: "ИЩУ ДАМАГЕРА 5 ЛВЛ В ПОДЗЕМЕЛЬЯ ГНОЛОВ. ПАТИ ГОТОВА, ЖДЕМ ТОЛЬКО ТЕБЯ!!!", "Продаю шмот на рыцаря 10 лвл, фиолетовый, элитный, почти полный комплект, ДОРОГО.". Быстро выключил общий чат в настройках, вроде потише стало. НПС торговцы сильно не голосили, в основном полагаясь на вывески и лотки с выставленным напоказ товаром. А игроков тут было просто море. Разноцветные мантии волшебников всех мастей, эльфы с луками в кожаной броне, несколько подозрительных субъектов в плащах, недобро всех осматривающих (при виде последних я привычно проверил карманы, но потом вспомнил, что у меня нет ни одной монеты). Почти все были явными новичками, за исключением пары игроков в сверкающей броне, которых все почтительно обходили, стараясь не нарываться. Кажется, игрушка становится популярной. А может сегодня событие какое, я же не слежу совсем. Хм...жрец не от мира сего. Вот как они пропадают в монастырях, не обращая внимание на окружение и пытаясь понять волю своего бога.

Доска с объявлениями была там же, где я ее приметил вчера. На ней оказались не только квесты от НПС, но и послания игроков. Вот тут то и выяснилось самое веселое...объявления то здесь были, но буквы размывались не давая мне ничего прочитать. Со злости я даже попытался использовать "Свет Истины" на себя, что естественно не удалось и после прочтенных слов молитвы ничего не изменилось.

Бродить по городу было скучно (ибо вывески и редкие указатели я тоже не мог прочитать), поэтому я решил осторожненько выбраться из города и проверить действие лечебных заклятий на каком-нибудь новичке, не рассчитавшем свои силы. Самое любимое мое развлечение, горы благодарностей спасенных от смерти новичков обеспеченны (а может быть и какие плюсы в будущем, когда игроки подрастут), а мне это ничего не стоит.

Примостившись за группкой игроков, явно собравшихся на местное поле брани, я направился к выходу из города. Вышли мы нестройной толпой из других ворот, насколько я понял северных.

Судя по всему ворот было четыре штуки, по одной на каждую сторону света. Слово осада святому городу Семи Богов видимо не знакомо. Наверное, никто еще не рисковал взять его силой вызвать гнев сразу стольких богов. Тропинка из северных ворот была как две капли воды похожа на ту, по которой я пришел в город. Только вела она не в лес, а на огромную поляну. Поднявшись на небольшой холм, я стал осматривать окрестности в поисках жертв.

А вот и первый пациент. В мою сторону спотыкаясь, бежал парень с деревянным мечом. Из брони на нем был только странный полу-шлем, похожий на походный котелок. Подождем, посмотрим от кого он убегает. А убегал горе-мечник от...кролика. Нет, конечно, я встречал в других играх кроликов, но все они были мирными. Этот тоже выглядел неагрессивно, никаких зубов, страшной морды или святящихся глаз. Обычный белый и пушистый кролик, как он дерется то? Словно услышав мои мысли, кролик подпрыгнул и ударил парня задними лапами в спину. Полоса здоровья кролика была на 50%, здоровье парня я не видел, так как мы были не в пати, но выглядел он примерно на 20%. Тем временем игрок видимо решил дать последний бой, развернулся и начал лупить кролика своей деревяшкой. А вот и мой выход. Вытянув руки по направлению к парню командую:

-Святой свет.

С неба ударяет небольшой белый лучик и на мечнике заживает пара порезов и синяков. Он начал непонимающе озираться, потом увидел меня на холме и картинно отсалютовал мечом.

-Бей, не стой!!!-я не успел, кролик подпрыгнул и всем телом врезался парню в лицо.Похоже крит...

-Святой свет.

Положение немного выправилось, горе вояка снова замахал своим чудо-мечом. Учебный меч что ли, с ним же только манекены бить. Черт, здоровье у зайца 45%! Это же, сколько он будет его лупить!

-Святой све..- почему-то слова застревают в горле.

-Святой св...гх.

Открываю окно статистики - точно, **мана 0/50**. А парень опять весь в крови, да чтоб тебя. Уже не особо раздумывая, я бегу с холма и бью кролика. Все равно агр на мечнике. Думаю, он его давно лупцует этим мечом. Бью раз, второй, третий и....заяц рассыпается! С моим то уроном 1-2,...Господи да что это за меч у него? Или я уже должен говорить Мирена вместо Господи? Нет, так уж сходить с ума не стоит.

Тем временем парень падает на землю. Ох, боюсь, зацепило

его серьезно. Как бы не окочурился, а я без манны. Бегу к нему - он смеется! Катается по земле, держась за живот и смеется.

-Что с тобой? - может заяц заразил его чем, типа бешенства со смехом.

-....Тут я....а ты....с метлой налетел....-парень согнулся в новом приступе смеха.

Я посмотрел, чем бил зайца:

Метла обычная. **Урон: 1-2 Тип урона: дробящий**

Прочность 1/9 Вес 1 кг

Старая метла, бытовой хозяйственный инструмент. Изготовлена из прутьев краморен-дерева и не представляет большой ценности. Хрупкая

Вот же ж, она стояла у меня в быстром слоте оружия и я автоматически достал, когда начал бить. Как то я сроднился с ней, опасная тенденция.

-А сам то? Ты что за корягой дерёшься? Зайца забить не смог, еле отхилил..

-Да это меч из учебки. Парни сказали если им убить моба, квест скрытый засчитают.- чудо-боец утер слезы и почти пришел в себя.

-Накололи тебя, поди. Нереально это таким мечом. А урон то сколько?

-Рубящий 0-0

-А как ты его вообще дамажил?

-Критами, раз в пять ударов вылетают. Ловкость у меня большая.

-Ловкость не ловкость, точно накололи.

-Да я уж и сам понял. Звать тебя как? - он наконец то поднялся на ноги

-Норман.

Приглашение от игрока "СиплыйГруздь".

Принять дружбу Да/Нет.

Да. Друзья никогда не бывают лишними, особенно хилу.

-Во, теперь ты у меня во френд-листе, поболтаем потом. Пойду тех шутников найду-паренек резво помчался в сторону города.

-Только меч сменить не забудь- куда там, не слышит.

Надеюсь, хватит мозгов не нападать в черте города. Я еще думал что я туплю с этим входом в город, а тут оказывается есть персонажи похлеще...грибы-мечники, кто бы мог подумать.

Мана восстанавливалась по 2 пункта в секунду. Рассудив, что игры стараются делать похожими я сел на землю и стал ждать. И правда скорость повысилась до 4 пунктов в секунду. Яблоки есть не стал, пожалел.

За лопоухого мне дали 10 опыта. Видимо, чтобы шкуру снимать или мясо нужны навыки охотника, потому что вещей пушистый агрессор не оставил. За хил ничего не дали, что было предсказуемо. Помню, как был удивлен в одной игре, где опыт распределялся в группе относительно нанесённого урона. Хиллер же не получал опыта совсем, ну логично он же не бил. Для роста в уровнях мне пришлось взять в руки меч и рубить живность, подлечивая себя. Разумеется, эту игру я забросил через пару недель, будучи 5 лвл. Главный колокол в Церкви Триединого пробил полдень, прервав мои ностальгические мысли. Мана полностью восстановилась. Ну с, продолжим наши подвиги.

Все таки город Семи Богов локация для новичков, это стало ясно как только я осмотрел местных мобов. Лисички, зайчики и прочая живность вполне себе мирно разгуливала по поляне, совершенно не обращая внимания на игроков. Время-от времени кто-нибудь с криками, или молча начинал их рубить мечом или тыкать посохом. Мобы послушно умирали, успевая ударить 2-3 раза. Мои услуги тут точно были не нужны. Но дальше уходить от города не хотелось...тем более не зная, где мирные животные превращались в злобных агресоров, бросающихся на все живое. Поэтому я начал потихоньку подлечивать только что закончивших сражение игроков. Это позволяло новичкам сразу бросаться в следующую схватку, не отдыхая и не восстанавливая хп. Конечно, меня хватало только на 2 заклинания, после чего я сам плюхался на землю и замирал, но мои потуги не остались без внимания. Список друзей пополнился еще двадцатью именами. Разумеется, большинства этих игроков я больше никогда не увижу, но все же. Вещей никто не дарил, все же я был не прекрасной целительницей в облегающей мантии, а здоровенным мужиком в страшненькой робе, но благодарили от души, и это было приятно.

Периоды отдыха давали время для размышлений. Занятный тут процесс лечения, я говорю обычные слова, например то же "Святой свет". Это же не заклинания даже, никаких пассов, сложных словосочетаний на забытом языке... но произнеси эти слова кто-нибудь другой, просто ничего не произошло бы. Создавалось ощущение, что ты особенный, раз в произнесённые тобой слова имели такую силу. Конечно, умом я понимал, что это обычное заклинание школы Восстановления и его наверняка много кто знает. Но ощущение избранности не уходило. Виртуальная реальность говорите...а кайф сильнее чем в реальности настоящей. Причем через пару часов я случайно обнаружил слот для быстрого заклинания, и теперь даже произносить ничего было не надо. Показываю рукой на жертву, и

с неба послушно ударяет луч исцеляющего света.

Я бы так хилил и хилил еще долго, если бы перед глазами не выскочило системное сообщение:

Поздравляем! Получено достижение "Рука помощи" Вы использовали лечащие заклинания на 50 незнакомцах. Теперь вы можете видеть статус здоровья всех окружающих игроков.

Поздравляем! Вы получили повышение навыков:

+1 Вера

Вот это полезное достижение, надоело уже вглядываться сильные кровоподтёки у моих пациентов или не очень. Думаю, у всех классов есть что-то подобное. А то как-то очень читерски получается, если только я могу видеть, в каком состоянии находится игрок.

Вот то, что Вера подросла - это здорово. Видимо такое достижение нравится Мирене. А что мне это то дает то...а, ясно. Все мои заклинания получили +5 к урону, серьезная штука эта Вера.

Затраты манны уменьшились, но только у "Святого света". Выглядел он теперь так:

"Святой свет" Лечит любого невражеского юнита.

Тип: восстановление, на цель

Урон 15-20

Затраты манны:22

Задержка:0,8 с

Максимальное расстояние до цели: 5 м.

Похоже, если часто использовать заклинания они улучшались сами собой. Надо будет запомнить.

Закончив копаться в характеристиках, я захотел опробовать улучшенный вариант моего главного лекарского оружия, но кругом было уже довольно темно. Игроки конечно никуда не делись и даже с полосками здоровья над головами, достижение не обмануло. Но их очертания сильно расплывались во тьме. Рубка мирных зверюшек продолжалась, несмотря на темноту. Кое-кто из них достал факел, у некоторых над головами зажглись огоньки света (интересно, почему у меня такого огонька нет...непорядок). Поэтому, можно было еще полекарствовать немного, но я подумал, что пора бы выспаться. Несколько ночей без нормального сна мало кто выдержит и помнится, игра меня предупреждала, что лучше не усугублять.

Вглядываясь в тьму и стараясь не сходить с тропинки я поспешил в город. Но как быстро я не шел, все же не успел. Ворота уже были в паре шагов, когда свет померк, и пред глазами всплыла надпись:

Дебаф "Депривация сна". Вы не высыпались как-следует в течении трех ночей подряд. Последствия не заставили себя ждать. Потеря сознания на 3 часа.

Примечание: Вы можете выйти из игры на время действия "Депривации сна". Тело вашего персонажа останется лежать в месте потери сознания на время дебафа.

Вот же ж...а почему три ночи? Еще же только полночь...и вообще хилый я какой-то, в реале за 3 ночи без сна ничего страшного не случится. Ну, поболят глаза немного и все, но не в обморок же падать. Повезло, что практически перед воротами упал, хотя бы не ограбят...а то как же я без метлы и яблок жить буду. Но делать нечего, правила мира надо принимать, спорить с ними бесполезно.

Выход

Вход

Очутился я совсем не перед воротами. А на огромной лавке в небольшой комнатушке с низким потолком и окованной железом дверью. В углу была навалена гора алебард, копий и вообще чего-то непонятного. Окон не было, освещали все помещение факелы на стенах...а возле двери сидел хмурый кряжистый мужичок в красной рубахе и читал книжку. Пригляделся: "Устав и правила стражи вольного города Семи Богов"...уверен чтиво еще скучнее моей библии с заветами. Почему то говорить с мужичком не хотелось, какой-то он был неприятный что ли, не внушал доверия. Попробовал сделать шаг к двери.

-О, очнулся, болезный наш - а голос тоже противный, под стать владельцу.

-Очнулся. А не подскажете где я?

-Надо же вежливый какой. В караулке ты, у северных ворот Города Семи Богов. Страну подсказать?

-Нет, спасибо. А что я здесь делаю?

-Притащили тебя стражники вчерась. Ты же упал прямо перед воротами, не пройти, не проехать. Хотели сначала тебя просто от города отволочь, но как-то не по-божески это. Вот и принесли сюда в караулку. Ты бы спал хоть немного, болезный. Так и умереть можно

-Извините. Я могу идти?

-Да в принципе можешь, только пошлину за проход в ворота мне заплати. Ты же их уже пересек.

Сердце екнуло, в предвкушении неприятностей:

-Понимаете ...у меня как бы...нет денег...совсем.

-Ну, тогда у нас с тобой проблема, паренек. А точнее у тебя - ох как нехорошо он улыбнулся.

-Какая проблема?.

-Ты ж уже в черте города и следовательно считаешься пойманным в городе в который ты проник незаконным путем.

-Подождите, подождите, но вы же сами меня сюда принесли!

-Принесли мы, это да...а может ты специально в обморок упал! Решил проникнуть так!

-Но я божий человек, жрец Мирены.... - попробуем старый трюк.

-Хоть жрец, хоть жнец! Мне все едино. Платить пошлину должны все, даже король - прервал меня стражник.

Помолчав мужичок продолжил:

-Вариантов у тебя немного, собственно два: Либо мы с позором выкидываем тебя из города и ты не сможешь вернуться в течение месяца, либо ты идешь в тюрьму.

Так, первое точно не вариант, без наставника я много лекарствовать не смогу. Что-то мне подсказывало, что нового искать будет той еще проблемой, тем более задачку с библией я еще не решил. Да и пройти в другой город мне вряд ли удастся...схарчат меня мобы по дороге, тут и думать особо нечего. Докаркался, хотел же тюрьму посмотреть в первый день...вот - получите, распишитесь.

-Выбираю тюрьму.

-Вот и славно!

Что тут славного я так и не успел спросить. Мужичок эффектно щелкнул пальцами. Вбежало четверо стражников, меня схватили за подмышки, немного приподняли и поволокли в тюрьму. Забавный способ, интересно они всех преступников так таскают. Волокли совсем недолго, за дверью оказался коридор, а в конце коридора спуск в подвал, где и была местная тюрьма. Мрачновато здесь.

Толстый тюремщик со скучающим видом походил у меня за спиной, после чего у меня исчез рюкзак со всеми предметами. Потом позевывая, стал объяснять:

-Вы нарушили закон города "О незаконном проникновении". Так как это ваше первое правонарушение, то суд над вами отменяется. Вы приговариваетесь в четырем часам тюремного заключения в одиночной камере стандартного типа. Вещи получите при выходе из заключения.

Не ожидая претензий или возмущений от меня, он махнул рукой, и стражники потащили меня дальше и впихнули в камеру.

Вы попали в тюрьму. Срок заключения 3 часа 59 минут.

Примечание: Срок учитывает ваше пребывание в игре. При выходе из игры таймер замораживается, и время

заключения не уменьшается.

М да...и что я буду делать 4 часа без вещей? Камера кстати и правда оказалась лучше моей кельи. Размеры примерно те же, но окошко здесь побольше, и даже имеется кровать. Хоть и похожая на раскладушку грязного цвета и без всякого намека на постельное белье. А, чего я туплю то? Ложусь на кровать, спать, быстро спать. Второго обморока я не допущу, так могут и характеристики навсегда снять.

Выход

Вход

Пробуждение прошло без обычных надписей, ну и слава богу. А то скоро уже стану специалистам по местным дебафам связанным со сном.

Одного мой гениальный план не учитывал. Во сне игрока выкидывало из вирта, ибо персонаж мог и сам лежать без движения несколько часов и не нуждался в хозяине. Поэтому встретила меня радостная надпись:

Вы попали в тюрьму. Срок заключения 3 часа 55 минут.

Примечание: Срок учитывает ваше пребывание в игре. При выходе из игры таймер замораживается, и время заключения не уменьшается.

Вот же ж....чем бы заняться? Посмотрел в окно...ничего не видать, кусочек неба с редкими облачками.

...Срок заключения 3 часа 50 минут.

Интересно как проводят свое время заключенные, если их сажают на 2 недели. Я бы сразу удалил персонажа.

...Срок заключения 3 часа 47 минут.

Все-таки разработчики придумали страшную систему правосудия для любого геймера. Тюрьма здесь не встречала сокамерниками (иначе игроки начали бы выполнять местные мини-задания, качали красноречие, дрались, в конце концов), тюрьма здесь встречала вас смертной скукой.

...Срок заключения 3 часа 40 минут.

Хватит смотреть на таймер от этого не легче. Так, что обычно делают зеки...что я вообще знаю про них? После нескольких минут мучительного раздумья я вспомнил фильм, где они постоянно качались. Я тогда еще удивился, что они все с такими огромными бицепсами, а оказалось, что от скуки они отжимались и накачивались в огромных верзил пока сидели в тюрьме. У меня, похоже, схожая ситуация.

...Срок заключения 3 часа 30 минут.

Блин, опять посмотрел. Грустно вздохнув, я опустился на грязный пол и начал отжиматься. После десяти отжиманий кончилась выносливость, а это хороший знак. Может силу дадут.

Я отдохнул и приступил снова. Но силу не дали и после ста отжиманий....и после двухсот тоже. Потом я начал приседать, потом делать упражнения на пресс. На этом мои познания физической культуры заканчивались, что дальше делать я не знал. Глаза так и косили на таймер, но я силой воли отводил их.

Надо решить, что делать дальше. Как только выйду на волю, надо будет нарисовать карту, и сдам, наверное, сразу в гильдию. А то с моим умением влипать в неприятности могу просто не добраться до картографов в конце недели. Потом нужны деньги, хотя бы пару серебряных монет на черный день. Вернусь к доске объявлений. Надеюсь, там найду работу по способностям. И надо срочно решать вопрос с моралью, что-то мне подсказывало, что у следующих молитв будут требования еще жестче. Все-таки я светлой богине служу. Погрузится в раздумья, было верным решением. Не успел я обдумать, какие именно квесты сможет потянуть жрец первого левела без оружия, как в двери камеры забренчали ключами:

Поздравляем, срок заключения окончен!

Вы не потеряли надежду и в неволе продолжали совершенствоваться:

Сила +1

А вот и мой бонус...лучше поздно, чем никогда. Но почему мало так? Да уж, сидеть в тюрьме со всех сторон невыгодно. Толстый тюремщик с таким же сонным видом прошелся у меня за спиной и инвентарь вновь появился. Ох, не думал я, что эти клеточки так важны, без них прямо и игра не игра.

-Ваше имя очищено от преступлений. Вы можете быть свободны. Не нарушайте больше законы нашего города.- тюремщик зевнул на последнем слове.

Кто бы еще знал их эти законы, 4 часа в тюрьме за то, что в кармане нет 2 медяков, произвол, да и только! Но высказать все, что у меня накипело мне не дали. Стражники вытащили меня по знакомому коридору мимо караулки к свету свободы и вытолкнули на шумную улицу возле городских ворот. Солнце стояло уже высоко, туда-сюда сновали игроки, но для меня день только начинался.

Глава 4

Тюрьма наложила на меня свой отпечаток, теперь я старался держаться от стражников подальше. Пусть срок заключения и не был долог, повторять этот опыт больше не хотелось. Не то чтобы я шарахался от патрулей и обходил их за километр, но глаза при встрече с ними опускал. Вернувшись на знакомую площадь, я нашел лавочку и устроился на ней поудобнее. Так, что у нас там первым пунктом по плану? Карта нарисовалась быстро, все-таки я посетил не так много мест. Дорога до северных врат, тропинка и полянка за городом неясных размеров...вот и все рисование. Осмотрев получившуюся карту, я понял, что к картографам сегодня не пойду. Уж очень убого она смотрелась, едва 10-20% от площади города было изведано. Оттягивать со сдачей карты не хотелось, но вариативность награды намекала, что лучше разведать как можно мест....решение дилеммы пришло на ум неожиданно. Прочность грифеля упала до 2 и он грозил вот-вот сломаться. Вот когда он сломается, пойду в "Союз" покупать новый, заодно и задание выполню.

Порадовавшись такому простому выходу, я положил карту в инвентарь и, вытянув ноги, стал осматриваться. На площади ничего особенно не изменилось, те же толпы игроков, торговцы, магазинчики. В центре площади, прямо возле фонтана стояла высокая женщина в мантии со знаком Крона на груди (рукой сживающей мешочек с золотом) и проповедовала. Подняв обе руки к небу, звонким голосом она вещала:

-Боги наши извечные и первозданные! Мои слова во славу вам! Ибо все мы дети ваши! Всех вас, а не одного из вас! Но ведь Боги разные скажите вы, религий много...что же объединяет их вместе? И я скажу вам, ищущие! Любовь, вот что едино во всех истинных Богах! Любовь чистая, светлая...

Игроки проходили мимо, не особо обращая на нее внимания, иногда останавливались на пару мгновений, вслушивались, хмыкали и шли дальше. И неудивительно, к большинству классов в игре боги имели посредственное отношение. Есть и фиг с ними, подозреваю, что многие после выбора бога покровителя больше ни разу не заходили в храм. А вот мне может быть полезно, я снова вслушался в ее слова:

- ...но каждый Бог виден и понятен нам. Мы видим лики Их на священных фресках и образах. Мы жертвуем Им то, что по нраву и славим Их как Они того желают. Мы знаем, чего Они хотят, знаем Их жизненный путь...

Вот с этим бы я поспорил. Даже кусочки из "Заветов

Мирены" бы зачитал, для аргументации.

-...но есть ли лик у Триединого? Бог ли это...имеет ли право церковь, не имеющая своего бога существовать? Обобрав храмы трех великих Богов: Уроса, Марока и Прока, святые отцы из лжецеркви не остановились! Они обобрали верующих, заставив их присягать своей лжерелигии. Суля богатство и удовлетворяя похоть своих прихожан, они извратили саму суть религии. Любовь ли это? Вера ли это? И я отвечу вам, ищущие! Нет!

Ой, куда-то тебя не туда занесло, красавица. Не стоит так яростно хулить самую сильную веру в городе. До добра такие речи не доводят. Но она все не унималась:

-...Сегодня они отнимают у нас веру, заменяя ее пустым словом Триединый, а что завтра? Отберут ваши дома, отнимут ваших детей? А что делает король? Ничего! Архиепископ Трединого нашептывает ему в оба уха, очерняя другие религии, истинные и первозданные! Так чего еще нам ждать он несуществующего бога? Какой подлости?

- ИМЕНЕМ СВЯТОЙ ИНКВИЗИЦИИ, ПРЕКРАТИТЬ БОГОХУЛЬСТВО! - а вот и неприятности пожаловали.

Перед проповедницей возник отряд инквизиторов Триединого. Десять человек в синих мантиях с капюшонами, скрывающими лица, стояли двумя ровными рядами, а впереди строя находился явно инквизитор рангом повыше. Капюшон он снял, поэтому этого человека я рассмотрел внимательно. Кто знает, как судьба повернется и с кем меня столкнет. Красная мантия, сверкающие белоснежные перчатки и лицо, словно высеченное в камне, без намека на эмоции. Больше взгляду было не за что зацепиться. Мантии кстати у всех были с разрезом, чтобы удобнее было вставать в боевую стойку. Сдается мне, эти слуги Триединого проводят время совсем не в молитвах, а в боевых тренировках с мечом. Мечи кстати у всех кроме главного имелись и выглядели весьма внушительно, наверняка зачарованы. Взгляды большинства игроков на площади были прикованы к человеку в красном, так как кричал именно он.

- Вот и явились продажные псы новой лжеверы, чтобы потушить пламя правды! - девушка все не унималась.

- Молчание - с рук инквизитора стекло какое-то зеленоватое желе и залепило рот проповеднице, заставив ее осечься на полуслове.

Интересно, а что это за магия? На божественную вроде не похоже, хотя у инквизиторов могут быть собственные игрушки. Девушка испуганно заморгала, попыталась убрать желе с лица, и когда поняла, что это бесполезно, бросилась бежать. Ну как сказать бросилась...сделала шаг в сторону и была в момент

окружена людьми в синих мантиях.

-Увести еретичку!

Заломив девушке руки за спину, и взяв ее в плотное кольцо, инквизиторы удалились. Последним площадь покинул главный инквизитор, который все вглядывался в лица окружающих. Видимо старался найти сообщников. После его ухода площадь снова оживилась. Все спешили по своим делам, может, не придав значения произошедшему событию, а может, стараясь вытеснить его из памяти.

Я выдохнул, и понял, что был крайне напряжен все это время. Даже вцепился в скамейку руками. Фух, надо расслабится....ничего страшного не происходит. Ну, подумаешь, ересью здесь считается поругание Триединого. Она ведь правда перегнула палку с этой своей проповедью. Но на душе было неспокойно. Сначала кидают в застенки инквизиции за такие вот слова, потом начнут бросать туда за иную веру. Все начинается с малого. Особенно настораживала скорость появления карательного отряда, минут пять наверное хватило чтобы длань новой веры заставила девушку замолчать. Значит в городе повсюду шпионы церковников, надо впредь осторожнее выбирать слова.

Идти куда-то резко расхотелось, и я решил вернуться к книге Мирены. Подсказок мне больше наставник не дал, значит того что я знаю достаточно для понимания. А что он собственно сказал? "Чти ее заветы. В книге все есть". Значит надо перечитать.

Книга была все тем же сумбурным набором слов. Ничего конкретного, ничего ясного...пока я не дошел до тридцатой страницы. Несколько фраз из абзаца в центре листа светились золотым. Такого при первом прочтении не было. Вроде ничего особенного в них не было, просто кусок текста. Я вертел его и так и эдак, даже менял слова местами, но ничего не происходило. Тогда я решил зачитать его вслух.

- И стала вера ее, защитником ей, а последователи ее соратниками ей. И повелела она им не иметь ни жен не мужей, а силы свои отдавать во благо ее.

Поздравляем! Вы получили пассивный навык "Чтец 2 ранга"

Вы хотите взять на себя обет "Венец безбрачия"? Да/Нет

Примечание: Обет безбрачия делает вас суженым богини и не позволит иметь иную супругу в игре. Становится невозможно игровое событие "Свадьба", а так же бонусы супругов и квесты для супружеских пар.

Никогда не понимал этих свадеб в игре. Нравитесь друг другу, так реале свадьбу справьте. Тут же получается всегда

излишне пафосно: темный эльф Аваллон и гномиха Родригия сочетаются браком под извечным дубом и клянутся защищать друг друга в данжах и на осадах, а так же не бросать в окружении высокоуровневых мобов и помогать артефактами и деньгами. А уж, какие тут квесты для супружеских пар и представить боюсь...вариативный квест "Первая брачная ночь" с наградами? Как-нибудь проживу без бонусов от женитьбы. Выбираю Да.

Внимание! Вы возложили на себя пожизненный обет "Венец безбрачия"

Вера +10

Примечание:В случае провала обета ваша вера станет равной 1 и не будет расти в течении игрового месяца. Так же провал обетов может вызвать гнев богини и наложить определенных штрафы.

А забавно все-таки обыграли суженый богини, надо же. Помнится монашек называют Христовыми невестами, в знак того что их тело не должно принадлежать иному мужчине. Мне вроде никто подобного не запрещал, так что мой обет попроще будет исполнить. Вера, как же много у меня теперь веры...12! И это только начало, продолжу ка я читать.

В книге нашлось еще девять позолоченных мест. По смыслу не всегда можно было догадаться, что требует те или иные слова. Поэтому разыскав довольно безобидный на вид кусочек, я прочел:

- И потребовали злые люди рассудить по правде, но знала она, что слов праведных нет для них. И молчала она, а духи и люди неправедные искушали ее. Но не разомкнула она уст своих и не промолвила ни слова два дня и две ночи.

Вы хотите взять на себя аскезу "Безмолвие"? Да/Нет

Условия: Не произносить, а так же не записывать или иным путем передавать свои слова в течение 24 часов.

Награда:Вера+2

Штраф при провале: Вера -5 (значение веры не может быть меньше 1)

Примечание: Время аскезы замораживается, когда игрок находится вне игры. Так же мир будет генерировать случайные события с целью заставить игрока провалить взятую на себя аскезу. Поэтому напоминаем, что аскезы добровольное самоограничение и не являются обязательным элементом игры.

Нет. Погодим пока с аскезами, что-то уж очень страшное примечание. Фактически администрация снимала с себя ответственность за самоистязания игроков. Рандомные палки в колеса это интересно, как будто бог испытывает тебя на веру. Легко взять на себя обязательство голодать денек, если есть и так

нечего, да и не хочется. Но в целом именно эта аскеза не показалась мне сложной....наберу книг, запрусь в келье на день и буду читать до изнеможения. Вернее до "Усталых глаз".

Как бы то ни было, похоже, что я нашел ветку развития жрецов. Очевидно, прямых квестов у класса лекарей нет, но есть обеты и аскезы из святых книг. Обеты были пожизненными и давали кучу веры. Аскезы же были ограниченными по времени, весьма разнообразными и походили на квесты. Что из восьми оставшихся невычитанных вслух предложений является обетом, а что аскезой я разобрать не мог. Видимо пойму опытным путем, когда активирую.

Кстати, кусочек текста, давший мне "Венец Безбрачия" потускнел и теперь был неотличим от остальных слов в книге. Вот и разгадал я твою загадку, наставник. А если бы я вместо книжника взял другой навык в начале? Так, наверное, и пялился бы в эту книгу днями и ночами пытаясь понять, что же в ней такого особенного.

Ладно, оставим богов с их обетами и вернемся к делам насущным. Взгляд упал на доску с объявлениями. Надо бы что-нибудь присмотреть, пока не стемнело. С ночными бдениями я твердо решил покончить. Несмотря на то, что выспался в камере, вернуться в келью планировал до полуночи. Часов шесть сна вполне достаточно, особенно если приобрести кровать, а не спать на холодном полу как в первую ночь. Интересно, а здесь продают кровать в долг? Хотя я все равно бы не взял, побоялся бы не выплатить.

Бодро вскочив на ноги, я поспешил, проталкиваясь через нестройную толпу игроков, к заветной доске. Наконец-то я мог видеть, что здесь написано. Объявлений было много, объявления были разные и на первый взгляд налеплены без всякого порядка, но пары минут мне хватило, чтобы ухватить суть системы. Все что исходило от игроков, было написано на синей бумаге, вот так просто. Это не только поиски сопартийца в мрачные подземелья или приглашения в кланы....были здесь и просто крики души, жалобы, признания в любви, корявые рисунки. Похоже, написать можно все что угодно, было бы желание и пара монет. Вот только читать весь этот бред я не подписывался. Значит, ищем беленькие листочки. "Требуется почтовый курьер"...не пойдет, знаю я эти курьерские квесты, полдня бегаешь за пару медяков. "Гильдия Охотников платит за любые шкуры и когти животных"...тоже мимо меня, не удивлюсь, если они же учат снятию шкур и добыче когтей за отдельную плату. Но даже если и бесплатно, я открыл статистику **максимальный вес: 11,9/30кг.** Много ли я с таким показателем натаскаю?Так что у нас дальше: "Объявлена награда

за голову монстра "Свирепый Клык" в размере 100 монет серебром" и еще с десяток похожих заданий от Гильдии Бойцов. Это похоже квесты для отрядов, человек так на 5-6, тоже не мое. Я бросил последний взгляд на доску и увидел большой листок желтого цвета.

"Арена Святого Града вновь открывает свои врата!!!

Гильдия бойцов объявляет о начале нового Турнира "Стальной кулак". Если ты хочешь испытать себя, обратись к распорядителю в гильдии бойцов и запишись на турнир.

Слава и честь ждут тебя, герой! А так же Призовой фонд в 1000 золотых монет и особый приз Чемпиону арены!

Торопитесь!!! Турнир начинается завтра с девятым ударом колокола, регистрация участников до восьмого удара."

Разумеется, все это было мне совершенно неинтересно, быть кровавой лепешкой на арене я не согласился бы даже за весь призовой фонд. Но меня привлекла приписка внизу плаката

"Так же на время проведения мероприятия требуются игроки, знакомые с магией Восстановления. Оплата по договоренности." - вот она, работа которую я искал.

Хилить гладиаторов между боями предложат, как пить дать. А это как раз единственное, что я умею. Ну, еще книжки могу вслух читать, но не думаю что это сильно оплачиваемая работа. Восьмой и девятый удары, это самое утро, надо бы не проспать. И вообще прийти пораньше, вдруг мое место займет какой-нибудь монах Уроса.

До монастыря Мирены я добрался без приключений, и даже почти не смотря на карту. Наставник стоял там же где и обычно, в глубине зала. Кивнув ему и не дождавшись ответа, я пошел в свою комнатушку. А вот келья моя несколько изменилась, даже подумал сначала, что ошибся дверью, но ключ же подошел. Кажется, я не заходил сюда еще ни разу, после принятия Мирены своим покровителем. Похоже, что поэтому все и переменилось, ведь я теперь был ее послушником. Окно стало немножко больше, у стены стоял сундук для личных вещей, а в углу валялась охапка сена. Не то чтобы это сглаживало ощущение, что находишься в холодном каменном мешке, но прогресс на лицо. Интересно, полагается ли местному епископу огромная дубовая кровать? Всегда такую хотел, резную на толстых ножках.... и когда поднимусь по местной карьерной лестнице, обязательно приобрету полочку для книг, или лучше сразу целый книжный шкаф.

Я улегся на свою новую, пахнущую сушёной травой, постель. Хотел было заснуть, но из головы никак не желала уходить та девушка-проповедница. Особенно ярко запомнился

момент с заломленными руками и залепленным желе ртом. Хотя, что я мог, по сути, сделать? Бросится инквизиторам наперерез и красиво упасть на их мечи? Не по мне такие забавы. Идти в местную мэрию и просить об освобождении невинной женщины? Так она виновна в ереси и это подтвердит любой, кто был на площади. Идти к зданию инквизиции Триединого, и требовать рассказать, что с ней делают? Опять же на каких основаниях...простой послушник чужой веры, да меня самого рядом с ней посадят (или положат, действительно не знаю, что здесь делают с еретиками). Не то чтобы я чувствовал что-то особенное к этой женщине, скорее боялся, что меня так же средь бела дня зажмут инквизиторы, и никто не поможет ничем. Причем из тех же соображений, что рождаются сейчас в моем мозгу.

Терзаться все-таки ни к чему, но к инквизиции стоит присмотреться. Да и вообще к этой новой вере, может в чем-то права была проповедница, раз ее так быстро заставили замолчать. Подумаю об этом завтра. А сейчас...спать.

Выход

Вход

Появление в игре снова началось с сообщений, но на этот раз не таких мрачных:

Баф "Мягкая постель" Вы отлично выспались и готовы к новым приключениям Скорость регенерации манны +15% на 4 часа

Вам приснился сон, хотите посмотреть?

Наконец то, хоть один положительный баф от сна, и это просто за охапку соломы. Королевская кровать наверняка дает плюсы к основным статам, не меньше. А сон это интересно. Да, посмотреть.

Перед глазами возник красочный ролик: Я шел по полянке заполненной светом к озеру впереди. Когда приблизился, увидел девушку на камне. Она сидела спиной ко мне и смотрела в воды озера, поэтому лица я не видел, только темные волосы и синее платье. Я подошел ближе, и когда уже протянул к ней руку, сон оборвался.

Эм, и зачем я это посмотрел? Элемент игры, чтобы игроки не скучали? На квест не похоже, для загадки слишком мало информации....не искать же мне девушку по затылку. Ладно, шут с ними, с девушками, что-то в последнее время их слишком много в моей жизни, и все загадочные, как на подбор. Я вздохнул и открыл "**Заветы Мирены**". Произошедшее вчера не оставляло мне особого выбора. Если все оставшиеся в книге золотые строки - аскезы, то я завис с изучением первого тома на девять дней, а

если вспомнить, что при выходе из игры время замораживается, то можно смело умножать время мучений на два. Брать на себя сразу две или три аскезы я считал явным самоубийством, за такие плюшки к вере она и так должна быть делом нелегким. Значит надо брать на себя аскезу и параллельно заниматься своими делами. Посмотрим что тут у нас есть, вот вроде что-то короткое:

-И простая пища не смущала ее, и одежда без изысков не сковывала ее. И была она свободна и свободу эту не променяла бы ни на что.

Вы хотите взять на себя аскезу "Бедность"? Да/Нет

Условия: Сумма денег и стоимость вещей принадлежащих вам не должна превышать 20 медных монет в течении следующих 24 часов.

Награда:Вера + 3

Штраф при провале: Вера -10 (значение веры не может быть меньше 1)

Примечание было тем же, его я читать не стал. На первый взгляд аскеза не для моих сегодняшних планов, турнир обещал хорошие барыши. Но если подумать, дальше у меня денег и вещей будет еще больше, как тогда я это выполню? Придется снимать с себя дорогой шмот и снова облачатся в мою робу. Причем не просто снимать, а выкидывать. Слова "принадлежащих вам" не оставляли путей к отступлению. Ведь и ячейка в банке и вещи в сундуке принадлежат мне. А так я почти ничего не теряю. Да, принять аскезу.

Она добавилась к активным квестам и таймер сдвинулся. Посмотрим, как нас соблазнять будут. Выходил из кельи я почти с опаской, но никто меня не поджидал и золотыми слитками не закидывал. Все было как обычно, во дворе таскал ветки новый игрок, Велларис стоял на старом месте. Колокол Триединого пробил семь ударов, пора поторопится, мне же еще эту Арену искать.

Глава 5

Арена нашлась быстро, видимо все НПС были в курсе проходящего турнира и охотно показали мне дорогу. Располагалось место будущих битв в подвале Гильдии бойцов, большом трехэтажном здании возле главной площади. У дверей стояли два игрока на карауле и явно изнывали от скуки. Похоже квест для новичков, или наказание, за провинность, судя по кривящимся лицам. Решив не испытывать их терпение, выспрашивая в чем дело, я прошел внутрь. Обставлена гильдия была по-солдатски сурово, почти ничего лишнего. Только слишком уж много оружия развешано по стенам, на мой вкус. У противоположной от входа стены располагалась стойка с усатым воякой в черной броне, к которой тянулась очередь из пяти игроков. Похоже, мне надо к нему. Решив, что лезть вперед со словами "Я не участвовать, мне только спросить!" может быть опасно для жизни я встал за эльфом в кожаной броне и стал ждать. Усач работал быстро, у проходящего игрока он резко спрашивал:

- Имя. Раса. Уровень.

Затем записывал ответы, забирал у будущего гладиатора 100 медяков за участие и выдавал какую-то железку с номером.

-Следующий - а это он уже ко мне обращается.

Засмотревшись, я даже не заметил, как подошла моя очередь. Под требовательным взглядом усача, сделал шаг вперед.

- Имя. Раса. Уровень. - интересно сколько раз за сегодня от это произнес?

- Я собственно не участвовать. Я жрец, вам же лекари нужны?

-Лекарь значит. Это не ко мне....Родиго!- крикнул усач куда-то за спину.

Дверь в стене, которую я раньше не приметил, распахнулась, и вошел Родриго. По мне так он напоминал Сарида, но без светящихся глаз. Смуглый, с черными кудрями и белоснежной улыбкой. Разумеется воин, и судя по фигуре и внушительным мышцам, воин не из последних.

- Забирай, твой клиент - усач махнул на меня рукой

Родриго подскочил ко мне, взял за локоть и молча повел к двери. За ней оказался зал как две капли воды похожий на тот, что при входе. Разве что оружие развешано другое и вместо стойки с усачом был камин.

-Так, давай рассказывай что умеешь - воин оценивающе

меня оглядел.

- "Наложение рук" и "Святой Свет" - скрывать, что я новичок не было смысла.

- Совсем слабый еще - скривился Родриго - Ну да ладно, нам и такие пойдут. Будешь лечить у западного входа. Лечишь всех выходящих с арены, как можно быстрее. Мана у тебя кончится быстро. Так там возле входа на Арену есть фонтанчик с кружкой. Вот черпаешь оттуда воду и пьешь когда без маны останешься. Учитывая, что ты совсем слабак, больше 15 монет не получишь. Все устраивает?

Внимание! Вы можете взять квест "Стальной кулак для лекаря".

Задание:

- излечить не менее 10 гладиаторов арены

- остаться в окрестностях арены до конца турнира

Награда:

- 15 медных монет

- повышение популярности у фракции "Гильдия бойцов"

А я еще боялся аскезу брать, 15 медяков всего, тяжела тут работа хила и неблагодарна. А название у квеста забавное, как будто меня самого на арену кинут.

-Меня все устраивает

Получен квест " Стальной кулак для лекаря "!

-Вот и хорошо. Твой выход на арену сразу за лестницей - Родриго показал на спуск вниз - Пока ничего не началось, можешь осмотреться. Главное не опаздывай к началу поединков.

-РОДРИГО!- раздалось из зала при входе.

Видимо новый лекарь пришел, смуглокожий воин убежал со всех ног. Похоже, усатый тут пользуется уважением, раз к нему так бегут на зов.

Осматривать тут собственно было нечего, железки на стенах меня не интересовали, камин тоже внимания не привлек. Спустившись вниз, я обнаружил, что несколько игроков уже были на месте и ждали турнира, сидя на лавочках у стен. Самой арены отсюда было невидно. Наверное, чтобы гладиаторы не подсматривали за соперниками. Вход на поле боя представляли собой огромные ворота на манер городских, фонтанчик действительно тут был, и даже с деревянной кружкой. Все как мне обещали, недостатка в манне не будет. В основном игроки молчали и оценивающе оглядывали друг друга, только в углу сидел явно сильный игрок и что-то нашептывал своему менее опытному товарищу. На меня все уставились, как только я вошел. Так, надо как то разрядить обстановку:

-Всем привет, я ваш штатный лекарь на сегодня. У кого будут проблемы, обращайтесь.- как можно миролюбивее сказал я.

-Привет...Привет, хил..Ты уж залечи.. - раздался строй невнятных голосов и на меня совсем перестали обращать внимание.

Напряжение в воздухе все же осталось. Приз был немаленький и каждый здесь хотел сорвать куш. Я сел на пустую лавочку, до начала боев было еще примерно полчаса. Заняться было нечем, и я стал вслушиваться в нравоучения игрока в углу.

- Бои без оружия, ничего страшного я такие турниры уже тащил. Доспехи нафиг не нужны, и бегай побольше, старайся по затылку кулаком попасть, оглушить на пару секунд.

Без оружия значит, это хорошо. Отрубленные руки мне сегодня сращивать не придется. Рукопашная обещала синяки да шишки, ну может пару переломов. А парень продолжал наставлять:

- Монахов бойся, в оранжевой мантии такие чудики. Они вроде хилые, но вальнут могут с двух ударов. Да еще и фигню какую-то повесят, на полдня. У них рукопашка вроде базовый скил. Так что если не повезет, и вначале нарвешься на монаха - сдавайся сразу. Славы получишь меньше, но хоть дебафа не будет.

Оранжевая мантия, говоришь, так это же слуги Сарида. Интересно, а я думал, эти ребята молниями кидаются, не меньше. Видимо что-то было такое глубоко священное в служении богу магии, не используя магию.

Послушать больше наставлений мне не дали. Раздался звук гонга и за воротами зашумела толпа. Слышимость тут была отличная.

-Мы приветствуем зрителей и участников на третьем городском турнире по рукопашному бою "Стальной кулак"!!!- толпа взревела на последних словах, видимо зрителей собралось немало.

Сверху по лестнице начали сбегать опаздывающие участники, и скоро набилась довольно внушительная толпа, человек пятьдесят. Наверняка у восточного входа не меньше. Ведь соперники должны выходить из разных ворот, а не из одних и тех же.

-Просим всех участников выйти на арену!- а голос у комментатора знакомый, похоже усач.

Огромные врата распахнулись без всяких усилий (хорошо жить в мире наполненном магией) и игроки высыпались на арену. Я мельком успел увидеть золотой песок и похожие створки ворот напротив, прежде чем оба входа на арену закрылись.

-Вот они, славные воины, которые будут сражаться, и побеждать сегодня! Вы можете делать ставки уже сейчас, увидев будущего чемпиона! Можете подождать первых боев! Сегодня вы можете все! Ведь эти бойцы сражаются для вас!

Как же, для вас. За деньги они сражаются и главный приз. Но все же задумка хорошая, тотализатор может принести Гильдии Бойцов больше прибыли, чем они потратили на организацию турнира и призовые.

-В сегодняшнем турнире "Стальной кулак" примут участие сто десять бойцов десяти разных рас! Все участники до полуфинала не имеют имен, теперь у них есть только номера! Ведь право назваться нам, еще нужно заслужить! - толпа снова взревела.

- А теперь бойцы возвращаются на свои места, и ТУРНИР НАЧИНАЕТСЯ!!!

Как я и думал, скамеек на всех не хватило. Большинству пришлось ждать своих боев, опираясь на стены или сидя на полу. Я потерял свое место после первого же боя, когда пошел к фонтанчику попить. Первые бои проходили в темпе, организаторы явно не хотели затягивать начальную стадию турнира. Врата открывались и закрывались почти без перерыва. Избитые и покалеченные игроки каждую минуту просто вываливались с арены, часто в песке и совсем без сил. "Святой свет" я перестал использовать где-то после пятого боя. Теперь подбегал к гладиатору клал ему руку на плечо и хилил "Наложением рук". Получалось быстрее, несмотря на задержку, но я все равно не успевал. Даже высокий показатель веры не спасал, пару раз образовывалась очередь из трех-четырех бойцов. Хорошо хоть их сразу на арену не вызывали, давали передохнуть после боя. А то бы я точно получил знаменитым стальным кулаком в лицо.

В общем, было как-то не до самих поединков. Кто там лидирует и что вообще происходит, не было времени узнать. Потом поток раненых начал уменьшатся, игроков стало значительно меньше. Как я узнал у одного из победителей, проигравших бой игроков уносили куда-то за арену в другие двери. Ну и ладно, мне меньше забот. Теперь я даже успевал посидеть на лавке и послушать, что происходит на арене. Бои стали длиннее, видимо соперники осторожничали, но все равно число участников неумолимо сокращалось, и настал момент, когда со мной в помещении осталось всего два бойца. Явно близился конец турнира. Я вгляделся в оставшихся гладиаторов: Орк в кольчуге и таких же кольчужных перчатках на зеленых лапах и тот самый игрок, нравоучения которого я слушал

вначале. Похоже, он не врал, и подобные турниры уже выигрывал. Своим советам он явно следовал, брони на нем не было совсем. Из одежды только рубашка и свободные штаны, даже сапоги снял.

-Слушай орк, тысяча золотых большая сумма. Предлагаю удвоить шансы, выигрыш пополам и объединим усилия. - хитрости парню не занимать, из всего выгоду выжимает.

Орк что-то невнятно заворчал и демонстративно отвернулся.

-Ну не хочешь как хочешь, мое дело предложить.

- Номер девять и номер тридцать пять - раздалось на арене.

Орк встал и, попив из фонтана, направился на арену. Раздалось громкое "Чвак" и орк вернулся. Хилить его было не надо, он не потерял ни единицы жизни. Похоже вот он - будущий чемпион арены.

-В полуфинале сойдутся: славный боец севера из холмовых гномов - Торуг Кровавый и человек из вольных провинций империи Марка Четвертого - Протос! Поприветствуем героев! - о, похоже на том конце арены остался всего один боец.

Кстати, а почему Марк Четвёртый? Вроде когда регистрировался, императором у людей был Марк Третий. Все проспал с этими церквями и богами. Хотя какое мне дело до властителей, боги выше будут. Даже самого императора выше.

- О, Протос, это я. - паренек зачем то подмигнул мне и, сверкая голыми пятками, побежал в воротам.

Этот бой был долгим, комментатор что-то кричал, но его постоянно заглушал гомон толпы. Похоже, многие поставили свои деньги на кон и теперь переживали. В конце концов, после того как все стихло врата не отворилась. Так я понял, что последний представитель славной расы людей на этом турнире проиграл свой бой.

-И наконец!!! То самое, зачем мы здесь сегодня собрались! Славные жители города Семи богов! Я представляю вам претендентов за звание чемпиона арены: холмового гнома - Торуга Кровавого! Мы все помним его яркие поединки и яростные удары по ногам противников.

Гном похоже пользовался своим малым ростом на полную и лупил прямо перед собой...ох не у всех там были ноги, я уверен.

- Но второй претендент не согласен уступать: Гримм Мрачный, орк из неизвестных земель! Специально прибывший ради турнира "Стальной кулак", он желает показать нам всю силу своего племени!

О, а это похоже игрок, специализирующийся на таких забавах. Не удивлюсь, если он по всему миру катается в поисках новых боев и призов за турниры. Не самое худшее

времяпрепровождение...крики толпы опьяняют даже меня, хотя я на арене то не стою. А там, наверное, просто сносит крышу от такого внимания к себе.

- Приглашаем претендентов на арену! И да начнется бой! - усатый кстати начал немного хрипеть. Все таки орать несколько часов без последствий не под силу никому, даже НПС.

Толпа просто неистовствовала, гул стоял такой, что комментатор просто замолчал, понимая, что его никто не слушает. Но даже сквозь этот гул пробивалось утробное угрожающее рычание орка и резкие выкрики "Хе" гнома. Финал явно выдался достойный, даже жалко, что я не смотрю с трибун.

Тем не менее, выиграл орк, как я и предсказывал. Его не выпустили с арены и сразу начали чествовать, подарили какой-то "Шлем Чемпиона", деньги и похоже уже начали носить на руках, когда ко мне спустился Родриго.

- Ты неплохо справился, сегодня, жрец. - судя по настроению, смуглый воин порядочно нажился на сегодняшнем мероприятии - Когда будем проводить следующие турниры, Гильдия хотела бы нанять тебя. А вот твоя награда.

Поздравляем! Вы выполнили квест "Стальной кулак для лекаря"

- Получено 50 опыта!

- Отношение с фракцией "Гильдия Бойцов" улучшено на 25 очков!

- Получено 15 медных монет.

Первые мои деньги в игре кстати, приятно все же бродить не с пустым карманом. Да и опыта хорошо дали.

-Спасибо вам, Родриго. Непременно наймусь снова, как только будет возможность.

-О, кстати Гильдия Бойцов высоко ценит ваши услуги и решила добавить к вашей награде еще 40 монет

-Нет, нет, НЕТ!- Родриго даже отшатнулся от моего крика.

Фух, чуть не вляпался. Расслабился я с этим турниром:

- Извините, я божий человек, нам не положено больших денег. Да и гильдии бойцов они нужнее, чем мне. Я оказываюсь от награды.

- Первый раз такое вижу- воин покачал головой- Ну как хочешь жрец. Доброго дня.

Отношение с фракцией "Гильдия Бойцов" улучшено на 5 очков!

Хоть так и на том спасибо, буду извлекать выгоду из всего, что только можно. Похоже, путь жреца в этой игре не самый простой.

На выходе из здания меня перехватил усатый:

- Герой турнира Гримм Мрачный выразил вам свое восхищение и просил передать 50 золотых монет.- прохрипел он.

Мама родная, а ставки растут не по дням, а по часам. Я с опаской смотрел на увесистый мешочек в руках усатого. Вряд ли это рандомное событие, скорее игрок и правда, хотел меня поблагодарить так за лечение. Но мне от этого не легче. Так, вернуть орку я не могу, посчитает за оскорбление, да и уехал уже наверняка. Оставить что ли Гильдии Бойцов? Хотя почему гильдии, у меня же храм есть.

-Большая сумма, я боюсь, что меня обокрадут на улице, уважаемый. Пожертвуйте эти деньги храму Мирены, от моего имени, пожалуйста.

Поздравляем! Вы получили повышение навыков:

+1 Вера

Еще бы я не получил, за пятьдесят золотых то.

- Видимо остались в нашем городе еще настоящие жрецы.- с улыбкой сказал воин - Пожертвуем, идите с миром.

Репутацию с Гильдией не дал, видимо я повысил отношения только с ним. Зачем мне нужны хорошие отношения с усатым воякой, к тому же не выходящим за пределы этого здания, я не знал....но лишним ничего не бывает, тем более что бесплатно.

Новички у дверей гильдии, похоже, смирились со своей судьбой и больше не кривились. Даже стоять стали прямо. Жалко, что они тут весь турнир проторчали, такое действо пропустили, но муштра не прошла для них зря. Хорошо, что я не боец. Никогда не любил всю эту дисциплину и следование приказам, хотя понимал ее необходимость. Я глянул в окно квестов, до конца моей "Бедности" осталось 17 часов 35 минут. Значит, бои длились целых пять часов. Искать новые квесты сейчас было глупо, и я решил просто бродить по городу, попутно останавливаясь в живописных местах и заполняя карту. Полчаса выводить ее в конце дня было просто лень. Идея была удачной, после первого же заполнения выскочило системное сообщение:

Картограф 3 Шанс нахождения скрытых кладов 0,6%.

Теперь я не просто заполнял карту, а еще и писал названия на некоторых зданиях. Рука сама прошлась по всей карте, дав названия всем храмам, в которых я был, Гильдии Бойцов, даже городским воротам. Рисовать стало интереснее. Оказалось, я несколько раз проходил мимо пресловутой Гильдии Охотников, которая оказалась неприметным зданием, зажатым между магазинами доспехов. Площадь с доской объявлений почему-то называлась "Площадь Четырех фонтанов", хотя фонтан там был только один, я точно помню.

Приятно все же бродить по городу, не чувствуя усталости в ногах. Заходить во всевозможные скверики или долго вышагивать по узкой улочке между домами местной знати. Теперь карта подсказывала мне как много интересных мест вокруг. Вот доносятся ароматы жареной свинины из "Ресторанчика у Моргана", судя по названию, явно игрок выкупил здание и открыл тут свое дело. А вот это место мне точно стоит посетить Книжная Лавка "Страничка", надо будет запомнить на будущее. А вот это просто клад, огромное здание городской библиотеки из белого мрамора. Четыре этажа доверху набитые знаниями, можно просто раствориться в них на месяц другой. Город вокруг меня заполнялся красками, оживал.

Картограф 4 Шанс нахождения скрытых кладов 0,8%.

Кстати вот ведь какое дело, ограничение стоит на 20 медных монет, а у меня уже сесть 15 и квест я еще не провалил.... Это значит что все мои пожитки, включая одежду и книги, не стоят и 5 медяков? Печально осознавать, я думал, что каждый предмет стоит минимум медяк. Получается, здесь есть предметы, которые никто не купит и даже даром не возьмет.

Аскеза преследовала меня, но как-то вяло и однообразно. Когда я в третий раз обнаружил на земле ничейную серебрянную монету, мне это надоело. Я огляделся, ища игроков, но больше в переулке никого не было, только рядом с жилым домом играл ребенок. Ну и так пойдет:

- Эй, девочка, это не ты обронила? - показываю на монету.

Надеюсь, я делаю все правильно. Если отдам другому, это не считается же присвоением. Глаза ребенка расширились, похоже, она впервые видела целую серебрушку.

- Ой, не я...а можно я ее себе оставлю дяденька? - какая правильная, иной бы сразу сгреб и убежал

- Конечно можно, все равно лежит без дела.- натянутое объяснение, но для малютки сойдет.

-Спасибо, дяденька! - девочка схватила монетку и с улыбкой скрылась в доме.

Ваша мораль изменилась на: Нейтрально-добрый.

А вот и груз добрых дел перевесил чашу весов, давно пора. Надеюсь, она побежала к родителям, а не прятать под кровать. На серебряную монетку можно купить горы кукол, или одежды с хлебом на всю семью. Хотя, что это я переживаю за НПС, без меня разберутся. У нас своих заботы хватает, ну-ка проверим:

- Свет истины!

И ничего не произошло, обидно. Наверное, молитвы активируются как-то по-другому, это все-таки не заклинания. Надо будет узнать у наставника, а то давно уже с ним не

разговаривал, поди забыл уже своего ученика.

Вот если бы мне кто сказал, что у него случилось событие с шансом срабатывания 0,8%, никогда бы не поверил. Но факт остается фактом. Я нашел клад, о чем ясно свидетельствовала надпись системного сообщения:

Поздравляем!

Вы нашли тайник с кладом. Удача +1

Тайник оказался в стене магазинчика сладостей "Сахарный монстр", над канализационной решеткой. Пара почти незаметно выступающих вперед кирпичей, вот и все что могло напомнить о его существовании...ну или развитый навык картографа. Как бы ни хотелось мне осмотреть тайник, это точно было чревато провалом квеста. Отметив его на карте крестиком и обведя для верности, я продолжил свои блуждания.

Я продолжил гулять по городу до самой темноты, удивляясь как много тут всего намешано в этом городе Семи Богов. Забавно, но почти что напротив храма Мирены, где я обитал, находился Публичный Дом "Красный наемник". Это чтобы сразу после греха помолится или наоборот после долгих молитв нагрешить? Монетки больше не попадались. Видимо если игрок разрешил ситуацию, ее не предлагали снова. А жаль, я уже хотел написать сообщение СипломуГруздю, чтобы он ходил за мной и подбирал их. Неплохо бы заработали, жаль сразу такая идея в голову не пришла.

По темноте я стал медленно возвращаться к храму, когда НПС начали мне совать деньги с разными предлогами. Кому-то я наполнил пропавшего на войне сына, кто-то просил отнести и пожертвовать в храм. Когда я им отказывал, не настаивали и сразу уходили. Кажется, я начинаю понимать смысл этой аскезы. Первые разы мне было тяжело отказаться. Когда усач предложил пятьдесят золотых я серьезно раздумывал, а не нарушить ли мне слово данное самому себе? Ну да, веру срежет, но на такое количество золота я смогу развернутся и прокачаться гораздо быстрее. Скорее отказался по привычке, ведь проваливать квесты нехорошо и такое действие еще никому плюсов не принесло. Но с каждым новым отказом мне становилось легче говорить нет. Деньги действительно перестали быть для меня ценностью. Последние предложения взять серебро я отклонял уже с улыбкой, на душе было спокойно. Внутри крепло чувство, что мне даром не нужны эти монеты.

Мой храм встретим меня все той же пустотой и тишиной. Знакомая фигурка наставника стояла у алтаря. Давно хотел просить:

- Брат Велларис, мне иногда кажется, что мы здесь

единственные жрецы. У Мирены вообще есть еще последователи?

- Разумеется, есть, брат Норман. Но все проходят свой путь сами, нашей богине не нужны скопления людей воздающих ей хвалу. Достаточно и того что души наши тянутся к свету.- при последних словах он почтительно склонил голову.

- Но все же, где другие братья, следящие за храмом? Почему я вижу только вас?

- Потому что я один содержу эту Церковь.- Велларис сказал это с ноткой гордости.- Есть конечно и другие, в этом городе еще три церкви Мирены, но здесь только я.

Однако, я прямо преисполнился почтения к нему. Одному держать такую махину: кельи, внутренний двор, приют для нищих, здание храма. Я привык думать, что храм это целая куча монахов, которые все чистят, строят, убирают. Выходит если его, например, убьют, то это место сразу придет в запустение.

-Кстати о Свете, вы не научите меня, как правильно молится?

-Я уже думал, ты никогда не спросишь, брат - он улыбнулся.

Оказалось каждая молитва по-своему уникальна, и как ее исполнять знают только наставники. Не то чтобы эти знания сильно хранились в тайне, скорее никому были неинтересны кроме самих жрецов.

Итак, чтобы активировать "Свет истины" надо было кончиками указательного и среднего пальцев правой руки начертить знак Мирены у себя на груди. Не обязательно четкий как я понял, хватало просто нарисовать круг и потом перечеркнуть его. Немного потренировавшись, я мог делать это с закрытыми глазами. Выглядело со стороны, наверное, ужасно суеверно. "Сила веры" активировалась так же, только символ надо было начертать не на себе, а на враге. Чувствую, мало я тренировался для подобного трюка в реальном бою. Надо как-то одним жестом его чертить, или зарубят меня, пока я там кружки буду рисовать.

Все это было ужасно занимательно, но спать тоже надо. Тепло попрощавшись с наставником, я отправился в свою келью и сразу улегся на мягкую солому. Перед выходом полюбовался на то, что стало с моими главными заклинаниями за время Турнира:

"Наложение рук". Лечит любого невражеского юнита. Необходимо касание. Невозможно использовать на себя.

Тип: восстановление, на цель
Урон 80-85
Затраты манны:4
Задержка:1,2 с

Святой свет. Лечит любого невражеского юнита.

Тип: восстановление, на цель
Урон 70-75
Затраты манны:22
Задержка:0,8 с
Максимальное расстояние до цели: 5 м.

Ох и страшная штука эта вера, по крайней мере в руках жреца. Сомневаюсь, что какой-нибудь маг школы восстановления мог так лечить на первом уровне, простейшими заклинаниями. Уровень кстати скоро будет, опыт уже 75/100.Надо будет решить, какие характеристики поднять, завтра например...а сейчас спать.

Выход

Вход

Привычных сообщений сегодня не было. То ли солома несвежая уже, то ли баф давался только за первую ночь на новом ложе...сны тоже не снились. Первым делом я глянул на карту, ого я вчера побродил, больше половины города заполнил. До конца моей первой аскезы осталось 7 часов 15 минут. Не думаю, что за это время игра сможет меня подловить. Вчерашние уроки я крепко усвоил. В любом случае сегодня же приму на себя новую аскезу, мне начинают нравиться эти ограничения. Что в них есть такое, глубоко правильное.

Я положил в сундук "Путь 7 богов. Краткое руководство". Все равно без дела таскаю уже который день, а хранилище вещей надо опробовать. При открытии сундука выскакивали ячейки на манер инвентаря, только их было больше и значка веса в углу не было. Похоже, сундучок мог выдержать любую тяжесть. С трудом удержался от глупого желания попытаться запихать в него сено и посмотреть что будет. Какое-то у меня игривое настроение с утра, надо бы проветриться.

На улице было прохладно, небо затянули тучи. Кажется, собирался дождь. Но это в реале меня никогда не останавливало, а в игре так и подавно. Так, какие у меня собственно планы? Похожу с утра немного по городу, домучаю грифель полуослика, а потом сразу к картографам за новым. Нехожеными ранее улицами я продолжил вчерашнее занятие. Похоже, необследованными остались только бедные кварталы. Мне постоянно попадались лежащие у стен с протянутой рукой нищие, дома здесь почти все покосились и обещали вот-вот развалиться. Даже булыжники мостовой под ногами были какими-то острыми. Названия заведений тоже было под стать: Кабак "Нож в спину", Лавка "Смертельный Яд". Вчерашнего благодушного настроения от города как не бывало, в воздухе воняло гнилью и ненавистью. Машинально я наложил на тебя "Свет истины", сделав знак которому научился вчера. Вот же ж, так теперь буду креститься по

поводу и без.

За все утро я не увидел ни одного патруля стражи. Похоже, в такие злачные места они опасались соваться. Не все нищие просили милостыню, пару раз я замечал оценивающие злобные взгляды. Но никто не нападал и не грабил, видимо понимали, что с такого как я взять нечего. Потом начал накрапывать дождь, усугубляя мрачность происходящего. НПС с улиц почти совсем исчезли, пару раз я встречал игроков прячущихся от дождя под навесом. Интересно, а это им зачем, ножки, что ли промочить боятся? Ответ пришел неожиданно и был полностью исчерпывающим:

Внимание! Прочность вашей одежды достигла критической. Вы рискуете потерять часть снаряжения.

Примечание: Починить одежду с низкой прочностью нельзя, следите за своим снаряжением и вовремя ремонтируйте его.

Я быстро открыл окно инвентаря:

Серая Роба: Защита 1, Магическая защита 1 Прочность 2/10 Вес 2,1 кг

Простые сандали: Прочность 1/5 Вес 0,4 кг

Чертов дождь, он что кислотный? Прочность сдувалась прямо на глазах, даже мешок пострадал:

Заплечный Мешок Прочность: 10/20, Вес: 1 кг.

В целом, конечно, хорошо придумано, доспехи ржавеют, нитки одежды размокают. Но не так же быстро! Так, нужно срочно спрятаться от дождя, что у нас тут ближайшее...Таверна "Мрачный Тролль", ну выбирать не приходится. Остаться на улице в одном белье не хотелось. Наверняка за это есть соответствующий срок в тюрьме.

Таверна "Мрачный Тролль" как будто сошла со страниц средневековых шпионских романов. За дубовыми столами со следами от разлитого пива и рубцами от ножей сидели такие головорезы, что страшно было оглядываться в поисках свободного места. Застыв в дверях на пару секунд и убедившись, что мне еще никто не перерезал горло, я сел за пустой стол в углу зала. Одно я про такие места помнил точно: сидеть надо спиной к стене.

Вид с моего места открывался отличный, я мог осматривать зал, не привлекая особого внимания. Насколько монах мог не привлекать внимания в данной ситуации. Я чувствовал себя маленькой девочкой забредшей ночью в бандитский притон и остро жалел, что у моей робы нет капюшона, так хоть смотрелся бы таинственно. Что примечательно за стойкой в другом конце зала и правда стоял тролль. Огромный мрачный тролль с дубиной. Видимо заведение принадлежало ему.

Ко мне довольно долго не подходили, видимо тут нужно кричать на разносчиц, привлекая внимание, или метать в них чем-нибудь. Я даже успел рассмотреть ближайшего ко мне субъекта. Человека в черном плаще с таким количеством шрамов, что казалось, на нем места живого нет. Выбит один глаз, второй как-то косит и кажется с бельмом, шесть или семь красных рубцов исполосовали все лицо, так что примет человека было не рассмотреть (разве что попробовать сложить из кусочков как пазл), часть волос на голове было сожжено. Вот такому чудовищу я бы доверил убить начальника городской стражи, например. Ему явно нечего в жизни больше терять. Мой интерес не остался незамеченным. Человек, повернув голову, начал, не мигая смотреть на меня. Так что я даже был рад разносчице, которая, наконец, соизволила ко мне подойти.

- Что надо? - спросила она таким тоном, будто я вломился к ней в дом, а она держит меня на мушке арбалета.

С сервисом у тролля явные проблемы, с персоналом кстати тоже. Я где-то слышал, что чем красивее официантки, тем выше популярность заведения. Похоже, местный владелец такой информации не знал. Все разносчицы были страшнее гарпий на вид: крючковатые носы, бородавки, слипшиеся от грязи волосы неопределенного цвета. В любом случае с деньгами у меня туговато:

-А можно ничего не заказывать, красотка? Я просто дождь переждать.

-Святоша, мы тут все просто чего-нибудь ждем. Или заказывай или вали отсюдова. - сурово, но справедливо.

В нашу сторону начал посматривать троль....я судорожно сглотнул, надо выбрать поскорее. Так, еду брать не стоит, могу представить какая тут кухня. Да и это страшилище явно туда плюнет.

- Что у вас самое дешевое из выпивки?

-Брага "Царский мед", два медяка, церковник. Деньги вперед.- то ли она лично не любила жрецов, то ли это было общее настроение местных, но ее обращения ко мне больше походили на ругательства по интонации.

А у назвавшего этот сорт явно было все в порядке с юмором.

-Вот мне его, пожалуй - я положил на стол две монетки.

Девушка сгребла монетки и удалилась. Я все же надеялся, что это была девушка, хотя твердой уверенности у меня не было, сиплый голосок мог принадлежать и последнему старому выпивохе. Хотя вроде ничего не сказала на красотку, значит все таки девушка. Но по фигуре не определишь сразу, плечи

здоровые, как у мужчины и груди совсем нет. Я обдумывал пол довольно долго, заняться больше было не чем, а мою брагу все никак не несли. Спустя какое то время я даже решил, что мне ничего и не принесут, и это такой относительно честный способ грабежа. Но напиток все-таки принесли. В глиняном стакане с неровными краями и кажется протекающим дном. "Царский мед" представлял собой кисель цвета грязи с цветной пленой на поверхности, напоминающей мне подсолнечное масло.

Существо неопределенного пола поставило эту бурду передо мной и явно не собиралось никуда уходить. Вздохнув, я бросил на стол еще одни медяк, который тут же исчез в огромной ладони. Потом грустно посмотрел в окно на непрекращающийся дождь, затем снова на переливающуюся всеми цветами радуги пленку браги. Нет, пить я ее точно не буду. Почитаю про будущие испытания, наверное, что еще остается.

Читать было неудобно, чадящие факелы еле-еле рассеивали темноту и строчки сливались друг с другом. Для местных делишек явно лучше полумрак. Желание клиента конечно закон, но попросить свечку у тролля мой язык точно не повернется. Поэтому вглядывался, как мог. Хорошо, что золотые строчки немного подсвечивались, а то вообще ничего не разобрал бы. Чтобы не привлечь внимания я зачитывал их шепотом, самым тихим на который был способен:

- И решила она познать, что значит голод. И не принимала ни яств, ни воды даже в час нужды. Хоть не поняли желания такового идущие за ней, но последовали ее путем.

Вы хотите взять на себя аскезу "Великий пост"? Да/Нет

Условия: Не есть и не пить в течении 24 часов.

Награда:Вера + 2

Штраф при провале: Вера -5 (значение веры не может быть меньше 1)

Примечание: Для принятия этой аскезы игрок должен быть не менее 5 уровня.

Уместное ограничение, до пятого уровня у игроков даже полоски голода не было. Как тут действует голод и какие дает дебафы я не знал. На ум пришла идея сначала наесться вдоволь, а потом взять эту аскезу. За один день я точно не умру от голода. В любом случае я уже почти шесть дней бродил по этому миру, а не взял даже второй уровень. Конечно, я целенаправленно не качался, тут и без этого было интересно, но все же. Выполнение этой аскезы откладывалось на неопределённый срок.

Так что тут еще есть:

- Напали на нее люди злые и хотели жизни лишить за дела ее. Взялись сторонники ее за орудия, чтобы постоять насмерть за

веру свою, но остановила она их. Ибо не кровью усеян путь света, и не силой стали познать его можно.

Вы хотите взять на себя обет "Открытые ладони"? Да/ Нет

Условия: Не использовать любое оружие.

Награда:Вера + 8

Примечание: Оружием считаются вещи, помещенные в слот "Рука" и имеющие показатель урона.

Ой, напугали, не брать в руки оружие. Да таким показателем веры мне бы узнать хоть одно наносящее урон светлое заклинание, и никакие мечи будут не нужны. А вот про вещи без урона, которые можно держать в руках прямо заинтриговали. На ум приходили только какие-нибудь сферы магов, не бегать же мне со щитом в каждой руке. Забавно если у жрецов есть четки или кадило, например. Хотя кадилом точно можно нанести урон, выглядит оно опасно. Так, сначала надо подготовиться, уберу ка из активного слота метлу. А то засчитают провал, как только я приму обет. И вообще ее надо будет ее куда-нибудь деть потом, от греха подальше.

Внимание! Вы возложили на себя пожизненный обет "Открытые ладони"

Вера + 8

Примечание: В случае провала обета ваша вера станет равной 1 и не будет расти в течении игрового месяца. Так же провал обетов может вызвать гнев богини и наложить определенных штрафы.

Вот теперь я просто монстр...показатель веры 21! Продолжить читать мне не дали. Человек в шрамах, которого я осматривал в самом начале моего здесь появления, подсел за мой столик:

- Что ты там все бубнишь, ряса? Проповедовать сюда приполз?- единственный глаз светился нескрываемой злобой.

А вот и неприятности пожаловали. Неужели они тут настолько озлобленны чтобы просто так без всякой причины убить безобидного божьего человека? Который к тому же теперь не способен даже взять в руки нож.

-Тебе что-нибудь нужно, добрый человек?- если уж отыгрывать жреца, то полностью.

- Добрый человек, ну вы слышали!!!- мужик расхохотался,- Нужно, святоша! Деньги мне очень нужны!

Неожиданно я понял, что боятся нечего, и ничего мне этот одноглазый не сделает. Если правильно себя повести, разумеется. Интересно то же чувство испытывают священники исповедуя убийц и отпуская им все грехи?

-Держи, добрый человек. Нужда дело серьезное.

Я покойно выложил на стол все что имел: 12 медяков, которые он сразу сгреб. Легко пришло - легко ушло.

Кажется, я очень озадачил мужика, шрамы на лбу собрались в складки. Видимо никто из его прошлых жертв с деньгами не расставался так просто.

-Что-то мало здесь, ряса. Случаем ничего не заныкал?- подозрительность у этого народа в крови, но тут ты неправ разбойник, я чист перед тобой.

-Нет, добрый человек, служители Мирены небогаты. Вот еще яблочки есть, хочешь?- с этими словами я достал из инвентаря и положил перед ним яблоко.

Одноглазый скривился, будто я предложил ему прилюдно оголиться и сплясать на столе, яблоко не взял. Я пожал плечами и забрал его обратно в инвентарь.

-Может подлечить тебя? Не ранен случайно?- продолжаю давить.

-Нет- буркнул он невнятно - Шел бы ты отсюда, ряса. Опасно тут для вашего брата.

С этими словами мужик поднялся и вернулся за свой столик.

Навык повышен: Красноречие 5 Возможность разговорить собеседника 12%. Цены в магазинах снижены на 2%

Чувствую, с такими прогулками нескоро я доберусь до магазинов. Но в целом я был доволен, что мне все удалось. Кому скажи - засмеют, засмущал преступника добротой и заботой. Полагаю, решив провернуть этот трюк в реальности, я уже лежал бы в сточной канаве. Но тут все сработало просто отлично. Игровые условности иногда очень на руку.

На самом деле мужик то прав, я торчу здесь, сам провоцируя местных. Удивительно, что за все это время ко мне подошел только он один, а не каждый головорез в этой таверне. Пора было уходить, да и дождик уже закончился. Пока разбирался с этими обетами, время пролетело незаметно. Я вышел из таверны и продолжил исследовать улицу.

После дождя воздух значительно посвежел, да и мостовая стала не такой грязной. В конце концов, не все они плохие люди, подумал я. Кого-то толкает в спину нужда, кого-то злоба на свою судьбу. Конечно, это не оправдывает то образ жизни, что ведут жители этого района, но понять их можно. Стоит ли прощать, другой вопрос, скорее морали, чем понимания. Вот простой вопрос, убью ли я того одноглазого, если представится шанс? Он явный душегуб и ничего хорошего от него ждать не приходится.

Разумеется, подобные личности нужно карать, но как же не хотелось принимать на себя такое решение. Мысли плавно перетекли к делам церковным. Вот инквизиторы же берут на себя эту ношу, карающей длани бога. И выжгли бы они эту мерзость, не колеблясь. Весь притон, если бы сочли необходимым, даже весь квартал. И их бы за это ненавидели и боялись. Но может, они правы, в своем фанатичном стремлении покарать скверну? Ведь сколько еще подобные личности погубят людей за горсть монет или просто потехи ради? Прежде чем нарвутся на сильного игрока или наряд стражи. Глупости конечно, но почему то решить этот вопрос мне казалось очень важным. Вот и заигрался в жреца, подумал я, уже вопросы морали занимают меня больше чем сама игра.

Привычным жестом повесил на себя "Свет истины". Даже не знаю, зачем я его вешаю. Наверное, чтобы разобраться, зачем он нужен. Ни разу еще не ощутил эффекта. Пройдя еще немного, я сел на скамейку в подвернувшемся скверике и развернул карту. Когда рука закончила рисовать улицу, которую я прошел, она не остановилась как обычно, а начала заполнять все пробелы города. Даже те, в которых я точно не бывал. Похоже, не обязательно было исследовать всю территорию, хватало 70-80%, чтобы полностью заполнить карту. Едва грифель успел довести последнюю линию, как раздался треск и он рассыпался у меня в руках.

Утерян предмет: Обгрызенный грифель.

Прочность 0/10 Вес 0,1 кг

Навык повышен:

Картограф 5 Шанс нахождения скрытых кладов 1%. Теперь вы можете пользоваться цветными грифелями.

Повезло, что успел дорисовать. Или может это упрощение игры, что грифель не может ломаться в процессе. В любом случае теперь буду рисовать разноцветные районы, вместо черных полосок улиц и квадратиков домов.

Название карты тоже изменилась:

Малая Карта Города Семи Богов с окрестностями Вес 0,1 кг

Самодельная карта выполненная игроком Норман. Качество: Удовлетворительное.

Окрестности - это наверное две тропинки из города и полянка. Я с гордостью смотрел на свое творение. Как-никак почти два дня потратил. Итак, город состоял из девяти районов. Определенные заведения кучковались возле храмов. Например, в районе Навьи были все учителя ремесел, а Гильдия Магов и магазины свитков расположились неподалеку от обители Сарида.

Были, разумеется и исключения, чтобы ленивым игрокам не пришлось иди к Навье на другой конец города, например за ступкой алхимика. Триединый отхватил себе половину районов от каждого из трех богов, которые в него входили. Заставив Уроса, Марока, Прока ютиться у самых городских стен. Девятый район был центром города, там располагалась главная торговая площадь, дом главы города, администрация, казна и прочие подобные постройки. Кстати там я еще ни разу не был, надо будет сходить. Злополучный квартал, который я вычерчивал сегодня, находился в районе Церкви Мирены, что неудивительно. Наличие бесплатного приюта для бездомных явно не шло на пользу репутации моей богини. Ну да ей виднее, божий замысел разгадывать дело неблагодарное.

В голове раздалась грустная мелодия скрипки, прямо как при вступлении в сан:

Поздравляем! Вы выполнили аскезу "Бедность" и стали на шаг ближе к пониманию своей богини

- Получен навык Вера + 3

Вот и ладненько, а то что-то сегодня за весь день меня ни разу не соблазняли монетами. Подозрительно даже, видимо все искушения я стойко выдержал вчера.

Получен квест: Разговор с наставником.

Задание: Разузнайте больше о выбранной вере у вашего наставника.

Награда: Неизвестно

Воу, а это еще откуда? Открылась новая ветка квестов или просто отчитаться, что я знаю секрет книги? Что особенно странно так это награда, не вариативно как обычно, а неизвестно. Ладно, что мучится вопросами, все равно узнаю все только вечером, когда пойду спать. Сегодня еще много дел вне храма.

Я продолжил рассматривать карту, от которой меня отвлекли сообщения. В квартале у своей церкви все пытался найти Гильдию воров, но видимо она была скрыта от посторонних. Во многих играх это было испытанием на вступление, найти расположение гильдии. Не то чтобы я сильно рвался в ряды серой братии, но информацию о ее местонахождении можно выгодно продать. Но гильдии не было, зато было...."Гнездо Вампиров пятого уровня"? Я еще раз всмотрелся...нет, не магазин и не таверна. Гнездо вампиров прямо в черте святого города, куда же местные паладины смотрят? Хотя наверняка эти рыцари в сверкающих доспехах суются не дальше "Красного наемника". Больше на карте ничего примечательного не было, по крайней мере, на первый взгляд. Свернул ее и положил в инвентарь, потом изучу получше.

Я открыл "Заветы Мирены", так я и думал, слова активирующие выполненную аскезу тускнели, так же как и у взятого обета. Значит десять дней подряд походить в нищих, а потом стать архиепископом мне не светит. А жаль, я уже привык к этому "не больше 20 медяков". Но ничего не поделаешь, надо было брать новую аскезу. Чтобы не терять времени я не стал вчитываться в новые строки и зачитал уже из знакомого:

- И потребовали злые люди рассудить по правде, но знала она, что слов праведных нет для них. И молчала она, а духи и люди неправедные искушали ее. Но не разомкнула она уст своих и не промолвила ни слова два дня и две ночи.

Вы хотите взять на себя аскезу "Безмолвие"? Да/Нет

Условия: Не произносить, а так же не записывать или иным путем передавать свои слова в течение 24 часов.

Награда:Вера + 2

Штраф при провале: Вера -5 (значение веры не может быть меньше 1)

И только выбрав Да, я понял как я ступил. Худшего момента для выбора этой аскезы просто не было. Мало того что я не узнаю в ближайшие сутки что означает этот квест с наставником, так я еще и не смогу сдать карту! Там же есть записанные мной слова, то есть косвенно я передаю свою речь.

Открыв окно квестов, я посмотрел на таймер задания от "Гильдии картографов".

Задание будет провалено через 1 день 9 часов 40 минут.

Надеюсь, я успею. Было бы ужасно глупо столько чертить, чтобы потом просто не смочь передать карту.

Вот интересно много ли еще игроков знают про эти обеты, кроме меня? И из тех, кто знает, многие ли исполняют? Вообще что-то я хватая все обеты и аскезы даже не особо вчитываясь. А ведь любая ошибка может поломать мне весь игровой процесс. Взять хотя бы тот же обет "Открытые ладони", для любого нормального игрока страшное ограничение. Бегать по миру без навороченной убер секиры или хотя бы ножа для самозащиты было бы им неуютно. Но я взял его, даже не сомневаясь, с моей нелюбовью к сражениям это был простой выбор. Помнится, в одной из прошлых игр я не сделал ни одного удара, но так и таскал с собой в руках какую-то железку, "Святой меч" кажется. Так что, по сути, этот обет только освободил меня от лишнего веса в инвентаре. Я внимательно оглядел пробегающих мимо игроков, вроде все с оружием.

- Молодой человек, вы не подскажете который час?- я аж вздрогнул, от неожиданного голоса за спиной.

К тому месту, где я сидел, пришаркал дедушка. Отчего не

помочь старичку, я уже начал открывать рот. Стоп, а "Безмолвие"? Чуть не завалил! На вежливость, значит, давим, ну-ну. Я показал себе на горло и развел руками, буду играть больного ангиной. Старичок постоял еще немного, грустно вздохнул и похромал дальше по своим делам. Вот, уже начали сбивать с пути, а я только-только взял аскезу. Вот тоже не все игроки смогли бы удержаться от соблазнов и давно бы уже забили на всю эту веру, вместе с богами и церквями.

Я посидел на скамейке еще часок, размышляя каким характером должен обладать идеальный монах. И вообще может ли существовать такой игрок? Скверик оказался местом оживленным, туда-сюда сновали персонажи и НПС. Бегали по своим делам, наверняка несли письма по квестам или спешили разучить новое заклинание. Но мне спешить было некуда, я просто смотрел.

Сообщение от персонажа СиплыйГруздь: "Ты где?"

Лаконично, но ответить я не могу мечник. Не знаю, засчитает ли игровое сообщение система как провал аскезы, но рисковать не буду. Вообще чем больше я узнаю аскез, тем меньше их понимаю. Первые еще были простые и не вызывали разных мнений о том что требовалось сделать, "сумма в 20 медных монет" например. Но то же безмолвие можно трактовать по-разному, и что-то мне подсказывало мне, что дальше будет только хуже. Не зря же это были не просто квесты, а именно аскезы, даже выделялись в журнале по-другому. Может даже карта не считается за передачу слов, ведь я ее рисовал еще до принятия аскезы. Но я лучше перестрахуюсь. Груздь послал еще несколько похожих сообщений, потом видимо отчаявшись ждать ответов, перестал писать.

Все-таки усидеть на месте и продолжить рассматривать прохожих я больше не смог. Было ужасно интересно, как выглядит "Гнездо Вампиров пятого уровня", и почему собственно пятого, а не второго. Сверившись с картой, я побрел к заветному зданию...не бойтесь, ночные кровососы, я только одним глазком гляну.

Глава 6

Ну и где же тут вампиры? Я непонимающе уставился на обычный двухэтажный жилой дом, как две капли воды похожий на все остальные. Снова сверился с картой: "Гнездо Вампиров пятого уровня" прямо передо мной, все правильно. Но как я вообще понял, что это место спячки кровососущих? Небольшое крылечко из пяти ступеней вело к двери с резной железной ручкой, самый обычный вход. Даже подергал ее для верности, заперто...никаких входов в данж не наблюдалось. Видимо я шумел слишком сильно, потому что дверь открылась и на пороге оказалась хозяйка дома:

- Вам что то угодно, святой отец?-а голосок красивый.

Милая молодая женщина в кухонном фартуке, тоже ничего не обычного. Неужели карта врала? А она все выжидающе смотрит на меня, и что ей сказать? Хотя какой сказать, я же теперь нем как рыба.

-Что вы хотели, отче?-кажется девушка начинала нервничать, как бы стражу не позвала с перепугу.

Я сложил ладони вместе в молитвенном жесте, и сделал то единственное что пришло мне в голову... протянул руку к ней в жесте, который ни у кого не вызывал лишних вопросов. Раскрытая ладонь, просящего милостыню. Если здесь не чтут богов, то меня точно спустят с лестницы головой вниз. Но, похоже, здесь моя богиня меня не оставила.

-Пожертвования храму, что же вы молчали. Держите, святому делу грех не помочь.

Она бросила мне два медяка, а неплохо. Можно было бы так зарабатывать, будь во мне поменьше гордости.

Поздравляем! Получена Профессия: Попрошайка 1. Возможность просить милостыню. Денег получено попрошайничеством: 2 медных монеты.

Теперь нужда вам не грозит. Оказавшись без денег, вы всегда сможете разжалобить прохожих на пару-тройку монет.

Примечание: Чтобы эффективнее просить милостыню вы можете приобрести "Чашу нищего" в магазине инструментов.

О как, даже не навык, а профессия. Интересно, что могут высокоуровневые попрошайки? Наверное, заплакать так, что НПС отдаст все деньги. В целом то, навык чисто церковный. Но я что-то не видел брата Велариса, сидящего на площади Четырех Фонтанов и просящего пожертвовать на храм. Обычно все сами

приносят прихожане. Забавно, что я вскрыл профессию сам, а не выучил у учителя. Может так же можно и остальные освоить, не платя за обучение. Вообще, с профессиями пора разбираться, а то похватаю тут невесть чего, а их количество наверняка ограниченно. А девушка все так же стоит в дверях, как же мне ее отблагодарить без слов?

Хотел уже "перекрестить" ее знаком Мирены, но вовремя отдернул руку. Чуть не забыл, что это активирует "Силу веры". Убил бы случайно хозяйку, за ее доброту. Тогда я размашисто начертал знак на своей груди и поклонился пониже.

Разогнувшись после поклона, я с трудом удержал спокойное выражение лица. У хозяюшки неожиданно выросли клыки размером с мизинец каждый и глаза превратились в красные пылающие угольки. Надпись над ней гласила: **Вампир Уровень ???** Полосы здоровья не было, видимо, чтобы меня не огорчать. Так, улыбаемся и отходим, осторожненько, потихоньку.

-До свидания, святой отец - а голос совсем не изменился.

Кровососущая хозяюшка закрыла дверь, и я ясно увидел над ручкой пылающий красным знак: Рот с выступающими вампирскими клыками.

Престал оглядываться я, только подходя к своему храму. Похоже, погони не было. Особенно я струхнул, когда понял, что стремительно темнеет. Встречаться с ночными охотниками в их время было чистым безумием. Хотя с моим уровнем и навыками я и днем то им мало что смогу сделать. Так, надо понять что произошло. Видимо бродя по городу, я периодически тренировался накладывать на себя "Свет истины" и поэтому увидел этот знак на двери, а потом перенес на карту. Вампиры тут значит не просто сильные упыри с регенерацией, как минимум умеют накладывать чары изменяющие внешность и достаточно мозгов, чтобы жить в городе не привлекая внимания. Дневного света вампирша тоже не очень-то боялась, как я помнил. Слишком мало информации, надо узнать о них больше, особенно о том, как их быстро умертвить. Вот только спросить я не мог, чертова аскеза.

При входе в храм меня ждал улыбающийся Веларрис:

-Здравствуй, брат Норман.

Но я был так взбудоражен этой встречей с вампирами, и погружен в свои мысли, что прошел мимо, чуть ли не толкнув его плечом.

-Негоже послушникам, своих наставников не замечать! Здоровья им не желать... - сказал он мне в спину

Отношение с фракцией "Церковь Мирены" ухудшено на 25 очков!

А вот это сообщение уже вывело меня из задумчивости. Можно было ответить, как то сгладить вину. Но вот ответить то я не мог, не сегодня наставник, ты уж прости. Я продолжил идти к своей келье.

Похоже, опять аскеза шалит, брат Веларис редко покидает свое обычное место у алтаря. А срезали репутацию мне серьёзно, я взглянул на статистику:

Репутация: Фракция "Церковь Мирены": "Неизвестный" 24 из 100

Если завтра он меня так же встретит, то я загоню отношения со своей церковью в минус, хоть вообще из кельи не выходи. Ну ладно, что-нибудь придумаю, утро вечера мудренее....спать.

Выход

Вход

Опять пришло сообщение о сне. В открывшемся ролике я делал то же самое: шел по полянке к девушке у озера. Теперь я схватил ее двумя руками и почти развернул к себе лицом, когда сон оборвался. Ну что такое, заинтриговали и ничего не показали. Или это такой намек, что надо спать побольше, чтобы увидеть полную картину? Хотя нет, вряд ли...скорее я что-то не сделал, может уровнем маловат для того что я там увижу. Представил себе страшную моду тролля на месте лица девушки, брр.

Вампиры все никак не выходили у меня из головы. Как же тяжела эта аскеза Безмолвия, знать такую горячую информацию и не иметь возможности ее рассказать. Гнездо слуг тьмы в святом городе, представляю себе, какая каша заварится. Я вспомнил, что планировал вчера...надо узнать, что вообще такое местные вампиры. А то вляпаюсь непонятно во что. Учитывая мое положение, на ум приходило только одно место, где я получить такие знания: Городская Библиотека. Значит в путь.

Выйдя во дворик, я вспомнил о Велларисе, с его некстати проснувшейся вежливостью. Нет, через храм идти не стило. А что если просто перемахнуть через каменный заборчик, окружающий двор? Он вроде небольшой и я сразу окажусь на улице. Однако идея оказалась не так хороша, как я думал. После нескольких неудачных попыток подпрыгнуть, и зацепится за верх забора, я притащил деревянную бочку для воды. Перевернув и встав на нее, я сумел-таки подтянуть свое тело, но когда начал переваливаться на другую сторону услышал женский смех. Во дворике стояла Лютиэль, кажется так она назвалась мне.

-Что ты делаешь? Выход через храм, ты что забыл? - она продолжила смеяться.

Засмотревшись на нее, я как-то неудачно перевалился и

упал с забора прямо на руку. Быстро глянул игровой лог:

Получен урон -5 хп

Хорошо хоть не сломал ничего, с моей то ловкостью. Зато я на улице и репутация моя пострадала, ну разве что в глазах одной жрицы-игрока. Хотел было залечить себя "Святым светом", но вовремя осекся. Я же провалю аскезу, активировав его голосом. В слоте активного заклинания стояло "Наложение рук", еще со времен моих подвигов у арены, а им я лечить себя не мог. Вот же ж...хил который не может себя вылечить, какой-то калека просто. Ладно, эти пять хп и сами залечатся, но видимо сегодня мне надо избегать ранений.

Открыв карту, я посмотрел дорогу до библиотеки. По пути как раз можно забрать мой клад, если немножко отклонится. Наконец-то узнаю что там, заветный красный крестик манил еще со вчерашнего вечера.

Совершенно без приключений я добрел до улицы с нужным мне магазинчиком, когда на меня налетела девушка с криками:

-Помогите! Помогите мне! Позовите стражу, меня ограбили!

Что-то не сходится милая. Ты же сама орешь, вот и зови. Я показал на горло и развел руками. Давят на жалость, значит. Но я с самого утра уже чуть не нарушил свое молчание, чуть не крикнув на Лютиэль, поэтому был готов ко всему.

-Пожалуйста! Позовите, я вас очень прошу! - девушка все не унималась

Я развел руками и пошел дальше по улице. Перед глазами всплыло:

Ваша мораль изменилась на: Нейтральный.

Да что ты будешь делать, опять надо котят спасать из огня. Плакали мои молитвы. Что-то мне слишком жестоко аукается это Безмолвие. Может, я что-то делаю не так? Что я мог сделать в данной ситуации кроме как бежать в сторону стражников, мыча и размахивая руками, я не успел подумать. Передо мной предстал магазинчик сладостей "Сахарный монстр", знакомый люк и знакомые кирпичи. Воровато оглянувшись, и убедившись, что меня не видит ли меня никто из игроков, я потрогал самый подозрительно выпирающий кирпич. Вроде шатается. Попробовал потянуть на себя - кирпич неожиданно легко вышел из кладки. За ним оказалась небольшая деревянная шкатулочка. Схватив ее, я поставил кирпич обратно, на всякий случай. Не мусорить же здесь, город все-таки. Что тут у нас:

Шкатулка обычная. Вес 1.2кг Прочность 4/5

Как-то не впечатляет, никаких поздравлений с найденным кладом. Да и шкатулка так себе, даже без описания. Попробовал открыть - не поддается. То есть мне еще ключ от нее искать, или

взломщика? Хотя, прочность вроде небольшая. Размахнувшись, я бросил шкатулку об стену, а потом снова подобрал:

Шкатулка обычная. Вес 1.2кг Прочность 3/5

Вот и ключ искать не надо, просто продолжим бросать. После нескольких повторов шкатулка рассыпалась, и из нее выпало письмо и две золотых монеты. Что-то это совсем не похоже на клад. Забрав находки с мостовой, я решил посмотреть письмо позже. Хозяйка "Сахарного монстра" явно заинтересовалась, что это там делают со стеной ее магазина. Я быстро убрался с улицы, но до библиотеки все-таки не утерпел, посмотрел в инвентарь:

Письмо без адресата Вес 0,1 кг

Развернул:

Цели:

Гвинн Смурной

Виконт Де Брант

Хозяин таверны " У Счастливой пастушки"

Срок 2 дня, задаток внутри. Остальное после исполнения.

Если глаза не обманывали, в руках у меня лежал контракт на убийство. Ох, как бы мне комом не встали эти два золотых. Стоило раньше задуматься, какой к черту клад в стенах города. Тут же давно все исхожено и излазано более прокаченными игроками. Имен в письме я раньше не встречал, в таверне такой не бывал. Проверил карту: таверна "У Счастливой пастушки" была на другом конце города. Вот собственно и все мои зацепки. Стоит ли идти туда и предупреждать будущую жертву я не знал. В любом случае сложно было предсказать, как отреагирует хозяин таверны на молчаливого монаха, положившего перед ним письмо подобного содержания. Может, воткнет мне в голову тесак с перепугу. Разберусь с этим после Безмолвия...если раньше убийца не разберется со мной разумеется.

Библиотека, как много в этом слове для моей души. От огромного белоснежного здания с колоннами так и веяло покоем и тишиной. Таких библиотек я еще не видел. Постояв немного перед колоннами и проникшись моментом, я зашел внутрь.

Книжные полки были видны прямо от входа. Огромные в четыре яруса с приставными стремянками, боги сколько же тут книг? Только одно но, между мной и книжным раем за невысокой кафедрой сидела старушка. Как только я вошел в здание, она заговорила сухим официальным тоном:

- Мы рады приветствовать вас в городской библиотеке Города Семи Богов. Меня зовут Белатрикс и я штатный библиотекарь.

Я хотел было пройти мимо нее, но она продолжила говорить громче:

-Посещение библиотеки бесплатное. Однако, за порчу книг или иного имущества налагается штраф вплоть до тюремного заключения. Так же книги нельзя выносить из помещений библиотеки. Данное деяние приравнивается к воровству городского имущества и влечет суровое наказание.

Я сделал еще шаг в сторону заветных стеллажей, но старушка нажала на один из выступов кафедры, и передо мной появилось стальное заграждение.

- Так как вы посещаете городскую библиотеку впервые, в мои обязанности входит занести вас в каталог читателей. Ваше имя и род занятий?

Вот это поворот. Может она мне еще читательский билет выдаст? Я грустно посмотрел в сторону книг, потом на заграждение. Похоже, сегодня начитаться вдоволь мне не светит. Разведя руками в ответ на ее вопрос, я развернулся и вышел из библиотеки. Интересно, что она подумала? Наверное, что я в розыске и поэтому не могу раскрывать свое имя. У таких старушек богатая фантазия и куча свободного времени.

Я бродил по городу, размышляя над тем, что я теперь могу сделать, а что не могу. Мимо сновали люди, и болтали, болтали, болтали...в основном всякую чушь. Только потеряв право говорить, я стал понимать, как мало стоящего люди говорят. По-настоящему важны и необходимы всего несколько слов, а вся эта пустая болтовня вокруг только отвлекает от них. Видеть всех этих игроков бахвалящихся новым снаряжением или высокомерно задирающих новичков...это было, как видеть разбазаривание воды в пустыне, когда я умирал от жажды. Пару слов бы из их уст в мои, и ух, я бы ими воспользовался. Но постепенно уходила и вся злость на них, и эти желания. Через несколько часов я начал думать, что не так уж важно что-то говорить. Не рухнет мир от того что я не сообщу властям о гнезде вампира; я не сойду с ума от безделья, не попав в библиотеку; и даже та женщина встретит свою судьбу без моих криков стражи. Все шло своим чередом. Мой голос и мои решения. Я всегда считал их такими важными, и вот потерял, а жизнь продолжает свой ход.

Жизнь продолжала свой ход, а молчание будто сделал меня более наблюдательным. Теперь я не мог активно влиять на события, но мог смотреть на людей вокруг, слушать шумы города. Кругом было столько всего интересного, торговцы ругались за несколько монет с игроками, вороны скрежетали коготками по крышам, ветер слегка шевелил плащи отряда рыцарей с гордым видом вышагивающих по площади, а вот раздался перезвон

церковных колоколов. И все это проходит мимо, пока я бегу куда-то со своими очень важными делами. Я даже подумал, что неплохо бы в реальности ввести такую практику и несколько дней помолчать. Сколько внутри меня за это время скопится энергии, которая обычно тратиться на разговоры, в общем, не нужные. Ох, что-то сильно влияют на меня эти аскезы.

Мимо пробежал мальчик-посыльный и вручил мне листовку:

"Церковь Триединого объявляет о городском празднике-ярмарке.

Только сегодня и только сейчас! В программе: веселые конкурсы, дорогие призы и особое объявление от патриарха Церкви Триединого: Таврия Всепрощающего.

Не пропустите и станьте очевидцами эпохального события! Ярмарка состоится на главной площади в Центральном районе города"

Вот как хорошо все складывается. Посещу Центральный район, а заодно и патриарха увижу. Если бы не аскеза, то на подобное мероприятие я даже не заглянул бы. Так что во всем есть свои плюсы. Поглазею на какое-то эпохальное событие. Мельком взглянул на таймер аскезы: 11 часов 36 минут. Думаю, завершу ее уже завтра.

Нужную площадь я нашел бы и без карты. В сторону ярмарки нескончаемым потоком валил народ, предвкушая веселье. Игроки перемешались с неписями, и теперь было совершенно не разобрать, кто есть кто. А ближе к площади раздавались выкрики хором, которые заставили меня вздрогнуть. Многотысячная толпа хором скандировала:

-НОРМАН!!! НОРМАН!!! НОРМАН!!!

Мало ли в мире Норманов, подумал я, может НПС какой-нибудь с похожим именем...но чутье подсказывало, что звала толпа именно меня.

Глава 7

На главной площади города Семи Богов было совершенно не протолкнутся. В самом центре площади на время праздника установили деревянный помост, на котором стоял низенький человечек и вещал громовым голосом

-Ну же, давайте позовем Нормана, все вместе.

-Норман!!! - снова взорвалась толпа

-Напоминаю, что в первой лотерее Святого Града "Чудо удача" победил человек класса жрец под именем Норман. Он выиграл двухэтажный дом в черте города с прислугой- карлик наверняка усиливал голос магией.

Поздравляем! Вы получили повышение навыков:

Удача + 2

-Однако если Норман не заявит свои права на приз в течении получаса, мы разыграем дом снова.

Да к черту, надоело. Дом с прислугой вместо моей конуры. Хоть посплю с комфортом:

- Я Норман, это Я!- после долгого молчания собственный голос показался чужим.

Аскеза "Безмолвие" провалена.

Вера -5

Отношение с фракцией "Церковь Мирены" ухудшено на 20 очков!

Дебаф "Злость богини": Вы не сдержали слова, данного богу. Возможно путь веры вам не по силам? Скорость регенерации хп и манны снижена на 100%. -1 ко всем основным характеристикам

Время действия: 24 часа.

Не думал, что солома настолько меня напрягала. Все эти минусы казались фигней, по сравнению с шансом нормально выспаться. Толпа всколыхнулась, и меня начали проталкивать к сцене. Игроки вокруг улыбались, кто-то хлопал меня по спине, поздравлял. Разделся тихий треск:

Утерян предмет: Простые сандали: Прочность 0/5 Вес 0,4 кг

Внимание! Нахождение в городе без одежды может негативно сказаться на вашей репутации.

Эй, как бы мне робу не порвали. Но одежду для новичков явно сшили на совесть, и она выдержала весь путь до сцены. Меня впихнули на сцену, рядом с карликом. И он начал торжественно вещать.

-А вот и счастливчик. Норман, вы выиграли не просто

хибару, а полноценный особняк в центре города, прямо в двух шагах от этой площади! От имени церкви Триединого поздравляю вас и вот ваш приз:

"Ключ от дома" Вес 0,1 кг

Небольшой ключик с позолотой. Ох, не терпится вытянуть ноги у своего камина. Да, еще про какую-то прислугу говорили. Карлик продолжал поздравлять и что-то вещать, толпа ревела, но я их уже не слушал. Потом нас выгнали со сцены, и началось представление магов огня. Они выдували из огня огромных драконов, а потом рассыпали их искрами на толпу. Как бы ни хотел я тот час побежать в свое жилище, стоило остаться до объявления патриарха. Я решил пока потолкаться по ярмарке.

Настроение было благодушное, о дебафах думать не хотелось. Черт с ним с "Безмолвием", с самого начала все не заладилось с этим обетом. Выполню его после, где-нибудь в лесу, чтобы подальше от людей и без всяких искушений. А ярмарка вокруг и правда была занятная. Я даже прикупил себе за 5 медяков чашу нищего, вдруг да пригодиться:

"Простая чаша Нищего" Прочность 40/40 Вес 0,5 кг

Стандартная емкость для милостыни. Можно, поставить перед собой на землю или приставать к людям на улице с чашей в руках.

Шанс удачного попрошайничества +15%

Все-таки прокачаю как-нибудь попрошайничество, все профессии важны. Уверен, и эта дает какие-нибудь бонусы. Продолжая толкаться по ярмарке, я увидел несколько шатров с играми на призы. Все что касалось ловкости (типа попадания дротиком в деревянный щит с мишенью) я обходил стороной. Хотелось найти игру, где важна удача, и проверить свои возросшие шансы. Вот вроде что-то подходящее - закрытый павильончик с табличкой:

"Испытай свою удачу. Сыграй в карты с Мастером Игры и покажи, на что ты способен.

Цена 10 медных монет. Максимальный выигрыш 5 золотых."

Заплатив 10 медяков, я прошел в полутемное помещение шатра. В центре стоял стол с колодой карт и двумя стульями. На одном из них сидела женщина. Приятной внешности, но видно было, что лет ей немало и былую красоту уже не вернуть.

-Ох, святой отец вы не ошиблись шатром?-насмешка, но явно добрая - Ваши братья обычно не увлекаются азартными играми.

-Быть слугой бога не значит запирать себя в кандалы в подвале церкви. - из уст человека, провалившего святой обет

меньше часа назад, это звучало почти богохульно.

- Ну что ж присаживайтесь. Посмотрим, благоволит ли ваша богиня карточным забавам.

Игра была действительно простая, что-то на манер Дурака, хотя называлась "Царь". Колода похожа на обычную, сокращенную, и состояла из 36 карт четырех мастей. Разве что картинки были забавные. Роль крестей играли орки, бубей - эльфы, червей - демоны, а пик-нежить. Людей почему-то не было. Наверняка здесь есть игры и на 54 карты, и скорее всего они все похожи на соответствующие в реальности, чтобы игроки не переучивались заново.

Табличка не врала, женщина в летах действительно была Мастером Игры. Раздавала она так быстро, что руки сливались в сплошное размытое пятно. Ей ничего не стоило мухлевать, и возможно она это и делала. Потому что из сорока партий, что мы сыграли, я не выиграл ни одной.

-Пожалуй, я пойду- играть без малейшей возможности выиграть, не самая приятная забава.

Как только я встал их за стола, посыпались системные сообщения:

Поздравляем! Получен Навык : Азартные игры 1 Возможность участвовать в более денежных играх. Шанс раздачи дополнительной карты из колоды 3%

Будь то баталия за карточным слотом или ставки в петушиных боях вы всегда стремитесь ставить на кон как можно больше.

Азартные игры +1

Азартные игры +1

Азартные игры +1

Я открыл окно навыков, шанс того что мне раздадут еще одну лишнюю карту стал равен 9%. Как я понял этой картой я могу заменить любую из тех то на руках. Занятно, что-то вроде разрешенного мухлежа.

-Удачи, святой отец. - женщина тепло улыбнулась мне на прощание.

На выходе с меня потребовали еще 3 серебряных и 90 медных монет. Оказалось, что цена была не за вход, а за одну партию. Вот пройдохи....чтобы я еще раз сел играть с Мастером. Хотя плюсов к навыку дали немало. Похоже, чем выше уровень игрока, с которым играешь, тем быстрее растут эти "Азартные игры".

В любом случае денег еще было полно, я прикупил у хитроватого на вид торговца сапоги за 20 серебра и новую робу за 50.

"Добротные сапоги паломника" Прочность 150/150 Вес 1,6 кг

Интеллект +2. Все исцеляющие заклинания сильнее на 10%.

В таких прочных сапогах можно исходить немало дорог.

"Светлая роба клирика" ***Защита 1, Магическая защита 6.*** **Прочность 200/200 Вес 2,8 кг**

Сила+1. Интеллект +1. Харизма+2 Все исцеляющие заклинания сильнее на 20%.

Роба освященная клириками в городе Семи Богов. Добротная, из качественного материала.

Ограничение по классу: только для жрецов.

Наверняка пройдоха обманул меня и задрал цену. Учитывая, что у меня даже нет навыка торговли. Но все равно, денег пока хватало, спасибо тайнику убийцы. Что особенно понравилось, обновка не выглядела как вырезанная из старого мешка рвань. Мягкая ткань робы светло-синего цвета радовала взгляд и приятно холодила тело.

Мою старую робу торговец отказался покупать. Мотивируя тем, что она ужасного качества и вот-вот развалится (прочность уже дошла до 1/10). Подумав, я решил, что выбросить ее всегда успею и оставил в инвентаре.

На сцене выступали какие-то жонглёры, когда раздался звук труб и знакомый голос карлика:

- Внимание, внимание! Слушайте, и не говорите, что не слышали! Перед вами выступит верховный глава Церкви Триединого! Почтивший нас своим визитом, собственной персоной Патриарх Таврий Всепрощающий!

Вот и главное событие вечера. Толпа затихла в предвкушении, замолкли даже ярморочные зазывалы. Видимо случайно перебить Патриарха, и быть потом обвиненным в ереси не хотелось никому.

В наступившей гробовой тишине раздалась четкие шаги. Прислужившись, я понял, что это множество людей шагают шаг в шаг, как солдаты. И не ошибся, с другой стороны площади показалась целая процессия. Множество инквизиторов в красном окружали тройным кольцом фигуру старца в белоснежной мантии с посохом на коленях. Старец не шел - его несли священники Триединого в полуоткрытых бело-синих носилках. Везде были начертаны знаки церкви (трехзубчатые короны): на мантии старца, на носилках, на инквизиторах, священниках, а в хвосте процессии несли три знамени с этой короной. Около меня кто-то тихо сказал:

- Что-то многовато корон для одного человека.

Инквизиторов я уже видел, поэтому больше всего меня интересовал сам Патриарх. Старичок выглядел очень добродушно и всем улыбался. Из-за своей белой бороды, он очень напоминал Санта-Клауса. Посох тоже был интересный, с набалдашником в виде трезубой короны, из какого-то сильно святящегося белоснежного материала. Эх, не носить мне таких посохов, наверняка бонусы у него запредельные. Мелькнула даже совсем крамольная мысль, сколько такая палочка может стоить среди игроков.

Тем временем процессия добралась до постамента и Таврий легко на него взобрался. Хм, а старичок то еще в силе, похоже эти носилки скорее дань традиции, чем необходимость. Патриарх откашлялся и наполнил всю площадь своим глубоким голосом.

- Славного вечера, люди святого города. Надеюсь, вы хорошо отдыхаете от мирских забот на нашем празднике.

Интонация его была тиха и невероятно убедительна. Казалось голос идет не снаружи, а откуда-то из черепа, словно собственные мысли. Хотел бы я иметь такой тембр.

- И конечно все вы хотите знать, что за праздник сегодня у Триединого. А праздник важный и теперь он станет ежегодным. И день этот войдет в историю как день великого объединения. Праздник веры и радости.

Из-за спины Таврия вышли вперед знаменоносцы, это оказались священники в мантиях Уроса, Марока и Прока. Кажется, я начинаю догадываться, в чем дело.

-Три церкви наших братьев присоединяются и становятся единой церковью. С этого дня нет больше религий посвященных отдельно двум братьям и их отцу. Урос, Марок и Прок стали Триединым. Отныне и навеки!

С этими словами священники-знаменоносцы сорвали с себя мантии, со знаками богов и под ними оказалась трезубая корона. Толпа ликующе взревела. Эффектно, ничего не скажешь.

-Все церкви бывших богов переходят в собственность Триединого, а так же священнослужители становятся братьями нам. Те из вас, кто поклонялся ранее любому из трех богов, должны засвидетельствовать свое почтение новой вере перед любым их святых отцов Триединого. Вы получите нового покровителя, а так же суму в пятьдесят серебряных за причиненные неудобства.

Системное сообщение дублировало его слова, но только в более жесткой форме:

Внимание! Мир изменился. Церкви Уроса Марока и Прока присоединились в церкви Триединого. Игрокам,

выбравшим покровительство этих богов необходимо в течении семи дней явиться к священнику Триединого для смены покровителя. Показатель веры останется неизменным.

Примечание: В случае отказа сменить бога покровителя или неявки в храм новой веры вы рискуете навлечь на себя гнев церковного сообщества.

Как же, присоединились...скорее этот дедушка их присоединил и спрашивать их мнения не стал. Игроки вокруг возбужденно переговаривались. Кто-то громко сетовал на то, что не выбрал Уроса, хотя хотел и теперь вот потерял халявных пятьдесят монет. Тем временем Таврий не попрощавшись сошел со сцены, и процессия двинулась в обратном направлении.

Но видимо не все разделяли радость воссоединения новой веры.

-Лжевера! Боги покарают вас!

Раздались крики и с крыш ближайших домов в сторону процессии полетели всполохи магического пламени. Я стал пробираться поближе, чтобы увидеть что происходит. Но толпа напирала со всех сторон, и когда я добрался до места происшествия, все было уже кончено. Похоже, это была настоящая бойня. Кругом валялись кучами трупы монахов со знаками трех церквей, которые сейчас должны были радостно присоединяться к новой вере. Патриарх что-то нараспев бормотал, и всю процессию окутывало белым светом. Судя по всему, защита от урона, потому что на инквизиторах не было ни царапины. А Таврий не прост, совсем не прост, надо бы и мне раздобыть такую песенку.

Живые кольца из инквизиторов снова сомкнулись, и процессия продолжила свой ход уже под защитной молитвой Патриарха. Не думаю, что сегодня на них еще раз попытаются напасть. Лжевера или нет, но удар их церковь держать умеет. Игроки начали обирать трупы священников, что в принципе логично, лут же пропадает. Но я смотреть на это не хотел и отправился прочь с площади в сторону нового дома. Мысли меня одолевали мрачные.

Глава 8

Дом оказался и правда, неподалеку. Но вот с двумя этажами карлик обманул, второй этаж был просто небольшой мансардой. Слуги, однако, и правда присутствовали, в количестве трех штук: повар, личный слуга и уборщица. Так что, когда я отпер дверь ключом, в коридоре меня встретила целая процессия. Говорил только слуга, сухощавый старичок очень похожий на английского дворецкого:

-Здравствуйте, молодой господин, и добро пожаловать домой.

-Называйте меня Норман, а как ваши имена?

-Нам не положено иметь имен, господин Норман. Мы просто прислуга, но если хотите вы можете нас назвать.

-Нет, пожалуй, не сейчас - с именами у меня всегда были проблемы. Не положено, так не положено, меньше запоминать.

- Разрешите проводить вас по новым апартаментам? - с этими словами старичок пошел вперед и мне ничего не оставалось как последовать за ним.

Итак, в моем новом доме было целых шесть комнат. Спальная с огромной двухместной кроватью, как я и мечтал. Кухня, где уже что-то резал повар. Умывальная комната с огромной чугунной ванной, естественно без всяких кранов и душей, воду придется греть отдельно (или в моем случае приказать греть слугам) Что-то вроде зала для приемов с камином и огромным столом. Личный кабинет, сев за стол в котором, как сказал слуга, я могу управлять домом: заказывать новую мебель, нанимать и увольнять слуг. И личная библиотека с внушительным количеством книг. Мансарда пустовала, но видимо из кабинета я что-нибудь с ней смогу сделать. Не дом, а просто мечта.

Проведя небольшую экскурсию, слуга удалился, а я решил первым делом отоспаться. Время уже было позднее, да и кровать так и манила ее опробовать. Спать, значит спать

Выход

Вход

Первое утро в игре, которое мне безоговорочно понравилось. Шелковая простынь и пуховое одеяло...я в реальности то так никогда не ночевал. Сообщения вторили моим чувствам:

Баф "Роскошная постель" Вы отлично выспались и готовы к новым приключениям Скорость регенерации манны

+45%. Сила +1. Выносливость +1. Время действия: 6 часов

Вам приснился сон, хотите посмотреть?

Посмотрим что там за сон. Я опять шел по поляне, опять подходил к девушке и опять хватал ее (даже пожалел, что разработчики не предусмотрели функцию перемотки). Развернуть девушку так и не получилось, но она неожиданно заговорила жалобным голосом:

- Мир - темное место.

-Кто защитит мир от темноты? - раздался у меня за спиной мужской голос.

Я развернулся, но увидел только полоску меча, летящую к моим глазам, и сон оборвался.

Не самый счастливый сон, хотя бы в своих фантазиях я мог бы всех побеждать, а не беспомощно умирать от удара в спину. Все равно сон был только местным аналогом кино, ни как квест, ни как загадку я по прежнему его не воспринимал.

Но хватит нежиться в кровати, надо бы разобраться с новым хозяйством. Войти так сказать во владения. Хотя стоп, я остановился на пути к кабинету. С этим успеется, надо срочно к картографам пока таймер не истек. Со своей церковью я и так уже почти в минусах по репутации...а если я испорчу отношение с двумя нейтральными фракциями в игре, то останется только наниматься в гильдию бойцов на постоянной основе. Благо с ними у меня все в порядке. Новые аскезы брать на себя пока не хотелось, после вчерашней слабости даже думать о вере было неприятно. Повременю пока с изучением Заветов и поспешу сдать карту.

Завтрак мне предлагать не стали. Видимо заметили, что хозяин торопится. Личный слуга услужливо открыл дверь и затем закрыл за моей спиной. Удобно, ничего не скажешь, главное не привыкать. Мельком вспомнил, что повар готовил вчера, а еду мне так и не принесли....похоже сами слуги съели. Надо будет разобраться.

Вообще я не очень был уверен насчет того положен ли жрецам свой дом. Высшим чинам, безусловно, не думаю, что тот же Таврий ютится в прихрамовых постройках, но я же всего лишь послушник. Конечно, я представляюсь иногда перед НПС святым отцом, но от окна статистики не убежишь. В храмовой иерархии я был просто ноликом без палочки. И вся моя вера ничего не значила для церковников. Ранг от нее не рос, а значит, от меня ждали не исполнения обетов...а, наверное, послушания какого-нибудь. Все-таки ранг послушник как бы намекал. Погруженный в свои мысли, я добрел до Гильдии Картографов, когда перед глазами выскочило системное сообщение:

Уважаемые игроки! Виду частых жалоб и недовольства, администрация игры сообщает: Изменения в церковной общине, касающиеся церкви Триединого и войн за веру между храмами, часть глобального ивента по развитию мира игры. Отмены этих изменений не будет! Откатов системы тоже не предвидится.

Примечание: Вы не обязаны учувствовать в самом ивенте, а смена бога покровителя не несет ущемления вашим правам.

Видимо администрацию закидали письмами. Вот же ж люди неугомонные...ясное дело, что ни одно изменение мира не происходит без участия администрации. Все погружение поломали этим сообщением. Теперь старик Патриарх воспринимался не как коварный интриган, а просто как кучка цифр, подчиняющаяся программному коду. Ну да ладно, думаю через некоторое время эффект погружения вернется. Уж слишком этот мир был проработанным и глубоким.

Карлики встретили меня безучастным молчанием. Всем своим видом как-бы говоря, что не стоит их отвлекать по пустякам. По-прежнему прогруженные в свои записи, они выглядели жутко занятыми. Но я все же решился:

-Утро доброе. Я хотел бы сдать карту.

Картограф, который принимал меня в Гильдию, молча протянул руку, в которую я вложил свое творение.

-Так, что тут у нас, посмотрим. Карта города, как интересно...прямо свежайшая информация. - полурослик явно издевался - А вот этих трех районов больше нет.

Он что-то небрежно перечеркнул на карте. Видимо церковники Триединого времени зря не теряли и присоединили районы к своему.

Тут глаза полурослика удивленно расширились, и он позвал своего коллегу справа. Они начали о чем-то шептаться. Потом, достали из под стола большую карту, и долго сверяли с моей. Наконец первый полурослик вернул карту и обратился ко мне:

-Поздравляю, молодой человек! Очень неплохо для первой пробы грифеля.

Поздравляем! Вы выполнили квест "Самодельные карты".

- Отношение с фракцией "Союз картографов" улучшено на 120 очков!

Репутация сменилась на "Узнаваемый" 20 из 250

- Получено 5 серебрянных монет

-Получено 100 очков положения.

Достигнут новый ранг "Картограф-новичок" 0 из 100

Однако, а за что такие плюшки? Неужели карта так хороша...

-Учитывая ваш новый ранг, вы больше не обязаны отчитываться о проделанной работе каждую неделю. Но не забывайте почаще заходить и предоставлять нам карту для сверки.

Я взглянул на описание задания, все осталось как прежде, но таймер пропал. Вот и хорошо, никогда не любил все эти квесты на время. Зазеваешься - и вот уже провалил их. Я хотел было пойти к мастеру Торуку и купить новый грифель, но полурослик продолжал:

-Полагаю вам известно, что право раскрывать информацию о найденных объектах, после сдачи карты переходит к Гильдии. Мы очень благодарны, что вы не сообщили о гнезде вампиров страже. Информация об этом здании уже предано главе города и это очень укрепило наши позиции. Поэтому примите от лица Гильдии и меня лично:

Получен предмет: Лист дорогого пергамента. 5 шт.

Прочность 30/30. Вес 0,5 кг

Тончайший пергамент отличного качества.

Откупаются от меня листочками, надо же. Хотя сам виноват, что затянул с вампирами. Если уж совсем честно, то хорошо, что так вышло. Не знал я, что делать с этим гнездом, и еще пару дней бы точно маялся и продумывал к кому пойти и что сказать.

-Все на благо гильдии, уважаемый мастер.

Отношение с фракцией "Союз картографов" улучшено на 5 очков

Вежливость никогда не бывает лишней. Начни я сейчас обвинять их в мошенничестве или доказывать, что мне ничего не говорили при вступлении, ничем хорошим бы это не кончилось. Как худший вариант выкинули из гильдии и все. Мне всегда было проще принять изменившуюся реальность, чем идти и ломать ее на свой лад. Думаю, в игре это качество усугубилось еще сильнее....как бы мне такими темпами тут совсем бесхребетным не стать.

У Торука я купил с прицелом на будущее небольшую коробочку за 15 серебра:

Набор цветных грифелей подмастерья.

Прочность 200/200 Вес 2 кг

Настоящий исследователь никогда не выходит из дома без

чертежных принадлежностей.

Вот теперь можно было рисовать новые карты, а то места на старой уже совсем не было. Так же я купил у него за 5 медяков кольцо для ключей, на которые сразу повесил золотой ключик и тяжёлый ключ от кельи. Тратить слоты инвентаря на горы ключей не хотелось. Взглянул сколько осталось денег: 1 золотой 15 серебра и 87 меди. Золота из тайника пока что хватало, надо будет еще новый мешок купить, пока деньги есть. Распрощавшись с полуросликами и выйдя на улицу, я стал размышлять, куда мне отправится. В целом надо было возвращаться в новый дом, но бесцельно ходить туда-обратно не очень рационально. Поэтому я решил заглянуть сначала в храм Мирены, забрать там свою книжку из сундука, а заодно поговорить с братом Веларрисом. Квест "Разговор с наставником" все так же висел, значит, он должен ответить на мои вопросы.

Подходя к церкви, я увидел нищего, сидящего у самого входа, практически в дверном проеме. В целом ничего необычного, особенно учитывая здешний приют. Но в который раз поражаюсь, какой у некоторых нищих злобный взгляд. Этот смотрел на меня, как будто я лично виновен в его бедности и всех несчастьях мира. Когда я уже стоял на пороге церкви, он сказал мне:

- Братство Теней передает привет, Норман.

Спросить, что за братство я не успел. Бродяга метнулся ко мне, и мгновенно все заволокло темнотой. Я увидел надпись:

Вы умерли. Время до возрождения: 15 минут.

Хотите посмотреть момент смерти?

Первая смерть и как внезапно. Если честно, то умирать я не любил больше всего. Моя смерть обычно значила, что я облажался как лекарь. Или слишком рано начал хилить и на меня бросились монстры, или наоборот слишком поздно, или манны не хватило, или слишком близко стоял к полю боя и меня заметил вражеский лучник....все это случалось со мной крайне редко, однако болезненный опыт прошлого остался. Здесь же моей вины не было. Скорее всего, я запустил новый квест, но все равно неприятно.

В принципе игроку на первом лвл, терять особо нечего, я могу умирать хоть десять раз на дню. Опыт не терялся, навыки не отбирали, вещи не выпадали, до пятого лвл игра была просто песочницей. А вот посмотреть момент смерти это интересно, раньше в РПГшках я такого не встречал. Да, посмотреть.

В темноте начал прокручиваться ролик, на манер сна. Камера от третьего лица показала, как я стою у входа в церковь, потом нищий говорит свое приветствие. А дальше интереснее...он

бросился на меня, не поднимаясь в полный рост, просто прыгнул с места. И убил меня не кинжалами, а голыми руками! Свернул мне шею, как куренку. Последний кадр ясно показывал его красные глаза. Значит вампиры меня нашли...а может и не теряли и следили за каждым моим шагом после того как я заглянул к ним за милостыней. Занятное у них название "Братство теней", по мне так оно больше подходит убийцам. Интересно, какой смысл меня убивать, я же не умру? Или они будут делать это постоянно, пока я не сдамся и не удалю персонаж? Вопросов было больше чем ответов.

В таких мыслях пятнадцать минут пролетели незаметно. Точка возрождения оказалась привязана к моей келье. В этом плане жрецам явно везло, напасть в храме на представителя культа посложнее, чем где-нибудь на общей точке возрождения, на городском кладбище. Выходить на улицу я опасался, все-таки нищий вампир может поджидать меня там. Схожу пока к наставнику, наберусь мудрости.

Однако наставник встретил меня неласково. Все благодушие, которое он источал раньше, куда-то подевалось. То ли репутация так сильно влияла, то ли он знал, что я под проклятьем богини. В любом случае мне полчаса пришлось ждать, пока он закончит с лечением прихожан. На все мои попытки завести разговор, Велларис никак не реагировал, будто меня и не было. Поэтому оставалось только сидеть на скамеечке и смотреть на его работу. Наконец, последний пациент был излечен и наставник соизволил обратить на меня внимание:

-Что тебе нужно?-без приветствий, без обращений, чувствую разговор будет непростой.

-Брат Велларис, я хотел бы больше узнать о нашей вере.

-Помнится раньше, ты не проявлял такого желания, послушник. - последнее слово он выделил особо.

Нет, так я ничего не добьюсь. Кажется, пришло время каяться:

-Простите меня наставник, я совершил ужасную ошибку и прогневал нашу богиню. Скажите, как я могу искупить свою вину?

Похоже, слова я подобрал правильные. Священник раздумывал пару минут и потом сказал, уже мягче:

-Мирена строга, но отходчива. Выполни волю ее, и воздастся тебе. Помоги больным в приюте, богиня оценит твое деяние.

Вы получили Квест: "Воля наставника".

Задание:

- помочь нищим 0 из 5

Награда:

- нет

Вот так раз. А я думал, что повидал уже все типы наград. Что это за просто "нет"? Зачем тогда вообще выполнять такой квест...разрабы явно изгалялись над классом жрецов в свое удовольствие. Надеюсь, квестов с отрицательной наградой не будет. Возможно это такой квест-наказание. В любом случае выполнить надо, хотя бы из любопытства.

-Спасибо за совет, брат Велларис. Отправлюсь сейчас же.

Наставник кивнул и вернулся на свое обычное место. А я нисколько не кривил душой, помогать нищим я пойду сейчас же. Для этого даже из храма выходить не надо, что мне только на руку. Дверь в приют находилась тут же, возле алтаря. Нищим которые хотели отоспаться приходилось проходить через весь храм, обходить алтарь и только потом они попадали к желанной постели. Не знаю специально это было сделано или случайно. В любом случае уверен, что каждый бедняк, коротающий здесь ночь, как минимум дважды кланялся алтарю.

Сам приют оказался просто клоповником, как я его себе и представлял. На полу вперемешку и очень близко друг к другу были набросаны тюфяки, на некоторых лежали нищие, несмотря на то, что сейчас был день. К чести брата Велляриса полы здесь были довольно чистыми, но я все равно порадовался, что не провел тут свою первую ночь. Так, как же мне выполнить задание. Я подошел к ближайшему бездомному.

- Здравствуйте, вы голодаете? - идиотский конечно вопрос, но надо удостоверится.

Нищий энергично закивал.

-Вот держите вам на хлеб - с этими словами я ссыпал в его руку 25 медяков. Должно хватить на какое-то время.

Нищий начал мне кланялся, видимо, был очень доволен. Потом убежал куда-то сломя голову. Вот и первый осчастливленный. Я взглянул на журнал квестов: -**помочь нищим 0 из 5.** Да как же, я же помог, или что мне надо было ему все деньги отдать? Ответ нашелся неожиданно быстро. Старик-нищий, сидящий у стены, лениво проговорил:

-Зря вы ему деньги дали, ваша светлость. Пропьет он их, или в "Русалку" проиграет.

Вот оно значит как, то есть я не только не помог, но даже сделал хуже. Так, решено, милостыню я больше не подаю. Спросим у местных, что им надо:

-Как я могу вам помочь дедушка?- обратился я к разговорчивому человеку у стены.

-Да вот побили меня недавно, до сих пор отойти не могу. - старичок и правда сидел как-то странно, перекосившись на один

бок.

О, это я могу. Мана у меня пока не восстанавливается из-за проклятия, поэтому попробую наложением рук. Все лечение заняло перу секунд, хп у старика было даже меньше чем у меня. Он встал на ноги и, кряхтя, прошелся по ночлежке.

-Спасибо, малец. А то тяжко совсем было.

-Не за что дедушка.-и правда не за что, это мне ничего не стоило

Я взглянул на квест -**помочь нищим 1 из 5.** Лед тронулся.

В ночлежке я провел почти три часа, пытаясь найти оставшихся четырех нуждающихся. Нищие были народом хитрым, все время старались меня обмануть и вытянуть деньги под разными предлогами. Но в конце концов я нашел нужных мне людей. Накормил чумазую девушку яблоком, залечил еще двух бродяг, и почитал одному слепцу выдержки из "Заветов Мираны". Последняя просьба была самой необычной и заставила меня вернуться к моим проблемам. Самое печальное, что строчки аскезы "Безмоливия" стали такими же серыми, как и у взятых обетов. То есть наложить ее на себя второй раз и выполнить у меня не выйдет.

В любом случае, больше убегать от аскез я не мог. Было очень интересно что случится если выполнить их все. Может, я встречусь с богиней? Любопытство победило осторожность. К тому же сегодняшний день без привычных ограничений казался каким-то пустым. Прежде чем идти к брату Велларису я уселся на один из тюфяков и начал читать золотые строчки.

- И были слуги ее нечисты и слабы. И грабили они и убивали без разбору, чтобы насытится самим и насытить богиню свою. Поняла великая, что неправильно это, и велела выкинуть их вон он света своего.

Вы хотите взять на себя обет "Чистая совесть"? Да/Нет

Условия: Не брать чужих вещей и денег, без дозволения их хозяина.

Награда:Вера + 4

Примечание: Будьте внимательны к текстам аскез и обетов. Данный обет распространяется на вещи всех игроков и не агрессивных нпс.

Хорошее примечание, понятное главное. Так что мы имеем? Ясно, что этот обет не только на прямое воровство, в тексте еще было про разбой. Выходит я не смогу снять лут с тел других игроков. Если допустим игрок потеряет вещь на улице, а я ее возьму и подниму....то, наверное, это будет концом игры для моего персонажа. Наверняка нельзя взять забытый торговцем на лотке товар. Так что еще приходит в голову...если трактирщик

сдаст мне сдачу больше, я могу сразу провалить. Хотя нет, вроде в этом случае он как бы дозволяет мне взять эти деньги. Блин, как сложно все, а награда не очень большая почему-то. Обет явно с подвохом, но все же эта не аскеза. На нарушение обетов меня специально не соблазняли, то есть завалить их я могу только по своей тупости. Например, случайно схватившись за меч. Пока особого смысла от некоторых обетов я не ощущал, разве что приходилось быть внимательным к каждому своему действию. Может так оно и задумывалось? В любом случае выполнять обеты было проще. Да, хочу.

Внимание! Вы возложили на себя пожизненный обет " Чистая совесть "

Награда:Вера + 4

Примечание: В случае провала обета ваша вера станет равной 1 и не будет расти в течении игрового месяца. Так же провал обетов может вызвать гнев богини и наложить определенных штрафы.

Да помню я, помню. Еще не хватало мне обет завалить. Тогда точно удалюсь и стану каким-нибудь магом. Воины, лучники и воры никогда не привлекали, а вот магия это интересно. Иногда я даже не понимал как можно выбрать класс, который будет все время махать мечом, в мире где существует телекинез, фаерболы, невидимость, контроль чужого разума, в конце концов...или возможность одним святым словом вернуть умирающего к жизни. Но что-то я отвлекся. Что там дальше по списку?

- Но поняла она, что заветы ее далеки от жизни простой. И повелела возвести храмы по всей земле и объяснять мирянам, что есть ее свет и любовь ее. Но не словами пустыми, а делами своими.

Вы хотите взять на себя аскезу "Чтить храм"? Да/Нет

Условия: Нести службу в Храме в течении 5 часов подряд.

Награда:Вера + 3

Штраф при провале: Вера -7 (значение веры не может быть меньше 1)

Примечание: Для начала несения службы обратитесь к своему наставнику.

Фух, я уж думал, что заставят построить храм. Судя по тексту вполне могли. А так звучит безобидно, и по времени недолго. Аскез меньше суток, я до этого дня не встречал. Конечно, беру. Как только я подтвердил принятие, под примечанием появился таймер.

Время до провала: 29 минут.

Повезло, что я нахожусь в храме. А то бежал бы как угорелый сюда. Ну, пора сдать квест про помощь нищим и приступать к своим храмовым обязанностям, что бы это не значило. Однако на выходе из приюта меня ждал сюрприз. Сердце неприятно екнуло и все внутри похолодело...брата Велляриса не было на месте.

Глава 9

-Брат Велларис! БРАТ ВЕЛЛАРИС!

Я бежал по коридору, стуча во все кельи. Да куда же он запропастился? Взглянул в журнал квестов:

Время до провала: 15 минут.

Так, надо успокоиться, еще ничего страшного не случилось. Дворик я уже проверил, кельи тоже, где же он еще мог быть...сколько помню всегда стоял у алтаря. Ни разу не интересовался, где он живет, и что вообще делает кроме молитв. В голову не приходило ни одной разумной идеи о том, куда он мог деться. Совсем бредовые, вроде того что его могло забрать Братство Теней я откинул сразу. Наставник был слугой светлой богини, наверняка ему было, что противопоставить вампирам. Но тогда что же?

Дважды оббежав все внутренние помещения, и спрашивая о пропавшем священнике всех попадающихся на глаза игроков, я так ничего и не добился. Но стоило вернуться обратно в храм, я неожиданно столкнулся с ....братом Велларисом. Он спокойно стоял на обычном месте.

- Где вы были наставник?-чуть ли не закричал я на него.

-О, брат Норман, зачем же так громко? Я ненадолго отлучился, набрать святой воды из источника. Не стоит так за меня волноваться, Мирена приглядывает за своими слугами.

Только сейчас я заметил в его руках флакончики с водой. Ну и дела, мне с этими аскезами уже везде видятся зловредные происки игры. Я был уверен, что наставника специально убрали, чтобы я не смог "почтить храм". Фух, надо успокоиться.

- Я помог людям, страдающим в нашем приюте.

Поздравляем! Вы выполнили квест: "Воля наставника"

И все. Как и обещали, никакой награды.

-О, хорошо. Но ты мог бы помочь любым нищим. Богиня видит все, незачем ограничиваться ее обителью. - сказал он недовольно.

То есть я выполнил его наказ, но все равно как-то не так как надо было. В голове никак не укладывалось, что за квест ничего не дали. Все мое существо буквально кричало, что так не бывает. Я внимательно осмотрел окно статистики. Так, а почему мана **60/60**?Я же лечил нищих, а она у меня теперь не восстанавливается. Я взглянул ниже -дебафа от богини не было. Простила она меня как-то втихую, никакого сообщения об этом я точно не получал.

- Я запомню ваши слова, наставник. Скажите, могу ли я

нести службу в храме?

Священник задумчиво осмотрел меня:

-Вообще обычно мы не позволяем послушникам нести службу. Но с другой стороны никто раньше не изъявлял желания сам понести ее.

-Я желаю, наставник, очень желаю!

Мельком взглянул: **Время до провала: 9 минут.** Ну, соглашайся же скорее. Но он тянул до последнего, будто знал об этом таймере. А когда я уже отчаялся, и у меня кончились все аргументы, неожиданно легко сказал:

- Попробуй, брат Номан. В целом ничего сложного тут нет. Раз уж ты теперь служишь при храме тебе не обойтись без этого.

Он коснулся моей головы и что-то прошептал. Ситема выдала:

Вы выучили новую молитву:

"Малое благословление" Немного повышает показатели здоровья и маны любого невражеского юнита.

Тип: молитва, святое, на цель

Эффект: +10 хп +20 маны

Время действия: 30 минут

Задержка: 60 с

Хорошая молитва, без ограничений по морали, по числу применений, ману не ест. Выходит, я могу благословлять и благословлять каждую минуту, пока язык не устанет. Основная сила священников в таких молитвах. Хоть и усиливает совсем чуть - чуть. Я снова взглянул на нее в списке заклинаний, здесь она выглядела солиднее: **Эффект +33 хп + 43 маны.** Похоже, каждая единица веры прибавляет единичку к эффекту. Активировалось, как оказалось любым предложением, где были слова "именем Мирены". Я подумал, зачем все усложнять? Если можно произносить эти два слова и благословить, то буду по возможности этим и ограничиваться. Меня немного напрягало, что святые заклинания называются молитвами. Наверняка самые сложные из них содержат с десяток абзацев....и как бы еще меня не заставили пропеть их. Но это все пока впереди, не буду загадывать.

Как только священник объяснил, как активировать новую молитву вспыхнуло сообщение системы:

Вы заступили на церковную службу в храме Мирены.

- вы не должны покидать храм

- вы должны удовлетворять просьбы и мольбы прихожан храма.

-вы не должны допустить разрушения алтаря

Время службы 0:00:01

Вот оно как бывает. Последнее условие немного пугало. Но вроде я не замечал, как наставник отгонял святым копьем демонов, пытающихся разрушить алтарь. Надеюсь и мне не придется...ну, приступим. Я встал на место Велляриса у алтаря и стал принимать прихожан. Как он и говорил, ничего сложного в этом не было. В основном у всех что-то болело или зудело. Лечилось простым наложением рук. Наставник какое-то время стоял рядом, наблюдал . Убедившись, что все идет хорошо, он тихо удалился куда-то в сторону приюта.

Люди тянулись нескончаемым потоком. Некоторые просили благословить. Поначалу я еще выдумывал всякие благословения вроде: "Да облегчит богиня вашу участь. Именем Мирены, благословляю вас". Но после двадцатого благословленного просто клал руку на голову просителю, закрывал глаза и говорил:

-Именем Мирены.

Эффект был тот же. Пару раз мимо пробегали игроки и спрашивали:

-Где брат Велларис?

Я махал в сторону приюта рукой. Возможно, игроки тоже считались прихожанами, все-таки они пришли сюда. Значит, я должен и их просьбы удовлетворять.

Проблемы начались часа через три. Когда я уже подумал что все, чем может на меня повлиять эта аскеза - скука и однообразие. В храм вбежал белобрысый мальчик, перепачканный кровью:

-Помогите, мой брат истекает кровью в конце улицы!

-Я не могу покинуть свой пост у алтаря, принеси его в церковь.- как у меня только язык повернулся такое сказать.

-Но я слаб и не справлюсь, святой отец. - мальчишка выглядел действительно жалко, кожа да кости.

Тут я увидел на скамейке пару молящихся нищих. Кажется, одного из них я лечил недавно. Попытка не пытка:

-Люди добрые, помогите свершиться воле богини. Перенесите брата этого мальчика в храм. А я за вас помолюсь перед светлой Миреной.

Бродяги переглянулись и, кивнув, выбежали из церкви вместе с мальчуганом. Интересно, а если бы я просто отказал пареньку, сменили ли мне мораль на нейтрально - злой? В такой ситуации выглядел я как истинное чудовище, оставив умирать истекающего кровью человека в дверях церкви из-за каких то своих обетов. Ох, что-то неправильно богиня в заветах твоих, если все вокруг страдают, а я не могу им помочь. Но все мои волнения о морали отошли на второй план, когда бродяги занесли в храм раненного, точнее убитого. Сразу было видно, что парень мертв.

Стеклянные глаза и обилие крови из раны в животе не оставляли никаких сомнений. Но я все же подошел и сделал несколько "наложений рук". Ничего не изменилось...воскрешать я не умел. Да и не уверен, что НПС воскрешаются, разве что в виде нежити.

Мальчик надрывно рыдал, а я просто стоял, не зная, что ему сказать. Эта немая сцена все тянулась и тянулась, надо что-то сделать. Потрепав парню волосы произнес благословение:

-Да будет сила и смелость в сердце твоем, именем Мираны.

Ребенок все не унимался, а я не знал, чем еще ему помочь. Слава богине, на плач прибежал брат Велларис. Что-то сказал нищим, и они унесли холодеющий труп, а сам взял мальчугана на руки и унес к кельям. Возможно, он видел такое не впервые или просто был готов ко всему. В любом случае ситуация разрешилась.

Ко мне за лечением и благословлением снова потянулись прихожане. Я делал свои обязанности не глядя, на автомате. Перед глазами все стоял плачущий мальчик и остекленевшее лицо его брата. Был ли он уже мертв, когда мальчик прибежал или его убила мое нежелание оставить храм...похоже, я этого уже не узнаю. Может оно и к лучшему.

Тем временем остался час до конца несения службы, и приходящие ко мне люди изменились. Они не просили больше благословить или вылечить. Они жаловались на судьбу. Кто-то по мелочи на соседей или трактирщика, кто-то серьезно рассказывал о потере близких, о непонимании любимой девушкой. Жалобам не было конца и края. Вояка без руки поведал мне о том, какое низкое жалование у отставных военных. Я как будто выслушивал личные трагедии всего города. Как бы я не старался отстраниться, часть их переживаний оставалась со мной. Я был все еще выбит из колей ситуацией с мальчиком, а тут на меня снова и снова люди выплескивали накопившийся негатив. Плачущая старушка поделилась, что живет одна и боится, что уличная банда убьет ее и заберет дом. Я начинал понимать, почему у Велллариса часто такое печальное выражение лица, как он еще не удавился от всех этих историй. Молодую девушку выгнали из дома родители за то, что она понесла от кабацкого пьянчужки. Поделившись горем, люди уходили с облегчением, а я становился все мрачнее и мрачнее. Я даже не заметил сообщение об окончании аскезы. Непрочитанные системные сообщения скапливались, а я все слушал и слушал.

Я слушал, как уличная девка расписывает в подробностях свои такие похожие друг на друга дни. Я вместе с ней боялся постоянных клиентов, которые предпочитали причинять боль, а не предаваться наслаждением. Вместе с ней переживал, что

хозяйка борделя найдет несколько скопленных монет в ножке кровати и вышвырнет меня вон. Вместе с ней напивался каждую ночь, чтобы заглушить голос разума. Из смеси презрения и жалости к себе меня вывел брат Велларис. Он тряс меня за плечи и что-то говорил, я попытался сфокусироваться на его словах.

-...надо поспать, брат Норман. Нельзя же так. Ты слишком рьяно выполняешь свои обязанности.

Я непонимающе удавился на мелькающие цифры:

Время службы 12:35:05

Это что я тут уже больше двенадцати часов торчу? Надо срочно закругляться.

-Да, вы правы наставник. Примите храм, я закончил службу.

Вы прекрасно справились со своими обязанностями и получили награду:

-Достигнут новый ранг по фракции "Церковь Мирены": "Послушник Мирены" 3 ступени.

- Отношение с фракцией " Церковь Мирены " улучшено на 200 очков!

Репутация сменилась на "Узнаваемый" 104 из 250

- Получено 20 опыта.

- Вы получили повышение навыков: +2 Вера

Выходит что это моя обязанность, служить в храме. И чем больше я буду служить, тем выше поднимусь по рангам. Да и репутация, наконец, выправилась. Но повторять мой сегодняшний подвиг пока что-то совершенно не тянуло. Один только вид здания церкви Мирены, теперь вызывал горечь во рту. Попрощавшись с наставником, я двинулся в сторону дома. Настроение было ни к черту, перед глазами все стояли плакальщики со своими проблемами. Не уверен, что игроки, охотясь на кроликов или выполняя квесты гильдии бойцов, осознают, насколько мрачным может быть этот мир. Сегодня я понял это в полной мере. Благословить себя что ли, может полегчает:

-Да не оставит меня бодрость духа, именем Мирены.

Нисколько не полегчало, но характеристики выросли. Кстати что там за сообщения накопились:

Поздравляем! Вы выполнили аскезу " Чтить храм" и стали на шаг ближе к пониманию своей богини

- Получен навык Вера + 3

Интересно, сколько там еще этих шагов? И почему мне кажется, что чем больше я выполняю аскез, тем меньше понимаю Мирену...

Поздравляем! Получено достижение "Аскет" Вы с честью

сумели выдержать несколько искушений. Кому-то для понимания сути аскезы требуется целая жизнь, вам достаточно нескольких часов.

Время выполнения аскез уменьшено на 50%.

Поздравляем! Вы первый игрок получивший подобное достижение. Возможно, благодаря этому вам будут доступны неизведанные ранее приключения в Новом мире.

А вот это уже интересно. Получается, никто кроме меня аскезами не балуется? Или не осилили просто...да нет, не может быть. Скорее всего просто не нашли еще такой возможности. Уверен, любой профессиональный игрок выполнил бы все Заветы Мираны с легкостью, даже не поморщившись. За такие-то плюсы к Вере. Еще и новые квесты намечаются, жизнь потихоньку налаживается. Так, что там еще:

Поздравляем! Ваш показатель Веры превысил 25 пунктов. Все эффекты от наложенных на вас или накладываемых вами аур теперь увеличены вдвое.

Ауры, ауры, у меня помнится, была только одна. Ну-ка посмотрим:

Аура покровительства Мирены: Все целительные заклинания, направленные на других сильнее на 40%. Постоянный эффект.

Серьезный бонус. Надо будет набрать больше аур, и желательно постоянных. Да и у Велларисса выпытать какие ауры мы можем накладывать.

Больше сообщений не было, но и имеющихся было достаточно, чтобы понять, что я двигаюсь в правильном направлении. Дом встретил меня радушным приветствием слуги и аппетитными запахами из кухни. Вспомнив, что там постоянно что-то готовят (и, судя по всему сами едят, когда меня нет), решил воспользоваться положением хозяина:

-Еду подайте в кабинет, и побольше сладостей.

-Как сам будет угодно, господин Норман - слуга склонился в поклоне.

Не ожидая пока он разогнет спину, я бодро зашагал в сторону кабинета. Пора вступать в свои законные права.

***

Кабинетное кресло оказалось в меру мягким и жутко удобным. Я поерзал на нем немного, подождал, но ожидаемого интерфейса управления домом так и не открылось. Похоже, здесь все дела ведутся вручную. Ох, не завидую я местной знати с

огромными наделами земли, это сколько же им надо указов и распоряжений писать. Хотя наверняка за них рутиной занимаются личные секретари и прочая прислуга.

Делать нечего, придется разбираться с управлением. Надеюсь, что разработчики не сильно напирали на реализм. Прямо передо мной на столе лежал огромный журнал с надписью "Доходы и расходы", по правую руку находилась углубление для писем, а по левую набор чистых листов и пишущих принадлежностей. В столе оказалась куча каталогов отдельно для каждой комнаты, список городских ремесленников для частных заказов и прочие материалы в таком духе. Опасливо посмотрев на журнал, я решил начать с писем. Их накопилось аж целых три штуки, о чем мне почему-то никто не сообщил. Надо бы отчитать слугу.

Первое письмо оказалось поздравлением от церкви Триединого, пожелание всех благ, света и.т.д. Не жалко же им бумагу переводить. Дочитав этот сахарный сироп до середины, я выкинул письмо в заботливо установленную возле кресла мусорную корзину. Письмо упало на дно корзины и, радостно вспыхнув, сгорело. Удобно, без всякого запаха и мусор выносить не надо.

Второе послание было повеселее, от городской администрации. В нем тоже содержались поздравления, но настойчиво напоминалось, что с нового имущества необходимо платить налоги. Иначе дом в течении трех дней с момента невыплаты изымет городская стража в пользу города. При приобретении имущества налог выплачивался сразу за три месяца вперед, счет прилагался. Взглянув на счет, я понял, что дома у меня больше нет. Не знаю, какие богачи жили здесь раньше, но налог составлял один золотой в месяц. Так что с меня требовали 3 золотых, и срок требования истекал завтра в полночь. Вот так подарок от служителей Триединого, ничего не скажешь. А может, аукнулось подстава нарушение аскезы, и вместо приза я получил только неприятности. В любом случае сейчас у меня в карманах был золотой, пятнадцать серебряных и шестьдесят две медных монетки. Накопить недостающую сумму с моим знанием мира просто нереально. Неприятные мысли прервал слуга, принесший поднос.

- Поставить на стол, господин Норман?

Я просто кивнул. Как будто тут было куда еще ставить...разве что на пол или мне на голову.

-Что-нибудь еще желаете, господин?- слуга замер в полупоклоне.

-За неуплату налогов в городскую казну есть какое-нибудь

наказание?- все-таки он мой личный помощник, должен знать такие вещи.

-Если вы имеете ввиду тюремный срок господин, то нет ничего такого. Однако я бы не советовал тянуть с выплатами, отношения с властями могут сильно испортиться.

Признаться, я выдохнул с облегчением. Тюрьма никаких теплых чувств во мне не вызывала.

-Можешь быть свободен.

Старичок бодрым шагом удалился. Знал бы он, что последний день называет меня господином. Хотя, скорее всего ему было бы все равно. На поднос я даже не взглянул, последние новости напрочь отбили аппетит.

Письмо от администрации оправилось в корзину для мусора. Счет после прочтения исчез, наверняка вписался в журнал, после проверю. Сначала последнее письмо. На конверте вместо адреса отправителя было выведено "Секретариат города Семи Богов". Неужели этим тоже нужно платить? Огромную красную печать я так и не смог сломать и разорвал одну из сторон конверта. Из него на стол выпала небольшая бумажка, больше похожая на визитку. Содержало послание всего одну строчку:

"Вы удостаиваетесь чести провести серию личных бесед с главами светлых церквей."

Письмо исчезло из рук, и я тут же получил системное сообщение:

Внимание! Вы можете взять квест "Отцы церкви".

Задание:

- встретится с главами светлых церквей 0 из 5

Награда:

- нет

Ограничения: наличие достижения "Аскет".

Беру, конечно беру. Награды нет, но это не беда вдруг после выполнения откроются еще задания? Даже если это не начало цепочки квестов, все равно интересно узнать, кто именно возглавляет церковную братию.

Получен предмет: Приглашение церкви

Прочность 25/25 Вес 0,1 кг

Взглянул в инвентарь, я убедился что это та же самая визитка, которую я читал. Полагаю на прием к отцам церкви по своему желанию без нее вообще не попасть. Выходит я первый игрок, который проходит этот квест, прямо дух захватывает.

От раздумий о том, что мне могут сказать и чем наградить высшие саны церкви пришлось вернуться к суровой реальности. А именно к журналу "Доходов и расходов". Точнее назвать его

журналом расходов, потому что в графе "Доходы" был только длинный список нулей. Прочитав страницы касающиеся прибыли, я понял что в "Новый мир" можно было играть как в бизнес-симулятор. Сдавать гостиную комнату, оборудовать на первом этаже небольшой ресторанчик, сделать из мансарды рабочую мастерскую...все, что душе угодно. Но не суждено мне стать великим управленцем, еще один такой домик я не скоро смогу себе позволить.

В расходах числилась уже известная мне сумма налогов, расходы на ремонт и содержание, а так же зарплата слуг. Как я и подозревал все, что готовилось на кухне, было за мой счет. Слуги питались и ночевали за счет нанимателя. Списки купленных продуктов с ценами прилагались. За прошедшие два дня прислуга наелась на двадцать серебряных! Обходились они мне тоже не дешево. Служанка и повар четыре серебряных в день каждому, слуга - восемь серебряных.

На последней странице описывалась процедура банкротства. Ее я прочитал особенно внимательно. Оказывалось, что изъятие дома покрывало только невыплату налогов и расходы по содержанию жилища. Со слугами же хозяин обязан рассчитаться сам, так как они считались его собственностью. Вот так поворот, надо срочно принимать меры.

-Слуга! - крикнул я

-Что вы хотели, господин? - старик появился почти мгновенно.

-Уволить всю прислугу- лицо дворецкого почти посерело при этих словах.

- Я должен сообщить, что без прислуги расходы на ремонт возрастут и дом придет в упадок буквально за неделю...

-Все равно уволить. - прости, угодливый старичок без имени, но у меня нет лишних денег, чтобы содержать вас еще сутки.

-Господин, вы не можете уволить меня, я часть управления домом. Вы можете не платить мне, и я буду выполнять только обязательные функции.

-Тогда увольте повара и уборщицу, а себе устройте полный расчёт. - кажется, я начинаю понимать за что так ненавидят начальников.

- Как вам будет угодно - слуга взял поднос со стола и вышел из кабинета, хлопнув дверью.

Видимо теперь меня кормить не положено. Жаль, так и не попробовал какие там были за сладости. Пришло сообщение:

Управление домом:

- расход 52 серебряные монеты

Финансы стремительно таяли, я взглянул в инвентарь:

Деньги: 63 серебра 62 меди

Теперь у меня нет ни одного золотого. В журнале уже не числились повар и уборщица, а в графе зарплаты слуге стоял ноль. Хорошо хоть лично не заставили каждого увольнять, не самое приятное занятие. Я устало откинулся на спинку кресла. Вот и вступил во владение. Хотя формально дом еще сутки принадлежит мне...но делать я с ним ничего не могу. Страница о банкротстве ясно гласила, что до выплаты всех налогов владелец не имеет права продавать или жертвовать церкви свое имущество. Так что владелец я теперь чисто формальный.

На дворе давно была ночь, но спать совсем не хотелось. Я стал бродить по дому, размышляя как можно воспользоваться моим призом в течение суток. В голову ничего не шло...мебель, картины, свечи - все, что меня окружало, было частью дома, вынести и продать я их не мог. Взгляд наткнулся на книжные полки, ну хоть почитаю. Все же лучше, чем ничего. Книг в библиотеке было много, но большинство их них меня не интересовали...история королевств, сказания и легенды народов мира, куча томов магических энциклопедий, приемы для начинающих мечников, описания военных стратегий. Из того что могло быть полезным церковнику нашел всего три книжки. Небольшой томик "Огнем и мечом. Руководство для инквизиции", брошюрку "Боги. Правда или вымысел?" и самое актуальное на данный момент: "Вампиры. Путь крови". На первой странице всех книг стояла отметка имущества дома, значит у меня всего сутки на чтение.

Камин в гостиной не горел. Видимо теперь, без прислуги, он носил чисто декоративные функции. Поэтому я переместился с книгами в спальню и, завалившись на кровать, открыл "Вампиров". Почитаем, кому я перешел дорогу.

Книга оказалась написана не профессиональными охотниками на нежить, а скорее наоборот - любителями всего темного и таинственного. Способов убийства вампиров в ней вообще не было, зато старательно описывался их быт с красочными картинками. Полноценным вампиром оказалось стать невероятно тяжело. Сразу ими не рождались и первые тридцать уровней будущие кровососы были просто упырями, без особых навыков и нападали на все что движется. Если доживали до тридцатого, то становились младшими вампирами, уже имеющими разум. Ну а дальше шла длинная служебная лестница, четкая иерархия вплоть до высших вампиров. Были в книге туманные намеки на короля вампиров, но никого сильнее старших пока замечено не было. Про вампиров, которые могут

жить в городе, вообще не упоминалось. Братство теней тоже было авторам неизвестно. Но знак, который я видел на двери дома, был нарисован на одежде одного из старших вампиров. К сожалению больше ничего интересного в книге не было. Она была скорее руководством как стать вампиром, чем инструкцией как спастись от кровососов. Впрочем, польза от книги все же была. Как только я ее закрыл, выскочило системное сообщение:

Книжник 6 Скорость чтения: +50% книг прочитано: 3

"Огнем и мечом" оказалась неожиданно интересной. В ней описывался идеальный инквизитор, стоящий на страже простых людей. Не высокопарно и пафосно, а как-то обыденно. Вроде того, что вот видите - демоны и нежить это чистое зло. Ничего хорошего от них по определению исходить не может, рубите их везде, где можете. Инквизитор по инструкции был обязан нападать на любых существ тьмы, иначе с него снимался сан. Было там и про ересь растлевающую души и ослабляющую церковь. В целом я начал понемногу понимать этих ребят. Возможно та девушка, проповедующая что Триединый - лжебог, была права, но инквизитору до этого нет никакого дела. Главное, что есть реальная угроза тьмы, и если позволить расколоть общество и поселить в головах недоверие к церковникам, то она победит без боя. Орден инквизиции формально входил в церковь Триединого, но патриарху не подчинялся. У них была своя война и в этой войне они не щадили ни своих ни чужих. Про особые приемы и навыки упоминалось только, что они есть и хранят эти тайны инквизиторы крепко.

Книжник 7 Скорость чтения: +55% книг прочитано: 4

Вы хотите изменить класс персонажа на "Инквизитор"?

Э нет, спасибо. То, что я их понимаю, не значит, что я хочу стать карающей дланью добра. Лучше уж похожу в жрецах. К тому же воинам света явно не обойтись без оружия, а оружие я теперь брать не мог. Значит, книги и смену класса предлагают, занятно.

В любом случая теперь я понимал, что инквизиторы нужны и важны. Вот только встречаться с ними по-прежнему не хотелось. Пусть несут свою святую службу где-нибудь подальше от моей жизни. Интересно, какой аналог инквизиции у темных богов? Наверное, элитные черные рыцари какие-нибудь.

Начинало светать, и я решил поскорее покончить с последней книгой. Хотелось уйти куда-нибудь из моего, и как бы уже не моего дома. Но брошюрка "Боги. Правда или вымысел?" оказалась крепким орешком. Текста в ней было немного, примерно пятьдесят страниц, но вот содержание заставляло задуматься. Автор прямо указывал на то, что никаких богов нет и все это фикция. Возможно, они существовали на заре мира, но

теперь исчезли. Никто не видел самих, или следов их присутствия, давно не было никаких чудес. Священники могли лечить, но это же могли делать и маги восстановления. Подчас они даже справлялись с этим лучше официальных лиц церкви. Вера рассматривалась как разменная монета, с помощью которой церковники тянули деньги из прихожан. А вся система церковной службы выдумана высшими сановниками.

Вот и правда, какие у меня доказательства существования Мирены? Я воспринимаю ее как живую сущность, потому что у меня есть аура ее имени. Но ведь это просто название, а аскезы и обеты - усложненная версия квестов с ограничениями. Разумеется, богиня не будет сама вмешиваться в жизнь своего послушника, так и не набравшего второй уровень. Но все-таки людям она себя явить должна, хотя бы показать, что есть надежда. Хотя кто я собственно такой, чтобы размышлять, что должны и не должны делать боги? Перечитал еще раз некоторые места из брошюрки. Излагается все складно, даже возразить нечего...но что оставила после себя эта книга? Одни сомнения и неуверенность, лучше бы не читал. Вот что может изменить в моей судьбе существование или несуществование богов? С пути аскетизма я уже не сверну, слишком разогнался, обетов понабрал опять же. Единственное что, относиться к своим обязательствам начну халатно. Высшей сущности ведь нет, ради кого стараться... Попытался выбросить из головы прочитанное - не вышло. Уж слишком сильное сомнение заронил автор во мне. Когда я понял, что мысли начинают бегать по кругу, закрыл брошюру.

Книжник 8 Скорость чтения: +60% книг прочитано: 5

Поздравляем! Вы получили пассивный навык "Чтец 3 ранга". Теперь книги могут быть использованы в активном слоте руки.

В каком это смысле в активном слоте? Я посмотрел на брошюрку в руках

Книга "Боги. Правда или вымысел?"Вес 1 кг

Интеллект +2 Вера -5

Вот оно как. Поэкспериментировав немного, я понял, что если держу закрытую книгу в, руке она дает бонусы. К тому же у книг не было прочности, значит, в бою за них особо можно не бояться. Что примечательно, книги в обеих руках бонуса не давали, да и как я лечить буду без возможности указать цель. "Огнем и мечом" давала бонус +15% к набору репутации с инквизицией, а фолиант про кровососов совсем уж неожиданно:

Книга "Вампиры. Путь крови" Вес 2 кг

Харизма +1

Ограничения: темная мораль.

Спустившись в библиотеку, я стал рассматривать книги. Но оказалось, что бонусы были скрыты у всех книг, что я еще не прочитал. Выходит, я могу ходить только с томиком заветов Мираны в руке. Взглянул на него в инвентаре:

Книга: "Заветы Мирены Том 1" Вес 5 кг

Вера + 3

Ограничения: светлая мораль.

То есть и с ним не похожу, мораль то у меня нейтральная. Жаль, но навык все равно занятный, как нельзя лучше сочетается с моим обетом "Открытых ладоней". Надо будет только подобрать книжку получше, или даже несколько. Я представил себя в жарком бою гильдий на стене замка, через плечо перекинута сумка с книгами, на поясе два кармана с торчащими корешками. Вот я хватаю зеленую книгу лекаря и хилю умирающего танка, а вот быстро достаю красную книгу огня, и с моей руки срывается огромный фаебол. Хотя откуда у меня фаербол, пока что из наносящих урон заклинаний у меня только "Сила веры" и тот я ни разу не испробовал. Пока рассматривал книжки в инвентаре наткнулся на:

Письмо без адресата Вес 0,1 кг

Что с ним делать я так и не придумал. Чтение активации задания не принесло, значит это не случайное событие. Цели убийцы, если это были они, уже давно мертвы. Выходит единственное, на что сейчас указывает это письмо - так это на то, что я забрал себе два золотых из схрона. Я вернулся в кабинет, бросил его в корзину для бумаг и подождал, пока исчезнет. Простите господа, что ничем вам не помог. Надеюсь, вы все еще живы.

Из гостиной раздался звон разбитого стекла и крик дворецкого. Я замер, напряженно вслушиваясь в шаги в коридоре. Сердце испуганно екнуло. Кто-то осторожно подошел к двери, но входить не спешил. Прошла минута, затем другая, но никто не врывался в кабинет и не отправлял меня на возрождение. Спустя пять минут я решился выйти и посмотреть, что случилось с моим слугой.

Все произошло возле потухшего камина, неизвестный разбил окно и видимо случайно наткнулся на дворецкого. Старичку мгновенно свернули шею, и чтобы у меня совсем уж не осталось сомнений кто за этим стоит, на лбу был вырезан рот с выступающими клыками. Братство теней начинает меня раздражать, они что так и будут за мной ходить и мстить, да еще и НПС вокруг начали убивать. И вообще что мне с трупом теперь делать? Будто в ответ на мой вопрос тело дворецкого исчезло, и перед глазами всплыла надпись:

Внимание! Вы получили квест "Тени в ночи".

Задание:

- выяснить, кто стоит за покушениями на вашу жизнь

- узнать как можно больше информации о фракции "Братство теней"

Награда:

- вариативно

Отношения с фракцией "Братство теней" ухудшено на 5 000 очков

Репутация сменилась на "Ненавистный" 0 из 10000

Внимание! Репутация с одной из игровых фракций достигла уровня "Ненависть", рядовые члены фракции будут атаковать вас при встрече.

Отменить нельзя, отказаться тоже...видимо придется становиться охотником на вампиров. Надеюсь у них не очень много рядовых членов, а то через каждый шаг по городу меня будет убивать очередной нищий. Что-то я уже не чувствую себя в безопасности в этом доме, пойду поплачусь брату Веларису. Может у него есть молитвы против кровососов. К тому же вчера так и не поговорил с ним о вере, под впечатлением от последней аскезы.

Закрыв входную дверь на ключ (теперь это было некому за меня делать, ибо слуг не осталось) я побрел к храму. Что-то было странное в этом убийстве. Поразмыслив я понял, что странным было абсолютно все. Почему это вампиры напали средь бела дня? Куда смотрела стража, это же богатейший район города? Почему убийца не зашел в кабинет и не убил меня? Как вообще церковники проворонили гнездо вампиров? Вопросов была целая куча. Как выполнять навязанный квест, мне было более-менее понятно. Учитывая, что я перешел дорогу целой фракции, то о ней стоит поспрашивать у игроков. Наверняка кто-то в нее вступил или пытается вступить. В любом случае это будет проще и безопаснее чем играть в детектива и выяснять у НПС что им известно. Пока я не избавлюсь от вампиров, бродящих за мной по пятам, про нормальную игру можно забыть. Теперь этот квест стал для меня приоритетом номер один.

В родной церкви ничего не изменилось, алтарь был на месте, наставник молился. Хоть что-то постоянно в этом мире. Привычно дождавшись окончания его молитв, подошел поближе:

- Здравствуйте, брат Велларис.

- Света тебе, послушник. Желаешь продолжить службу в храме?

-Э...нет сегодня я здесь не за этим. Брат Велларис, что вы знаете о вампирах?- только еще одного дня плача и стенаний мне сейчас не хватало.

-Немного если честно. Лично с ними я никогда не встречался. Знаю, что на святую землю вампиры не заходят, и освященную воду не любят. Вообще о вампирах лучше расспросить инквизиторов, это их крест зло искоренять.

-А где можно достать святую воду? - по расширившимся глазам наставника я сразу понял, что спросил что-то не то.

-Похоже плохой из меня наставник, или из тебя послушник, брат Норман. Во дворе освященный родник с водой, набирай сколько хочешь. Вот даже флягу тебе дам, все равно у меня лишняя.

Получен предмет: Фляга служителя Мирены.

Заполнена: 0 из 5. Прочность 30/30. Вес 0,5 кг

Небольшая фляжка на пять глотков с узнаваемым символом веры.

Фляжка оказалась довольно красивой, стрела в круге органично смотрелась на блестящей выпуклой поверхности. Всегда бы такое дарили. Я повесил ее на пояс робы.

-Простите меня, брат Велларис. Я сейчас же воспользуюсь вашим подарком.

Пойду, наберу водички, а то как-то нехорошо наставник на меня смотрит. Опять хочет репутацию порезать, знаю я его. Родник и правда оказался во дворе, я пробегал мимо него добрый десяток раз и только сейчас обратил внимание. Святая вода на вид ничем не отличалась от обычной, кроме названия. Я даже попробовал пару глотков и побрызгал на воображаемого вампира. Из фляги всегда выплескивался один глоток за раз. Выходит, я могу забрызгать аж целых пять кровососов, ну или одного пять раз. Не думаю, что какие-то брызги способны убить ночных созданий. Наполнив флягу, я получил:

Фляга служителя Мирены.

Заполнена: Святая вода 5 из 5. Прочность 30/30. Вес 1,5 кг

Небольшая фляжка на пять глотков с узнаваемым символом веры.

Вот теперь даже как-то поспокойнее стало. Надо конечно еще успеть ее достать, в последнюю встречу с Братством теней я даже слова вставить не успел. В любом случае придется идти к инквизиции на поклон. Надеюсь, они не откажут в помощи послушнику светлой богини и выдадут какой-нибудь набор начинающего вампироборца.

Прежде чем вернутся к Веларису, я решил узнать, какие еще заветы есть у Мираны. Пусть пока наставник успокоится, забудет

о моем вопросе. Сев на скамеечку неподалеку, раскрыл книгу. Как-то сроднился я с ней за последнюю неделю, даже текст перестал казаться таким уж скучным и запутанным. Привычно пробежал глазами кусочки выполненных аскез и взятых обетов. Вот слова проваленного мной "Безмолвия", ради такой ерунды сорвался, несколько часов ведь оставалось потерпеть. Вот кто другой бы рассказал - поднял бы на смех. Не смог помолчать сутки, ерунда какая. Вообще все эти обеты и аскезы казались простыми, пока не начнешь их исполнять. То же безмолвие в реальности я бы постоянно нарушал и переносил, ну завтра выполню, ну послезавтра сейчас ведь так нужно что-то сказать. И в конце концов выполнил бы, сидя дома один в выходной, когда от него не было бы никакого прока, просто формальность. Здесь же меня ограничивали рамками квестов. Уж не знаю, кто придумал эту часть игры и чего хотел добиться, но все эти аскезы выбирались не просто так, чтобы были. В любом случае я прошел уже больше половины пути, осталось всего четыре кусочка текста. "Великий пост" я не смогу исполнить до пятого уровня. Поглядим, что там следующее:

- Но ошиблись те, кто не видел силы в слабом теле. Ибо вера крепка и дает больше, чем видеть тварям земным дано. И не убоятся зла те, в чьей душе нет сомнений. Путь света всегда озарит то, что скрывает тьма.

Вы хотите взять на себя аскезу "Экзорцист"? Да/Нет

Условия: Упокоить нежить 0 из 100.

Награда:Вера + 1

Штраф при провале: Вера -2 (значение веры не может быть меньше 1)

Примечание: Во время выполнения аскезы нельзя состоять в группе. Ограничения по уровню и классу уничтожаемой нежити нет.

Так, я явно погорячился с тем, что я что-то понимаю в заветах. Зачем мне делать работу инквизиции? Я же лекарь, у меня даже заклинаний нет атакующих. Да и в руках только книги могу держать. На ум пришло только найти скелетов 1 уровня и колотить их кулаками пока не умрут. Хотя если они нежить, может лечение их убивает...придется проводить полевые испытания. Отложим пока эту аскезу, выйти из города я рискну не раньше, чем разберусь со своими преследователями. Я представил, как меня у северных ворот встречает радостная делегация кровососов..брр.

- И поклялись они не сойти с пути, и приняла Она их клятву во имя света. Но мало кто смог нести крест сей, и многие деяниями своим запятнали веру Ее. Ибо слаб человек.

Вы хотите взять на себя обет "Свет"? Да/Нет

Условия: Иметь светлую мораль

Награда:Вера + 5

Примечание: В случае провала обета ваша вера станет равной 1 и не будет расти в течении игрового месяца. Так же провал обетов может вызвать гнев богини и наложить определенных штрафы.

Очень хочу, но только сразу провалю, как только возьму. С моралью у меня вечные проблемы. Мало того что сейчас она нейтральная, так еще и снижается иногда от простого слова. Надо разыскать способ поднять ее, и постоянно держать на высоком уровне. Какой-нибудь бесконечно повторяющийся квест на доброе дело, желательно не привязанное к местности. Пока я не стану самым добрым священником в городе брать этот обет опасно. Так что тоже пропускаем. Ну, хоть последний кусочек порадуй меня:

- Мир - темное место.

Стоп, стоп, стоп, где то я уже это слышал. Точно, во сне, где меня убивают. Значит сны - это не просто местное кино, вот оно как. Я перечитал пару страниц до этого кусочка и страницу после, но больше упоминаний об этой фразе не было. Вообще именно эта часть текста смотрелась ни к месту, как будто ее впихнули уже после написания книги. Ладно, и что же мне предлагается сделать?

-Мир - темное место. И никто не способен защитить мир от темноты. Ни искореняя ее, ни служа личным примером света. Остается только верить, но и вера не спасет. Тьма будет всегда. И подменяя ритуалами суть добра, любой слуга церкви только приближает тьму.

Вы хотите взять на себя аскезу "Отчаяние"? Да/Нет

Условия: Разрушить церковную общину Мирены.

Награда:Вера + 200

Штраф при провале: Вера -500 (значение веры не может быть меньше 1)

Примечание: Ограничений по времени исполнения нет.

Так спокойно, может я что-то не так понял. Перечитал этот кусочек, потом снова условия аскезы. Вот это поворот, как там было, кажется "антихрист придет из лона церкви"? А я еще думал, что обет на добрую мораль сложен. Нет выполнять эту аскезу совершенно не хотелось. Награда конечно была запредельной, но что будет с нищими без приютов и священников вроде брата Велляриса? С другой стороны он сам дал мне эту книгу и сказал вникнуть. Кстати учитывая штраф при провале, эта аскеза как-бы превращалась в обет. Провалив ее можно смело забыть об этой игре на месяц. Хорошо бы узнать у наставника, но я опасался

даже заикнуться об этом при нем, могут запросто засчитать как начало аскезы. Мелькнула даже мысль что дело в книге, и мне досталась какая-то правленая версия с ересью. Но нет, не может быть, мне же ее вручил святой отец в церкви. Ладно, отложим пока эту головоломку, в ближайшие дни мне есть чем заняться и без планов по глобальному развалу собственной религии.

Пока я разбирался со святыми текстами наступил вечер, рассудив что дольше ждать не имеет смысла я вернулся в церковь.

- Света вам, наставник - пора уже вживаться в роль, а то говорю как мирянин.

- И тебе света, брат Норман. С чем пожаловал на этот раз?

Я взглянул на квест "Разговор с наставником" и зачитал прямо оттуда, чтобы не было недомолвок.

- Я хотел бы больше узнать о Мирене, и в целом нашей вере.

- О, душа жаждущая знаний, это всегда приятно. Присядем, юнный послушник, мой рассказ будет долгим.

Мы сели на одну из скамеек для прихожан. И Велларис стал рассказывать мне о Мирене. Через какое-то время я понял, что он излагает мне то, что написано в заветах, но более внятно и доходчиво. Поведал он мне примерно следующее:

Мирена росла простой крестьянской девочкой, которая очень любила животных и всегда хотела всем помочь. Потом ее семья сильно разбогатела, и они переехали из крестьянской избушки в шикарное столичное поместье. А затем началась великая война с тьмой и спутала все судьбы. Каждый человек решал для себя кем быть на этой войне. Все изначальные боги были убиты, а новые боги, которым поклоняются сейчас, вышли из этой войны. Как торговец Крон, сначала заработавший горы золота на торговле припасами, а затем спустивший все за один день, переплавив серебро на оружие для защиты родного города от орд проклятых. Или правитель Прок, забывший былые дрязги, и пославший все свои войска на подмогу заклятым врагам. Мирена никогда не сражалась с тьмой, но она помогала беженцам и переселенцам, спасла бесчисленное множество жизней раненных в бою. После того как война кончилась она продолжила свой путь, отдавая все что имела на благо всех вокруг. К концу земной жизни Мирена превратилась из богатейшей наследницы в нищую без гроша за душой. Из-за постоянных лечений больных она заразилась почти всеми известными болезнями, не имевшими лекарства и даже те, кого она спасла, отвернулись от нее. В целом у нее было много последователей, но как и упоминалось в заветах осилить подобный путь смоги немногие. В отличие от остальных

богов, вознесшихся на небеса в свете и величии, она ушла тихо и незаметно. Люди, вечно спешащие по своим делам и заботам, не сразу заметили, что на улицах столицы больше нет этой странной горемыки. Проведя неполных пятьдесят два года в своем внутреннем подвиге, она умерла в возрасте семидесяти шести лет, уйдя от глаз людских в укромное место. Только через много месяцев найдя ее маленькое, скрюченное судорогой тельце люди предали ее земле. И сам император с сыновьями нес ее гроб. Сначала именем ее называют великую реку, затем патриарх Прока приказывает праздновать день смерти Мираны как день великой чудесницы. Люди, отчаиваясь в богах, все чаще приходят на ее могилу, желая чуда. И чудеса происходят, больные излечиваются, слепые прозревают. Затем оставшиеся в живых последователи возводят первую церковь, но популярность новой веры быстро спадает на нет. Узнав, что это приют для сирых и убогих мало кто из смертных заглядывает к Миране на огонек. Вот так дела и пришли к сегодняшнему дню.

- В жизни Мираны, как и после ее смерти есть много спорных событий. Кое-кто считает даже, что вся она выдумана от начала и до конца, создана людскими страхами и надеждами. Лично я думаю, что пусть тот, кому это так важно с этим знанием и живет. - Веларис громко рассмеялся.

Признаться эти его слова, наконец заставили автора книги "Боги. Правда или вымысел?" отступить из моей головы со своими несокрушимыми аргументами. Неважно кто и что считает. Для меня Мирена со своими усталыми глазами была живее любого из встреченных прохожих.

- ...поэтому о Мирене можно говорить долго, сколько жрецов, столько и мнений насчет нее. Но в целом это то что о ней известно. - закончил свой рассказ наставник.

Поздравляем! Вы выполнили квест " Разговор с наставником ".

- Отношение с фракцией " Церковь Мирены " улучшено на 115 очков!

Поздравляем! Получен навык "Богослов 1" Вероятность успеха проповеди +3%

Зная пути богов, вы сможете заткнуть за пояс многих в церковных диспутах, а так же влиять на паству с помощью проповедей.

Неужели мне придется проповедовать? Хотя да, не от нечего делать же та женщина на площади распиналась. Видимо

это часть церковной службы, продвигать свою веру. Так и подмывало спросить Велларисса про аскезу "Безумия", но не стоит рисковать, всему свое время. И сейчас пришло время спать, чтобы не схватить дебаф за вторую ночь без сна.

Тепло попрощавшись с наставником, я отправился в свою келью. Потом долго лежал на соломе, смотря в потолок и думая, смог бы я повторить путь Мирены, и ради чего она терпела такие мучения. Умереть было легче, чем прожить жизнь подобную услышанной мной сегодня. Но все же сон тоже важен в этом мире, так что спать.

Выход

Вход

Утро началось с вороха системных сообщений. Хороших и не очень:

Внимание! Ваше имущество типа "Дом" было изъято в пользу города.

Задолженность по налогам составляет 3 золотых.

Примечание: В можете вернуть свое имущество в течении 5 дней погасив все задолженности и выкупив его с городского аукциона.

Даже пытаться не буду, спасибо. О, а вот и мои старые знакомые:

Дебаф "Дурной сон": Вы выбрали неудачное место для сна и не смогли выспаться. Скорость регенерации хп и манны снижена на 75%. Время действия 4 часа.

Получена травма "Малая простуда": У вас слабый насморк и застуженное горло. Если болезнь не вылечить на раннем этапе это может привести к плачевным последствиям в будущем. -5 хп -10 манны

Даже не знаю, почему они вернулись, может солома испортилась, или после полноценной постели снова на полу спать тяжело, системе виднее. Болезнь легко вылечилась "Святым светом", видимо на ранней стадии она считалась простым ранением. А так и дебаф остался висеть.

Вам приснился сон, хотите посмотреть?

Конечно, хочу. Но смотреть было особо не на что, та же спина девушки, тот же диалог, и меня все так же рубили мечом в спину. Правда теперь я успевал оглянуться, и мельком увидеть своего убийцу. Им оказался...беззубый старик. С раскосыми безумными глазами в каком-то грязном тряпье. Все чуднее и чуднее, еще немного и придется искать какого-нибудь толкователя снов. Вернемся пока к проблемам реальным.

Осторожно встал с сена, привычная ноющая боль в спине на ближайшие четыре часа мне обеспечена. Спасибо родная келья,

как мне тебя не хватало. Пока сверял по карте путь к резиденции инквизиторов, у меня родился план. Зачем самому искать Братство теней, если можно написать объявление на доске и идти по своим делам. Значит, первым делом заверну на площадь четырех фонтанов. И раз уж я брожу по городу, стоит заглянуть в храм Крона. Теперь, после объединения, церквей стало значительно меньше и получается, забежав к нему, я завершу полное паломничество.

Поздоровавшись с братом Велларисом, лечащим очередного нищего, я направился к заветной доске. Первое время нервно озирался, наложил на себя "Свет Истины" и вглядывался в лицо каждого прохожего. Не мелькнут ли где красные глаза или рот с выступающими клыками. Но ничего такого не было, и я понемногу успокоился. Остаток пути до площади прошел уже в хорошем настроении, светило солнце, кругом слонялись люди. Теперь, учитывая предстоящий сбор информации, я стал больше присматриваться к игрокам, чем к НПС. Учитывая, что это была нуболокация, в основном все спешили выполнить основные квесты своего класса и свалить из города куда-нибудь в столицу. Иногда встречались очень сосредоточенные на прокачке ребята - вот например воин в зеленоватой броне из кожи какой-то ящерицы. Парень передвигался по городу только прыжками. Выглядело довольно забавно, стражники на него косились, но ему было все равно. Наверное, выносливость качает или акробатику. А вот стоит маг, сосредоточенно кастующий шарик света снова и снова, похоже, хочет снизить затраты маны до минимума. Хардкорные ролеплейщики как правило сбивались в кучи, тут у них была даже своя гильдия "Союз героев". Зачастую другие игроки их недолюбливали, за странности. Но в этом мире любители побыть в чужой шкуре отрывались на полную катушку. Я задумался, кем же я был в глазах игроков. На ролеплейщика не тянул, хоть и старался быть жрецом не только по названию, в их компанию мне не влиться. На раскачку мне вообще плевать, брожу со своим первым уровнем уже больше недели, того и гляди получу ачивку "Младенец" или "Тугодум". Высокие показатели статов (по крайней мере веры), низкий уровень и большую часть времени провожу в пустых разговорах с НПС, похоже я социальщик. Ну, не самые худшие ребята, в бою конечно от ник проку мало, но они и не стремятся к великим баталиям. Ходят себе по миру, письма носят, иногда карьеру делают. Все бы хорошо, но мне очень хотелось лечить. Подходя к доске, кинул пару благословений на ближайших игроков, те улыбнулись. Нет, этого явно мало, хочу проверить свою веру в боевых условиях. Надо будет собрать слабенькую пати, и устроить рейд куда-

нибудь в канализацию. Там всегда какая-нибудь мерзость водится.

Привычно пробежал глазами объявления на доске, вроде ничего привлекательного для меня. Нужен был хил в подземелья гнолов от 8 лвл, но это я точно не потяну. Отхилить то может отхилю, и упаду с одной шальной стрелы, не дело это.

Объявление стандартного размера стоило 2 серебряных за день. Вполне себе цена, новички не потянут, и не будут засорять место своими каракулями. Так, а что собственно мне написать? Поразмыслив, поместил на доску следующее:

"Плачу за любую информацию о фракции "Братство теней". Свяжитесь со мной по почте N3345972"

Имя свое раскрывать не стану, вдруг на убийство меня уже квесты выдают, с моей то репутацией. В принципе я знал, что на такое сообщение клюнет масса желающих меня обмануть и урвать пару халявных монет. Поэтому написал номер внутриигровой почты, а не указал стучаться ко мне в приват. Полностью это конечно не спасет, но ничего лучше в голову не пришло. Оплатив размещение на три дня вперед, я расстался с шестью серебряными монетками. Надеюсь, информатор не запросит слишком дорого.

Дальше по плану был Крон и его служители. Бог торговли, а значит обмана, к которому я меньше всего хотел соваться. Даже подумал сначала положить все деньги в местный банк, но потом решил что это через чур. Все -таки он светлый бог, а не пройдоха какой-нибудь. Находился его квартал через пару улочек, и выглядел именно так как я и думал. Игровой рынок во всей красе, торговцы с огромными лотками, ломящимися от товаров, зазывалы на каждом углу. Такого количества магазинов я еще не видел, был выкуплен и превращен в лавку каждый дом, жилых строений просто не осталось. В глазах скоро стало рябить от расшитых золотом одежд и самоцветов в перстнях. А уж какой тут стоял гомон, уши закладывало. Я отцеплялся от очередного мальчишки, предлагающего посетить курительную "С дымком" (уже всерьез подумывал перекрестить его знаком Мираны), когда вдалеке, наконец, показался храм. Храм из чистого золота, по крайней мере, на вид. Может Трединый и самая богатая религия, но служители Крона явно самые богатые люди в городе. Чем выше сан, занимаемый здесь, тем роскошнее были одежды и украшения. Я даже увидел у одного из служителей символ крона на спине, вышитый из сапфиров и бриллиантов. Интересный способ славить своего бога, думаю гильдия воров в экстазе от этих жрецов. Дойдя до ворот храма, я получил долгожданное сообщение:

Поздравляем! Получено достижение: Паломничество Света. Скорость роста репутации с религиозными общинами +30%

Иногда чтобы найти свет веры нужно пройти множество дорог. Посещены храмы всех светлых религий.

Примечание: Бонусы от разных паломничеств не складываются. Для получения достижения "Великое паломничество" посетите храмы всех темных богов.

Конечно, уже побежал посещать. Представляю себе, как там обрадуются слуге света. Хотя собственно я даже имен своих идеологических противников не знаю, надо будет восполнить этот пробел. Может там всего пара храмов, заскочил - умер и получил достижение.

Я уже собрался уходить, когда увидел целую делегацию, направляющуюся в мою сторону. Десять жрецов, один другого толще, а впереди грузно переваливался совсем уж колобок. Если бы я начал уходить с площади обычным шагом, эти ребята вряд ли сумели бы меня догнать. Но негоже издеваться над братьями по вере, хоть и служащими чужому богу. Колобок докатился, наконец, до меня и начал вещать громким голосом:

-Мы ждали вас, брат Норман! Следуйте за нами. - и покатился в церковь.

Похоже, сработал квест на "Отцов церкви". Все к лучшему, разберусь сразу с местным главой и не буду лишний раз продираться через рынок.

Внутри храм оказался еще дороже и аляповатее, чем снаружи. Здесь было целых семь роскошных алтарей для пожертвований. Мелькнула мысль, что продав все золото и драгоценности можно полностью перестроить квартал нищих и превратить его в приличное место. Мирены на вас нет, толстячки. Пройдя через молельную и внутренний дворик (немного похожий на двор в моем храме), мы достигли кельи. Ну как сказать кельи, скорее трехэтажных хором в которых обитал только один человек. Глава церкви Крона епископ Лукарь. Как объяснили толстячки, они жили в своих домах и общинные кельи со временем снесли за ненадобностью.

По лестнице провожатые подниматься не стали, я даже догадывался почему. Просто махнули рукой на второй этаж и сказали, что его святейшество меня ожидает. Пока поднимался по позолоченным ступеням, меня не покидало ощущение нереальности всего происходящего. Что это за безумная религия, и какие у них вообще обеты? Есть от пуза, и копить золото? Я конечно подозреваю что это скрытые мотивы многих

представителей церкви, но так явно кичится этим...у разработчиков этой части игры весьма своеобразное чувство юмора.

Поднявшись на второй этаж, я увел огромный стол заставленный едой и напитками, и молодого улыбающегося мужчину на другом конце стола. Его святейшество оказался вполне обычных габаритов, но видно было, что он не отказывал себе ни в чем. От него так и струилась радость жизни, вот уж кто точно наслаждался каждым моментом своего существования.

-Присаживайся, послушник Норман. Поешь, выпей вина. - голос его был слегка мурлыкющим, как у кота.

Интересно, зачем он назвал меня послушником, указывает на мое место? Не стоит перечить главе церкви, я присел к столу рядом с его креслом.

-Что же ты не ешь, неужели эти старики уже обложили тебя обетами с головы до ног?- Лукарь рассмеялся.

-Просто интересно, зачем вы меня позвали.

-Позвал? Кажется, ты сам пришел ко мне.- епископ снова заливисто рассмеялся - Ешь, не огорчай хозяина стола.

Да что он привязался, ну хорошо поем. Я взял куриную ножку и стал ее грызть.

-Вкусно, брат Норман? Вот, очень рекомендую этот салат. Рецепт недавно привезли мои священники из Красной пустыни.

-И все же, ваша святейшество, я здесь не за едой.

-Святейшество, как официально. Неужели слуги Мирены так надрессировали тебя? Быстро они начали справляться, ничего не скажешь. Ну, к делу так к делу. Брат Норман, я предлагаю тебе присоединиться в церкви Крона в должности моего помощника.

Внимание! Вы получили квест "Звон монет".

Задание:

- сменить божество-покровителя на Крона.

Награда:

- 10 золотых монет

- 1500 очков репутации с фракцией "церковь Крона"

- Ранг: "Помощник первосвященника" 2 ступени

Я чуть не поперхнулся курицей, после помощника первосвященника 2 ранга идет только сам епископ. То есть фактически у меня появляется неплохой шанс возглавить церковь. Хотя хочу ли я вставать у руля такой веры? Я представил себя на золотом троне пинающим того колобка за то что он принес мало пожертвований. Ерунда какая-то, вообще, за что мне такие плюшки предлагают?

-Епископ Лукарь, а почему вы предлагаете это именно мне?

- А ты не знаешь? - и опять его смех - Нет, тогда тем более не скажу. Сам поймешь в свое время, или соглашайся на мое предложение и я тебе все расскажу сразу и в подробностях.

Ну да, он же главный торговец все обратит на пользу сделке. Чем больше он обо мне знает, тем легче склонит согласиться. Тогда пойдем другим путем.

- В чем суть вашей веры?

Вопрос оказал просто магическое действие на патриарха. Больше не было дурашливого смеха в его глазах, он как-то весь подобрался. Внимательно посмотрев на меня сказал:

- Когда я задал этот вопрос прошлому епископу, он сказал: удовольствие. Кто сказал, что удовольствие всегда связанно с грехом? Можно получать его от добрых дел, не корысти ради. Следуй лишь своим желаниям. В этом и есть суть удовольствия. Удовольствие приносит наслаждение, а наслаждение приносит счастье.

Затем Лукарь немного помолчал, разглядывая вино в бокале и продолжил:

-Но мне не нравится это определение, оно не до конца несет суть нашей веры. Я много думал об этом, и если бы сегодня мне задал этот вопрос мой последователь, я бы ответил ему...

Тут епископ достал, откуда то толстую тетрадь и зачитал:

-...все в мире часть первого бога и бог часть всего. Стало быть, нет ничего в мире, что может оказать тебе сопротивление.....Нет ничего во всей вселенной что могло бы оказать тебе сопротивление, понимаешь? Всегда и во всем, будь кто ты есть и делай что хочешь. Нет никакой истины! Она не открывается, она творится....прямо здесь и сейчас.

Навык повышен! "Богослов 2" Вероятность успеха проповеди +6%

Эм, я точно еще в игре про мечи и магию? Что-то тут больно глубоко копают в суть вещей. Хорошо, допустим, епископ прав, хотя и звучат его слова на грани ереси. Дышать полной грудью, жить в полную силу и радоваться каждому дню, вот значит что для служителей Крона важнее всего. Кто-то скатился до чревоугодия, епископ вот доводит до предела понимание мира, запершись в своих хоромах. Наверняка есть тут и любители похоти и почитатели богатства, они как бы выбивают клин клином. Наедаются, пока не начинает тошнить от еды, закидывают хранилища золотом, пока в нем не станет никакого смысла. Эта религия оказалась глубже, чем видно на первый взгляд. Но вот мне она совершенно не подходит, по одной простой причине.

-А что если я ничего не хочу? Ну, нет у меня сильных желаний, способных доставить такое уж неземное наслаждение, что тогда?

-Так это проще простого. Нет желаний, тогда пожелай удовольствия и все.

Как то все просто у вас, ваше святейшество. Прав он или не прав я не мог сейчас сказать, вообще никогда не задавался такими вопросами.

- Я подумаю над вашим предложением, но сначала посещу других отцов церкви.- сказал я вставая.

- Разумно. Передай привет от меня Таврию, если конечно его еще не убили мятежные служители Уроса - кажется к Лукарю возвращалось его обычное веселое настроение - и заходи в любое время, мой стол всегда накрыт для тебя.

"Отцы церкви".

Задание:

- встретится с главами светлых церквей 1 из 5

Награда:

- нет

Ограничения: наличие достижения "Аскет".

Спускаясь по лестнице, я понял, что ни разу не высказал ему почтения. Не поклонился при входе, не сложил руки в молитвенном жесте или как еще тут принято чествовать епископов. Даже не попрощался толком, но Лукарю, казалось, не было до этого никакого дела. Интересно, будет ли он так добр, когда от откажусь от его предложения? В целом квартал Крона я покидал в смешанных чувствах. Отцы церкви хотели, чтобы я к ним присоединился, то есть каждый будет сманивать меня к себе в этих беседах. Но вот зачем? Достижение аскет не такое уж и крутое, просто немного облегчает жизнь игрока. Прежде чем продаваться, надо хоть понять, что я продаю. Только вот сдается, эти господа мне ничего так просто не расскажут. Путь к верхушке церковной иерархии не пройти без интриг и обманов, слишком уж сладок пост властителя религиозных дум. Не мне, с моим красноречием пятого уровня с ними тягаться.

Задумавшись, я пошел совсем в другую сторону от резиденции инквизиторов, и оказался в округе Навьи. Ну что ж, случилось, как случилось. Значит, пришло время выбрать себе профессию, а то так и хожу попрошайкой. Подождут инквизиторы до вечера, никуда не денутся. Мелькнула мысль, что я специально избегаю идти туда, как бы опасаюсь совать голову в пасть льва, но тут же исчезла...меня ждала встреча с мастерами.

Одно из зданий на моей карте было обозначено как "Центр профессий". Туда я и решил направиться первым делом. Квартал

Навьи совсем не изменился, все по-прежнему бегали, суетились, где-то громко бухали молотом о наковальню. Однако, в отличие от торговцев Крона, местные мастеровые не донимали меня просьбами купить их поделки. Видимо считали, что хорошие работы сами найдут своих ценителей. Лишь однажды за мной увязался попрошайка. Он ничего не просил, просто молча шел за мной пару минут. Я посмотрел на его обноски, на потрескавшуюся деревянную чашу нищего, которую он держал в руках и кинул в нее пять медяков. Попрошайка так же молча поклонился и исчез в толпе. Вот у кого стоит поучиться безмолвию.

Вопреки моим ожиданиям, Центр профессий оказался не местом, где обитали учителя всего и вся, а скорее просто справочной. Небольшое помещение, на стенах которого располагались исторические справки про церковь Навьи, а в центре стояла внушительная стела со списком всех профессий. Я надолго завис перед ней, разбираясь с местной системой крафта. Игрокам предлагалось не так уж много профессий, от Нового Мира я ожидал чего-то большего. Все профессии делились на четыре типа: добывающие, ремесла, культурные и городские. Добывающие можно было изучить хоть все, а остальных только по одной из каждого типа. Список добывающих профессий был самым обширным, здесь были: пахарь, рыбак, рудокоп, охотник, дровосек и собиратель трав. Самое забавное было в том, что я не мог использовать ни одну из них, они все требовали инструментов, и инструменты эти были с показателем урона. Даже у собирателя трав был серп для срезания растений с уроном 3-5 хп., а удочкой рыбака можно было бить врага 1-2 хп. Интересно как я буду добывать ингредиенты для ремесел, выкупать что ли? В ремеслах, кстати, я имел больший выбор. Из шести профессий этого типа: портной, повар, мастер ядов, ювелир, кузнец, аптекарь, я не мог быть только кузнецом. Остальные, слава Мирене, не требовали держать в руках огромный молот. Аптекарь и ювелир наверняка самые затратные по ингредиентам, так что я решил от них отказаться. Мастер ядов мне тоже ни к чему, оружия то нет, что я им смазывать буду? Поразмыслив, я решил взять повара. Большую часть игры я ходил почти нищим, и если так продолжится дальше, то на шестом уровне я просто умру от голода. С городскими профессиями особого выбора не было. Их было всего две: гадатель и попрошайка. Что делал попрошайка, я уже знал, а гадатель давал бонус к набору опыта своему клиенту. Не знаю как реагирует церковь на предсказания будущего за деньги, в любом случае попрошайка мне больше подходит, оставлю пока его.

Вот что действительно заставило меня помучиться, так это выбор культурной профессии. Стелла гласила: музыкант, шахматист, танцор, художник. Ни с одной из них я не встречался в других играх. Описания к ним, разумеется, были. Шахматист увеличивал навык стратегии и давал различные бонусы группе, если владеющий этой профессией был лидером пати. Музыкант не только зарабатывал игрой на лютне, но и умел поддерживать группу бафами в бою. При этом он естественно не дрался с врагами, а сидел в стороне и играл свою музыку. Художник видимо был больше полезен гильдиям, его картины повышали характеристики дома, в котором были повешены. А танцор....ну, танцор просто танцевал. Полагаю, он имеет какие-то бонусы к ловкости и скорости. Прислушавшись к разговорам игроков вокруг, я понял, что выбор культурной профы не у одного меня вызывает затруднение:

-Да к черту этого художника! Знаешь что там за миниигра? Пазлы собирать на скорость! Сначала еще ничего, а как большие полотна пойдут вообще капец.

-Не-не, музыканта точно не бери, у нас их уже три в группе. Кто драться то будет? Все чуть что садятся и на свиристелках своих играют.

-А я вот танцора взял, всегда хотел научиться. Глядишь и в реале чего смогу сплясать.

Ладно, надо на что-то решаться. Музыканта отметаем сразу, хил тренькающий на лютне вместо лечения, это даже не смешно. Танцор мне ни к чему по классу, а на художества никогда не тянуло. Попробую освоить местные шахматы. Лекари конечно не часто бывают пати лидерами, у нас свои задачи. Да и порой слишком погружены в отхил группы, некогда планы строить. Но я ведь могу номинально быть лидером, давать бонусы, а командует пусть какой-нибудь лучник, видящий картину боя целиком. Значит решено: повар, шахматист и порошайка, надеюсь, я не прогадаю. Выбрать то я выбрал, но вот наставников, жаждущих меня обучить, вокруг не наблюдалось. Хорошо хоть после каждой професии был список учителей. При первом же взгляде на списки стало понятно, что они раскиданы по всему городу.

Отметив на карте учителей нужных мне профессий, я уже собрался уходить, когда увидел на стене список всех Мастер-жрецов Навьи. Это был высший титул у местных жрецов. Значит, текущий отец церкви...я проскользнул взглядом в конец списка: Молотобоец Торм Громоподобный. Внушительное имечко, ничего не скажешь, кажется, я видел что-то похожее на карте. Здесь мне повезло больше, чем с наставниками, глава церкви жил через два дома отсюда. Глупо будет не заглянуть на огонек. Интересно, что

мне предложит Торм за переход к Навье? Может какие-нибудь уникальные рецепты....он же мастер, не просто жрец светлой веры. За этими мыслями я чуть не прошел нужный дом. Его было легко не заметить, ведь он абсолютно ничем не отличался от домов вокруг. Никакой почетной стражи на входе, никаких делегаций приветствующих меня. Похоже, здесь плевали на ритуалы и традиции еще сильнее, чем в доме у епископа Лукаря.

Я свободно вошел в дом и попал в мастерскую, забитую всевозможными приспособлениями. Чего тут только не было...какие-то реторты, перегоняющие зеленую жидкость, полуразобранные големы, светящиеся рыцарские доспехи, а у стены стояло что-то отдаленно напоминающее деревянный печатный станок. Рассматривая странный механизм, напоминающий дыбу, я не заметил маленького человечка в глубине мастерской. Даже вздрогнул, когда раздался его резкий голос:

-Вы что-то хотели?

За стойкой с огромным чертежом чего-то непонятного, стоял седой гном. С кустистыми бровями, почти полностью закрывающими глаза в заляпанном чем-то кожаном фартуке. Абсолютно картинный гном, каким его все и представляют.

-Я бы хотел встретиться с Тормом Громоподобным.

-Вы с ним уже встретились. Повторюсь, вы что-то хотели? - какой же резкий голос, прямо по ушам бьет

-Эм...я Норман, по приглашению.

-Норман, Норман..- мастер-жрец покопался в бумагах возле чертежа.- А, мне докладывали о тебе. Нам не нужны аскеты, убирайся. Мешаешь работать.

"Отцы церкви".

Задание:

- встретится с главами светлых церквей 2 из 5

Награда:

- нет

Ограничения: наличие достижения "Аскет".

И что это все? Никаких золотых гор и предложений? Встретился, называется, хотя можно попытаться поднять богослова. Я сделал максимально одухотворенное лицо, как я его себе представлял:

- В чем суть вашей веры, мастер Торм?

Гном нехотя оторвался от чертежа и быстрым шагом подошёл ко мне. Оглядел с головы до ног, потом резко прыгнул и больно ударил меня костлявым кулаком по лбу.

Получен урон -15 хп

От неожиданной боли я даже сделал пару шагов назад.

Полегче, старик, так и убить можно. Он вдруг закричал так, что у меня заложило в ушах:

-Слишком много думаешь, жрец! Займись делом!

Баф "Жажда труда" Вас охватывает сильное желание сделать что-то полезное.

Скорость обучения профессиям +55% на 12 часов

Из мастерской я почти выбегал, еще пара таких нравоучений и отправлюсь на респ. Хорошо, что я не выбрал Навью своей покровительницей. Никогда не был трудоголиком, а здесь, похоже, поощрялась работа от зари до зари. Жаль, конечно, что богослова не дали, хотя бонус тоже неплохой, надо использовать его по максимуму. И сделать что-то полезное, как предлагала система.

Ближайший наставник оказался учителем шахмат. Звали его Парнас, и был он из расы светлых эльфов. Зал для шахмат наставник Парнас оформил в восточном стиле, игроки сидели на небольших подушечках, а доски располагались на полу. Сами же шахматы оказались...чем-то вроде китайской игры Го. Учитывая, что я не знал правил, и никогда ей не интересовался, у бедного эльфа ушла куча времени, чтобы втолковать мне, что делать.

-Да нет же, все камешки одинаковые, среди них нет сильнее или слабее! Вот сюда ставишь, и вражеские фигуры в окружении снимаются с доски, теперь понял? - у учителя даже кончики ушей покраснели от напряжения.

-Кажется, понял.

Поздравляем! Получена Профессия: Шахматист 1. Возможность играть в шахматы Партий выиграно: 0

Ранг профессии: Новичок 0 из 100

Игра великих стратегов и полководцев. Будьте осторожны, чтобы противостояние за доской не переросло в реальное сражение.

Примечание: Следите за прочностью шахматных наборов.

Получен предмет: "Шахматный набор новичка" Прочность 50/50 Вес 5 кг

Стандартный набор будущего стратега. Содержит: Доска 19в19 , 2 чаши для хранения камней, комплект из 361 камней-- 180 белых и 181 чёрный.

Я побродил немного по залу для шахматистов. Никто не обращал на меня ни малейшего внимания, все сосредоточенно расставляли камушки. На стенах висело много деревянных

табличек: расписания турниров, приглашения поиграть в определенное время, была тут и таблица с сотней лучших игроков мира. Я послушал разговоры играющих, и только тогда осознал, насколько попал. В местное Го играли серьезные профессионалы. Были тут даже те, кто зарегистрировался в Новом мире ради нее. И заходили они в игру, только чтобы сыграть пару партий после работы. Всего у шахматиста было десять рангов, от новичка до легенды шахмат. Но вот росли они только тогда, когда игрок выигрывал несколько партий у равного или более сильного противника. Я подошел к эльфу:

-Наставник Парнас, а как мне стать хорошим шахматистом?

-Все просто, практикуйся и со временем станешь побеждать все более сильных противников.

-А есть способ учиться, не соперничая?

Учитель нахмурился, но достал небольшую красную книжицу:

-Вот, здесь есть несколько приёмов для новичков.

Получен предмет: Книга: " Загадки шахмат " Вес 1 кг

-Спасибо, наставник.

-Любая битва соперничество, и тебе все равно придется вступить в бой. Так что не затягивай с практикой.

Разумеется, но учитывая, что обычная партия тут длится больше часа, а мои шансы выиграть стремятся к нулю, поучусь пока по книжке. Хотя вон в углу зала сидят два старика, и играют уже второй день, не отрываясь, как перешептывались игроки вокруг. Так что закончить первую игру за пару часов уже будет для меня счастьем.

Книжка, которую дал мне Парнас, оказалась сборником задачек. Их предлагалось решить игроку, и каждая решенная верно задачка немного поднимала профессию. Беда была в том, что задачек было ужасно мало, и даже с моим пониманием шахмат я решил их всего за полчаса. Взглянул на свою статистику:

Ранг: Новичок 60 из 100

Обидно, даже уровень профессии не поднял. Прочность доски при решении сдувалась просто катастрофически, осталось всего 5 из 50. Она грозилась развалиться у меня в руках прямо во время игры. Новые доски у наставника стоили ужасно дорого. За **"Шахматный набор подмастерья" Прочность 250/250 Вес 5 кг**, он просил целых три золотых. Самые дорогие наборы, в которых камни для игры были драгоценными, я не стал даже смотреть, чтобы не расстраиваться. На мой вопрос, почему так дорого? Парнас объяснил, что интеллектуальные профессии - удел знати, поэтому стоит это развлечение соответственно. А я то думал, что

профессию без расходных материалов будет проще всего прокачать. Ну, хорошо, оставим пока шахматную карьеру.

Все наставники попрошаек жили на другом конце города, неподалеку от церкви Мирены. Что было в целом логично, где еще можно научиться просить, как не в квартале нищих. Поэтому, мне пришлось идти к ближайшему повару, в пекарню "Сытый василиск". Но стоило мне преступить порог этого заведения, как я услышал:

-Жрецов не учим! Вон отсюда!

-Но...

-Вооон!

Я даже не увидел, кто мне это кричал, просто голос из глубины зала. Выскочив из пекарни, в недоумении остановился перед вывеской:

Пекарня "Сытый василиск".

Обучаем кулинарии всех желающих

Как-то не вяжется с тем, что мне сказали. Профессии должны быть доступны всем классам, иначе ерунда полная выходит. Ну ладно, не хотят учить и не надо, рядом есть еще два учителя. Но стоило мне подойти к двери общественной кухни "У трех поросят", как на порог вышел владелец, собственной персоной. Огромный детина в белом фартуке, и повторил мне слово в слово:

-Жрецов не учим! Вон отсюда!

Перечить ему я не решился и отправился к третьему учителю. Но потихоньку начал злится. Все это походило на чью-то дурную шутку. НПС здесь не разговаривают одинаковыми скриптовыми фразами. И что, жрецы не могут делать еду? Глупости какие-то. В заведение "У свирепого кабана" я вошел уже порядочно взвинченный. Даже не посмотрел на повариху, говорящую привычное:

-Жрецов не учим! Вон отсюда!

Внимательно осмотрел обучающихся:

-Вот! Вот же жрец есть! Сидит, рис варит! - я указал пальцем на ничего не понимающего паренька в рясе служителя Триединого.

-Я сказала, не учим, значит, не учим!

С этими словами повариха вытеснила меня из зала и встала в дверях с огромным половником наперевес. Только нападения на мирного жителя мне не хватало, пойду ка я отсюда. Но чем дольше я думал об этом, тем большей бессмыслицей мне это казалось. Я присел знакомую на лавочку площади Четырех фонтанов. Явно что-то не стыкуется, ну что я мог сделать такого,

чтобы меня ненавидели повара? Может это баг...напишу ка я админам, пусть поправят. Но как только я начал вызвать меню связи с тех поддержкой, сзади раздался знакомый женский голос:

-Мир - темное место.

Резко оглянувшись, я увидел старика. Раскосые безумные глаза, то же грязное тряпье, глупая улыбка во весь беззубый рот. Я что во сне? Нет, не может быть, вон игроки бегают. Захотелось даже себя ущипнуть, но это было бы как то совсем глупо в рамках игры. Старик с ожиданием смотрел на меня, подождал и повторил чистым женским голосом:

-Мир - темное место.

Я пригляделся, да это же игрок! Вон даже имя светится дурацкое: СмешнойПортос. Кто вообще будет выбирать себе такую страшную аватару, словно блаженный какой-то. Видимо игроку надоело ждать, он печально вздохнул и сказал уже мужским голосом из сна:

- Пароль: Кто защитит мир от темноты? Тормоз ты, сынок. И мешок у тебя трухлявый.

С этими словами он прыгнул ко мне за спину и со всей силы пнул по мешку с вещами.

Утерян предмет:
Заплечный Мешок Прочность: 0/20, Вес: 1 кг.

Вот же....все вещи, что были в мешке, раскатились по площади. Игроки со смехом начали разбирать неожиданный лут, особенно толкаясь над монетками. Старик в общей суматохе показал мне язык и убежал куда-то в переулок. Буквально через пару секунд все было кончено. Никто не позарился только на метлу и книгу Заветов Мираны, все остальное растащили. Даже мою старую серую робу и книгу по шахматам уперли, видимо посчитав, что вещи ценные. Метлу пихать было некуда, а в руках унести ее не мог. Вещь конечно никчемная, плакать по ней не буду. А вот книжку заберу. Я беспокоился, что не смогу взять ее в руку, из-за ограничения на мораль, но все получилось. В ладони заветы лежали хорошо, вот только бонусов не давали. Я открыл меню инвентаря, там было только:

кольцо для ключей:

"Ключ от кельи" Вес 0,2 кг

"Ключ от дома" Вес 0,1 кг и

Видимо считалось, что они прикреплены к поясу, раз на колечке. Кстати, интересно, почему не исчез ключ от дома, дома то у меня нет. Мирена, о чем я думаю...меня же только что ограбили. Или это не сличается ограблением, безумный старик

ничего себе не взял. Пока я размышлял как мне дальше жить и что делать, ко мне подошел игрок. В тяжелом стальном доспехе, с символом Сарида (кругом с точкой в центре), видимо Палладин. Мощный, уровня я даже не вижу.

- Ну и подкололи тебя брат. Ты, что совсем новичок?- говорит беззлобно, хотя, кажется, я видел, как он подобрал пару моих монет.

-Сам видишь, первый уровень.

-В инвентаре деньги совсем уж нубы хранят, мешочек надо покупать. Из него и роги не всегда достанут. Вот, держи у меня старый остался. Торговец гад, брать не хочет, а выкидывать жаль.

Персонаж "Святозар" предлагает обмен.

Да/нет

Да, надеюсь это не очередная разводка. Хватит с меня приключений на сегодня.

Получен предмет: Кожаный мешочек для денег.

Прочность 30/100. Вес: нет

Добротный мешочек для хранения монет. Опасайтесь опытных воров.

Получен предмет: 2 серебряных монеты

На мой недоуменный взгляд Святозар пояснил:

-Это твои монеты, бро, все что успел схватить. Мы церковники должны держаться вместе.

-Да благословенны будут дела твои, именем Мирены! - повесил я на него баф.

Паладин усмехнулся, видимо от моих **+37 хп и +47 маны** ему не горячо ни холодно. Но прижал кулак к груди и отправился по своим делам, что-то весело насвистывая. Вот есть же нормальные игроки, а не безумные старики. Смеркалось, надо было возвращаться в келью. Неожиданная выходка Портоса спутала мне все планы, к инквизиторам я точно не успевал.

Карты не было, но я уже и так запомнил практически весь город, сколько времени по нему брожу. По дороге в храм мысли снова вернулись в привычное русло. В конце концов не все так плохо, у меня осталась фляга и я успел приобрести новую одежду на ярмарке. А благодаря щедрости паладина даже не стал полностью нищим. Интересно он так поступил из-за требований класса, или сам по себе добрый человек? Хотя здесь разницы особой нет, поступок есть поступок. Больше волновал старик, чего он ко мне прицепился ...я же вроде с игроками почти не контактировал. Ну, подлечил немного СиплогоГруздя, это же не повод гонятся за мной. А преследовал меня старик явно давно, сны как-то насылал, они же чуть ли не в первую ночь появились. Поток мыслей прервал знакомый до боли голос:

- Надоел ты мне, Норман! Вот куда ты прешься?

Старик, собственной персоной и опять со своей улыбочкой дурака. Первым желанием было кинуться на него с кулаками, но я вспомнил свой урон 1-1. Пожалуй, лучше сначала поговорить:

-Да что ты привязался?

-Качайся иди, чего я привязался. Уже и сны тебе посылал, и поваров подговорил тебя не учить, и вещей всех лишил. А ты опять куда-то бредешь, снова болтать будешь с неписями? Сколько дней за тобой хожу, все бубубу да бубубу...

-Тебе-то какое дело? Как хочу, так и играю.

Игрок неожиданно встал на руки и начал ходить на них вокруг меня, объясняя:

-Класс у меня такой "Безумец". Качал мага разума, но вот дали возможность сменить я и взял сдуру. Так-то интересно играть, привык даже. Квесты брать не могу, но теперь каждую неделю у меня новый квест сам появляется, и пока его не выполню, опыт не растет. И вот на этой неделе...

Тут старик вернул свое тело в нормальное положение и зачитал, смотря в пустоту перед собой:

-..."Стань настоящим наставником и помоги игроку Норман достичь пятого уровня." Я уж обрадовался, что наконец-то легкий квест, а то заканался от стражи бегать. Но ты день не качаешься, два не качаешься...мне уж скоро новый квест дадут, а ты все на первом.

- А вот просто сказать ты не мог?

-Привычка, я же безумец - старик рассмеялся, действительно смех похож на безумный, как бы не тронулся головой от такого ролеплея.

-Вампиров своих забудь пока, они больше не нападут, знаю я этот квест. Качайся иди, я тебя умоляю. Ты даже не представляешь, какие у меня штрафы за невыполнение.

-Ладно, раз так, но с тебя мешок. И хороший, не нубский, в моем еще вещи были и деньги.

-Да не вопрос, ты главное качнись, один день остался.

Старик картинно заломил руки и бухнулся передо мной на колени:

-Святой Миреной тебя прошу, отрок! - кажется даже слеза потекла, во артист.

-Да отвяжись ты, сказал сделаю, значит сделаю.

Я обошел стоящего на коленях безумца, и продолжил идти к храму. Он продолжал плакать и причитать, пока я не скрылся за поворотом, а может и дольше. Ничего себе класс "Безумец"...хотя вот сны умеет посылать, наверно еще что-то интересное. Иначе не стал бы так убиваться, продолжая играть. Всего один квест в

неделю, уму непостижимо. Я бы точно так не смог, несмотря на уникальность заданий, явно генерируемых случайным образом.

Оставим безумие безумцам, и вернемся к своим делам. Выходит "Тени в ночи" не уникальный квест, а я то уж губу раскатал. Думал щас вскрою вселенский заговор во главе которого стоят, например, отцы церквей или глава города. Представляю, как сейчас потешаются игроки над моим объявлением. Но хоть платить за информацию не придется, а то раздели бы меня до нитки за всем известные факты. Теперь передо мной встает вопрос скоростной прокачки, хотя с первого по пятый должно быть легче легкого вырасти. Главное группу себе найти. Но с этим вопросом лучше разбираться утром, на свежую голову.

Церковь покровительницы встретила меня привычной тишиной и спокойствием. Велларис молился, алтарь стоял на положенном месте...мой личный кусочек покоя в изменчивом мире. Келья открылась чудом спасенным от разграбления ключом (вдруг не купил бы колечко, что тогда?), а сон пришел легко и быстро.

Выход

Вход

Новый день начинался просто великолепно. Прежде всего, не было уже привычных дебафов от сна. Вместо них выскочило более приятное сообщение:

Поздравляем! Получено достижение "Крепкий сон" Вы долгое время не обращали внимание на тяготы жизни, пренебрегая приятным сном и ваше тело привыкло к подобным лишениям.

Возможность спать на любых поверхностях без отрицательных последствий.

Вот и отлично, проблема с кроватью решилась без серьезных затрат. Пока что достижения давали мне больше чем все навыки и характеристики вместе взятые. Похоже, в Новом мире они являются серьезной частью прокачки персонажа. Снов не было, видимо СмешнойПортос решил лишний раз не доставать меня, после вчерашнего. И правильно сделал, я ведь могу назло ему просидеть весь день в келье. Но раз обещал, надо выполнять. Да и сам уже засиделся в городе, душа требовала исцелять.

Начнем с главного - выбора группы. На самом деле искать ее, крича на улице, не самая хорошая идея. Лучше чтобы участники группы меня хоть немного знали или я их. В списке контактов у меня было почти тридцать имен, вот с них и начнем. Большинство игроков докачалось уже до 10-12 лвл, пока я тут с НПС развлекался, а ведь начинали мы вместе. Это радует, значит

до пятого уровня вполне реально вырасти за день. Кстати мой старый знакомый СиплыйГруздь взял аж 16 уровень. Я припомнил его подвиги с тренировочным мечом...нет, в пати к нему я пока не хочу. Вообще персонажам с 10 уровнем и выше я даром не нужен со своими микро-хилками, мне бы подошел уровень 4-6 и желательно уже в гильдии. У них наверняка есть постоянные сработанные пати, не придется ждать и собирать народ. Так поглядим, кто мне подходит: Андрон 6 лвл, гильдия "Волки". Помнится он был гномом, значит за наличие танка в группе придется не беспокоится. Я начал с ним переписку:

-"Привет, Андрон."

-"Здоров."

-"Вам в патьку хил не нужен на сегодня?"

-"Сегодня вторник, я патьку то с трудом наскребу. Но в принципе нужен. Только ты чего, еще 1 уровень?"

-"Да это не парься, лечу по 140-150, обузой не буду"

Дальше наступило молчание. Видимо Андрон переписывался с согильдейцами, или прикидывал, как персонаж первого уровня может столько отхилить. Потом, наконец, ответил:

-"Встретимся у северных ворот через полчаса"

-"Ок"

Так, вроде все удачно, с первой попытки нашел себе группу. Теперь пора готовится к походу. Бодрым шагом я вышел из кельи и направился к выходу, но в церкви меня окликнул наставник:

-Брат Норман!

-Здравствуйте брат Велларис - только бы квест на время не дал, не до этого сейчас.

-Ваш друг просил вам передать.

Получен предмет: "Заплечный Мешок Великого путника"

Класс: Эпический, Прочность: 500/500, Вес: нет

Эффекты: Вес вещей в инвентаре -20%

Великолепный мешок для вещей. Максимальная вместимость 250предметов.

Вот так мешочек. Это такие вешички за квесты безумия дают? Если Портос так извиняется, то извинение принято. Тем временем Велларис не ожидая никакой реакции с моей стороны вернулся на свое обычное место у алтаря. Вот ведь тоже загадка как безумец может влиять на НПС? То поваров заставил отказаться меня учить, теперь вот наставнику внушил передать мне вещь.

Пока шел к рынку на площади Четырех фонтанов, я обдумал эту мысль и так и эдак. Правду знает только сам Портос,

но наверняка не расскажет, как обычно кривляться начнет. Да и может, я его никогда больше не увижу. Континент то большой, городов много...ладно, все это лирика, а мне нужно собираться. Мешок у меня теперь есть, значит, инвентарь покупать не придется. Необходимо загрузится зельями маны, причем по максимуму. Показатель маны у меня был **60/60,** а самое ходовое заклинание "**Святой свет**" тратило 22 единицы.Значит я смогу хильнуть 2 раза, и через пару секунд еще разок. Совершенно неприемлемо. В бою никто не будет ждать, пока я посижу, и восстановлю ману. Денег на зелья я не жалел, взял с запасом **10 Слабых Зелий маны** по 10 меди и **5 Малых Зелий маны** по 20 медных. Выглядели они стандартно, обычные флакончики с синей жидкостью. Слабые восстанавливали по 50 пунктов, а малые по 100. Расчёт был нехитрый. Когда подниму уровень, все вложу в интеллект, а значит, слабых зелий будет уже недостаточно. Хорошо бы конечно еще пару средних зелий прикупить, но мои две серебрушки уже благополучно перекочевали в карманы торговцев. Получилось как получилось, больше я ничего сделать не могу. Надеюсь, Вера меня выручит.

Несмотря на то, что я пришел к назначенному месту вовремя, Ардрон уже ждал меня с двумя эльфами-согильдейцами. Оказалось, что помнил я все правильно, он был коренастым гномом. За шесть уровней игрок возмужал, прикупив своему персонажу толстую кольчугу, стальной шлем с забралом, одноручный топор и огромный щит размером чуть ли не больше самого гнома. Значит, чистого танка делает, это сильно облегчит мне задачу. Заметив меня, Андрон помахал рукой:

-Мы здесь, Норм. - ну вот, уже уменьшения пошли.

-Всем привет!

-Привет - одновременно сказали эльфы.

Я всмотрелся, они и правда были очень похожи. Расой отличались: темный и светлый эльф, но лица сделаны как под копирку. Одинаковое снаряжение, одинаковые луки за спиной...хорошо хоть тон кожи сильно различался, а то бы я их постоянно путал.

-Знакомся, СветлыйЛик и ТемныйЛик. Братья, будут дамажить. Еще мага хотел найти, но уже времени нет. Вроде и так справимся, не на драконов идем. Принимай группу.

Игрок Андрон предлагает вам вступить в группу
Да/Нет.

Щелкнув да, я стал присматриваться к будущим пациентам. Андрон оказался самым высокоуровневым, его 6 лвл и класс давал целых 420 хп. Братья-лучники естественно больше вкладывались в ловкость, СветлыйЛик имел 4 лвл и 190 хп,

ТемныйЛик - 5 лвл и 210 хп. Я грустно посмотрел на свои 40 очков жизни. Самое слабое звено в группе, надо держаться подальше от боя. Тем временем Андрон что-то проверил в своих характеристиках, нахмурился и сказал:

-Ты что, мученика не брал?

-А что это?

- Ну е мое Норм, гайды то читать надо по прокачке. Ладно, щас заглянем по-быстрому к кабанам. Свет - будешь жертвой.

-Окей - протянул светлый эльф.

Пока брели по знакомым мне полям с кроликами и лисичками, я пристал с расспросами к СветломуЛику:

-А что это за мученик такой?

-Да не парься, достижение такое. Доступно только жрецам. Лучше его на первом уровне брать, потом тяжко будет получить.

-А в чем оно зак...

-Так, пришли!- Андрон прервал мой вопрос.

Видимо здесь кончалась граница мирной локации. По небольшим холмам бродили свирепого вида мобы с красными надписями Кабан 5 лвл, Волк 7 лвл и.т.п. Агрессивные звери были больше своих мирных собратьев, и доходили мне примерно до пояса. Пока я рассматривал новую живность, гном начал инструктаж:

-Объясняю подробно. Светлый агрит кабана, и стоит ждет пока свинка его жрет. Как только хп падает в красную зону пулей бежит сюда. Кабан погонится за ним. Норм, твоя задача встать между ним и кабаном. Потом бежишь от респа к воротам где мы встретились. Там тебя дождемся и пойдем уже наконец играть. Всем все ясно?

Все кивнули.

-Тогда начали!

Светлый не стал бежать к кабану, а просто выстрелил в него пару раз из лука. Урон у него и правда, был хороший, две трети жизни свинки как не бывало. Моб бросился к эльфу и начал его действительно жрать, пытаясь откусить то ногу, то бок. Хорошо хоть куски плоти не отгрызались, а то выглядело бы совсем страшно. Когда полоска жизни лучника опустилась до 20%, она замигала красным, и он начал убегать от моба. Мой выход был быстрым и очень болезненным. Я сделал шаг, встревая между игроком и разъярённым кабаном и:

получен урон - 60 хп

Вы умерли. Время до возрождения: 15 минут.

Хотите посмотреть момент смерти?

А почему бы и нет, посмотрим. Свинка с разбегу врезала по мне клыками. Умер я мгновенно, и не увидел, как мое тело

красиво летело по воздуху метра три, и упало, словно тряпичная кукла возле ног ТемногоЛика. Камера успела запечатлеть, как он вскинул лук, и запись оборвалась...видимо дальше кабана истыкали стрелами. Сомневаюсь, что кабан загрыз всю группу и отправился отдыхать. Остывшее время пролетело незаметно в темноте и скуке. Возродившись в родной келье, я получил системное сообщение:

Поздравляем! Получено достижение "Мученик" Вы спасли члена группы ценой своей жизни. Честь и слава герою.

-1% урона по членам группы.

Примечание: Бонусы от нескольких достижений "Мученик" не складываются.

А неплохое достижение, весь урон по нам теперь режется на 1%. Кажется, что мало, но на боссах будет хорошим подспорьем всей команде. Кинув сообщение Андрону, что достижение получил, я поспешил на место встречи.

Подходя в воротам я понял, что только что нашел способ не платить входную пошлину. Правда, весьма болезненный способ. Группа, как и было обговорено, встретила меня на старом месте. Эльфы откровенно скучали, гном с кем-то переписывался. Увидев, что я наконец-то пришел, игроки приободрились. Братья сразу убежали куда-то за ворота со словами:

-Все, мы погнали вперед.

Мы с Андроном поплелись следом. Гном из-за коротких ног, а я из -за малой скорости бега. Он снова начал инструктаж, видимо будущий командир у Волков растет:

-Ввожу тебя в курс дела. Обычно мы ходим на гнолов качаться, но вчера открыли новый данж: Курганы Нежити. Из наших пока никто там не был, но говорят разрабы опыт на неделю увеличили. Поэтому раз уж полную патьку не собрали, решили идти разведкой туда. Карты подземелья у нас нет, но на форуме пишут, что все стандартно: десять уровней, мини- боссы начинаются с пятого. Ты раньше здесь в данжах бывал?

-Нет, не приходилось.

-Ну, ничего сложного, как везде. Каждый следующий этаж подземки сложнее предыдущего. Одна лестница на каждом уровне, после пятого эта лестница охраняется. На месте разберешься короче. Качаемся, пока у нас кто-нибудь не достигнет десятого уровня или пока все не поляжем. У тебя как со временем?

-Да все в порядке, я сутками играю.

-О, это хорошо. Может потом к нам в гильду? Нам хилы нужны, не обидим вещами и прокачаем хорошенько.

-Я подумаю. - и правда подумаю, надо посмотреть какими там Волки идут в рейтинге гильдий и что вообще о них пишут.

-Ну, ты думай, я не тороплю. Все, пришли.

Курган оказался ничем не примечательной мраморной дверью в холме. Ожидаемого мною кладбища вокруг данжа не было, мобов тоже. Братья стояли у входа. Увидев нас, отчитались Андрону:

-Предыдущая группа зашла четыре минуты назад, мобы у входа отреспавнились через две после смерти последнего.

-А что там за мобы на входе?- поинтересовался гном.

-Три скелета четвертого лвл и зомби пятого.

Как у них тут все четко поставлено, прямо дисциплина.

-Ну, это не страшно. Все как обычно, лут собираю только я. После данжа распределю. Деньги поровну, вещи по необходимости. Если будет что-нибудь стоящее, сразу раздам. Приоритет - гильдейское хранилище. Норм, сам понимаешь, мы тебя считай паровозиком везем.

Я не возражал, за прокачку паровозиком чаще всего заставляли платить раскачиваемого. Видимо гном уже мысленно включил меня в свою гильдию, раз так расщедрился.

-Ладно, все знают что делать. Норман, если твари переагрятся на братьев, лечи лучше их, я продержусь пару минут, доспех хороший. Лики, фигачим сначала скелетов, низкоуровневые зомби те еще черепахи.

Крякнув, Андрон достал из-за спины свой огромный щит, а я повесил на всех "Малое благословление"...и мы вошли.

Первая группа мобов находилась у самой двери и сразу же напала на гнома, идущего впереди. Как и предупреждали эльфы: три скелета и зомби. Ржавые доспехи и мечи полуразвалившихся скелетов, а так же обгрызенный тесак лупоглазого, разлагающегося на ходу зомби не внушали сильного трепета. Выглядели мобы, конечно, страшновато (особенно зомби), но привыкнуть можно. Уж, не знаю, то ли удача у нашего лидера была низкой, то ли еще что, но первые же четыре удара по нему выдались критическими, здоровье просело до 320/457. Андрон охнул и потянулся за зельем. Эх, неужели я настолько не внушаю доверия, прискорбно так не верить в своего хила:

-Святой свет.

Вот, так-то лучше, снова 457/457. Сражайтесь дальше, господа. Братья быстро включились в бой, превратив скелетов в подушечку для иголок, а гном добил зомби, ударив его щитом по корпусу. Больше моих услуг не понадобилось, слабые видимо были мобы. В голове разделась приятная музыка, и выскочили сообщения:

Получен опыт +12

Поздравляем! Получен новый уровень!

Текущий уровень 2, Опыт 7/250

Получено свободных очков характеристик: 5

повышение навыков: +1 Вера

Я сразу поместил заклинания лечения в быстрые слоты, которых теперь стало целых две штуки, и больше не рисковал охрипнуть к концу похода. Остальные игроки смотрели на свои сообщения с кислыми лицами.

-Походу накололи нас, нет тут никакого увеличенного опыта. - сказал темный.

-Ну, раз уж пришли, надо продолжать - вздохнул в ответ светлый.

-О, с первым уровнем тебя Норм. - поздравил Андрон.

-Спасибо.

Темный лик передал Светлому несколько монет. На мой недоуменный взгляд светлый эльф пояснил:

-Сурово хилишь. Брат думал, приврал, и по 150 хп не сумеешь, вот и расплачивается.

Темный процедил что-то вроде "Чертовы донаторы". Наверное, хорошо иметь брата, нескучно и всегда есть с кем поспорить о всякой ерунде. Я открыл меню характеристик:

Характеристики:Сила 3(+1). Ловкость 1. Выносливость 2. Интеллект 6(+2+1) Харизма 3(+2). Вера 29. Удача 4

Даже думать нечего, все в интеллект. Он стал равен 11 пунктам и показатель манны теперь не так удручал:**158/158**(+48 от благословления).Слова гнома оторвали меня от просмотра своих характеристик:

-Все готовы? Продолжим.

И мы продолжили. Группы мобов не превышали ту, что была на входе ни по силе, ни по количеству. Новых типов врагов тоже не встречалось. На меня нежить не обращала ни малейшего внимания. Как объяснил СветлыйЛик, потому что уровень у них мал для сложной стратегии. Переагры на лекарей начинаются примерно с мобов 8 лвл, так что я могу об этом не беспокоится. Здоровье танка больше не падало ниже 60%. Учитывая, что я мог полностью восполнить хп гнома с трех заклинаний "Святого света", мне было откровенно нечем заняться. Я стал чаще обновлять благословение, после боя залечивал ребят "Наложением рук", рассматривал локацию. Первые три уровня были похожи друг на друга как две капли воды. Мрачные коридоры из холодного мрамора, освещённые тусклыми магическими факелами, черепа в углах комнат. Все это приводило к очередной лестнице и к очередному коридору.

Изредка попадались небольшие сундучки, которые открывал лидер. Андрон так же шарил в трупах всех мобов, а братья в основном подтрунивали друг над другом. Шутки у них, конечно, были своеобразные. Один раз светлый попросился покурить и вышел на пару минут, а тело его застыло у стены и остекленевшим взглядом уставилось в никуда. ТемныйЛик достал из инвентаря деревянное ведро (не поленился же тащить его из города) и надел на голову брата. Когда Светлый вернулся в игру, он начал озираться по сторонам, не понимая, куда попал и почему вокруг так темно. Темный ударил кулаком по ведру и во всю глотку заорал:

-Они убили брата, АААААА!!!

Хорошо что светлый, с ведром на голове, начал убегать в уже очищенный нами коридор. А то так бы и врезался в следующую группу мобов. Догнали мы его через три комнаты. Он ударился о стенку и ведро развалилось. Посмеялся от души вместе с братом, но что-то мне подсказывало, что светлый эльф уже продумывает ответную гадость. Андрон все время между боями погружался в личные сообщения, а может, изучал что-то. В принципе он был прав со своим упреком, что я не читал гайды. Но Мирена, так надоело это делать. В каждой игре начало пути превращалось в хождение между мобами по списку и заскриптованные разговоры с ними, которые я все уже знал наизусть. В эту игру я хотел играть именно как в детстве, когда все познавалось на своем опыте. И пусть я не получу пару достижений, которые есть у всех про-игроков, зато мне будет интересно играть. В конце концов, развлечение это или работа? Если столкнусь с чем-то непонятным, что я не смогу сам узнать в рамках мира, тогда и полезу на форумы.

Опыта за мобов начисляли все меньше и меньше с каждым убийством. Теперь уже за одного скелета или зомби давали всего +1 опыта. Но резали их Волки просто в промышленных масштабах. К середине третьего этажа подземелья я получил долгожданное:

Поздравляем! Получен новый уровень!

Текущий уровень 3, Опыт 0/500

Получено свободных очков характеристик: 5

повышение навыков: +1 Вера

Поздравляем! Ваш показатель Веры превысил 30 пунктов. Вы получаете повышение навыка Богослов +2

Опять поднял интеллект, догнав его до 16. Жалко, что нельзя напрямую вложиться в веру. Интересно же, что там за бонус на 35 пунктах. Остальные члены группы уровень не подняли. Выходит и правда паровозиком меня везут, но вроде

никто пока не жаловался. Тем более что на четвертом уровне нас ждали новые враги: упыри 7 лвл и призраки 6 лвл.

Будущие вампиры оказались окровавленными существами, быстро передвигающимися на четырех конечностях. Первые встреченные нами упыри появились довольно неожиданно. Они спрыгнули на ТемногоЛика с потолка. Надо отдать должное эльфу, получив первый удар, он сразу же отпрыгнул за спину Андрону и спокойно ждал, пока тот переагрит моба на себя. Видимо они раньше уже ходили одной группой. Приятно, когда каждый знает свое дело и не лезет вперед. Меньше проблем падает на мою голову. Как добивали упырей я уже не видел, сосредоточенно пытаясь не допустить полета лидера на респ. Только сейчас ощутил, что значит строчка**Задержка:0,8 с** в описании "Святого света". Тут даже не важно было как много я лечу за раз, если бы задержка была например 1,5 с., то полегли бы все. Я бы просто не успевал скастовать лечение, и перебить урон упырей. После этого боя стало сложнее, но все равно терпимо, если войти в ритм. Эльфы теперь следили за потолком, а гном совсем перестал бить и только стоял за щитом. Упыри всегда ходили по двое, и каждый сносил ему по 40-90 хп за удар. А били они быстро, даже очень быстро. Но я тоже не плошал, ниже 30% здоровье танка никогда не падало. Хотя это стоило мне нескольких флаконов с маной. Только в играх с полным погружением становится важны такие мелочи, как вкус зелий. Кстати на вкус синяя жидкость оказалась довольно приятной, сильно напоминала молочный коктейль.

Призраки меня совсем не впечатлили. Белая расплывающаяся субстанция тянула жгуты-руки к жертве и высасывала из нее жизнь. Урон был совсем небольшой, всего 10-25 хп.. и после первого боя с ними сразу стало понятно, почему Андрон потащил меня именно на курган нежити. Издалека завидев белые жгуты, гном крикнул:

-Норм, лечи призраков.

Объяснилось все просто. Стрелы эльфов и топор гнома не наносили субстанции никакого вреда. Но вот мой Святой свет убивал мгновенно. Ни один призрак не добрался до нас за весь этаж. Похоже, я нашел, как выполнить Аскезу "**Экзорцист**", осталось только место поудобнее подыскать, и устроить геноцид мертвых душ. Теперь хоть понятно, почему в описании заклинаний лечения пишут Урон. Пройдя дальше, я пробовал даже подлечить упырей, скелетов и зомби, но безрезультатно. Изгонять позволяли только призраков.

Тем временем наша группа уверенно приближалась к первому боссу. Двигаться, конечно, стали значительно медленнее,

но и опыт рос гораздо быстрее. В конце четвертого коридора эльфы одновременно взяли новый уровень. А ближе к середине пятого и меня обрадовала система:

Поздравляем! Получен новый уровень!

Текущий уровень 4, Опыт 8/750

Получено свободных очков характеристик: 5

повышение навыков: +1 Вера

И опять без вариантов, все в интеллект, ставший теперь 21. Что поделаешь, однобокость прокачки хила. Когда до меня добежит тот же упырь пати будет все равно, убьет он меня за один или за два удара, я все равно лягу. А вот если просяду по мане, в середине сражения... то об игре в этой группе я могу забыть, как в принципе и о вступлении в гильдию Волков. К тому же запасы, купленные на площади, подходили к концу, остался всего один бутылек с малым зельем маны. Берег я флакончик естественно для боя с боссом.

Дойдя до огромной двухстворчатой двери из мрамора, командир скомандовал группе отдыхать:

-Так все ребята, привал. Идите, курите, кому надо, восстанавливаетесь. Я дочитаю гайд по первому боссу и пойдем.

Братья сразу вышли, а я стал рассматривать окно персонажа. Благословление как раз спало, и я увидел чистые значения характеристик:

Имя: Норман, Раса: Человек, Пол: М

Врожденная особенность: Книголюб

Бог-покровитель: Мирена

Уровень: 4, Опыт 220/750, Класс: Жрец

Жизнь: 40/40, Мана: 210/210, Выносливость: 20/20

Скорость бега: 0,91 м/с, Максимальный вес: 10,9/30кг.

Атака: 1-1, Шанс критического попадания: 0,8%

Защита: 1, Магическая защита: 6, Уклонение:0

Мораль: Нейтрально-добрый, Слава: 0, Известность: 0

Репутация: Фракция "Церковь Мирены": "Узнаваемый" 219 из 250

Фракция "Гильдия Бойцов" "Неизвестный" 30 из 100

Фракция "Союз картографов" "Узнаваемый" 25 из 250

Фракция "Братство теней" "Ненавистный" 0 из 10000

Характеристики: Сила 3(+1), Ловкость 1, Выносливость 2, Интеллект 21(+2+1), Харизма 3(+2), Вера 31, Удача 4

Навыки:

Книжник 8. Скорость чтения: +60% книг прочитано: 5

Красноречие 5. Возможность разговорить собеседника 12%.

Цены в магазинах снижены на 2%

Картограф 5. Шанс нахождения скрытых кладов 1%.

Азартные игры 4. Шанс раздачи дополнительной карты из колоды 9%

Богослов 4. Вероятность успеха проповеди +12%

Профессии:

Попрошайка 1. Денег получено попрошайничеством: 2 меди

Шахматист 1. Возможность играть в шахматы Партий выиграно: 0

Ранг профессии: Новичок 60 из 100

Положение:

"Союз картографов" Ранг: "Картограф-новичок" 0 из 100

"Церковь Мирены" Ранг: "Послушник Мирены" 3 ступени

Возложенные обеты:

"Венец безбрачия" Вера +10

"Открытые ладони" Вера +8

" Чистая совесть " Вера+4

Магические эффекты:

Аура покровительства Мирены: Все целительные заклинания, направленные на других, сильнее на 40%. Постоянный эффект.

"Чтец 3 ранга" Ваши способности к чтению позволяют видеть в книге больше, чем обычному читателю.

Достижения:

"Малое паломничество." Скорость роста репутации с религиозными общинами +15%

"Паломничество Света." Скорость роста репутации с религиозными общинами +30%

"Рука помощи" Вы можете видеть статус здоровья всех окружающих игроков.

"Аскет" Время выполнения аскез уменьшено на 50%.

"Крепкий сон" Возможность спать на любых поверхностях без отрицательных последствий.

"Мученик" -1% урона по членам группы.

Так постойте, а когда опять мораль изменилась? Подняв логи, я довольно долго в них вчитывался. Наконец нашел, что мораль мне повысили после достижения "Мученик". Надо будет не забыть заглянуть к наставнику попрошаек, ранг должен быть у всех профессий. Видимо сначала его дает учитель навыка, раз у шахматиста он есть. Эльфы все еще курили, и я открыл окно заклинаний. Посмотрим, сколько я теперь отхиливаю:

Заклинания:

"Наложение рук". Лечит любого невражеского юнита. Необходимо касание. Невозможно использовать на себя.

Тип: восстановление, на цель
Урон 170-175
Затраты манны:4
Задержка:1,2 с

"Святой свет". Лечит любого невражеского юнита.

Тип: восстановление, на цель
Урон 160-165
Затраты манны:22
Задержка:0,8 с
Максимальное расстояние до цели: 5 м.

Молитвы:

"Сила веры". Отталкивает любого юнита на небольшое расстояние. Цель получает периодический урон божественной магией. Необходимо касание.

Тип: молитва, святое, на цель
Расстояние отталкивания: 8 м.
Урон 155-175
Время действия: 20 сек.
Задержка:0,2 с
Условия использования:5 раз в день, светлая мораль.

"Свет Истины". Позволяет увидеть сокрытое.

Тип: молитва, святое, личное
Время действия: 1 час
Задержка: 3 с
Условия использования: 7 раз в день.

"Малое благословление" Немного повышает показатели здоровья и маны любого невражеского юнита.

Тип: святое, на цель
Эффект: +40 хп +50 маны
Время действия: 30 минут
Задержка: 60 с

Как положим босса, надо будет опробовать "**Силу веры**", пока опять не записали в злодеи. Размышляя, кого лучше осенить знаком Мираны, скелета или зомби, я не заметил возвращения Ликов. Зато их сразу заметил Андрон:

-Так, все слушаем внимательно! Излагаю. За дверью Темный рыцарь, один. Вооружен секирой, бьет больно, но медленно. Как хлопнем его до 50% хп, начнет топать и оглушать в радиусе пяти метров. В принципе вас задеть не должно. Заклинаний нет, но жизней у гада дофига, целых 10 000. Поэтому

братья, цельтесь в прорези шлема, без критов мы будем его до завтра колупать.

Значит от того куда игрок целиться, зависит шанс крита, интересно...хотя мне-то все равно, у местного лечения критов не бывает, я узнавал. Пока лидер давал инструкции эльфам, я обновил на всех благословление.

-Да, Норм, чуть не забыл. Для тебя тоже есть новости. Секира пропитана трупным ядом, довольно сильным. Так что следи внимательно за отравлением, лучше лишний раз хильни чтобы его снять. И он умнее обычных мобов, так что смотри не переагри его. Ну, вроде все, удачи нам. Погнали!

С этими словами гном пнул дверь, и она распахнулась, открывая вход во внушительный зал с толстыми мраморными колоннами. В центре зала стоял, опершись на огромную секиру мой первый босс, **Рыцарь Тьмы 10 уровня**.

Вопреки моим ожиданиям он был пешим, странно, вроде бы рыцарь. Как вообще можно передвигаться без коня в таких толстенных черных доспехах, как у него, было за гранью моего понимания. Видимо силушки слугам тьмы не занимать. Да и ростом это чудовище было как два наших эльфа, вставшие друг другу на плечи. На лезвие секиры мог свободно лечь Андрон и еще бы место осталось. И это первый босс одной из самых слабых локаций? Интересно, какие тут драконы...наверное размером с площадь Четырех фонтанов. Босс стоял, опустив голову, никак не реагируя на наше появление, будто спал. Лики переглянулись и начали расходиться в разные концы зала. Наверное, чтобы легче было отбежать в случае переагра. Я решил остаться в центре, прямо напротив танка. Надеюсь, он не умеет метать секиру. Таким построением мы и приближались к громадине в центре зала, медленно, почти не дыша. Когда мне уже стало казаться, что мы так потихоньку обойдем спящего рыцаря, и спокойно спустимся ниже, он очнулся.

В прорезях шлема зажглось красно-черное пламя, и босс поднял голову. Раздался холодящий душу смех, сильный, уверенный. Проход на лестницу оказался мгновенно заблокирован ржавой решеткой. Отвратительный лязг за спиной подсказывал, что пути назад тоже нет. Вот оно значит как, не убежать...или убьем его или умрем сами. Больше никаких спецэффектов не было, рыцарь с разворота рубанул секирой по гному. Крит! -200хп. Да что же Андрону так не везет на первые удары. Хотел залечить, но вовремя отдернул руку, наш танк еще ни разу не ударил. Рыцарь успел рубануть два раза и снять еще 100 хп, пока гном набирал агро. Я крикнул:

-Святой свет!

В запале даже забыл, что это заклинание стоит у меня в быстром слоте. Неожиданно босс немного повернул голову и посмотрел прямо на меня. Святые небеса, неужели переагрил? Но Андрон бил своим топориком снова и снова по коленям рыцаря (выше просто не доставал) и тот вернулся к прежней цели. Теперь подключились наши лучники, стреляя боссу в пламя глазниц. Видимо до этого они сражались вполсилы, потому что такой скорости выстрелов я еще не видел. Стрелы сливались в сплошную линию, и будто огромное копье тянулись от луков братьев к шлему рыцаря. Его здоровье быстро убывало, но я уже видел, что мы не успеваем. Слишком мал урон, у меня быстрее закончится мана. Яд на лезвии, о котором предупреждал гном, не доставлял мне особых проблем. Срабатывал он редко, да и снимал всего по 5-10 хп в секунду. У босса оставалось **4500/10000 хп**, когда я принял последнее зелье. Бьет он конечно сильно, но очень медленно. Был бы наш танк половчее, может даже успевал бы уклоняться от страшного лезвия. Гном почти ощутимо вздрогнул, когда я сказал:

-Я пустой, маны нет.

Наверное, страшный сон любого танка. Остаться один на один с такой громадиной без поддержки. Оставалось еще **3200/10000 хп**,как по мне, так без шансов. Но лидер не желал сдаваться, крикнул эльфам:

-Поднажмите мужики.

Он начал глотать свои зелья, а я сел на землю. Рыцарь как будто этого и ждал, поднял ногу в черном стальном сапоге и топнул. Зал вздрогнул, по ближайшей колоне прошла трещинка, а Андрон опустил щит и закачался как пьяный. Вот и обещанное оглушение. Босс начал рубить раскачивающееся тело гнома: **170/460хп, 120/460хп, 70/460хп**. Эй, да он же так его и зарубит. Я взглянул на свою полоску маны: **10/250**...и не растет! Выходит в бою она не восстанавливается, значит, дальше сидеть нет смысла. Я надеялся, что до этого не дойдет, но раз уж мои сопартийцы не хотят опускать руки, придется и мне постараться. Подбежав к безжизненному телу лидера, я положил руки ему на спину, зажмурился и активировал "**Наложение рук".** Ох и ужасное будет зрелище, на респе, мое героически разрубленное надвое тело. Интересно дадут ли еще одного мученика? Но прошла секунда, другая...а я был все еще жив. Открыв глаза, я увидел рыцаря, в остервенении рубящего гнома, но его здоровье всякий раз успевало восстанавливаться. А не так уж он умен, как меня предупреждали. Я активировал последнее заклинание лечения и стал его разглядывать. На доспехах и секире оказалась какие-то мелкие красные руны, которых я не видел издалека.

Здесь, на расстоянии вытянутой руки, босс был еще страшнее. Чистая ярость во плоти, пламя вместо глаз выглядело особенно зловеще. Как вообще танки так спокойно стоят, пока их рвут всякие твари? Эльфы продолжали стрелять, добив слугу тьмы до **1200/10000 хп**, но стан все не спадал. Гном очнулся в самый последний момент. Он даже успел потянуться за очередным зельем, когда рыцарь выдал последний крит, и голова нашего лидера откатилась к стене. Меня обдало фонтаном крови, но на одежде не осталось и следа. Видимо реализм плохо сочетался с игровыми условностями.

Внимание! Лидер группы Андрон был убит.

Новым лидером назначен игрок Норман.

Количество живых членов группы 3 из 4.

О спасибо, только утонуть в настройках патилидера мне сейчас не хватало. Рыцарь вдруг неожиданно быстро побежал к Темному лику, грохот от его доспехов больно давал по ушам. Не успел я развернуться, как выскочило новое сообщение:

Внимание! Член группы ТемныйЛик был убит.

Количество живых членов группы 2 из 4.

Что-то быстро, постой громадина, у меня еще есть молитвы. Я крикнул:

-Светлый, беги ко мне!

Сам я стал бежать к последнему живому члену группы. Но то ли эльф меня не слушал, то ли не воспринимал, как лидера...в любом случае он остался стоять на месте и продолжал выпускать в босса стрелу за стрелой. Поначалу ему даже что-то удавалось, здоровье черного убийцы быстро уменьшалось: **540/10000хп, 500/10000хп.** Но все резко закончилось, когда рыцарь добежал до него и пару раз взмахнул секирой:

Внимание! Член группы СветлыйЛик был убит.

Количество живых членов группы 1 из 4.

Группа автоматически распущенна.

Недолго же я пробыл главным. С опаской посмотрел на босса: **400/10000 хп**. Он почему-то не торопился бежать ко мне. Снова леденяще душу расхохотался, и начал медленно приближаться к последней жертве. Видимо не считал за достойного врага, раз я не нанес ему ни единицы урона за весь бой. Так, сейчас главное все рассчитать. Замахивается он секунды три, надеюсь, я достаточно тренировался. Рыцарь навис надо мной, покорно стоявшим и ждущим гибели жрецом светлой богини. Наверное, он уже торжествовал, занося секиру для удара. Я резко выбросил руку вперед и нарисовал перечеркнутый круг на его бедре. Эффект превзошёл все мои ожидания. Босса отбросило на несколько метров и впечатало в колонну. Хотя он поднялся из

обломков без особого труда, на его бедре теперь горел расплавленным золотом символ Мираны. Здоровье начало убывать, но медленно, слишком медленно! Он, кажется, перестал считать меня легкой целью и сразу побежал, стремясь изрубить. Ну, давай махина неповоротливая, повторим урок. Как только он начал замах я начертал знак на другом берде. Босс взревел в ярости, отброшенный к обломкам колонны, здоровье начало убывать быстрее: **367/10000хп, 350/10000 хп**. Теперь я наконец вздохнул с облегчением. Это было самое слабое место плана, если бы эффекты не складывались, то я присоединился бы к товарищам. Темный рыцарь снова повторил свою ошибку и получил новый заряд "Силы веры" в колено. Теперь он не спешил подбегать, но это было мне на руку. Каждая секунда приближала победу света. Железная махина все же предприняла последнюю попытку. Подойдя на несколько шагов, он топнул.

На вас наложено "Оглушение"

Вы не можете двигаться и атаковать в течении 20 секунд.

Мне на плечи как будто обвалился потолок, я даже упал на мраморный пол от неожиданности. Вроде на гноме не так долго висел стан, хотя он же танк, наверняка какие-то способности против оглушения имеет. Я с надеждой следил за полоской здоровья босса: **110/10000 хп**. Теперь оно убывало по **25 хп** в секунду, не успеешь, каланча...уж что-то, а здоровье хил считать умеет. Я оказался прав, рыцарь сумел только подойти ближе, на замах его уже не хватило.

Умер босс неожиданно красиво. Впавшая из ослабевшей руки секира звякнула об пол. Упав на колени, он сильным голосом, полным боли и непонимания сказал:

-Как?...Как же так...

Пламя глаз потухло, и зловещий черный рыцарь рассыпался пустым доспехом. Эпично, даже очень. Величие момента нарушили системные сообщения:

Получен опыт +600

Поздравляем! Получен новый уровень!

Текущий уровень 5, Опыт 130/1000

Получено свободных очков характеристик: 5

повышение навыков: +1 Вера

Вы совершили героический подвиг!!!

Победили элитного врага, используя только молитву.

Слава +500.

Хотите сделать достижение публичным? Да/Нет

Поздравляем! Получено достижение "Сила молитвы" Иногда святое слово защитит лучше каленой стали.

Все эффекты накладываемых молитв сильнее на 20%.

Похоже, система засчитала, что здоровяка убил я один. По мне так огромная лазейка для дружных групп игроков. Наконец слава начала расти, может, хоть НПС перестанут, как к бродяжке обращаться. А публичным сделать, почему бы нет, давайте сделаем публичным. Легче будет в клан потом вступить.

Поздравляем! Ваш подвиг помещен в зал славы.

Известность +25

Перед глазами возникла большая картина в позолоченной рамке, висевшая на стене огромной галереи: Я, распластанный оглушением на полу, и темный рыцарь на коленях перед моим телом. А что, забавно вышло, пусть никто не считает, что лекарем быть легко. Надо будет потом найти этот зал славы, есть же он где-то физически. Уверен, что увижу там много интересных достижений. Все эти действия я, кстати, проделывал в той же позе, лежа на полу. Стан никак не хотел проходить. Наконец, раздражающая иконка оглушения в углу экрана исчезла, и я смог встать. Посмотрим, что у тебя с собой было, чудо-великан.

Процесс подбора лута оказался тоже упрощённым. На месте гибели монстра оставалось голубое облачко. Коснувшись которого, я одновременно открыл окно своего инвентаря и того, что остался от него. Каждую вещь пришлось отдельно перетаскивать в инвентарь, заодно и внимательно все осмотрел:

Секира тьмы

Урон: 40-50 Тип урона: рубящий

Прочность 340/350 Вес 25 кгОграничения: 5 уровень, темная мораль.

Добротное оружие воина тьмы, с осторожностью используйте на глазах служителей света.

Сердце тьмы.

Прочность 50/50 Вес 5 кг

Алхимический ингредиент.

23 серебряных монеты

Негусто для такого побоища, но и на том спасибо. Яда на секире почему-то не было, наверное, это навык самого босса. Сам процесс перетаскивания мне жутко не понравился. Покопавшись в игровых менюшках, я установил автоматическую опцию "Взять все" при прикосновении к луту. Но тут вспомнил про обет "Чистая совесть"...нельзя мне грести все, а вдруг не в то облачко руку суну. Придется вручную копаться, черт с ним с этим автоматическим сбором.

Наконец, я достиг цели Портоса, взять пять уровней за один день, оказалось не так уж и сложно. Новый уровень...ну все по старинке в интеллект, поднимем до **26**, теперь показатель маны

дошел до **260**. Наверняка для моего уровня есть новые, более затратные заклинания, и что теперь важнее - молитвы...а может даже Велларис научит накладывать какую-нибудь ауру. Пока я копался в настройках, Андрон возродился и начал строчить сообщения:

-"Ну че там? Группы вижу нет. Ушастые не отвечают. Сдохли, что ли все? Там же всего ничего оставалось добить."

Нифига себе всего ничего, да без моей веры не вытянули бы. Хотя, если посмотреть объективно, мы и не вытянули.

-"Братьев поклали, но я его добил."

Долгое молчание, я ожидал кучи вопросов и поздравлений, но прилетело только:

-"Что выпало?"

-"Секира тьмы, сердце и 23 серебра"

-"Давай секиру мне, остальное тебе за хил. Денег все равно за все этажи меньше собрали. А сердце тебе нужнее, пожертвуешь храму."

Ну пусть так, все равно не за вещами сюда шел.

-"Ок. А как мне в город вернутся?"

-"Кристалл возврата юзай"

-"А если нет кристалла?"

Опять молчание, видимо гном был немного озадачен:

-"Он же копейки стоит, е-мое! Я их десяток всегда ношу! Ну, тогда дохни, и встретимся на старом месте."

Занятно, выжить в такой героической битве, чтобы через пару минут совершить суицид. Все же хорошо, что я не знал про эти кристаллы. Купил бы и не хватило на последнее зелье, кто бы знал тогда, как все обернется. Умереть, значит...это дело не хитрое, сегодня я уже умирал. После гибели босса обе решетки поднялись, но назад идти не хотелось. Там все было известно, меня разорвут две гули, неподалеку от входа в зал. Спущусь ка я ниже. Шагая по мраморным ступенькам, я втайне надеялся, что встречу, например орду призраков и разметаю их святым светом. Но все получилось куда скучнее, внизу меня ждал десяток зомби. Навалившись всей толпой, они быстро разрезали мое тело своими тесаками:

получен урон - 22 хп
получен урон - 23 хп
получен урон - 21 хп
получен урон - 22 хп
Вы умерли. Время до возрождения: 15 минут.

Хотите посмотреть момент смерти?

Нет уж, благодарю, я все прекрасно запомнил. Можно сказать у меня были места в первом ряду.

Глава 10

Возродившись в родной келье, я привычно пересек дворик, решая сложную стратегическую задачу. Выучить новые заклинания у наставника или сначала сбегать отдать топор Андрону? Вроде гном - живой человек, как бы странно это не звучало, и он меня ждет, возможно, вместе с ребятами. Но с другой стороны очень уж интересно, что полагается жрецам пятого уровня. В конце концов, решил начать с живых, НПС от меня никуда не денутся. Только сейчас я заметил, что тащусь неожиданно медленно, за все время раздумий я едва преодолел половину двора. Нет, я конечно и раньше ходил не быстро, но теперь и вовсе превратился в черепаху. Глянул на иконки состояния:

Легкий перегруз.

Ваша скорость снижена вдвое.

Легкий Голод

Скорость регенерации хп снижена на 5%

О точно, мне же теперь есть и пить надо. Полагаю, жажда снижает регенерацию маны. В статистике персонажа появились дополнительные полоски голода и жажды. Но сначала надо разобраться с перегрузом: **34,9/30кг.** Всего один топор и не спасла даже чудо-сумка.Странно, что мне о нем не сообщили обычным сообщением. Видимо никто не рассчитывал, что игрок станет упиваться победой над рыцарем тьмы, и не заметит груза лута на своих плечах. Теперь точно надо сначала избавляться от топора. Я набрал Андрону в личку:

-"Подойди к храму Мирены в районе Нищих"

-"А че, сам то уже не в состоянии дойти?"

Как-то он неласково. Видимо злится, что группа погибла.

-"У меня перегруз, я полдня буду тащиться."

-"Щас буду, герой"

Вот это его "герой" настораживало. Хотя ко мне никаких претензий быть не должно. Я старался, как мог, до последней капли маны. Удалось убить босса практически на чистой удаче, плюс окупились мои терзания с аскезами. Кстати аскезы надо будет продолжить, полезная вещь. По крайней мере, до тех пор, пока не останется выполнить одно лишь "Отчаянье".

Едва передвигая ногами, я наконец добрался до здания церкви. Тут вспомнились слова Андрона о сердце. Кажется, я сотню раз видел как совершались пожертвования в храме, но еще ни разу еще не пробовал сам. Обычно забегавшие игроки бросали

на камень пару монет, скороговоркой говорили "Жертвую великой богине" и убегали дальше. Вроде ничего сложного. Я достал сердце тьмы из инвентаря. Выглядело оно не очень - склизкий кусок мяса, весь в жилках. Скучать по нему точно не буду. Осторожно положил вещь в центр алтаря.

-Жертвую великой богине.

Раздались знакомые тягучие звуки скрипки:

Вы пожертвовали предмет: Сердце тьмы

Ваше деяние угодно богине.

Вера +2

Сердце исчезло во всполохе света, вот чем не чудо? Интересно, можно ли бегать убивать рыцаря каждый день и жертвовать сердца...или пожертвование как бы одноразовое. С другой стороны наверняка и сердца не часто падают, иначе проблем с верой у игроков бы не было. После исчезновения сердца перегруз пропал. Как бы теперь не пришлось оправдываться перед гномом за то, что заставил его тащится через весь город. Но оправдываться пришлось совсем за другое. Андрон с эльфами влетел в храм как буря:

-Ну чего рад, герой? Я то думал вот, наконец-то, хила хорошего нашел, а ты так с нами да?

-Да погоди, что случилось то?

СветлыйЛик зачитал сообщение из общего чата:

-Вот, двадцать минут назад все получили: Игрок Норман совершает героический подвиг жреца! Его деяние навечно вписано в историю НовогоМира.

-Ну да, совершил, что тут такого?

-Да ты походу нас совсем за идиотов держишь. Сразу то, молитвы не использовал! Силой веры же его убил, по любому! Дождался, пока нас всех сольют и убил, герой блин. - гном ярился все сильнее.

-Да я откуда знал, как оно сработает? Может босса вообще бы не отбросило. Светлый вон вообще стоял, когда я ему сказал ко мне бежать.

-Ты стрелки то не переводи. Эльф не мог с места сдвинуться, скорость атаки бы потерял, умение у братьев такое. А вот ты Норман, крыса последняя. Ну, сказал бы, что на достижение идешь, мы бы помогли. А так... э, что с тобой вообще говорить.

Объяснять что-то бывшей пати было бесполезно. То, что случилось, действительно выглядело как подстава, и оправдаться я уже не смог бы никак.

Игрок Андрон удалил вас из друзей

Игрок Андрон добавил вас в черный список.

-Лут с босса себе оставь, герой. Вообще может, в черный список клана тебя внесем за такие дела.

С такими словами гном в сопровождении эльфов гордо удалился. Интересно то, что Велларис все время ссоры не обращал на нас никакого внимания, видимо кричать в церквях тут разрешено.

Что-то не с того я начал карьеру лекаря. Видимо теперь лучше немного отойти от групповых походов. Ближайшие пару дней весь клан Волков будет выставлять меня как последнего разводилу. Хотя я понимал гнев Андрона по-своему. В его словах сквозила неприкрытая обида. Поучаствовать в подвиге и урвать свой кусочек славы, вот что ему хотелось. Никакого иного урона я ему не нанес, не обокрал и не убил. Поэтому долго на меня злиться не будет, ну позлословит немного и перестанет. Захватят дела поважнее, чем собственное уязвленное самолюбие. В любом случае нехорошо получилось, пати я потерял...а ребята они в принципе неплохие и играть умеют. Но что уж тут поделаешь.

Таскать с собой топор не хотелось, слишком уж он напоминал об инциденте. Я положил его на алтарь.

-Жертвую великой богине.

Вы пожертвовали предмет: Секира тьмы.

Эм, это что все.... где моя вера? Оружие исчезло в свете, но больше никаких сообщений не было, даже скрипка не играла. Лучше бы я продал его, чем так. Теперь понятно, почему игроки жертвуют деньги, а не все подряд. Фиг его там разберет, что понравится богине, а что просто испарится с алтаря.

Как бы то ни было, проблемы с перегрузом были решены, пусть и самым радикальным образом. И пришла пора учебы:

-Света вам, брат Велларис.

-И тебе света, брат Норман. Что привело тебя ко мне сегодня?

-Жажда знаний, наставник. Исключительно жажда знаний.

Теперь обучение было платным, каждое заклинание стоило 10 серебра. Видимо предполагалось, что к пятому уровню я обзаведусь деньгами. Но денег у меня было всего на два урока и приходилось выбирать. Первым делом я купил единственную доступную ауру:

"Малое солнце". Наносит постоянный святой урон нежити в радиусе нескольких метров.

Тип: аура, святое, личное

Урон: 1-5

Радиус действия: 10 м.

Задержка:30 с

Условия использования: светлая мораль.

Примечание: Активация включает и выключает жжение.

Все, капец зомбям. Я буду просто бродить между ними и смотреть как твари сгорают. Зачем его включать и выключать я пока не понял, маны не тратит...пусть всегда будет включено. Посмотрел в статистике персонажа: **Урон 170-175,** если учесть бонус удвоения от веры то будет все 350. Любое наносящее урон заклинание в моих руках становилось ужасным оружием. Владей жрецы света фаеболом, я бы наверняка с легкостью перекрыл дамаг любого мага огня. Но, к сожалению, больше наносящих урон заклятий не было. Зато были лечебные:

"Малое исцеление" Лечит любого невражеского юнита.

Тип: восстановление, на цель

Урон 100-110

Затраты маны:50

Задержка:15 с

Максимальное расстояние до цели: 7 м.

Отличное заклинание, если бы не задержка. Затраты маны не так страшны, но вот пока я его произнесу...спасать уже будет некого.

"**Восстановление" Восстанавливает цели 250 единиц здоровья за 15 секунд.**

Тип: восстановление, на цель

Урон: 250

Время действия: 15 секунд.

Затраты маны:100

Задержка:3 с

Максимальное расстояние до цели: 5 м.

Примечание: Эффекты от нескольких "Восстановлений" на одной цели не складываются.

Вот это заклинание мне нравилось куда больше. Хилка с длительным эффектом всегда нужна, а в перспективе оно превратится в мое лучшее лечение. Уверен, что многие недооценивают его. Всего лишь 16 хп в секунду за сотню манны, какая ерунда. Но ведь никто не запрещает во время его действия лечить Святым светом.

А вот и молитвы пошли:

"Исцеление болезни" Излечивает болезнь естественного типа.

Эффект: Снимает 1 болезнь.

Тип: молитва, святое, на цель

Задержка: 5 с

Условия использования: 10 раз в день.

То есть, мне еще надо разбираться какого типа болезнь? Магическая там, естественная или может вообще искусственного

типа. Так и до карьеры доктора можно доиграться.

"Рассеять проклятье" Развеивает вредоносную магию.

Эффект: Снимает 1 проклятье.

Тип: молитва, святое, на цель

Задержка: 5 с

Условия использования: 10 раз в день.

Злых колдунов мне пока не встречалось, но видимо вещь полезная.

"Защита от магии сумрака" Увеличивает у цели сопротивление заклинаниям магии сумрака.

Тип: дисциплина, на цель

Эффект: Сопротивление магии сумрака +50

Время действия: 30 минут.

Затраты маны:40

Задержка:3 с

Примечание: Эффекты от нескольких защит на одной цели не складываются.

Интересно чем им не угодил именно сумрак? Почему не тьма, или например вода...сплошные загадки. А в целом стандартное заклинание, вот только тип интересный - "дисциплина". С таким я еще не сталкивался.

Отдельно выделялись святые слова. Видимо как заклинания доступные только жрецам:

"Святое слово - щит" Мгновенно вешает магический щит на цель, который поглощает несколько единиц урона.

Тип: святое, на цель

Эффект: Поглощает 50 единиц физического урона

Время действия: 30 секунд.

Затраты маны:40

Задержка: нет

Примечание: Эффекты от нескольких святых слов на одной цели не складываются.

Что особо радует - мгновенный каст. При определенной сноровке я смогу постоянно держать этот щит на танке.

"Святое слово - стойкость" На цель воздействует святая сила, которая временно увеличивает выносливость.

Тип: святое, на цель

Эффект: Выносливость +3

Время действия: 30 минут.

Затраты маны:200

Задержка: нет

Примечание: Эффекты от нескольких святых слов на одной цели не складываются.

Вот было бы такое же слово на силу, взял бы, не

задумываясь. А так сижу, мучаюсь, выбираю.

Была одна совсем странная молитва. Я бы еще понял какое-нибудь воскрешение, но здесь все наоборот:

"Облегчение мук" Мгновенно убивает члена группы.

Тип: молитва, святое

Урон: 100% от здоровья цели

Затраты маны: 500

Задержка: 10 с.

Условия использования: 1 раз в день, светлая мораль.

Зачем гробить своего товарища, пусть и попавшего в беду было непонятно. Но судя по затратам маны, заклинание важное. Возможно, я еще чего-то не знаю об игровой механике. Представился огромный желеобразный слизень, засасывающий кричащего от боли и ужаса копейщика, и тут я кидаю на него "Облегчение мук". Ограничение на использование один раз в день я понимал. Если бы не оно, то мирные жрецы стали бы лучшими убийцами в мире. Втираешься в доверие к жертве, создаешь с ним пати и вперед, убивай хоть целый день одним жестом.

Итак, восемь доступных заклинаний, аж глаза разбегаются. Но объективно мне сейчас нужен щит (учитывая, что я собираюсь выполнять аскезу на массовую рубку нежити) и восстановление, чтобы пораньше начать его практиковать, уменьшая кулдаун и затраты маны. Лекарь во мне победил практичность, и я выучил восстановление. Надеюсь, аура и малое благословение спасут меня от цепких лап нежити. В личной статистике выбранное заклинание выглядело просто превосходно:

"**Восстановление" Восстанавливает цели 420 единиц здоровья за 15 секунд.**

Тип: восстановление, на цель

Урон: 420

Время действия: 15 секунд.

Затраты маны:100

Задержка:3 с

Максимальное расстояние до цели: 5 м.

Остаётся раздобыть еще семьдесят серебряных монет и докупить оставшиеся заклинания. А пока стоит попрощаться с учителем:

-Благодарю вас, наставник.

- Достойно неси свет веры, брат Норман.

Велларис тепло улыбнулся и продолжил свою молитву у алтаря. А я вышел из церкви, полный планов и надежд. Колокол Триединого пробил полдень. Как странно, я думал, что сражались мы до самого вечера, а оказывается всего-то пару часов. После всех уроков в мешочке осталось всего три серебряных монеты. Я

решил немного потратиться на еду. По всему интернету гуляли слухи о том, что пища в игре чуть ли не вкуснее настоящей. К тому же голод начал уже физически ощущаться.

Карты у меня теперь не было, но я помнил, что хотя бы один ресторан существовал на каждой улице. Видимо прибыльное это дело, людей кормить. Я побрел в сторону северных ворот и завернул в первое попавшееся заведение: "У хохотушки Марвы". По мне так ужасное название, но вывеска гласила, что кормили тут дешево и вкусно. Стандартный интерьер напоминал о таверне "Мрачный троль", но здесь было почище и персонал поприветливее. Стоило мне присесть за угловой столик, как подошедшая пышногрудая разносчица мгновенно подала меню:

-Доброго дня. Я подойду через несколько минут, пока определяйтесь с заказом.

Как интересно, а ведь это игрок, ник Пакохонтас ясно об этом говорил. Вот уж кто действительно любит социальные квесты...попасть в мир магии и работать в обычной забегаловке. Ну, у каждого свои заботы. Посмотрим меню:

Хлеб ржаной - 2 медяка

Гороховая похлёбка с копчёностями - 6 медяков

Буженина маринованная и запеченная большим куском - 6 медяков

Соус брусничный - 1 медяк

Отварной картофель с зеленью - 5 медяков

Морс клюквенный - 4 медяка

Оладья с вареньем - 10 медяков

Чай на травах - 2 медяка.

Что-то тут негусто кормят...а, это страница для крестьян и бедняков. Нет уж, посмотрим что тут для среднего класса предусмотрено. Страница меню для горожан даже выглядела по-другому:

Белый хлеб.....5 медных монет

Супы (картофельный, чесночный, луковый) ..... 20 медных монет

Блинчики со сливками .....50 медных монет

Пиво "Колокольный звон" .....10 медных монет

Салат "Император"..... 2 серебряных монеты

Колено на огне..... 35 медных монет

Ассорти из 4-х видов мяса .....1 серебряная монета

Куриные крылья.....60 медных монет

Вино "Святой пастырь" .....15 медных монет

Дальше я прочитать не успел, вернулась официантка. Да в принципе это было и не нужно, я уже выбрал:

-Мне блинчики и чай на травах.

-Очень советую мясное ассорти. Нашему повару оно сегодня просто дивно удалось.

Целый серебряк...ну гулять, так гулять. Отпраздную свой первый героический подвиг:

-Раз уж вы советуете, то несите. И тогда еще один чай.

-Сейчас все будет готово. - разносчица убежала весело улыбаясь.

Похоже, она имеет долю с каждого заказа, раз так суетится. А может просто любит свою работу. Пока ожидал заказ, заметил, что у меня накопилось полно личных сообщений. Какие-то незнакомые люди поздравляли, кидали приглашения в друзья, хотели вместе сходить в поход на каких-то монстров, звали в клан. Похоже подвиг тут не самое частое событие. В любом случае все это ерунда. Когда тексты поздравлений начали повторяться по третьему кругу, я вздохнул и нажал "удалить все сообщения". Как раз принесли мой заказ на серебряном подносе, и я погрузился в поедание мясного ассорти. Слухи не врали, вкус у еды был просто потрясающий. Даже обычный травяной чай бодрил как какая-нибудь секретная знахарская настойка, а уж о блинчиках и упоминать не буду. И если вспомнить, что это не самые дорогие блюда, да еще и наверняка приготовленные не самым умелым в мире поваром... то, кажется, я начинаю понимать жрецов Крона. Полностью погруженный в еду я не сразу заметил, что за мой столик присела девушка. Красивая девушка, в вечернем платье и даже с макияжем. Что немного странно смотрелось в мире, где почти все таскают доспехи и здоровенные мечи, не снимая их даже в кровати.

Что-то меня в ней насторожило. Даже точно не знаю что именно, может неестественная красота, а может что-то промелькнуло во взгляде. В общем, первое, что я сделал - наложил на себя "Свет истины". Фигура девушки немного исказилась и вот уже вместо роскошной красотки передо мной сидел....СмешнойПортос! Проклятый старик улыбался своим беззубым ртом:

-Нет, ну признайся ты купился! Я точно видел похоть в

твоих глазах....ай как нехорошо, служишь непорочной деве, и так желаешь греха. Ты ведь в курсе, что твоя Мирена девственницей умерла?- он расхохотался своим безумным смехом.

-Чего надо Протос? Я же выполнил твои условия.

-Ой, какие мы серьезные. Да я вот, забежал поздравить великого героя!

-Дался вам всем этот герой, ну дали славы немножко.

-Не скажи, Норм, не скажи. Понимаешь Новый Мир, он действительно пока новый...до сотого лвл едва десяток игроков добрался. Есть свои топ списки, есть лучшие в каждом ремесле и професии...но это все мелочи, они меняются каждый месяц. А вот подвиги...подвиги брат кроме тебя совершили только четыре игрока. Что примечательно все они воины. Топ игроков можно скинуть с пьедестала, героев - никогда. Ты можешь уйти из игры, но в городах все еще будут ставить статуи с твоим лицом. Может даже какой-нибудь легендарный сет с твоим именем выпустят, разрабы это любят.

-Ну а толку то? Объективно это ничего мне не дает.

-Лично тебе - ничего, но зависть вызывает. Так что будь готов...наверняка тебя пару десятков раз убьют в надежде получить какую-нибудь ачивку "Убийца героев". Ты кстати самый слабый из вашей геройской пятерки.

Этого только мне не хватало. Трижды подумаю, прежде чем делать следующий подвиг публичным. Ну а с этим, что сделано, то сделано. Пусть убивают, если хотят. Пока я раздумывал, как защитить себя от неведомых убийц, безумие Портоса вырвалось на волю. Второй раз замечаю, что спокойно вести себя и внятно говорить он мог всего пару минут. И вот опять. Сначала старик начал хохотать не переставая. Так, что за соседними столиками начали оглядываться. Потом вскочил и стал бегать между посетителями, попутно хватая официанток за округлости и переворачивая столы с едой прямо на отдыхающих. Ему наперерез сразу кинулся охранник - огромный детина НПС в кожаном доспехе. Старик, смеясь, попытался забраться на кухню через окошко заказов, но это было ошибкой. Охранник рывком бросился к нему, схватил за ноги и выволок из заведения прочь. Портос орал не переставая:

-Тьма наступает! Бегите, спасайтесь добрые люди! Тьма в еде! Норман, не ешь!!!

Несколько игроков повернулись ко мне.

-Нет, нет, я не с ним. Впервые вижу этого идиота.

И продолжил есть блинчики. Да уж, веселый старичок умеет поставить в неловкое положение. К тому моменту как я закончил с блинчиками в таверне все успокоилось. Посетителям

принесли новые заказы, столы вернули на прежнее место. Только настороженно всматривающийся в лица входящих охранник напоминал об инциденте. Я посмотрел в окно активных эффектов:

Сытость

Скорость регенерации хп увеличена на 5%

Значит, голод я победил. Раз уж полоска еды полна, самое время для новой аскезы. Я пролистал "Заветы Мирены" до нужной страницы и зачитал:

- И решила она познать, что значит голод. И не принимала ни яств, ни воды даже в час нужды. Хоть не поняли желания такового идущие за ней, но последовали ее путем.

Вы хотите взять на себя аскезу "Великий пост"? Да/Нет

Условия: Не есть и не пить в течении 24 часов.

Награда:Вера + 2

Штраф при провале: Вера -5 (значение веры не может быть меньше 1)

Примечание: Для принятия этой аскезы игрок должен быть не менее 5 уровня.

Да, хочу. Судя по всему, это обещание будет самым легким. Еда здесь была скорее приятным бонусом, чем необходимостью. Без очень уж серьезных последствий можно было запросто не есть пару дней. Несмотря на то, что в описании значился срок в 24 часа, таймер начался с 12. Хорошо быть аскетом. Тем временем Пакохонтас забрала со стола грязную посуду и принесла листочек:

Ассорти из 4-х видов мяса (1шт).....1 серебряная монета

Блинчики со сливками (1 шт) .....50 медных монет

Чай на травах (2 шт) .....4 медных монеты

_____

Итого: 1 серебра 54 меди

Спасибо, что воспользовались нашими услугами.

Вроде в таких случаях принято оставлять чаевые, но расставаться последними монетами мне не хотелось. Расплатившись по счету, я вышел из заведения хохотушки Марвы. До вечера еще было время, но после вкусной еды идти уже никуда не хотелось. Отцы церкви далеко, вампиров искать вообще морока, единственная близкая цель - учитель нищих. Тем более что у меня осталось всего полтора серебрянных, самое время ходить с протянутой рукой. Надеюсь, что этот мастер не будет втюхивать мне особую, быстро рвущуюся одежду для нищего, на манер шахматной доски.

Пробираясь через нечистоты квартала нищих, я наконец достиг публичного дома "Нежность". Хорошо, что запомнил название. В любом случае местечко оказалось ужасное, худые заморенные проститутки, грязные посетители во всяком рванье. Хорошо хоть дальше первой комнаты идти не пришлось, нужный мне учитель сидел прямо у входа. Наставником серой братии оказался одноглазый молодой человек с хмурым лицом. Звали его Борак. Несмотря на отталкивающую внешность, принял он меня весьма радушно:

-О, в нашем полку прибыло. Конечно, научу! Попрошайничать - это целая наука. Тут же не просто надо вызвать жалость. Надо как бы подтолкнуть человека бросить пару монет. Всегда есть тот, кто богаче тебя. И для него совсем не деньги то, на что ты можешь жить целый месяц. Конечно, расставаться с монетами никто не любит, ни бедняк, ни богач...но я знаю пару фокусов.

И он начал объяснять. Признаться, нищенствование оказалось интереснее, чем я думал. Самый простой способ - сесть у стены с миской. Так особо много не заработаешь, но есть пара уловок. Можно бросить в миску пару медяков. Все что кидают прохожие - исчезает, появляясь сразу в инвентаре, а эти монеты остаются. Расчёт довольно прост: Во-первых, жертвующий видит, что он не один такой, и до него кто-то уже бросал деньги. Ему становится психологически легче расстаться с деньгами. Во-вторых, прохожий видит, что нищему кинули очень мало, на пару медяков особо не разгуляешься. Так что ближе к вечеру бросать начнут больше, желая помочь несчастному. Борак рассказал, что всякие уловки вроде стенаний и сердобольных рассказов о погибшей семье хорошо срабатывали только после великой войны. Сейчас люди стали черствее и недоверчивее, проще просто молчать. Пусть сами придумают историю, которая им по душе. Их причудливые фантазии порой перекрывают самую наглую ложь. Второй способ я наблюдал, когда шел к Центру профессий. Нужно выбрать жертву и просто идти за ней. Через десяток шагов специальная шкала навыка заполнится и НПС даст денег...ну или пошлет куда подальше, как повезет. Тут главная задача - не отстать от цели. Ускорять шаг было нельзя, сразу собьется шкала. Многие, заметив увязавшегося попрошайку, прятались в толпе и этим сбивали навык. Поэтому учитель советовал активировать умение, стоя прямо перед целью. Пока жертва попрошайничества пройдет мимо, часть шкалы уже заполнится, и дальше будет проще.

-Ты не думай, что мы все это затеваем только корысти ради. Мы даем людям шанс очистить душу, сделать доброе дело. И

сами становимся добрее, побеждая свою гордость.

Вот это уже интересно. Похоже на отличный способ поднимать мораль. У игроков просить, конечно, стыдно. Хотя самый большой шанс получить милостыню именно от них. А у игровых персонажей надо попробовать.

Дальше Борак рассказал мне о негативной стороне дела. Попрошайничество было запрещено законом и наказуемо тюрьмой. Но все понимали нужду нищих и власти на многое закрывали глаза, особенно после того как им стали ежемесячно платить. Для того, чтобы свободно попрошайничать в городах (а больше нигде и не было смысла этого делать, не думаю что лесная стража очень щедра на подаяния), необходимо было вступить в "Клику нищих". Тут я расспросил наставника подробно, хватило с меня "Союза картографов" с их фокусами. Оказалось и здесь без подвоха не обошлось. Низшие члены клики автоматически отдавали **90%** пожертвований в общую копилку. Соответственно чем выше в организации - тем меньше этот налог, но меньше **50%** он быть не может. Выходит, так особо и не заработаешь.

-Да ты не переживай, жрец Норман. Это необходимая плата за спокойствие. Иногда подают вещи или еду, их можешь оставлять себе. Ты попробуй, без куска хлеба не останешься, обещаю. Церковникам хорошо подают. А если много насобираешь и поднимешься в организации - там и поинтереснее способы заработка есть.

Поздравляем! Получен социальный Навык : Попрошайничество. Возможность просить милостыню.

Примечание: Навык не развивается, шанс успешного получения милостыни зависит от уровня профессии.

Присвоен ранг профессии Попрошайка: Новичок 2 из 100

Вы вступили в нейтральную фракцию "Клика нищих"
Текущий статус "Бедняк" 0 из 100

Получен предмет: "Простая чаша Нищего" Прочность 40/40 Вес 0,5 кг

Стандартная емкость для милостыни. Можно, поставить перед собой на землю или приставать к людям на улице с чашей в руках.

Шанс удачного попрошайничества +15%

А вот и чаша нищего ко мне вернулась. Причем, судя то описанию точно такая же как я купил на ярмарке.

-Спасибо за науку.

-Ой, да не за что. Клике все только на пользу. Как станешь опытнее или в статусе подрастешь - приходи. Научу новым приемам.

-Обязательно приду.

Уже в дверях до меня донеслось:

-Только в квартале нищих не проси, тут и так денег нет. Да, и чуть не забыл, не стой в одном и том же месте два раза.

Вот это настоящий учитель. Столько информации на меня вывалил, что голова пухнет. Налоги Клики Нищих конечно грабеж полный, но хоть в тюрьму не попаду. Я покинул бедные улочки и направился к ближайшему рынку. После всех наставлений мне не терпелось опробовать новый навык, чем я сразу и занялся. Сидеть у стены с чашкой оказалось скучновато. Хотел почитать, но новых книжек у меня с собой не было, а Заветы Мирены скоро зачитаю до дыр. Половину святой книги я уже точно мог цитировать по памяти. Поэтому я опробовал второй способ и дело пошло бодрее. Шкала заполнялась секунд за десять, убегать пока никто не пытался. Пригодился и совет учителя активировать навык заранее. Со временем я стал выбирать цели, подходил в основном к богатым купцам и их женам. Как бы то ни было, десяти прохожих подавали двое. И это не такая маленькая цифра, как может показаться на первый взгляд. За четыре часа хождений я оказался гордым обладателем:

150 медных монет,

Леденец на палочке. 5 шт. Вес 0,5 кг

Вкусное лакомство. Вызывает жажду.

Черный хлеб. 3 шт. Вес 0,6 кг

Черствый хлеб. Немного утоляет голод.

Цветок обыкновенный. Вес: Нет.

Стандартный подарок.

135 меди сразу отошли в пользу сообщества нищих, остальные деньги и вещи остались. Цветочек подарила девочка, пробегавшая по рынку. Мне показалось, что это та же девочка, которой я разрешил забрать деньги с земли. Но наверняка было сложно сказать, не так уж хорошо я помнил ее лицо. Еду подавали часто, но хотели, чтобы я ее при них съел. Полагаю это срабатывала аскеза. Первый раз меня чуть застали врасплох. В ответ на протянутую чашу нищего щуплый эльф достал из мешка целую жареную курицу. Даже неудобно было отказываться, вроде как милостыню прошу, а едой брезгую. Однако, после первого раза пошло веселее. Чего только мне не предлагали: сладкие десерты, дорогие коллекционные вина, один здоровяк даже притащил свинью в яблоках. Но после бедности меня таким не

удивишь. Скорее всего, скоро пригласят в ресторан и скажут, что выиграл особенный бесплатный ужин на десять персон. Но я ошибся, аскеза ударила с другой стороны:

Легкий Голод

Скорость регенерации хп снижена на 5%

Легкая жажда

Скорость регенерации маны снижена на 5%

Эй, я же только что поел. Похоже, во время аскезы полоски еды и воды уменьшаются быстрее. Учитывая, что осталось еще **7 часов 30 минут**...меня ждет веселое завтра. А на сегодня стоило закругляться. Быстро темнело, а оставаться ночью на улице в свете предостережения Портоса об убийцах было небезопасно.

Без приключений добравшись до кельи, я завалился на пол. Денег попрошайничество на данном этапе не приносит, что бы там Борак не говорил. Я взглянул на окно профессий:

Попрошайка 1. Денег получено попрошайничеством: 17 меди

Ранг профессии: Новичок 17 из 100

Пятнадцать медяков за четыре часа, просто курам на смех. А что насчет морали?

Мораль: Упорядоченно-добрый

Вот ради нее мне и придётся ходить с протянутой рукой. Пожалуй, легче способа поднять мораль мне не найти. А раз я теперь такой добрый-предобрый, то где там моя библия:

- И поклялись они не сойти с пути, и приняла Она их клятву во имя света. Но мало кто смог нести крест сей, и многие деяниями своим запятнали веру Ее. Ибо слаб человек.

Вы хотите взять на себя обет "Свет"? Да/Нет

Условия: Иметь светлую мораль

Награда:Вера +5

Примечание: В случае провала обета ваша вера станет равной 1 и не будет расти в течении игрового месяца. Так же провал обетов может вызвать гнев богини и наложить определенных штрафы.

Беру, куда уж мне светлому жрецу деваться от положительной морали. У меня без нее половина молитв работать не будет.

Внимание! Вы возложили на себя пожизненный обет "Свет"

Вера +5

Примечание:В случае провала обета ваша вера станет равной 1 и не будет расти в течении игрового месяца. Так же провал обетов может вызвать гнев богини и наложить определенных штрафы.

Вот и все, пора на боковую. Насыщенный сегодня выдался денек, ничего не скажешь. Уже засыпая, я подумал, что теперь не могу идти в поход против нежити. Дебафы от еды будут только усиливаться и в самый опасный момент наверняка подведет регенерация. Но подумаю об этом завтра.

Выход

Вход

Просыпаться в каменном мешке, называемом кельей, уже стало для меня привычным делом. Странно, прошло всего после нескольких дней и мое яростное желание прикупить кровать и устроится с удобством сошло на нет. А ведь как я вначале хотел заполучить мягкое и теплое место для сна. Но теперь стало понятно, что и без него можно прекрасно обходиться. Растрепавшийся тюк соломы, служивший мне постелью, окончательно исчез. Я спал уже на голом полу, положив руку под голову. Думаю, и на улице поспать не составит теперь больших проблем.

Никаких сообщений не было, сны не снились, и вместо осмотра характеристик я решил разобрать почтовый ящик. Три дня, на которые я продлил объявление, подходили к концу. Вряд ли кто-то пришлет мне еще что-нибудь интересное. Как и ожидалось, большинство посланий было явными насмешками. Что-то вроде "Наше темное и мрачное сообщество крепко хранит свои тайны. Мы уже идем за тобой!". Много было добрых информаторов с ценниками от 10 серебряных до 20 000 золотых. Но были полезные послания. Кое-кто описывал, как вступить в Братство теней, даже структура общества была. Четыре уровня: упырь - кровопийца - дитя ночи - сын тьмы. Управлял вампирами некто Великий Магистр, и сидел он в подвале одного из домов знати. Одна добрая душа под ником Белоснежка скинула мне полное описание моего квеста. В нем разжёвывались все тонкости, чтобы даже умственно отсталый смог выполнить это задание. Оказалось, дворецкий пал жертвой случайности. По задумке братство должно было попытаться убить меня два раза, и во второй раз накосячить и задеть случайного невиновного. Наверное, чтобы подтолкнуть игрока действовать. Следующим пунктом было посещение городской стражи и инквизиторов, которые расскажут подробности о братстве. Дальше квест сдается в церкви своего покровителя, где герой жалуется, что на него охотятся. Священник обещает помочь и защитить. После чего репутация с кровососами выравнивается до нейтральной, еще дают сотню опыта. Сотня опыта это да....сотня опыта это хорошо. Я задумчиво открыл окно квестов и тыкнул на красный крестик возле задания.

Вы не можете отказаться от квеста "Тени в ночи"

А жаль. Я еще раз посмотрел на описание прохождения. "....Подойдите к начальнику городской стражи. Он стоит на координатах 234;568 в караулке у северных ворот. Скажите ему: "Что вы знаете о городских вампирах?" Выслушайте ответ, откажитесь от продолженной помощи и идите на координаты...". Не хочу я этого делать. Вот сколько я здесь выполнял заданий вообще без награды, а тут даже опыт дают. Но почему-то бегать по заданной траектории как болванчику не хотелось. Разумеется, даже в таком продуманно ММО с полным погружением все делают одно и то же. Я это прекрасно понимал. Найдя супер-убер-мега меч, ты можешь оглядеться и убедится, что половина игроков уже бегают с этим мечом. Даже если ты нашел его первым, дорога квестов и событий рано или поздно приведет толпу к этому мечу. Или к похожему, но с другой рукоятью. Эти мои церковные подвиги тоже скоро перестанут быть новостью. Сотни игроков чтобы стать сильнее будут молчать, отказываться от свадеб, не есть... Кстати, а что там с голодом?

Сильный Голод

Скорость регенерации хп снижена на 100%

Сильная жажда

Скорость регенерации маны снижена на 100%

Все, нежить сегодня будет жить. По крайней мере, первую половину дня. А почему сразу сильный, куда делся средний? Хотя конечно звучит глупо: средний голод. Ладно, раз уж боевые подвиги накрылись медным тазом, схожу в гости к главе церкви Сарида. Надеюсь, там меня не станут меня избивать за безобидные вопросы о вере.

Не смотря в сторону Велларисса (чтобы лишний раз не вспоминать, сколько у него еще осталось вкусных и дорогих заклинаний) я пересек церковь и вышел в квартал Нищих. Утро выдалось облачным и вскоре начало моросить. Припоминая, что делает дождь с одеждой, я решил переждать под навесом торговца рыбой. Терять новую робу клирика не хотелось. Интересно если я открою рот, и капли дождя затекут мне в рот, будет ли это нарушением аскезы. Пожалуй, не стану проверять. В животе сильно заурчало и выскочило сообщение:

Внимание!!! Вы испытываете голод. Немедленно примите пищу, дальнейшее пренебрежение едой чревато физической болью. Если вы не можете купить пищу, попросите ее у игроков или НПС.

Эй, к такому меня жизнь не готовила. Физическая боль, какая например? Ответ пришел неожиданно быстро. Живот

скрутило, а в горле сильно запершило. Не так чтобы уж очень больно, но зная про усиливающиеся эффекты...похоже, к концу этой аскезы я буду умолять о смерти. Слабенький дождик тем временем прекратился, и я побрел к обители Сарида.

Чтобы отвлечься от бурчания в животе я стал вспоминать, что знаю обустройстве этой религии. Помнится в первой книге, которую я прочитал в этом мире, организация церквей упоминалось только мельком. Вроде бы обитель возглавляла единственная женщина в верхушке церквей. Я не помнил, как ее звали, но она точно носила титул Аббатиса. Это еще меня очень удивило, аббатства нет, а аббатиса есть. Вроде как женских монастырей я тут вообще не видел. Хотя, что я знаю о Новом мире? Наверняка тут и монастыри такие есть и женские общины.

По настоящему тяжело стало уже на подходе к обители. Казалось желудок начал переваривать сам себя, а в горло будто насыпали песка. Самое страшное, что в инвентаре у меня лежал свежий хлеб, а на поясе болталась вожделенная вода. Я взглянул на время аскезы: **6 часов 10 минут**. Долго, а после нарушения безмолвия я уже не очень верил в силу своей воли. Надо как-то обезопасить себя. Сняв с пояса флягу, я решительно вылил ее содержимое на землю. Выпрошенный хлеб выбрасывать рука не поднялась. Понадеялся, что не стану жевать его, не запивая. С такой жаждой я вряд ли смогу проглотить даже хлебный мякиш.

В обители ко мне сразу подошел монах в оранжевой мантии и, поклонившись, жестом предложил следовать за ним. В который раз замечал, что мне нравится у Сарида. Хорошо тут, тихо, спокойно, красиво. Я всерьез рассматривал его на роль покровителя. Если бы не закрытость местных служителей кто знает, может тоже сейчас бы бродил по прекрасному саду в оранжевой мантии и медитировал у источника. Я снова и снова пытался отвлечься от своего состояния рассматривая убранство внутреннего двора, крыши восточном стиле, тренирующихся монахов похожих на воинов Шаолиня. Внутри обитель оказалось неожиданно большой. Монахи жили и тренировались все вместе, и здесь хватало для них места. Вместо внутреннего дворика, как в церкви Мирены, здесь была просторная площадка размером с площадь Четырех фонтанов. Но голод не давал оценить все окружающее меня великолепие. Вскоре я даже перестал смотреть по сторонам, просто стараясь не упасть, и не скорчится от рези в желудке. Что-то тут разрабы перемудрили, от таких сильных болей можно и игру бросить.

Наконец мы достигли цели - небольшого домика, будто сделанного из картона. Монах сдвинул дверь из деревянных планок и полупрозрачной бумаги в сторону, открывая мне вид на

Аббатису. Женщина оказалась в летах, но назвать ее старой не повернулся бы язык. К тому же сложно было определить возраст у стриженной наголо монахини в бесформенной одежде, полностью скрывающей пропорции тела. Она сидела на небольшой красной подушечке, больше в домике ничего не было. Похоже это какая-то молельная. Сомневаюсь, что тут можно жить. Я зашел внутрь, а провожающий монах задвинул дверь с той стороны. Аббатиса не спешила начинать разговор, я тоже молчал. Мы просто смотрели друг на друга. Так продолжалось довольно долго.

-Если бы можно было объяснить все без слов. Я бы молчала вечность. - наконец сказала женщина.

Я продолжал молчать. Похоже, тут это ценится. К тому же я не был уверен, что на пересохшее горло можно положиться.

-Но слова все же нужны. Ты ведь все еще послушник. Тебе нужны наставления. Тебе только предстоит понять...в религии то же самое что и везде: послушник хочет стать священником, священник хочет стать первым лицом церкви. Каждый стоит на лестнице, пытаясь взобраться выше, а другие тянут его за ноги вниз. Те, кто выше, пытаются его столкнуть, чтобы он не мог подняться до их уровня. И это происходит везде, во всём, всегда.

-Признаться, я всерьез не думал о церковной карьере. - зря переживал, с голосом все в порядке.

-А о чем ты думал?

-Я думал о том, зачем отцам церквей понадобился простой аскет - надо проявлять инициативу, вытягивать из них все, что они знают.

- О, Лукарь не сказал тебе. Знаю, ты уже был у него. Наверняка торгаш предложил тебе что-то жутко дорогое и даром тебе не нужное. Пожалуй, я расскажу. Все равно узнаешь, пусть лучше от меня. Аскеты довольно редкое явление. Сами по себе они не нужны ни одной религии. Слишком погружены в свои заветы и обеты. Но иногда, аскетам удается стать святыми. Редко, но все-таки удается. А вот святые уже нужны всем. Особенно сейчас Таврию. Старик жаждет явить доказательства истинности веры в этого своего Триединого. Думаю, он предложит тебе больше всего за смену покровителя.

Она снова помолчала. Спазмы не усиливались, и я уже почти к ним привык. Но в правом нижнем углу я возник таймер.

Голодная смерть через: 15 минут

Надо бы поторопить Аббатису, а то умру прямо у нее на руках.

- А что же Сариду, аскеты не нужны?

-В том то и дело, юноша. Сариду нужны именно аскеты. Из них получаются превосходные бойцы. Мы обучим тебя тайным

техникам рукопашного боя. Посвятим в тайны нашей веры. Откроем такие возможности, о которых ты и не мечтал. Только не становись святым, и мы примем тебя с радостью.

Внимание! Вы получили квест "Подвижник".

Задание:

- отказаться от класса "Святой"

- сменить божество-покровителя на Сарида.

Награда:

- класс "Аскет"

- 1500 очков репутации с фракцией "церковь Сарида"

- доступ к обучению секретным техникам

- Интеллект +10

Так вот значит из-за чего такое внимание ко мне. Классы, дающие бонус церкви. Интересно, что умеет Святой. Аскетом-подвижником мне не очень хотелось быть, несмотря на хорошую награду. Так что простите великодушно, но квест придется завалить. Рукопашный бой, конечно, неплохо сочетается с моим обетом Открытых ладоней, но никогда не любил мордобой. Мне бы подальше от меча врага и лечить посильнее. Так что у Сарида ловить было нечего. Разве что попробую уловку, которая сработала у Крона.

-А в чем суть вашей веры?

Я ожидал долгого глубокомысленного молчания, но Аббатиса выдала:

- Ищем смысл всего сущего. Мы разобрали человеческую жизнь на составные элементы до их полного стирания. Все, что бы мы ни взяли, полно ничтожества и бессмысленности. Все находится в движении, но это движение не вперед, а по кругу. Природа, человеческие отношения - мы исследуем все, что попадается нам на глаза. И выводы настолько ужасны, что порой мы боимся делиться ими даже друг с другом. Например, мудрость приносит в мир одни только страдания, рождая в человеке тяжелейшее сознание ограниченности и глубочайшего пессимизма. И какой в ней смысл? Другая крайность - беспечное веселье и злоупотребление разного рода удовольствиями, развлечениями. Они пробуждают в душе ощущение пустоты и бессодержательности, затягивая в омут тотального разложения, в сердцевине которого остается только страх. Богатство - путь к одиночеству и ужасам неконтролируемой агрессии. И все эти скорби всегда заканчиваются одним - смертью. Она одинаково поражает как великих, так и ничтожных; как мудых, так и глупых; как праведных, так и грешных, уничтожая всякое различие между людьми. Что пользы человеку от всех его трудов? От всего над

чем он работает? Все суета и томление духа.

Какой поток бесконечного пессимизма, от осознания невозможности наполнить жизнь хоть каким-то смыслом. Я даже на миг забыл о своей жажде, растворяясь в этой бездне.

-Я давно живу на этом свете. Мой покровитель даровал мне почти бесконечную жизнь. Я видела то, что было до великой войны. И мир без нежити ничем не отличается от мира с нежитью. Я видела, как праведники погибали в праведности своей. А воры и нечестивцы жили долго и счастливо в нечистотах своих. Могу ли я отрицать очевидное? Отрицать насколько бездонный мрак царит в нас. За все века я нашла только один выход. Научится воспринимать мир как бы глазами бога, видеть вокруг проявления божественной силы. Тогда все беспокойства и заботы, все раздражение и агрессия, все огорчения и досады останутся в прошлом. Спокойный за будущее и чистый перед прошлым ты будешь безмятежно наслаждаться всеми радостями, какими бог каждое мгновение одаривает тебя. И вот ты уже с радостью ешь хлеб свой и пьешь воду свою, считая его за дар божий. В отношении к окружающим проникнешься чувством не злобы, а сострадания.

Навык повышен! "Богослов 5" Вероятность успеха проповеди +15%

Навык повышен! "Богослов 6" Вероятность успеха проповеди +18%

Не понимаю, ничего не понимаю. Все что она говорит, наполнено как бы светом правды. Я ведь тоже видел все это, пусть и в меньшем объёме. Но не могу принять это. В чем тогда вообще счастье на земле? В шорах веры на глазах? Возможно, я еще слишком молод, и жизненный опыт еще не до конца выковал в моем сердце необходимое понимание. Мои мысли увели меня далеко от реальности, но аскеза быстро вернула обратно:

Вы умерли. Время до возрождения: 15 минут.

Хотите посмотреть момент смерти?

Да. Голодная смерть выглядела на редкость скучно. Ноги подкосились, и я просто упал там же где стоял. Аббатиса бросилась ко мне, но мое тело уже истаяло. Жаль имени так и не узнал. Она не сказала, а я как-то забыл спросить.

Возродившись в келье, я открыл окно квестов:

"Отцы церкви".

Задание:

- встретится с главами светлых церквей 3 из 5

Награда:

- нет

Ограничения: наличие достижения "Аскет".

Как я и боялся, зачли за посещение. Больше меня к ней не пустят. Разве что принять условия квеста и продолжить наш разговор. Правда, понять Аббатису до конца я смогу, только истерзав себя поиском до предела. Изведя себя разочарованием во всем, что только возможно. Нагрешившись всласть как Лукарь, затем истово каясь за свои грехи. Хватит ли мне времени, чтобы постичь ее правду, узнать ее свет? В любом случае не этой жизни, потому что таймер никуда не делся и снова начал свой отсчет:

Голодная смерть через: 15 минут

Рука сама так и тянулась в инвентарь за хлебом. Надо срочно на что-то отвлечься. Итак, подсчитаем. До конца Великого поста еще больше пяти часов. То есть я умру примерно двадцать раз. За пятнадцать минут я не успеваю дойти никуда, кроме Велльриса. Но умирать посередине разговора с ним не казалось мне хорошей идеей. Я решил остаться в келье. Первые пять смертей было еще ничего, но потом однообразие начало надоедать. Даже к постоянной боли я уже привык и она как-то притупилась. Руки уже не стремились к хлебу, но скука напомнила о тюремном заключении. Сначала я выбирался во внутренний двор и дох там, прямо на скамеечке. Подумать страшно, что было бы, возьми я это обязательство до достижения Аскета. Сутки такого ада я бы не выдержал, и точно провалил бы и эту аскезу. Одна из смертей получилась достаточно забавной. Во дворе начал подметать очередной новичок. Видя, что таймер подходит к нулю, я подошел к нему и страшным голосом сказал:

- Беги отсюда парень, святая земля убивает.

И упал трупом прямо ему на руки. Наверное, братья эльфы так плохо на меня повлияли, со своими вечными приколами. Но надо было видеть лицо юного жреца. Он убежал из дворика вместе с метлой, разве что, не крича от ужаса. Возможно, повторит мой подвиг и убьет кролика метелкой. После пятнадцатой смерти разговор с Велларисом уже не казался такой уж глупой затеей. Оставалось только придумать, о чем с ним говорить. Нужно что-то быстрое, значит, разговоры о вере отпадают. Церковную службу я, скорее всего, провалю с первой же смертью. Спрошу, кто отец нашей церкви, а то я даже не знаю куда идти.

Наставник молился возле алтаря. Но у меня не было времени ждать окончания его молитв:

-Здравствуйте, брат Велларис.

-Света тебе, брат Норман. С чем пожаловал сегодня?

-Хочу узнать кто отец нашей веры.

Велларис посмотрел на меня как на сумасшедшего:

-Ты, должно быть, болен, юный послушник. Основатель

нашей веры - богиня Мирена и ее последователи.

-Нет, вы не поняли, святой отец. Кто возглавляет нашу церковь сейчас?

-Никто не возглавляет. Каждый монастырь и церквушка - собственность настоятеля. У нас нет центральной власти, некому подчинятся и отчитываться. Я думал такие вещи тебе известны.

Отношение с фракцией "Церковь Мирены" ухудшено на 25 очков!

Опять репутацию срезал. Да что же это за наставник такой, даже спрашивать его теперь страшно.

-Спасибо, брат Велларис.

-Всегда пожалуйста, брат Норман.

После очередной смерти я открыл окно квестов:

"Отцы церкви".

Задание:

- встретится с главами светлых церквей 4 из 5

Награда:

- нет

Ограничения: наличие достижения "Аскет".

Выходит у Мирены нет первосвященника и все равны. Значит, награду я должен как бы назначить себе сам. Сам придумать и сам выдать, вполне в духе богини. В любом случае в списке отцов остался только Таврий. Человек, объединивший три церкви и жаждущий получить меня в качестве святого. Я вспомнил интонацию его голоса. Пожалуй, он сможет меня убедить одним только красноречием. Не стоит к нему соваться без защиты. Амулет, что ли какой-нибудь прикупить, Свет истины здесь точно не поможет.

Я умирал и возрождался до самого конца аскезы. И будто в насмешку получил после двадцатой смерти:

Поздравляем! Получено достижение "Тяжелые годы" Вы пережили нужду и крайнюю степень голода. Теперь ваш желудок необратимо изменился.

Негативные эффекты от голода и жажды уменьшены вдвое. Игрок не может умереть от Голодной смерти.

Ну вот, а раньше его дать не могли? До конца аскезы всего две минуты. А после нее мне это достижение не особо то и нужно. Тем не менее, таймер отсчитывающий время моей жизни пропал, а дебафы сменились на:

Сильный Голод

Скорость регенерации хп снижена на 50%

Сильная жажда

Скорость регенерации маны снижена на 50%

Вообще учитывая что в бою ни мана ни хп не регенерируют,

можно и в таком состоянии сражаться. Просто придется дольше отдыхать после стычек.

Поздравляем! Вы выполнили аскезу " Великий пост" и стали на шаг ближе к пониманию своей богини

Награда: Вера + 2

И я еще считал этот ужас самым простым испытанием. Так мучится ради всего двух очков веры, форменное безумие. Хотя, с миру по нитке:

Поздравляем! Ваш показатель Веры превысил 40 пунктов. Свет любви богини исходит на вас: +2 ко всем основным характеристикам

Я проверил статистику персонажа:

Характеристики: Сила 5(+1), Ловкость 3, Выносливость 4, Интеллект 28(+2+1), Харизма 5(+2), Вера 43, Удача 6

Увеличили и правда, все сразу. Даже веру и удачу, хотя на них я особо не рассчитывал. Выходит, что моя большая вера заставила верить еще больше.

В очередной раз вышел из кельи и пошел к брату Велларису. После всех этих смертей я жаждал крови. Уж теперь постараюсь в бою ни разу не упасть. Хватит с меня возрождений на сегодня:

-Наставник, где я могу найти скопище нежити? И желательно, чтобы призраков было побольше.

-Заброшенное городское кладбище за северной стеной. Но места там опасные, недавно зло усилило хватку.

-Спасибо, святой отец.

Привычная боль в животе настолько притупилась, что я чуть не забыл о своем состоянии. Вернувшись во дворик, я встал на колени, припал губами к священному роднику и пил, пил, ПИЛ. Я не перестал глотать прохладную святую воду, даже когда полоска жажды заполнилась до конца. Остановило меня только сообщение системы:

Внимание! При злоупотреблении жидкостями вы рискуете заболеть "Водяной смертью".

Звучит зловеще. Чем чревата эта самая болезнь, и можно ли ее вылечить простым хилом проверять не хотелось. Хотелось есть. Достав из инвентаря так манивший весь день **Черный хлеб,** я яростно вгрызся в него. Вкуснее блюда в жизни не пробовал. Как не странно, насытился я одной краюшкой и больше есть совершенно не хотелось. А казалось, что могу сожрать целого кабана. Наполнив флягу, я покинул уже ставший родным за сегодня дворик и побрел к кладбищу.

По-хорошему надо бы поискать квесты на убийство нежити, но говорить сейчас ни с кем не хотелось. Если убью кого надо, все

равно задание возьмется автоматически. До кладбища я добрался без приключений. По пути несколько раз пытался попрошайничать, но почему-то не подавали. То ли я не у тех просил, то ли опыта пока маловато. В любом случае надо просить чаще. Пока не протяну руку, не узнаю наверняка, дадут мне милостыню или нет. Отличное средство смирить гордыню...или получить удар в лицо. При выходе из города проверил, есть ли у меня монеты на входную пошлину. Теперь это станет моим ритуалом, наступать дважды на одни и те же грабли я не намерен.

Переходы между локациями серьёзно сбивают с толку. Вот, только что я шел по солнечному предместью святого города, а сделал шаг - и будто кто-то солнце потушил. Погост выглядел именно так как и должен был. Темное, мрачное место, полное непонятных скрипов и редких криков. Маячащие на горизонте изломанные фигуры скелетов добавляли особый антураж. Честно говоря, здесь было немного страшновато. В Курганах Нежити меня от немертвых отделял танк и эльфы за спиной добавляли уверенности. А здесь я был впервые, не знал, что меня ждет...да и к тому же совершенно без поддержки. Наверное, жутко в Новый Мир некромантом играть, зомбей всяких по кусочкам собирать. Они же почти безвылазно сидят в подобных локациях. Ну, приступим. Я достал книгу богини и зачитал почти шепотом, чтобы не привлечь местных тварей:

- Но ошиблись те, кто не видел силы в слабом теле. Ибо вера крепка и дает больше, чем видеть тварям земным дано. И не убоятся зла те, в чьей душе нет сомнений. Путь света всегда озарит то, что скрывает тьма.

Вы хотите взять на себя аскезу "Экзорцист"? Да/Нет

Условия: Упокоить нежить 0 из 100.

Награда:Вера + 1

Штраф при провале: Вера -2 (значение веры не может быть меньше 1)

Примечание: Во время выполнения аскезы нельзя состоять в группе. Ограничения по уровню и классу уничтожаемой нежити нет.

Всего единичка веры...ну, с моей аурой малого солнца это должно быть несложное приключение. Я взглянул на урон от нее: **230-235.** Книжка в руке помогала, добавляя три пункта к и без того большому показателю веры. Я буду просто выжигать все трупы в радиусе десяти метров. Единственное что мне нужно, это оставаться в живых.

-Благословляю себя, именем Мирены.

Так, ну вроде все, рейд начался. Первая кучка из трех

скелетов и пяти зомби стояла возле разрытой могилы. Интересно, они сами откапывают новых собратьев? Подойду ка я поближе и посмотрю. Эффект от ауры был просто божественным. Оказалось, что от меня как бы исходили во все стороны лучи, но видно их было только тогда, когда они касались нежити. Не знаю, чем там уничтожают тварей тьмы инквизиторы, но мое солнце могло запросто поспорить с их методами. Удвоение эффекта от аур превращало его в оружие массового поражения. У местных скелетов было всего **340 хп** и они сгорели за секунду, не успев даже развернутся. Зомби жили под палящими лучами подольше, **820 хп** позволяли им продержатся аж две секунды. Но их медлительность не позволила даже приблизиться ко мне. Все закончилось очень быстро.

Получен опыт +8

По единичке за каждого. Видимо после битвы на кургане система считала стычки с обычной нежитью недостаточно сложными. Лута у них оказалось немного, видимо после смерти не сгнили только деньги. Я подобрал 3-5 медяков с каждого трупа. А дальше подобная картина повторялась из раза в раз. Я бродил между могильными плитами, трупы сгорали. Пару раз подлетали призраки, но святой свет останавливал их навсегда. Локация видимо была не из популярных, но изредка я все же встречал игроков, рубившихся с мобами. Подлечивал их, отклонял приглашения в группу и шел дальше. Уровни у ребят были небольшие, похоже, они до конца еще не разобрались со своими заклинаниями и умениями. Поэтому не возникало вопросов вроде: "Как это ты так убиваешь всех вокруг?". Вскоре зомби и скелеты стали выше уровнем. Теперь самые прыткие из них даже успевали ударить меня пару раз, но благословление спасало. К тому же начали попадаться скелеты-лучники. Без обычных ржавых доспехов, но зато в шлемах как у конкистадоров и с костяными луками. Стреляли они быстро, но слабо. Тут начало пригождаться мое новое заклинание восстановления. Восстанавливало оно уже**480** единиц здоровья за**15 секунд.** Естественно мне с моими **112 хп** это было жирновато, но тренировать его на будущее необходимо.

Больше всего я боялся упырей. Если они нападут, то шансов у меня немного. Твари слишком быстры и организованны, чтобы оставить мне хоть шанс на выживание. Прыгнут ко мне вплотную и все. Не уверен, что я смогу начертить на них символ Мирены. Они юркие и низкие как собаки, придется наклоняться, чтобы достать. Но беспокойство оказалось напрасным, начинающих кровососов здесь не было. Зато были некроманты.

Я не сразу его заметил. Сгорбленная худощавая фигура в

рваном плаще, сливалась с окружающими скелетами. Но через несколько секунд все скелеты сгорели, а он остался стоять и достал посох с черепом. Я пригляделся: **Темный Некромант 8 уровня**, должен быть по мне силам. Помянул труподелов, и вот они уже тут. Долго расшаркиваться враг не стал, посох полыхнул зеленым светом и в меня полетел такого же цвета шар. Попытался сделать шаг в сторону, но шар изменил траекторию. Видимо уже не уйти.

получен урон - 60 хп

На вас наложено "Малое Отравление"

Вы теряете 10 хп в секунду в течении 20 секунд.

Ерунда какая:

-Святой свет

Уже не уклоняясь от шаров яда, я пошел прямо на некроманта. Он успел попасть по мне еще 4 раза, но каждый раз мое лечение перекрывало его урон. Когда темный маг понял, что посох не помогает, попытался вызвать нежить. Но начавшие было подниматься из могил зомби, тут же были испепелены моей аурой. Начерченный на лбу врага знак Мирены поставил точку в нашей дуэли.

Получен опыт +15

Внимание! Вы можете взять квест "Темные помыслы".

Задание:

- убить некромантов в предместьях Города Семи Богов 1 из 3
- сдать задание городской страже

Награда:

- 20 медных монет
- 5 очков славы

Беру, все равно тут еще долго бродить. **Силы веры** еще на двоих слуг тьмы должно хватить. Вещей с мертвого некроманта не выпало. Наверное, служить богу смерти не прибыльнее, чем Мирене.

Я потихоньку приближался к центру кладбища, зомби становились плотнее и как-то даже шевелились быстрее. Порой мне приходилось отбегать от их тесаков подальше, чтобы успеть отходится. Я стал внимательно оглядываться, чтобы не оказаться в окружении и поэтому заметил следующего некроманта еще издали. Та же тактика, маг скрывался в толпе мертвецов, ожидая хорошей возможности для нападения. Не обращая внимания на тлеющие под **Малым солнцем** трупы его свиты, я бросился к некроманту и перечеркнул круг на его бледной руке. Все-таки никогда мне не наскучит эта молитва. Раскаленное золото символа веры и умирающий сам собой враг. Выглядит все это не менее эффектно, чем когда я впервые использовал молитву на

доспехах черного рыцаря.

Получен опыт +13

В отличие от первого некроманта, у этого лут был. Покопавшись в облачке, я вытащил:

"Внутренняя тьма. Краткое руководство по религиям зла." Вес 1 кг

Кому-то другому эта вещь показалась бы мусором, наверняка она и не стоит ничего, это же базовая книга тьмы. По крайней мере, название перекликается с руководством по семи богам. Для меня эта находка была лучше любого редкого супер-доспеха...и даже вдвойне и втройне лучше. Учитывая, что доспех я не мог не то что носить, а даже нести в инвентаре без перегруза. Подавив желание сейчас же погрузится в чтение, усевшись прямо на разбитое надгробие, я побрел искать последнего некроманта и свежие пачки нежити для изгнания.

Вот уж не знаю, в чем состоит эта аскеза. Может, я должен был мучиться, вырезая каждого скелета по полчаса каким-нибудь скипетром жреца. Проклясть все на свете и понять, что хил - это класс поддержки и мало что стоит без сопартийцев? Или наоборот научится полагаться на свои силы и, узнать, что могу не только помогать другим, но и защищать себя? В любом случае, задумка разработчиков разбилась об огромную веру и фишку с усилением аур. Впервые за все время игры я оказался прав, считая взятую аскезу сверх легкой в выполнении. Побродив по кладбищу еще полчасика, я набрал необходимое количество упокоений:

Поздравляем! Вы выполнили аскезу " Экзорцист " и стали на шаг ближе к пониманию своей богини

Награда: Вера + 1

За все время блужданий я набрал немного опыта **258/1000** и неплохо улучшил "**Восстановление**" Теперь оно лечило**485 хп за 12 секунд,** и стоило всего**80 маны.** Результаты конечно не очень впечатляли. Эта локация определенно была мне не по уровню, слишком слабые противники. Смеркалось, наверное ночью из-под земли полезут твари посерьезнее, но уходить не найдя последнего некроманта было бы глупо. Однако, коварный рандом никак не хотел сталкивать меня с нужным мобом. Я сжег еще десяток групп нежити, когда он сам меня нашел. Видимо третий некромант был тут главным. Мозгов у него было точно побольше, чем у прошлых двух. Да и надпись над головой: "**Элитный Некромант 12 лвл",** как бы намекала. Он стоял в отдалении от меня, и кидаться шарами не спешил. Просто смотрел, какое-то время на то, как я сжигаю нежить. Когда я сам побежал к нему, паршивец скастовал какую-то дрянь. Из-под

земли вылезли полусгнившие руки и схватили меня за ноги.

На вас наложено "Трупное окоченение"

Скорость атак и продвижения замедленна на 33%.

Времени дебафа не было, похоже он действует пока не обрубишь руки. Урона они не наносили и вскоре сгорели от ауры, но маг выиграл себе время. Он успел расположился на высоком холме и уже во всю магичил. Ну и пожалуйста, любую нежить я сожгу. Рядом с ним появился какой-то мерзкий толстяк с вываливающимися внутренностями, я вгляделся: "**Мясной шар" 1 лвл.** Жизней вроде немного, но моя аура его пока не достает. Элитный некромант снова наложил на меня свою замедлялку и из земли полезли зомби. Очень много зомби, штук так 50-60. Думаю, у любого мечника на этом моменте быстро закончились бы хп. Но для меня таких проблем просто не было. Зомби горели, а я медленно приближался к холму, под постоянным трупным окоченением от мага. Кажется, толстяк рядом с ним стал значительно выше и толще, из огромного пуза теперь торчали чьи-то руки и ноги. Надпись над ним гласила "**Мясной шар" 57 лвл**. Воу, выходит, он становится сильнее, чем больше нежити вокруг умрет. Все-таки битвы с боссами здесь - это что-то. По сравнению с обычным спамом мобов каждая стычка с элитой достойное испытание. Надо что-то придумать, некромант вызывает своих зомби без перерыва. Если я выключу ауру, то они набросятся на меня и разорвут, если не выключу- меня сожрет Мясной шар на подходе к магу. Его хп уже достигло трех тысяч и быстро увеличивалось вместе с уровнем и размерами. Такими темпами вскоре он заткнет за пояс Темного рыцаря. Из атаки у меня только три **Силы веры**, в принципе надеется больше не на что. И даже весь совокупный урон от них теперь его не убьет...хотя, что-то я туплю, мне и не нужно его убивать. Я продолжил подниматься на холм, опасаясь, что шар двигается быстрее, чем выглядит. Но мои опасения не оправдались, основной упор монстра явно был в хп, а не в атаку и скорость. Когда я преодолел половину пути, монстра начало жечь аурой. Что примечательно, его здоровье росло быстрее, чем уменьшалось, все-таки план некроманта был хорош. Сильно не скрывая своих намерений, я завершил подъем и впечатал символ Мирены прямо в разлагающиеся пузо. Шар поступил именно так, как я и рассчитывал - покатился. Форма и размеры сыграли с мобом злую шутку. Отлетев на положенные молитвой восемь метров, он оказался прямо на краю холма, и, не удержавшись, скатился вниз с утробным стоном. Если бы некромант выбрал не холм, а просто отбежал подальше, то...я сделал бы то же самое. И скорее всего, сработало бы. Пока Мясной шар преодолеет те же

восемь метров, я уже точно убью некроса. А учитывая, что эта нежить - тварь вызванная, то мясной монстр умрет сам собой. Поэтому от всех его огромных хп в бою со мной особо нет толку. Видимо у Элитного Некроманта наконец закончилась мана, поэтому он не стал снова замедлять меня и пытаться убежать. Он принял свою смерть по-своему достойно. Поняв что проиграл, бледный маг скрестил руки на груди и повернувшись ко мне спиной. А может, надеялся, что мне религия не позволит бить в спину. В любом случае между лопаток удобнее всего было начертать перечеркнутый круг. Мага тоже сорвало молитвой с холма, но падение он уже не пережил и на землю упало только облачко лута.

Получен опыт +200

Это видимо только за некроманта. За убийство вызванных существ, как правило, опыта не дают. Мясной шар тем временем распался на кучу трупов с ужасающим запахом, который я чуял даже с вершины холма. Ну что за мерзость...Я взглянул в окошко квестов:

"Темные помыслы".

Задание:

- убить некромантов в предместьях Города Семи Богов 3 из 3
- сдать задание городской страже

Награда:

- 20 медных монет
- 5 очков славы

Вот и славно, пора отсюда уходить. Заберу лут с элитного моба, может там библия одного из их божеств, или хотя бы денег немножко. За весь поход я едва набрал со скелетов серебрушку. Теперь мои финансы составляли **2 серебряных и 61 медных монет.** По сравнению с недавними золотыми это казалось сущими копейками. Мои мысли прервал какой-то свист и мгновенно померкнувший экран.

получен критический урон - 240 хп

Вы умерли. Время до возрождения: 15 минут.

Хотите посмотреть момент смерти?

Да что за привычка у меня, дохнуть на ровном месте сразу после тяжёлых боев? Да, посмотреть момент смерти. Убили меня стрелой в затылок. Интересно это был свист летящей стрелы, или свист душегуба? Естественно, рассмотреть лицо убийцы с расстояния выстрела было нельзя, а сразу к моему распростёртому телу он не бросился. Заняться до возрождения было нечем, и я начал обдумывать, кто бы мог меня убить. Сомневаюсь, что местные скелеты способны выдать такой дамаг, значит это точно игрок. Если отбросить совсем уж невероятные

фигуры, вроде таинственных убийц которыми пугал Портос, остается всего две версии. Либо это случайный персонаж, который давно сидел в засаде на последнего некроманта и решил заграбастать себе лут за мой счет...либо Андрон не поленился поднять против меня свою гильдию. Второй вариант был вероятнее. Похоже, что охотились именно за мной. С таким уроном неизвестный мог запросто расправиться с темным магом, пока тот не начал вызывать свои орды зомби. А взять с меня было нечего, начинающим ПКшерам я даром не сдался. Значит все же Волки...

Учитывая мой миролюбивый характер и класс персонажа, я ни разу раньше не попадал в черные списки гильдий. Да и в черных списках игроков тоже себя не припомню. Но я видел, что может сделать организация с неугодными персонажами. На самом деле испортить игровой процесс легче легкого. А обладая небольшой группкой любителей охоты на живую добычу, можно запросто заставить жертву удалить свой аккаунт. Так что шутки кончились, теперь мне была нужна защита и серьезная. Церковь, какой бы сильной она в этом городе не была, игроков не остановит. Испорченные отношения с НПС небольшая цена за самоутверждение, и заплатят ее, особо не задумываясь. Игроков могут остановить только другие игроки. А это значит, что больше оттягивать с вступлением в гильдию я не могу.

Возродившись, я решил, прежде всего, отправится к картографам. Несмотря на то, что я уже неплохо ориентировался, город Семи Богов был немаленьким местом, и нахождение всех зданий я физически не мог запомнить. Мне нужна была новая карта. Уж если есть единый центр профессий, то где-то должно быть здание для представления всех существующих гильдий. Я вышел из церкви и пошел знакомой дорогой к зданию Союза. Начал прикидывать, что могу купить у полурослико в на мои гроши, когда город вокруг меня сошел с ума. Сначала по улице пробежал странно одетый бородач с глупым выражением лица и надписью над головой **Предрекатель бездны 4 лвл**. Я бы не обратил особого внимания, но за ним шла небольшая толпа горожан. Он остановился перед домами нищих и заорал во всю глотку:

-РОКОВОЙ ЧАС БЛИЗОК! ПОРА ДАТЬ ОТПОР ЗЛУ!

Из домов выбежало несколько людей, и присоединилось к толпе. Похоже, намечается что-то интересное....а где же стража? Надо разогнать их, пока толпа не стала неуправляемой. Только сейчас я заметил, что вокруг поразительно мало народу, а игроков вообще нет. Подняв логи общего чата, я понял еще один минус моего отказа от чтения форумов. А именно - пропуск

общемировых событий. Пять минут назад в чат дали сообщение: "В 22:00 городе Семи Богов начинается вариативный ивент "Война Веры". Все игроки, не желающие в нем участвовать - покиньте город на ближайшие три часа." Я взглянул на время, 21:59. Похоже, убраться отсюда я не успеваю, так а в чем собственно этот ивент закл....посреди экрана возникла пытающая красным надпись:

Город охвачен огнем восстания. Мятежные священники собирают толпы горожан и пытаются свергнуть церковь Триединого с ведущих позиций. Вы не можете оставаться в стороне, ведь речь идет о вере и высшей правде. Выберите сторону конфликта:

Церковь Триединого / Повстанцы Старых богов

Ну, начинается. Так и знал что их терки не закончатся в день объединения. По-хорошему мне на обе стороны плевать, но если и есть смысл принять чью-то сторону, так это только сторону Таврия. Добродушный старичок скрутит всех мятежников в бараний рог за пару часов, в этом у меня не возникало ни малейших сомнений. Выбираю церковь Триединого.

Внимание! Вы получили групповой квест "Ночь огня".

Задание:

-Сжечь храм Уроса

-Сжечь храм Прока

-Сжечь храм Марока

-Убить первосвященников 0 из 3

-Сразится с последователями старой веры

Ограничения: Задание будет провалено через 2 часа 59 минут.

Награда: Вариативно

Игроков параллельно выполняющих это задание: 357

А Триединый действительно популярен, столько игроков за него сражается. Квест конечно жестокий, не для жрецов вроде меня. Тут уж скорее разбойникам потеха, в толпе народ резать и святые обители разорять. У повстанцев наверняка что-то вроде: Убить Таврия и сжечь главный собор. Я представил ровные ряды инквизиторов на площади перед собором...нет, это без шансов. Общий чат гласил, что в городе теперь разрешен ПК режим. В правом нижнем углу появился счетчик времени ивента и надпись**Последователей старой веры убито: 0.** Тут же все вокруг пришло в движение. В конце улицы пробежал маг с повязкой Уроса на рукаве. Осмотрев себя, я увидел такую же повязку, но с трехзубчатой короной. Символ Триединого не снимался...и это означало, что отсидеться в стороне от конфликта у меня не выйдет. Раздался треск факелов, и где-то рядом

крикнули пьяным голосом:

-Жгите лжебога!

Так, надо отходить. Я двинулся обратно к своей церкви. Каморка в приходе Мирены, уже не раз спасавшая меня и от вампиров, и от забот внешнего мира, в этот раз подвела. Двери церкви оказались закрыты и даже заколочены толстенными досками крест-накрест. Я посмотрел вокруг, такие же заколоченные двери были повсюду - магазинчики, таверны, наверняка здания гильдий тоже. Видимо перекрыли входы во все места, которые не относятся к событию, отсекая как можно больше возможностей спрятаться от боя.

За спиной снова раздались пьяные голоса. Больше я ждать не стал и побежал вдоль ближайшего переулка, прочь из квартала нищих. Скорее всего, тут соберется самая большая толпа недовольных жизнью и всеми вокруг людей. Надо пробираться в округ знати, а лучше вообще к центральному собору. После блужданий по кладбищу у меня осталась всего одна силы веры. О том чтобы брать штурмом храмы или убивать игроков, выбравших сторону Старых Богов, не могло быть и речи. Чудом будет, если я останусь этой ночью в живых. За поворотом что-то полыхнуло. Я остановился, встал на четвереньки и выглянул из-за угла дома. Этот трюк, я использовал еще в детстве. На самом деле высовывающуюся на уровне глаз голову довольно легко заметить. Но вероятность что кто-то посмотрит вниз, и заметит подсматривающего, гораздо меньше. Может это глупость, которую я сам себе внушил, но пока что всегда срабатывало, а это было главное.

За поворотом пара игроков кидала факелы в "Ресторанчик у Моргана". Это было не очень похоже на акт веры, скорее на какую-то месть. Чувствую, после сегодняшней ночи многим придется раскошелиться на ремонт. Повязки я отсюда рассмотреть не мог, но в любом случае отрывать людей от такого благородного дела было плохой идеей. Встав с колен, я помчался назад и свернул в другой переулок. Повсюду уже пылали костры из мебели и книг, об которые добрые горожане зажигали факелы. Не хватало только крестьян с вилами наперевес для антуража, но вообще и без них было хорошо. Безумие буквально разливалось по улицам. С разных концов города тянуло дымом, а иногда в ночи раздавались крики боли и ужаса. Ивент набирал обороты, выскочили сообщения:

-Убито первосвященников 1 из 3

-Убито первосвященников 2 из 3

В отличие от меня, другие игроки явно знали куда бежать и что делать. Тем лучше, может все это безумие окончится быстрее.

Я взглянул в окошко квестов: **Игроков выполняющих это задание: 207.** Похоже, повстанцы тоже не дремлют.

Я продолжал бежать по пылающему городу, изредка набегая на толпы людей или заграждения из кольев и меня направление. Выскочив из очередного переулка, я лицом к лицу столкнулся с растерянным гномом 11 лвл, под ником "Витек". Мы синхронно посмотрели на повязки, и поняли, что разойтись миром не удастся. Гном достал двуручную секиру

-Защищайся, жрец.

Ну конечно, тебе то легко говорить с такой железкой в руках. Он начал не спеша подходить, а я уже мысленно прикидывал, чем займусь на респе в ближайшие пятнадцать минут. Игрок - это не медлительный босс. Замахиваться полчаса не станет, да и под удар не подставится. Рубанет меня разок и все. Неожиданно вспыли системные сообщения:

-Разрушен алтарь в храме Уроса

-Разрушен алтарь в храме Марока

Видимо гном тоже получил весть, но почему то он начал в нее вчитываться и что-то прикидывать. В любом случае это было его ошибкой. Я прыгнул вперед, преодолевая последние два шага, что нас разделяли, и чиркнул символ Мираны у него на лбу. Вскрикнув что-то невнятное, бородатый агрессор отправился в полет. Хп у него, кстати, хватало, целых 600, все-таки будущий танк. Так что он бы и под молитвой спокойно зарубил бы меня, не испытывая особых трудностей. Однако, второй раз за сегодня отталкивание от Силы веры отказалось эффективнее урона. Гном угодил прямо в факельный костер и загорелся. Я не стал ждать, когда он потушит себя и бросился бежать дальше. Но похоже гномы и огонь - не лучшее сочетание. Пробежав несколько домов, я взглянул вниз, на время ивета и увидел: **Последователей старой веры убито: 1.** Видимо бедолага таки догорел.

Кстати сообщения о разрушенных алтарях довольно занятные. Выходит, что храмы вояк и лучников упали первыми. Никогда бы не подумал, что из этой тройки Прок протянет дольше всех. Секрет покровителя королей раскрылся в следующем же переулке. Там я наконец то встретил отряд инквизиторов, сражающихся...с городской стражей. Уж не знаю, как жрецы Прока переманили блюстителей порядка на свою сторону, но факт остается фактом. На рукавах у солдат красовались повязки повстанцев. Естественно они серьезно уступали инквизиторам в мастерстве и их быстро рубили освященными мечами. Но все же это не мирные жители, отпор дать могут.

Исход боя был предрешен, и я решил подождать, пока

воины света расчистят путь. Присев на крыльцо ближайшего дома, стал наблюдать за происходящим. Все-таки тут очень кровавые бои. Отрубленные руки и ноги, море крови. Конечно, понимаешь, что все это не настоящее, но иногда пробирает, особенно в бою. Я вспомнил отрубленную голову Андрона, катившуюся по мраморному полу склепа...бррр. И это я еще особо вредных заклинаний тьмы не видел, уверен, что там вообще игра превратится ужастик. Тем временем инквизиторы деловито изрубили оставшихся солдат и направились прямиком ко мне. Один из них, в самой окровавленной робе вышел вперед:

-Жрец, какому богу служишь в этой войне?

Я молча указал на повязку, но он повторил:

-На чьей ты стороне?

-Естественно на стороне Триединого!- чего он вообще до меня докопался?

-Тогда почему ты не помог нам справиться с мятежниками? И почему ты здесь, когда наши браться штурмуют храм предателей веры?

Ответить тут мне было нечем. Взгляды борцов со злом стали недобрыми, кое-кто достал из ножен меч. Похоже, объяснять, почему я не могу брать в руки оружие я буду уже в пыточной.

-Ты ведь на самом деле ты служишь старым богам, не так ли?

Ну, понеслось...что бы я сейчас не сказал, меня все равно схватят. Знаю я эти уловки инквизиции. Тут как не поверни, получаешься виновным во всем. Хотя, есть у меня еще один козырь, попробую давить сам:

-Сопроводите меня в Таврию, у нас назначен разговор.

Только бы не спросили приглашение. Его уперли, когда Портос разбил мой инвентарь. Сомневаюсь что в мире еще есть игроки-аскеты, которые могут им воспользоваться. Но это не помешало кому-то присвоить себе кусок красивой и абсолютно бесполезной бумаги.

Имя отца церкви оказало просто магическое действие на воинов света. Приглашения не спросили, не спросили вообще ничего. Инквизиторы выстроились кольцом, приглашая меня встать в центр, и начали сопровождение. Никогда раньше не ходил с охраной, занятное ощущение. Такое потаенное чувство важности собственной персоны. По пути несколько раз попадались игроки с повязками мятежников, но мои спутники расправлялись с ними играючи. Я хотел было подлечить их, но это тоже не требовалось. Они сами складывали руки в молитве и быстро восстанавливали полоски хп. Все-таки церковники, как и

я. Так мы и шли через пытающий город. В гробовом молчании, не встречая достойного сопротивления. Кстати все убитые инквизиторами игроки почему-то записывались на мой счет и когда мы подходили к площади Триединого счётчик показывал: **Последователей старой веры убито: 7.** Похоже, мне тоже перепадет наград за этот ивент. Хоть я и не учувствовал в нем в полной мере.

На площади война совершенно не ощущалась. Неспешно прохаживались монахи, что-то обсуждали серьезные сановники в белоснежных нарядах. Как будто не этот храм пытаются стереть с лица земли последователи трех богов сразу. Инквизиторы что-то шепнули ближайшему священнику и направились обратно в бой. Священник оказался знакомым мне лысым толстячком. Он улыбался, как и при первой встрече:

-А, сомневающаяся душа. Помню, помню вас, брат Норман. Жаль, что вы не выбрали нашего бога покровителем, но к свету ведут множество дорог...возможно вы еще вернетесь к нам.

-Меня вполне устраивает Мирена, как покровительница. - уж не начнет ли мне этот жук опять деньги предлагать? Вербовщик из него что надо, вцепляется прямо мертвой хваткой.

-Ах да, Мирена...достойная во всех отношениях женщина. Ну что ж, пройдемте за мной. Его святейшество уже предупреждён о вашем визите.

Не планировал я так рано идти к Таврию, тем более без защитных амулетов. Не знаю, есть ли амулеты против красноречия, это же не магия в привычном понимании....разве что воском уши залепить, но в любом случае зря я сюда сунулся. Еще и после такого дня с голодными смертями, могильными сражениями и всем этим безумием вместо сна. Придется быть втройне внимательным в разговоре. Главное помнить, что этот добродушный старичок, как бы безобидно он не выглядел - самая большая змея в этом городе.

Рабочая резиденция патриарха располагалась за основным собором. Это было здание внушительное, но не роскошное. Здесь не было кичливых позолоченных лестниц как у Лукаря, или гор вещей как в мастерской Торма...здесь все было в меру. Практичная обстановка, не стесняющая посетителей. Удобство в чистом виде и ничего лишнего. Если бы я владел подобным местом, то обставил бы все точно так же. Далеко идти не пришлось, и первая же дверь в длинном коридоре оказалась кабинетом для приемов. Веселый вербовщик показал на нее и удалился бодрым шагом. Мелькнула мысль дождаться пока он уйдет и сбежать через окно, но второй раз к патриарху могли не пустить, а упускать такую возможность не хотелось. Ерунда какая-

то, страшно как будто старик мне мозги промоет. В конце концов, это кто здесь аскет, я или он? Мне же делать окончательный выбор. Взялся за ручку двери, медленно выдохнул и вошел.

Я опять услышал этот голос, словно яд втекающий в мои уши и парализующий, абсолютно уничтожающий всякое желание спорить:

-Ты уже здесь ... проходи, садись.

Кабинет был пустоват: массивный стол, книжный шкаф и пара мягких кресел у разожженного камина, вот и все убранство. Таврий сидел в одном из них.

- Ну же, глупо оставаться на ногах. Разговор будет долгим и крайне интересным. Для нас обоих. Начнем с чего-нибудь важного тебе. Спрашивай что хочешь, обещаю ответить не лукавя.

Я присел напротив него, слегка развернув кресло. Любой вопрос говоришь, ну получай:

- Триединый - лжебог или нет? - буду рубить с плеча...хоть бы старик не начал пытать меня за ересь.

Я ожидал вспышки ярости или хотя бы возмущения патриарха, но то, что сказал Таврий стало полной неожиданностью:

-Разумеется, Триединого не существует. Я выдумал его. Хотя он является многим во снах и показывает истинный путь. Они готовы рвать друг другу волосы, доказывая, что с ними говорил господь. Правда, внешне боженька очень похож на иконы, которые я заказал у местного художника пару лет назад. Странное совпадение, не находишь? Весь фокус в том, что после многих лет лицезрения этих образов они просто сияют у тебя в голове. Ты уже никогда их не забудешь.

- Но ведь так нельзя, вы дурите столько людей. Сами не верите в своего бога, и им подсовываете фальшивку.

-А как можно? Кто прав, Норман? Ты ведь слышал их правду...погрязшего в пороках Лукаря, не видящего собственного носа из-за чертежей Торма. Смех, да и только. Зачем служителям Сарида знать, как все устроено? Ты, например, уверен, что это добавит тебе счастья или просто мирской радости? Ты видел равнодушие собственных братьев из церкви Мирены. Все они разные, все личности глубокие и религиозные. Но ни у кого из них нет богов, понимаешь? Им не являются покровители с нимбами и не рассказывают, как жить и что делать. Они все погрязли в своих вопросах, пытаясь познать вкус веры. Страшась принять правду, которая ясно видна всем кто, имеет голову на плечах. Если боги и есть, то им нет никакого дела до нас. Так чем хуже выдуманный бог?

-Безумие. Как атеист может стоять во главе сильнейшей

церкви? - воу, я что сказал это вслух...кажется красноречие влияет сильнее, чем я думал.

- В определенный момент давление истины становится настолько сильным, что все прежние ценности просто выворачиваются на изнанку...и все проваливается в бездну цинизма и тотального безверия, ибо слаб человек. И нет в этом ничего хорошего, поверь мне. Что толку указывать людям на правду? Знаешь, для чего создана церковь, Норман? Мы пастыри, а человечество наше стадо. Мы дали им тихое смиренное счастье, счастье слабосильных существ, какими они и созданы. Мы заставили их работать, но в свободные от труда часы устроили их жизнь как детскую забаву. Мы разрешили им даже грех, ты понимаешь? И они полюбили нас как дети за то, что им позволено грешить. И тихо проживут они свои жизни и тихо угаснут во имя света и за гробом обретут лишь прах и забвение....будучи в абсолютной уверенности, что наградой за смирение им будет дарована жизнь небесная и вечная. Так зачем нарушать их покой?

Он помолчал немного и продолжил:

-А потом приходят такие как ты, Норман. Приходят, чтобы нам мешать, снова и снова. Вот зачем ты зовешь людей в свои высоты? Ведь если по твоему примеру пойдут тысячи людей, то, что будет с остальными? Которые не в силах пренебречь хлебом земным ради небесного...кто сделает счастливыми их? И справедливо ли это? Все эти аскеты, пророки и святые проститутки ...кому вы вообще нужны? Люди суть рабы, а рабу нужны только чудеса и авторитет.

- И что вся вера обман?

- Почему же обман, вера как раз единственное что реально. И люди ведомые верой способны творить чудеса. Любая, даже самая нелепая глупость будет работать, если найдется человек, который страстно в нее уверует. Потому что мысль материальна. И стоит чему-то дать имя, оно тут же начинает фокусировать вокруг себя особого сорта энергию. И чем больше людей начнут разделять эти правила игры, тем сильнее будет эта глупость. Хотя, не мне тебе рассказывать о силе веры... неужели богиня часто являлась тебе и помогала? Может хотя бы объяснила, что к чему, намекнула, зачем ты делаешь то, что делаешь? Всего, что ты имеешь, ты достиг сам. Да, с именем Ее на устах, но лишь своими усилиями. И так ли уж нужна тебе эта покровительница, милостиво дозволяющая тебе делать что хочешь? Вдумайся, что мы предлагаем тебе...сменить бога, как пару сапог. И при этом вся сила света, вся вера останется с тобой. Потому что она не зависит от бога, она принадлежит только тебе.

Я утопал в этих словах без возможности выплыть. Мы все говорили и говорили...обо всем на свете. Казалось, в этих беседах прошла уже вечность. Мне просто хотелось слушать этот глубокий, приятный голос:

-Церковь - это рудимент. Сначала был человек, сильный человек. Настолько сильный, что люди вокруг проникались его внутренней силой. Потом у него появились ученики, и учение...эта вещь уже была слабее. Ученики многого не способны понять, появляются ложные учения, нелепые трактовки. Затем учение записывают и формализуют. С этого времени оно мертво полностью. Никто больше не способен в полной мере понять этот набор пустых слов неподкрепленных ничем кроме авторитета. И на этом потухшем пепелище, когда ничего больше нет, появляется церковь. Порождает традиции, ритуалы, дарит людям иллюзию спасения. Она не нужна таким как мы, настолько сильным духом что способны понять и принять. Ни один из верховных жрецов Триединого не является религиозным фанатиком. Я таких и близко не подпускаю к управлению. И тебе не место среди слепых глупцов, надеющихся на божественный свет. Но церковь надо бы беречь, все-таки духовная традиция.

Порой казалось, что старика злит собственная паства:

-Попробуй спросить у верующего доказательства существования бога. Через некоторое время он начнет чувствовать себя полным идиотом, и впадет в неистовство. Или предложи ему доказать, что он является действительно верующим. Коллекционирование картинок с лицами святых и рисование на всем подряд кружочков и крестиков, участие в несложных представлениях с причастием, прогулки по святым местам, соответствующие наряды или знание особенных наборов слов...это ведь все не доказательства веры. На самом деле вера требует многих лишений, многих ущемлений самих себя. Спроси, какому нищему они отдали свой дом, многих ли варваров обратили они в свою веру...только осторожно, они могут наброситься на тебя в припадке.

Иногда я распутывал паутину его слов и даже собирался с мыслями настолько, чтобы сформулировать очередной вопрос:

-А что с инквизицией?

-А что с ней такое? Инквизиторы делают что могут, и не нам с тобой их судить. Да, порой перегибают палку...но если бы ты видел то с чем они сталкиваются каждый день, то жег на кострах бы всех без разбора. Великий Инквизитор Тормунд конечно полностью сошел с ума, с ним даже я опасаюсь встречаться. Но дело свое они знают, без них все людские королевства давно бы уже служили демонам и оккультистам.

Кстати, если будешь с ними разговаривать, делай что угодно, но главное - не лги. Уж не знаю как, но фальшь они чуют сразу. А кара невинных...ну пусть карают, если так надо. Сопутствующие потери. Они занимают свое необходимое место в общей картине.

А слова все лились и лились в меня, не встречая сопротивления. Мне кажется, я даже не обдумывал их, просто принимал.

- Людям всегда нужны кумиры. Нужно чтобы кто-то смотрел за ними, наполнял их жизнь смыслом. Боги - идеальный объект поклонения. Они никогда не разочаруют, потому что уже не живут рядом, уже не делают ошибок...люди просто верят в своего бога и успокаиваются. Знают, что там, в небесах кто-то есть, кто-то кому не все равно. Кто-то кто будет помнить о них когда их не станет. Одна только проблема, нужен не Триединый, а просто Единый. Необходимо вычеркнуть всех богов не только из настоящего..даже из истории. Всех понимаешь? И светлых и темных и мертвых. В мозгах верующих не должны тесниться мысли вроде: Чем один бог хуже, а другой лучше? Они не должны сомневаться... Сейчас я продумываю пару решений. Как тебе идея, что все боги, это один предвечный бог в разных ипостасях? Если в это поверят, то даже не потребуется объединять все церкви кровью.

Я уже не понимал, что нахожусь в игре и разговариваю с набором цифр. Время как будто застыло, пока я осознавал весь ужас только что услышанного мною. И я все же решился задать такой наивный, абсолютно детский вопрос этому человеку:

-...зачем вы все это делаете? Зачем привносите в мир столько разрушения и боли, зачем убиваете так много людей...ведь у вас и так все деньги на свете, сколько захотите. Вы и так можете купить всех нас, весь мир...у вас и так вся возможная и невозможная власть. Ну, неужели эта сила, это невероятное богатство не делают вас хоть немножко лучше? Хоть немножко сострадательнее...и неужели эти церковные игры для вас действительно ценнее миллионов людских жизней?

-Я делаю это ради всех людей. Они просто не в состоянии пока этого понять, но это действительно единственно верная необходимость. Страх и разобщенность давно лишили их чувства реальности. Я тот, кто создал целое учение из ничего. Я тот, кто владеет их мыслями. Я могу изменять и преобразовывать реальность как захочу. Единственный, кто может сделать мир лучше. Если вдуматься, то сегодня я почти бог.{очень слабый диалог, переписать}

Из состояния полной покорности меня вывел писк накопившихся системных сообщений. Я развернул их:

Вера -1

Навык повышен! Богослов 7. Вероятность успеха проповеди +21%

Вера -1

Навык повышен! Богослов 8. Вероятность успеха проповеди +24%

Вера -1

Навык повышен! Богослов 9. Вероятность успеха проповеди +27%

Вера -1

Навык повышен! Богослов 10. Вероятность успеха проповеди +30%

Навык достиг максимального уровня.

Ничего себе, это просто за то, что я его слушал и не перечил? Плевать на богослова, сколько же веры он мне срезал? Я копил ее по капле, каждой аскезой, и теперь так много потерял из-за этого старика. Непривычная мне ярость ударила в голову и заставила окончательно проснуться и подняться с кресла.

-Думаю мне пора.

-Подожди, я же так и не сказал, что предлагаю тебе. У меня есть в хранилище один артефакт...

-Неинтересно, я не собираюсь менять покровителя.

Квест "Звон монет" провален

Отношение с фракцией " Церковь Крона " ухудшено на 120 очков!

Репутация сменилась на "Презираемый" 20 из 250

Квест "Подвижник" провален

Отношение с фракцией "Церковь Сарида" ухудшено на 120 очков!

Репутация сменилась на "Презираемый" 20 из 250

Видимо мой ответ озадачил Таврия. А может ему в жизни нечасто перечили. Но он смог взять себя в руки и даже удивил меня:

-Достойный выбор, уважаю людей стоящих на своем.

Отношение с фракцией " Церковь Триединого " улучшено на 200 очков!

Репутация сменилась на "Узнаваемый" 100 из 250

Таврий развернулся к огню, давая понять, что беседа закончена.

Поздравляем! Вы выполнили квест "Отцы церкви".

И с чем поздравлять? Награды то нет...непонятно, зачем ходил ко всем этим первосвященникам, только репутацию себе испортил. Я вышел из кабинета, и побрел прочь отсюда. Никто не

останавливал меня, не пытался наказать за то, что я противлюсь воле самого могущественного НПС в этой игре. Но все равно меня не покидало чувство, что этот отказ мне еще аукнется и не раз.

Тем временем понималось солнце, выходит я проговорил с Таврием всю ночь. Приводить мысли в порядок и пытаться воспринять то, что он вливал мне в уши все это время, не хотелось. Кто знает, сколько еще там скрытого яда и ловушек для ума. Поэтому я просто продолжал идти и смотреть по сторонам.

Город выглядел как обычно, торговцы начинали открывать свои лавки, игроки продолжали свой вечный бег. Ни следа вчерашнего побоища. Ни одного сожжённого здания или трупа горожанина...одним словом игровой ивент, бессмысленный и беспощадный. Повеселились, а потом все вернули на круги своя. Кстати, а где моя награда? Я открыл непрочитанные системные сообщения:

Поздравляем! Вы выполнили Групповой квест "Ночь огня".

Фракция "Церковь Триединого" укрепила свои позиции

Фракция "Старые боги" расформирована

Ваш вклад в победу 1,03%

Ваше деяние угодно церковному сообществу света.

Достигнут новый ранг по фракции "Церковь Мирены": "Священник Мирены" 1 ступени.

Вот оно как бывает. За ночные подвиги меня в такой высокий сан возвели. Я читал, что в этой игре мало кто достигает ранга "Священник" в церквях покровителей. Вроде как нужна отличная репутация, куча выполненных мини квестов, прямое влияние на наставника и еще не пойми какие условия. Те немногие, кто все-таки становились священниками, плакались потом, что дело это недостойное и жутко хлопотное. Ну что ж, теперь у меня будет возможность самому в этом убедиться.

Настроение все равно оставалось ужасным. Как я и думал, Мирена ничем меня не одарила за стойкость и служение ей. Счел бы это багом цепочки квестов, но я уже неплохо разбирался в местной религии. Она по сути своей не должна ничего дарить, такая уж покровительница. Может и стоило ее сменить. В конце концов, тот же Сарид не самый плохой вариант. Уверен, что за мои терзания он даровал бы бонус к интеллекту.

Погруженный в такие мысли я добрался до своей кельи. Она стала значительно светлее, окошко расширилось до нормальных размеров. В каморке наконец то поставили кровать, деревянный табурет и стол с пишущими принадлежностями. Стол, конечно, был меньше чем выигранном мной доме, но тоже

имел выемку для писем и несколько ящичков. Сундук остался на своём старом месте и немного напоминал о том ужасе, что был здесь раньше.

Разбираться с обновками сейчас не хотелось, и я лег на свою новую кровать. Уже засыпая, подумал, что это был самый странный игровой опыт в моей жизни.

Выход

Вход

Похоже, достижение "Крепкий сон" заодно с отрицательными, убирало и положительные бафы от сна. Во всяком случае, кровать не оказала на меня ожидаемого эффекта. Да и спать на ней было довольно жестковато. Я даже немного заскучал по снам. Просыпаешься, а для тебя уже личный мини фильм готов. Но сегодня никаких сообщений нет, и полежать еще, разбирая их, не выйдет. Пора вставать.

Планов на сегодня было много. Прежде всего, я решил осмотреть стол. В прошлый раз я затянул с этим и получил кучу неприятностей. Не уверен, что за келью положены городские налоги, но кто его знает. Почти все ящички стола оказались пусты, кроме одного. В нем я нашел довольно внушительную книгу в темно-зеленом переплете:

"Руководство для священнослужителей 1 ранга" Вес 5 кг

Надо бы побыстрее ее прочитать. А то меня еще **Внутренняя тьма** в инвентаре дожидается. Так скоро придется составлять список чтения. Но сначала разберусь с новым интерьером, точнее с единственным его представителем.

На столе оказалось письмо и несколько листов чистой бумаги. Вот интересно, как письма попадают ко мне? В доме это еще можно было объяснить присутствием слуги, но здесь слуг не было. Не брат же Велларис ночью прокрался в келью, открыв ее дубликатом ключа, и коварно подложил его на стол. В любом случае, письмо оказалось от Сообщества Священнослужителей Мираны. Они поздравляли меня с принятием сана, желали света и всяких благ. Требовали исполнения своих обязанностей с должным рвением. В последней части письма ненавязчиво пугали тем, что священником можно быть лишь однажды и, напортачив, я навсегда лишаюсь шанса религиозного возвышения в любой церкви любого покровителя. Вот что это вообще за сообщество внутри сообщества? Наставник же говорил что у нас нет начальства. Похоже тут как везде, все равны, но некоторые ровнее. Как только я закончил с письмом, выскочило сообщение:

Внимание! Вы получили обновляемый квест "Служба света".

Задание:

- Исполнять обязанности священнослужителя 0 из 3

Награда:

- вариативно в зависимости он степени выполнения
- повышение популярности у фракции "Церковь Мирены"

Ограничения: Задание будет провалено через 6 дней 21 час 59 минут.

А вот и обязательства перед церковью появились...еще бы понять что это. Раскрыв Руководство для священнослужителей я погрузился в чтение. Литература оказалась весьма занятная, и красноречиво свидетельствовала о том, что жизнь послушника низшего ранга не так уж тяжела. Принимая сан, я теперь был обязан быть образцом нравственности и всем подавать пример. Навык книжника раскрыл в скобках, что это означает: Мораль не должна падать ниже Упорядоченно-добрый, и я не должен совершать отрицательных действий при исполнении священных обязанностей. Обязанности тут тоже были раскрыты. Список составлял неполные три страницы и включал в себя проведение свадеб, отпевание покойников, принятие исповеди, совершение причастий, отпущение грехов, благословение стражи, освящение воды, проповеди, излечение больных, помощь нуждающимся....чего там только не было. Похоже, священники тут делают абсолютно все. Дальше шли длинные описания к каждому действию и необходимые ритуалы. Поведение одного только отпевания растянулось на несколько страниц. Читать я это пока не стал, все равно забуду последовательность. Лучше перед исполнением прочту. Вообще при всей сложности описаний, особых проблем с этим квестом я пока не видел. Ну да совершать три деяния каждую неделю. Возможно, это немного ограничивает свободу. Не позволяет, например, уйти в подземелья к монстрам на две недели. Но в целом это было стандартное задание, и даже с наградой. Уверен, что если буду делать все правильно, то мне быстро даруют новый сан, а там глядишь, и требования снизят.

От обязанностей церковных мои мысли плавно перешли к обязанностям духовным. В книге Мираны осталась последняя аскеза и что делать с ней, я просто не представлял. Ох уж это **Отчаянье**...и даже спросить не у кого, кроме меня никто пока путем аскета не идет. Как мне разрушить целую общину...развалить алтари, так их быстро восстановят. Может убить всех наставников и тем самым опустошить храмы? В таком случае я вообще не смогу заходить в светлые города, стражники зарубят меня еще на подходе. Да и силенок у меня маловато с ними тягаться. Похоже, не видать мне второго тома Заветов.

Я задумчиво повертел в руках чистый лист...чистый лист, а ведь мне теперь не надо идти к картографам. В наборе пишущих

принадлежностей даже нашелся грифель. Рука сама начала выводить знакомые линии:

Получен предмет: Карта Города Семи Богов с окрестностями Вес 0,1 кг

Выполнена игроком Норман.

Карта вышла знатная, на ней теперь было целиком обрисованное кладбище и путь к курганам нежити. Как и рассказали полурослики в нашу последнюю встречу, квартал Триединого сильно разросся, и теперь занимал почти половину города. Аппетиты у Таврия немаленькие. Пожалуй, единственное, что может серьезно поумерить его амбиции - существование настоящих богов. Ну и черт со стариком, у меня свои заботы.

Доказательств того, что на меня напали именно волки - не было. Может я вообще поймал шальную стрелу. Но все-таки затягивать с поиском новых друзей не стоило. Когда квесты выведут меня за переделы города, уже поздно будет искать защиту. Я стал разглядывать новую карту. Больше всего на нужное мне место подходил "Центр регистрации гильдий" в Центральном районе города. Стоит заглянуть, там должны хранится сведенья о всех существующих гильдиях.

Я вышел из церкви и направился в нужную точку, сверяясь по карте. Грифель утащить с собой не удалось, он исчез из инвентаря и появился на столе. Видимо набор для письма принадлежал церкви. А вот карта уже была моим именным предметом и останется со мной навсегда...ну или пока ее опять не сворują. На улице уже смеркалось. Вот и здесь начинаю спать днем и играть ночью. Игровые привычки сложно изжить. Хотя ерунда, просто лягу сегодня пораньше и проблема решена. Меня отвлекло системное сообщение:

Уважаемые игроки! Администрация игры настоятельно просит игроков прекратить спам в адрес первых лиц компании насчет наличия у НПС искусственного интеллекта. А так же просьбы выпустить гайды по общению. В определенные моменты времени за многих персонажей отыгрывают роли гейм мастера. Особенно это касается императора, наставников новичков, ключевых событий, обращений к группам игроков и обкатки новых квестовых цепочек. Общение с НПС в любой момент игры основано только на отыгрыше роли.

Примечание: Использование гейм мастеров в процессе игры не несет ущемления вашим правам.

Второе общемировое сообщение от администрации на моей памяти, и опять под напором писем. Похоже, игроки Нового Мира уже объединилось на всевозможных форумах, и строчат горы

петиций. Но мне все это неинтересно. Менять правила игры должны лишь админы, да и к тому же на формы я не захожу и в сообществах не состою. А вот гильдия -это интересно. Как много в этом слове для хила. Мечники, лучники, даже маги при правильной раскачке способны спокойно идти путем одиночки. Ни к кому не присоединяясь и наплевав на групповые квесты. Но качать лекаря в соло - сущее мучение. Разумеется, пати для вас всегда найдется, хилы многим нужны. Но вот что это будет за пати, вы поймете только на первом боссе, а тогда может быть уже поздно. Обмануть вас с дорогим лутом новоиспеченным друзьям тоже не составит труда. Все равно отомстить вы сразу не сможете, а убить лекаря без проблем сможет танк с вдвое меньшим уровнем. В любом случае пати будет каждый раз разное, пати будет всегда несобранное и несыгранное. Первые раз двадцать это еще веселит, но потом одинаковые ошибки просто раздражают и убивают все желание играть. А вот гильдейские рейды - идеальное место для тренировки навыков и набора опыта. Тут тебе и постоянные походы, и вкусные здания и групповые ПвП. В любой момент можно найти себе компанию серьезных игроков для суровых испытаний или качать новичков, играя спустя рукава и развлекаясь. Я справедливо полагал, что по-настоящему раскрыться хил может только в рамках гильдии. Главное выбирать себе будущих боевых товарищей внимательнее. А то в разных я гильдиях бывал...и с обязательной ежедневной трудовой повинностью во славу гильдии, и с грубым отношением к новичкам как к мясу, и даже с главой гильдии отсутствующим несколько месяцев без предупреждения и перераспределения обязанностей на заместителей.

Центр регистрации гильдий оказался внушительным зданием из серого камня. Внутри было довольно пусто, возможно из-за позднего времени. По единственному залу бродили несколько игроков, а за большим столом заваленным бумагами сидел регистратор гильдий. Но здесь было именно то, что мне нужно - стелы с описаниями гильдий. Система была похожа на списки профессий, только здесь было название гильдии, имя гильдмастера и требования для кандидатов на вступление. На небольшом столике у стены лежали Хартии гильдий, для желающих ознакомится.

Итак, в Новом мире на данный момент было всего шесть гильдий. Я начал изучение с самой большой. Называлась она "**Ганза**", глава гильдии имел витиеватый ник Де Ля Круа. В описании значилось, что в нее входят двести сорок игроков, тридцать из которых имеют состояние свыше миллиона золотых. Они ни с кем не воевали, а в списке союзников значились все пять

оставшихся гильдий. Интересно узнать, как им это удалось? Обычно против самой большой гильдии объединяются все остальные, пытаясь скинуть ее с пьедестала. Заманчиво было вступить в богатейшую гильдию, но в требованиях к кандидатам значилось Красноречие 9 лвл и выше, Дипломатия 7 лвл и выше, Торговля 5 лвл и выше. По первому параметру я не дотягивал, где и как учить дипломатию вообще не представлял, а прокачка торговли в любой игре один из самых долгих процессов. Так что в Ганзу я смогу вступить в лучшем случае через пару недель, и то если все это время посвящу развитию необходимых навыков. Второе по силе объединение называлось пафосно: "**Чемпионы**". Двести игроков и упоминалось, что глава гильдии под ником ОбрученныйСоСмертью является носителем титула "Первый меч Нового мира". Насколько я помнил этот переходящий титул несет игрок, имеющий самый больший уровень. В требованиях значились дисциплина и верности гильдии. Это вроде мне по силам, да и гильдия не из слабых, но я решил посмотреть всех кандидатов.

"**Волки**" шли третьими в рейтинге гильдий. Судя по правилам в хартии, это была гильдия чистых наемников. Похоже, заказов у них хватало, несмотря на то, что в списке врагов стояли все, кроме Ганзы, а Чемпионы даже гордо выделялись в отдельную категорию - кровный враг. В требованиях на вступление значилось: Найти главу гильдии. Видимо украли идею у гильдии Воров. На стеле его имя было затерто, а возле нее стояли два игрока-эльфа и ожесточенно спорили. Я прислушался:

-Не найдем мы его. Там по любому надо чтобы кто-то из гильдии за тебя поручился, тогда только примут.

-Да ерунда, они же наемники. Вызываем одного, платим ему, и он по контракту выдает нам имя. Потом бежим к любому гадателю, и он по имени нам скажет, где этот волк находится.

-А я думал, гадатели только опыт поднимают, и подсказки к квестам дают.

-Да не, точно можно. Я в тайную службу вчера вступил, так они всех преступников через гадалок ищут. Дерут только втридорога, золотой нужен точно.

Эльфы продолжали спорить, сработает ли и подсчитывать свои финансы. А я, кажется, услышал решение своей проблемы. Подсказки к квестам говорите...интересно аскезу засчитает за квест, от пары подсказок я бы сейчас не отказался. Видимо здесь тоже все упирается в золото. Так или иначе, искать главу волков мне не было никакого смысла. Андрон все равно не допустит, чтобы я к ним присоединился. Да и не очень то и хотелось.

Следующей была женская гильдия "**Амазонки**". Не знаю в чем кайф представительницам прекрасного пола собираться вместе, но факт остается фактом. Пятьдесят три амазонки как-то уживались вместе. Естественно в требованиях к кандидатам стоял женский пол, и у меня здесь не было никаких шансов. Ролевики с их "**Союзом Героев**" шли пятыми. Их хартию я даже читать не стал, и так схожу с ума с этими церквями и обетами. Если добавить к этому отигрывание роли перед игроками, то рискую окончательно потерять связь с реальностью. Слабейшая гильдия называлась....гм, "**Сиськи**". В ней было всего шесть человек, а возглавлял это непотребство мой старый знакомый - гильдмастер СмешнойПортос. Не знаю, как он протащил это название через админов, но дела у гильдии шли из рук вон плохо. На ней значился долг в двести тысяч золотых, и пока он не уплачен новых членов принять было нельзя. Наверное, опять какой-то дурацкий квест исполнил и забыл про свою гильдию. Вообще она выглядела хитрой насмешкой, рядом с Волками, Союзами героев и всякими серьезными гильдиями. Полагаю, первые лица среди игроков тоже Портоса не жалуют.

Думать тут было особо не над чем, мне подходят только Чемпионы. Тем более что у них война с Волками. Может, помогу чем на полях сражений. Я подошел к единственному НПС в зале - старичку в очках за столом. Табличка на столе гласила "Регистратор гильдий", но спросить тут больше было не у кого. Едва я приблизился, он заговорил скрипучим голосом:

- Добрый вечер. Желаете зарегистрировать новую гильдию?

-Добрый. Эм...нет. Мне бы вступить.

Старичок посмотрел на меня как на пустое место и протянул листок.

Получен предмет: Форма N3 Вес 0,1 кг

-Заполните форму номер три и сдайте мне.

Бюрократия, да и только. Хорошо, что не в трех экземплярах. Перо лежало на столе, но никакого стула рядом не было. Поэтому, согнувшись над документом, я начал заполнять его стоя. В целом список вопросов не содержал ничего необычного. В какую гильдию хотите вступить? Ваш никнейм? Ваш уровень? Особо долго я раздумывал только над графой

"Достижения и Особенности персонажа". Этого у меня было хоть отбавляй, но не думаю, что Чемпионов заинтересует максимальный уровень навыка богослов или достижение Тяжелые Годы. В конце концов, записал: показатель веры - сорок пунктов, совершил героический подвиг, опытный хил. Полагаю этого достаточно, чтобы меня приняли без особых проволочек. Заполнив анкету, я вернул ее старику. Он, не посмотрев сунул в какой-то ворох бумаг:

-Ваше прошение будет передано соответствующим лицам, отвечающим за прием кандидатов в выбранной Гильдии. Они сами свяжутся с вами. Напоминаю, что вербовщики вправе отказать вам без объяснения причин. Всего доброго.

-Всего доброго.

Вот это чистый НПС, явно никем не управляемый. Вообще их довольно легко отличить. Несмотря на развитие технологий и похожий внешний вид поведение все равно осталось картонным. Хотя кто его знает, как должны разговаривать живые регистраторы гильдий. В полу-выдуманном мире многое принимаешь на веру. Итак, заявку на вступление я подал, теперь надо просто ждать.

На улице было уже совсем темно, и поход к гадателям я решил отложить до завтра. Пора вернутся в келью и восстановить правильный режим сна. Однако, спокойно добраться до церкви мне не дали. Я заметил, что за мной кто-то следит уже на выходе из центрального квартала. Но поделать ничего не мог. Навыка скрытности у меня не было, убежать с моей скоростью тоже не вариант. Оставалось только наблюдать, как горе шпион идет за мной по пятам, пытаясь нелепо скрываться в тенях и перебегать от одного угла дома к другому. Наверное, если бы он просто шел, не играя в скрытность, я бы не обратил на него внимания. От безысходности и глупости ситуации я развернулся и помахал ему рукой. Это было моей ошибкой.

получен критический урон - 120 хп

Вы умерли. Время до возрождения: 15 минут.

Хотите посмотреть момент смерти?

Интересно тут есть достижение "Ни дня без смерти"? Если бы было, то я бы точно его получил. Паршивец кинул мне кинжал прямо в лицо. Может зря я сделал персонажа настолько похожим на себя...видеть, как из твоей глазницы торчит резная рукоять, не слишком воодушевляет. Радовало только то, что убийца явно перенервничал и подошел к моему телу еще до завершения посмертного ролика. За мной все-таки охотились волки, значок на кожаном доспехе убийцы не оставлял сомнений. Эх, быстрее бы Чемпионы приняли мое прошение.

Возродившись, я не стал выдумывать сложных комбинаций и сразу лег на кровать. Днем на улицах больше стражи и я буду чувствовать себя в определенной безопасности. Тогда уж и разберусь с обязанностями священника и прочими накопившимися делами. Ну а сейчас - спать.

Выход

Вход

Потолок в моей каморке, кажется, я уже знаю в нем каждую трещинку. Первое, что я вижу при входе в игру и последнее, на что я смотрю перед выходом. Правда, иногда на его фоне высвечиваются новые сообщения. Как, например, сегодня:

Вам приснился сон, хотите посмотреть?

Конечно, сны - это всегда интересно. Я стоял на развалинах какого-то храма из белого камня. Он был почти полностью разрушен и стены раскрошились ветрами. Как будто храм находился здесь уже целую вечность. Но даже века не смоги стереть его величие. Яркие солнечные лучи падали на белоснежные обломки колонн, придавая храму особый шарм. Раздались знакомые звуки скрипки, и в центре храма возникла Она. Без вспышек света и прочей атрибутики, просто возникла. В белоснежном платье и сандалиях с ремешками вокруг ноги, Мирена была похожа на греческую жрицу. То что это была именно Она не вызывало сомнений, хотя лицо женщины было совсем не похоже на изображения из книг. Богиня была прекрасна, со своими длинными белоснежными волосами, светло-голубыми глазами и легкой улыбкой. Я ждал, что Она скажет мне хоть что-то, или сделает...не каждый день встречаешь бессмертное божество, пусть только во сне. Но Мирена стояла и смотрела на меня, просто стояла и смотрела. Я не двигался к ней, но и не отводил взгляда от хрупкой фигурки. Так было до самого конца сна.

Вот так дела. Красиво не спорю, но зачем все это? Я открыл меню личных сообщений и кинул СмешномуПортосу:

-"Привет. Это ты опять мне сны посылаешь?"

-"ШЩраоцв цужвошщсгй кмойухшщмн жт хй!!! Сщортуйщхш!!111"

-"А по человечески?"

-"Скучный ты. Не, я ничего не посылал. Я вообще в пещере Троллей второй день сижу."

Даже интересно стало:

-"И что ты там делаешь?"

-"Мне надо подменить тролленка жеребенком, не убивая никого. Чертовы монстры спят по очереди, но у меня уже почти созрел план!"

-"Ну, удачи тебе."

Безумец, да и только. Но если этот сон послал не он, то это может быть начало квеста. Дождусь продолжения в следующих снах. Как я понял, они прогрессируют. Пока ничего непонятно, храмов таких в мире наверняка полно и найти именно этот не представлялось мне возможным.

Я встал с постели и побрел к выходу. Так, сначала сбегаю до северных врат. Помнится, именно там должен быть начальник стражи. Отчитаюсь за некромантов. Двадцать медяков в моем положении - это целое состояние. Я открыл окошко квестов, да и еще 5 славы дадут. За мои пляски с последним мобом казалось маловато. Но с другой стороны кто ж виноват, что я развиваюсь в хилого лекаря, вообще не обращая внимания на атаку и защиту. Тот же жрец-кузнец, которого я встретил в начале своих приключений у Навьи, просто пошел бы в лоб и забил некроманта булавой. Вообще, из хила можно сделать серьезного противника, если не раскачиваться так однобоко как я. Скорее всего, в турнирах жрецы здесь занимают не последние места. Своевременный подхил себя, плюс навыки урона чем-нибудь по вкусу и шмотки на увеличение хп - вот и готов сам себе танк-убиватор. Но меня поединки не интересуют. Может, потом переквалифицируюсь, а пока не хочется. Как показал последний групповой поход, лекарь из меня отменный. Значит, я делаю все правильно, и нужно сосредоточиться именно на поднятии веры. Так что интересовать меня должно исключительно выполнение последней аскезы. Вера плюс двести...просто с ума сойти.

Высчитывая, сколько бы я дамажил **Силой Веры**, если бы выполнил **Отчаянье**, я сам не заметил, как добрался до нужного места. Начальник городской стражи стоял у караулки, с которой меня связывали не самые приятные воспоминания, раздавая распоряжения и принимая квесты. Такой себе стандартный рыцарь с мечом, в закрытом шлеме, без знаков отличия. Когда я подошел ближе из прорези в забрале раздался голос:

-Вы что-то хотели, святой отец?

О, теперь меня будут так почтительно называть. Хотя бы не странник, уже хорошо.

-Я очистил заброшенное кладбище от скверны.

-Приятно, что горожане не сваливают всю работу на нас. Вот обещанная награда.

Поздравляем! Вы выполнили квест " Темные помыслы"!

- Получено 20 медных монет

- Получено 5 очков славы

Конечно, уважаемому стражнику незачем знать, что скверны на упомянутом кладбище еще хоть отбавляй, и спавница

она быстрее, чем ее рубят новые борцы за свет. Интересно, осознав безысходность всего происходящего, НПС бы впали в депрессию? Но что то я не о том думаю...раз уж я здесь глупо не продолжить вампирскую сагу. Где там у меня гайд от Белоснежки. Найдя нужное письмо, я зачитал:

- Что вы знаете о городских вампирах?

-Немного, святой отец. Я знаю, что если встретил одного кровососа, то где-то рядом целое гнездо. В любом случае надо звать Инквизиторов. У них с этой нечистью разговор короткий. Вот кстати у них и спросите, святые войны всяко про это дело больше меня знают.

-Спасибо.

Так, квест **"Тени в ночи"** не обновился, но дело явно сдвинулось. Рассматривая квесты, я заметил небольшую закладку в углу, которая оказалось окном для заметок. Открыв его, записал "Не забыть спросить у инквизиторов о вампирах". Черт его знает, когда еще я до их резиденции доберусь. Помнится, пару дней назад все рвался туда, но так и не дошёл.

Неподалеку была площадь Четырех Фонтанов и я заглянул посмотреть на доску объявлений. Мое послание миру давно уже сорвали. Сейчас на его месте красовалась награда в 250 серебряных за имя главы гильдии Волков. Видимо этот вопрос в последнее время многих волнует. Как-то даже мне интересно стало, что у него за ник. Не может же игрок скрывать висящую над головой надпись...или может? Я рассмотрел другие объявления и даже нашел кое-что интересное:

Требуется помощь Жреца, болен человек.

Обращаться в третий дом слева от "Красного наемника" в округе Нищих.

Помощь хила для НПС, необычно...напрямую с доски квест не брался. Я записал координаты в личные заметки, полезная все так функция. Дальше заданий встанет в разы больше, всего и не упомнишь, кто куда посылал и зачем. Пока присматривался к другим объявлениям, пришло сообщение от игрока Стасян:

-"Я вербовщик Чемпионов. Прочитал твою заявку, вроде все в порядке. Сейчас сижу в таверне "Сивый мерин". Если свободен - подбегай, оформлю вступление"

Здесь нужны личные встречи для зачисления в гильдию? Тогда понятно, отчего в них так мало членов, при общем онлайне почти в миллион человек. А может, я чего-то не понимаю. В любом случае, спрошу у Стасяна.

-"Сейчас буду. Это же в Центральном квартале?"

-"Да, в том месте, где он переходит в квартал Триединого. Мимо не пройдешь. Жду."

Пропустить "Сивого мерина" и правда, было сложно. Огромное чучело лошади, занимавшее половину улицы, привлекало внимание издали. Внутри было чисто и довольно уютно, но на размере помещения явно экономили. Хотя не мне с моими тремя серебряными в кармане размышлять о цене аренды на харчевню в центре города. Народу было немного. Все, включая хозяина, были Чемпионами. Видимо это выкупленное гильдией место, а неплохо устроились. Занятно, а с какого ранга здесь бесплатно кормят?

Стасян помахал мне из-за дальнего столика. Это оказался огромный полуогр в варварской одежде и с секирой за спиной. Он поедал крабов, но пока я подходил уже доел последнего, и разносчица убирала блюдо.

-Здорово Норман, будем знакомы Стас.

Здоровяк протянул мне руку

-Привет, я пусть буду Норман. Так удобнее.- я с опаской пожал протянутую лопату.

-Хе, замучило реальное имя. Ну да все равно. Прежде чем приму тебя и все дела, ты должен рассказать состоял ли раньше в гильдиях, с кем знаком и всякое такое. Сам понимаешь, лучше сразу все недомолвки раскрыть, чем потом ссорится и из гильды выпирать.

-Ну, играю я недавно. Это мой первый персонаж. Особо никого не знаю, так пару новичков.

О своей странной дружбе с Портосом я решил умолчать. Не уверен, что это здесь хорошая рекомендация.

-Да вот и все впринципе, только одна проблемка есть.

Здоровяк сразу подобрался:

-Ну, говори что там, не мнись. Когда присоединишься к нам, уже поздно будет.

-Волки на меня охотятся. За достижение это героическое. Думают, подставил я их и, не разобравшись, убивают. Вчера вот прямо у Квартала Нищих нож метнули.

-Так это ты был - он заливисто рассмеялся.- Ну, спасибо тебе друг, от души.

Отсмеявшись как следует, здоровяк объяснял:

-Волки часто так новичков подставляют - поручают убить кого-нибудь. Иногда удается, но чаще эти низкоуровневые герои оказываются в тюрьме. А вот вчера вообще крутое сообщение до нас дошло. Нападение на имеющего сан священника в черте города. Убивца твоего поймали не просто стражники - отряд инквизиторов! Такой кипишь поднялся. Его конечно, сразу турнули из гильдии, и скорее всего парня казнят. Хотя никто не может понять почему, вроде всего одно ПК у него.

А я, кажется, понимал почему. Таврий похлопотал, он в этом городе скоро будет сильнее императора. Похоже, я защищен лучше, чем думал.

-В смысле казнят, он же на респе возродится?

-А, ты же тоже еще зеленый совсем. Инквизиторы в особенных случаях имеют право казнить игрока. Прилюдно, на площади с помпой. И бедолага больше не возрождается. Фактически это удаление персонажа. В первые недели бета-теста так за все подряд казнили, вплоть до воровства и хамства власти. Потом ввели тюрьму и стало полегче. Если уж совсем напортачишь, там начнешь в столице убивать игроков или НПС налево и направо, то тебя казнят.

Он помолчал насупившись.

-После ивента этого дурацкого, инквизиция вроде как сильнее стала. Наши считают, что новая волна казней будет. Так что сидят тише воды ниже травы. Особенно сильно топовые убийцы прячутся. Думают, их уже ищут. Непонятно все короче. Мир вроде изменится, но в чем конкретно опять придется на своей шкуре узнавать. Админы как всегда молчат, а ну их... - здоровяк махнул рукой в сторону воображаемых админов.

Здорово придумано, игроки реально боятся целой касты НПС. Не все же мобам от игроков бегать, можно и наоборот. Интересно есть ли у темных своя инквизиция? По идее должна быть. Парня мне было совсем не жаль...ножом безоружного священника в темном переулке, это ж надо так. Поживет без Нового мира какое-то время, может поумнеет.

-Так что с волками?

-Да забудь, после такого они к тебе не сунутся. Тем более, ты теперь - Чемпион! Мы с ними на ножах сейчас. Будут часто мешать - накажем. Вообще у них там полный разброд. Внутри гильды есть несколько группировок. Вроде идея хорошая, типа каждая группа мобильна и быстро принимает решения. Но на деле выходит полное уродство. Левая рука не знает, что делает правая. Я думаю глава Волков вообще не в курсе всей этой истории. Потому что он так бы не подставился, хитрющий зараза.

-А как зовут то его? На стеле имени не было.

-А вот это фиг знает. Говорят Лорд у него ник или Граф. Он один из первых тестеров, поэтому что-то знатное себе отхватил. Вообще мутный какой то тип. Вроде так давно играет, а не самый богатый и не самый сильный, его вообще нигде в топах нет. Что делает целыми днями - непонятно.

Я бы мог подкинуть пару теорий, чем здесь можно заняться, но, пожалуй, воздержусь. Не смогу грамотно объяснить этому любителю сражений, что здесь можно надолго зависнуть,

выращивая клубни Мандрагоры в качестве крестьянина. И ловить от этого свой кайф.

-Вот, обратись к Ишимуре по личке. Он разберется с твоей проблемой. Я имею ввиду насчет убийц этих. И про главного волчару сможешь больше узнать. Он у нас что-то вроде главы шпионов, головастый парнишка.

-А по данжам в какое время ходите? Я бы помог...

-О, в рейдах сейчас адский фан идет. Боссам новые мозги прикрутили, они теперь такое вытворяют! Меняют тактику в середине сражения, пользуются слабыми местами групп, просто жесть. За последнюю неделю ни одна группа еще не завалила элитного моба выше сорокового уровня. Вчера полумертвый Могильный Титан начал стрелами льда кидаться в наших шаманов. А по гайду он вообще колдовать не умеет! Ну и положил, конечно, всех, пока они офигевали. Короче без дела страдать не будешь. Запишу тебя пока в низкоуровневую группу, завтра как раз идут в Гиблые топи, а там без хила никак. Пока с ними потусуешься. Посмотрим тяжело или легко пойдет, и дальше уже определимся.

-Только это, я же священник. Обязанности там всякие.

-А это. Наслышан, наслышан, геморрой еще тот...говорят лучше всего проповедовать, полчаса потрепался на площади и отмучался. Ну, в любом случае о сборе группы объявляют заранее. Так что успеешь ты свои квесты сделать. На крайняк, просто скажи, что не можешь, и тебя заменят. Только часто не филонь, раз уж в рейд группу просишься.

-Постараюсь.

Выскочило системное сообщение:

Вы приняты в гильдию "Чемпионы". Текущий ранг: Рекрут.

Основная гильдлокация - "Красный замок" в песках Мортрии.

Текущий Гильдмастер - "ОбрученныйСоСмертью"

Согласно вашему рангу: доступен гильдейский чат, общее хранилище.

-Все, я погнал. Мне еще троих сегодня принимать. Командир твоей группы- Джа. Завтра спишитесь. Надеюсь, сыграетесь. Все вопросы по гильдии там или рангам тоже к нему. Счастливо! И не отдавайся просто так волкам. - Стасян встал и побрел к выходу

-Постараюсь. Удачной тебе вербовки!

Здоровяк помахал мне уже от дверей и скрылся. Вроде жизнь налаживается. Сколько новых знакомств, главное теперь имена не забыть: Стасян, Ишимура, Джа. Про малую численность так и не успел спросить у этой живой скалы. Но в принципе это у

шпиона можно узнать. Я вызвал личный чат с игроком Ишимура, но он показал, что игрок вне сети. Ладно, повременим пока с этим.

Я вышел из таверны, так ничего и не заказав. Ибо накопить на изучение новых молитв у Велларриса сейчас важнее. Особых возможностей мне вступление в Чемпионы пока не дало, в характеристиках теперь отражалось что я их рекрут вот собственно и все изменения. А, еще стала доступна новая вкладка чата. Там шел довольно жаркий спор, что доходнее: кулинар с уникальными рецептами или портной раскачанный до максимума. Воу, а я совсем забыл про эту ветку профессий. Кулинар мне теперь был ни к чему. В свете последнего достижения голодная смерть больше не грозит. Но и остальные профессии как то особо не вдохновляли. Раз уж я теперь в гильдии спрошу в ней, что нужнее. Я написал в чат гильдии:

-"Ребят, а какой профессии меньше всего у нас?"

Вразнобой пришло сразу несколько ответов:

-"Ядовиков конечно. Всего с десяток, а они и бомбочки с ядом делать умеют и еще всякие полезности"

-"Однозначно ядовиков, мне бы вот пригодился пару клинков смазать."

-"Качать их только уныло, да и не прибыльно нифига. Ту же одежду, сшитую хоть продать можно, а яды не берет никто. А так да, Мастеров ядов у нас нет почти."

-"Ясно, спс"

Ну, почему бы нет, ядовик так ядовик. К тому же странно, что НПС не покупают яды. Может надо продавать убийцам напрямую...не может же быть производственная профессия только для себя. Я направился к Центру профессий, чтобы узнать, где учат мастера Ядов. Раз выбор сделан, надо его реализовать. А то с входом в данжгруппу времени на такие прогулки у меня станет гораздо меньше.

Привычка рассматривать вывески и вообще глазеть по сторонам на это раз сыграла мне на руку. Я нашел мастера ядов раньше, чем добрался до четвертей Навьи. Названия на здании не было, но вывеска с черепом и костями на как бы намекала, что здесь не носочки вяжут. Внутри царил полумрак. Несколько игроков сидели за длинными скамейками, и что-то сосредоточенно варили в огромных котлах. У стены с отрешенным видом стояла рябая девушка, видимо она и есть мастер. Все действо напоминало поварские курсы, если бы из котлов не валил неприятный на вид дым. Только сейчас мелькнула мысль, правильно ли светлому жрецу варить убийственные смеси. Мелькнула и тут же пропала. По моему

опыту даже в самой хорошей РПГшке невозможно связать в тугой узел все части геймплея. Поэтому обычно профессии слабо связаны с самой игрой, они выступают лишь как дополнительное развлечение и способ заработка. Да и в целом Мирена проявляла поразительное безразличие к тому, что не касалось обетов и подвигов. А гильдии нужны ядовики...значит, для меня вопрос был решен. Чистый жрец никто без своих тиммейтов. Чем сильнее команда, тем сильнее и я. Поэтому если сообществу что-то нужно, я это сделаю. Это что-то среднее между коварным расчётом и чистым альтруизмом. Поэтому и заклинания я подбираю не слишком помогающие выжить лично мне, и хп упорно не поднимаю. Представляю, как тяжело здесь качать жреца не любя это дело. Наверное, игроки испытывают почти физические страдания, выбирая те перки, которые нужны только группе.

Пока я вспоминал мучения известных мне горе-хиллеров по другим играм, рябая девушка подошла ко мне. На ней был фартук как на Торме Громоподобном, но на этом все сходство заканчивалось. Причем сходство со всеми кого я видел в этой игре. Лицо было настолько обезображено, что я не сумел определить даже расу учителя. Это издалека, в полумраке класса она выглядела рябой. А вблизи стало понятно, что лицо почти полностью сожжено, как будто облито кислотой. Надо быть осторожнее с этими ядами.

- Здравствуйте. Мне бы научится...

Продолжить мне не дали. Женщина впихнула что-то мне в руки:

Получен предмет: "Руководство по малым ядам" Вес 1 кг

-А, где мне...

Девушка махнула на место у пустого котла и вернулась к своему прежнему занятию - стоять у стены с отсутствующим видом. Может она говорить не может, в какое-то странное местечко я забрел. Хотя, как не посмотри с книгами проще. Открыв руководство, я погрузился в чтение. Слов оказалось немного, в основном предупреждения как не надо поступать, когда варишь яды. Давались таблицы с классификациями ядов на органические и неорганические. Упоминалось, что стоит смешивать ингредиенты строго по рецепту и любое отступление от него грозит серьёзными проблемами вплоть до неизлечимых увечий. Я снова посмотрел на мастера...бр, ну и профессия. После процесса изготовления яд разливался в колбы или сразу наносился на оружие. Особенно внимательно я прочел раздел касающийся ядовитых бомбочек. Оказалось, что бомбочками игроки называют их незаслуженно. Это скорее просто смеси, они не взрываются, но при должной меткости можно кинуть в

противника и ему будет не очень приятно. Были и совсем непонятные мне места, вроде: "Разные типы смесей оказывают разное влияние на жертву, но узнать какое можно только на практике." Это что же урон неизвестен? Как тогда рассчитать бой? Ну да черт с ним, все равно не смогу взять в руку эти ядовитые колбы, обет Открытых ладоней никто не отменял. Как только я закончил книгу выскочили системные сообщения:

Поздравляем! Получена Профессия: Мастер ядов 1. Возможность создавать яды.

Ядов создано: 0

Ранг профессии: Новичок 0 из 100

Весь мир ядовит, все дело только в дозе. Научитесь выбирать правильные компоненты и заставьте противника уважать ваше искусство.

Получен предмет: "Ступка новичка". Прочность 150/150. Вес 2 кг

Перемалывает ядовитые соединения.

Вот и все обучение. В конце руководства начинающему предлагалось два рецепта для практики: "Настойка белолиста" и "Порошок ядовитого мотылька". Все ингредиенты для начальных зелий лежали на столиках возле котлов и были бесплатны. Вот это мне нравится, халявные травки. Настойка белолиста казалась мне более простой в исполнении, с нее я и начал: "Размолоть три растения Белолиста Обыкновенного в ступке до зеленоватой кашицы. Варить в котле помешивая против часовой стрелки до загустения. Поместить полученную жидкость в нужную мастеру форму." Интересно, если я буду мешать почасовой, зелье испортится? Хотя с учетом того, что я только что прочитал изготовление ядов - не лучшая площадка для экспериментов. Такс, приступим.

Размалывание в ступке оказалось миниигрой, в которой нужно было собрать три элемента в ряд. При бросании Белолиста в ступку включался таймер, и открывалось круглое поле радиусом в девять клеток заполненное ящерицами, червяками и еще какой-то гадостью. Вот их и надо было передвигать. Полагаю, если не успеть собрать нужное количество элементов ингредиенты будут испорчены. Но проверять не пришлось, игра была по сути простейшей. Что радовало меня еще сильнее, прочность у ступки упала всего на единичку. Выходит, что не придется лишний раз тратиться на инструменты. Помешивание в котле оказалось просто помешиванием, без всяких ухищрений. Загустев, яд стал золотистым и сильно уменьшился в объёме. А

вот выбор формы заставил подумать. На столике с ингредиентами было около десятка видов колб всевозможных форм и размеров. Помучившись, я выбрал круглую с затычкой. Она хорошо лежала в руке, и метать такую будет легче из-за того что она похожа на шарик. Наклонив котел, осторожно вылил содержимое в стекляшку.

Получен предмет: "Слабая настойка белолиста". Прочность 5/5. Вес 0,1 кг

Содержит яд. (Урон: ???-???)

Милое описание, а главное какое содержательное. Хотя постой ка, описание? Я открыл окошко квестов, и вчитался в текст обета Открытых ладоней. Так и есть:

Примечание: Оружием считаются вещи, помещенные в слот "Рука" и имеющие показатель урона.

Показатель урона это отдельная строка, а ядовитая бомбочка имела только намек на урон и то в описании. Должно сработать. Я поместил настойку белолиста в слот оружия и....ничего не случилось. Никакого грома с небес и проклятий. Выходит, я нашел способ обойти запрет на оружие. А может это не лазейка, и так было задумано. В любом случае, теперь я стану самым прилежным ядовиком из всех. Для начало нужно больше снарядов, благо ингредиенты тут бесплатные. Я потянулся за следующей партией белолиста. Тут полутролль справа от меня вскрикнул и схватился за лицо. Из его котла валил плотный синий дым. Видимо этот дым и попал бедняге в глаза. Игрок скорчился на полу и с силой тер их огромными кулаками. Жизни неудавшегося ядовара потихоньку убывали. Наша наставница не обращала на происходящее ни малейшего внимания. Игроки заинтересованно смотрели на него, но что делать не знали. У меня вырвалось:

-Да что вы все сидите то?

Я бросился к парню, на ходу кастуя все, что приходило в голову:

-Святой свет. Восстановление. Благословляю тебя, именем Мирены.

Не знаю, что именно из моего арсенала помогло, но жизни больше не убывали. Он перестал корчиться и убрал руки от покрасневших глаз. Вскочив, игрок с силой пнул злосчастный котел, и зло крикнул в сторону наставницы:

-Да пошли вы, со своими ядами. Курица немая вообще нифига не учит.

И огромный полутролль бросился к выходу, чуть не сбив меня с ног. Вот тебе и благодарность. Наставница деловито подошла к его котлу и засыпала содержимое каким-то белым

порошком. Потом опять вернулась на свое обычное место. Однако не все выдерживают это ремесло, надо бы помешивать осторожнее. Хотя, даже если бы у тролля слезла кожа с лица и выпали все волосы, это бы меня не остановило. Слишком заманчиво манила перспектива обвешаться ядами с головы до ног. Пусть только сунутся еще раз с ножом к беззащитному священнику.

Я закупоривал двадцатую склянку, когда за спиной раздался голос:

-Сделай сто таких.

Обернувшись, я увидел аккуратно одетого старичка, сильно похожего на Конфуция со старых гравюр. Над головой не было ника, выходит случайное задание?

-Что простите?

-Сделай сто таких. Поймешь когда сделаешь. У меня нет времени объяснять все тонкости каждому новичку.

Что-то не похож он на НПС.

-А вы, простите кто?

Старичок вздохнул, как будто я заставил его таскать пыльные мешки.

-Ишимура. Мне сказали, ты меня ищешь.

Я еще раз оглядел старика. Внешне чистой воды программа. Даже вглядываясь, не отличишь от местных:

-А как же ник?

-Ник можно скрыть, ник можно изменить, ника можно лишить. Не трать мое время.

Какой-то он недружелюбный

-Ну ладно, у меня вот какая проблема. Волки...

-Про волков я знаю, Стас скинул мне логи вашего разговора. История не новая. Ходить за тобой личной охраной никто не будет, так что надо тебя подготовить. Учитывая твой класс, я вижу два решения проблемы: Лабиринт разума и личный телепорт.

-А поподробнее?

Ишимура снова вздохнул, еще печальнее, чем раньше, и сел на лавку напротив. Видимо понял, что быстро он от такого нуба как я не отделается:

-Ситуация следующая, как я ее вижу: оружие от убийц не спасет. Плотнее тебя делать, тоже смысла нет. Значит, остаются заклинания. Но ты целитель, а особо сильного урона у этой школы нет. Казалось бы тупик. Однако, нам повезло. После последнего патча можно выучить одно заклинание из другой школы до выбора второй специализации. Так что теперь не придется паровозиком качать тебя до пятидесятого. У меня в

запасе есть всего два подходящих свитка. Лабиринтом разума пользуюсь сам, хорошая штучка. Школа магии разума. Из минусов: съедает всю ману, и нужен зрительный контакт с убийцей. Что с твоим уровнем разведки проблематично.

-Погоди, погоди...а что он делает то?

-Делает то, что написано в названии. После активации ты и цель застываете в трансе. Вокруг темнота, а перед глазами белый лист. У тебя есть минута, чтобы нарисовать лабиринт, из которого убийца не успеет выбраться за следующую минуту. Сможешь - его вырубит на пять минут, не сможешь - оба очнетесь, и он тебя убьет. Если любишь головоломки - ничего сложного. Потренируешься на кроликах, все так начинают.

-Как-то не очень. А если убийц будет двое? Да и нет гарантии, что я смогу хорошие лабиринты чертить, никогда не пробовал.

-Я был уверен, что ты примерно так и ответишь. Магия разума довольно сложна в освоении, и чтобы применять ее эффективно нужно мозгами шевелить. Поэтому принес только личный телепорт.

Персонаж "Ишимура" предлагает обмен.

Да/нет

Да. Быстрый парень, а может действительно очень занятой.

Получен предмет: Свиток заклинания "Личный телепорт"

Прочность 10/10. Вес: нет

Содержит заклинание, разрушается при прочтении.

А описания самих чар нет. Наугад, что ли учить? Будто услышав мои мысли, старичок пояснил:

- Заклятье из раздела общей магии. Часовой откат, стоит двести маны. На первом уровне телепортирует метров на пять в любую сторону. Используй почаще. Советую всегда, когда есть мана и он не на кулдауне, передвигаться именно телепортом. Тогда через неделю сможешь перемещаться в любое видимое место. Откат сокращается до пятнадцати минут.

Ишимура помолчал немного, что-то обдумывая, и продолжил:

-Наверное ты бы и сам догадался, но... В городе телепортируйся на крышу и лежи там, пока убийца не уйдет. Есть еще много тактик, дальше уже сам поймешь. Еще вопросы?

Так, что я там хотел узнать:

-Какой ник у главы волков?

-Тебе это знать незачем. Информация не из дешёвых, на ней

можно небольшое состояние сколотить. А по рангу тем более знать такие вещи не положено, первый день в гильдии. Будь ты моим шпионом - сказал бы. Но опять-таки мне жрецы без надобности. Инквизиторы бы сейчас пригодились, а жрецы бесполезны. Так что не скажу.

Вроде должно быть обидно, но в принципе все по делу говорит. Вспомнились городские стражники в мой первый игровой день. Доверие еще надо заслужить.

-А почему людей в гильдиях так мало?

-Игроков много, только гильдии пока интересуют мало кого. Все-таки огромный мир, еще не исследована и половина локаций. Да и зачем в гильдию идти, если можно стать каким-нибудь вассалом барона и получить личную мини-армию НПС. Так что гильдии пока так, скорее задел на будущее, чем реальная сила.

Старичок хитро посмотрел на меня:

-Ну и что, поверил?

-Да, звучит довольно логично.

-Вот и дурак. Такая явная ложь, я даже интонацию сменил. Все просто и сложно одновременно. Списочная численность гильдии подается в письменном виде Гильдмастером каждый месяц. Пишут там естественно всякую ересь для дезинформации. Двести игроков...да за последнюю неделю к нам больше новичков присоединилось. В любом случае это часть геймплея, иначе такие люди как я не знали бы, чем себя занять.

-А врал ты мне зачем?

-Проверял, сможешь ли поймать меня. Да не переживай так сильно. Просто не суйся в разведку и все будет хорошо. Не твое это.

Как будто я так рвался в его тайные агенты.

-Все, заболтался я. Личку мою забудь, с новичками у нас другие игроки нянчатся. У меня своих забот хватает.

-Так, а зачем отвлекался на меня тогда?

-Как-никак герой. Будущий стратегический ресурс. Защитить тебя важная задача. Но, честно говоря, вся история выеденного яйца не стоит. Не забудь, что я тебе сказал -сто склянок. Не больше и не меньше, если серьезно взялся.

Фигура Ишимуры смазалась, а потом и вовсе слилась с окружением. Занятный способ уходить, какая-то форма невидимости что ли. Интересно помог бы мне такой инвиз против волков. Хотя какая уж тут невидимость, убийцы в таких делах явно больше меня разбираются. Телепорт и правда, казался мне затеей куда лучше. Тем более можно уйти в бою за спины танков, или от босса отпрыгнуть. Добраться до высоких

мест...применений просто масса. Что касается самого Ишимуры, персонаж он явно колоритный. Жаль, конечно, что я его не впечатлил, но никогда не совался в эти шпионские игры. Вот поблагодарить опять же забыл. Наверняка такие свиточки не из дешевых, иначе все бы прыгали этими телепортами.

Я достал пергамент и развернул. Вместо обычной в таких играх тарабарщины на непонятном языке на нем было вполне человеческое объяснение. Как использовать заклинание, куда не стоит прыгать, меры безопасности. Была даже небольшая табличка с уровнями, дальностью, расходами маны. В конец свитка упоминалось, что после достижения максимального уровня заклинание можно улучшить в гильдии магов, но для этого нужно иметь там статус не ниже адепта. Уверен, что стоят такие улучшения немало. Магия всегда была делом затратным. Как только я дочитал свиток, возникло системное сообщение:

Поздравляем! Вы выучили новое заклинание!

"Личный телепорт" Перемещает в сторону взгляда.

Тип: общая магия, личное

Затраты маны:200

Задержка:0,5 с

Максимальное расстояние прыжка: 5 м.

Условия использования: 1 раз в час.

Я сразу же телепортировался в другую часть зала, чуть не налетев на учителя. Девушка фыркнула и отошла на шаг в сторону. Выходит, умеет она говорить, просто не хочет. Или не считает своих учеников достойными разговора, что вероятнее. В любом случае к телепортации придется долго привыкать. Вот я был тут и через мгновение уже в другом месте. Несколько секунд после прыжка я даже не мог даже сфокусировать зрение. Хорошо, что не вырвало. Кстати, а тут может вырвать? Вроде алкоголь есть, значит должна быть и такая возможность. Опять же отравления всякие.

Вернувшись к своему месту у котла, я взялся за ступку. Сто склянок говоришь...ну, поглядим, что это даст. Надеюсь это не очередная первосортная ложь от главного шпиона гильдии.

Выполнить совет Ишимуры оказалось несложно. Вскоре я поймал правильный ритм. А ближе к последней десятке, руки уже сами выполняли нужные действия. Как только я закончил, выскочило сообщение:

Поздравляем! Рецепт "Настойка белолиста" усовершенствован до:

"Концентрированная Настойка белолиста".

Используйте вдвое больше начальных ингредиентов и получите более сильный яд.

Ранг профессии "Мастер ядов" повышен на 60

Сложенные в инвентарь, все настойки белолиста занимали один слот, хоть и весили теперь 10 килограмм. Интересно если я сделаю сто концентрированных настоек, получу более сильный рецепт? Ради интереса сварил две колбочки по новым рекомендациям:

Получен предмет: "Концентрированная настойка белолиста". Прочность 5/5. Вес 0,1 кг

Содержит яд. (Урон: (???-???)*2)

Порядок действий был абсолютно то же, просто бросал в ступку шесть растений. Миниигра несколько усложнилась, но я все еще справлялся с запасом по времени. Поразмыслив, решил не экспериментировать, а заняться улучшением рецепта "Порошок ядовитого мотылька". Он предполагал размалывание одного мотылька, но вот мешать его в кипящем котле необходимо было по-особенному. Три раза по часовой стрелки, два раза против часовой и затем повторить. Получившийся зеленоватый настой действительно походил скорее на порошок, чем на жидкость. Хотя описание отличалось лишь названием:

Получен предмет: "Слабый порошок ядовитого мотылька". Прочность 5/5. Вес 0,1 кг

Содержит яд. (Урон: ???-???)

Памятуя о недавней неудаче полутролля, я старался соблюдать рецепт с точностью до запятой. Но повторить успех с первым рецептом, мне было не суждено. Банально наскучило это монотонное действо. К тому же когда я закончил шестидесятый бутылек, то обратил внимание на иконку перегруза. Статистика персонажа была неумолима 32,1 из 30 килограмм. Меня не спасало даже уменьшение веса от чудо-мешка Портоса. Придется опять разбирать инвентарь. По-хорошему стоило оставить пятикилограммовый том руководства для священников в келье, и проблемы бы не возникло...но все крепки задним умом.

Будем избавляться от всего лишнего. Прежде всего, я выложил ***"Руководство по малым ядам"***, но этого явно было недостаточно. Тогда я решил сгрызть все леденцы, что мне подали в качестве милостыни на площади и прочитать то, к чему у меня тянулись руки с самого утра: "**Внутренняя тьма. Краткое руководство по религиям зла.**". Сомневаюсь, что это начальное руководство стоит хоть медяк. Значит, его можно оставить прямо здесь, на лавочке. Надеюсь, служки Триединого не отслеживают такие книжки. А то прямо коварное распространение чужеродной веры выходит. Подложил, в надежде повлиять на неокрепшие умы. Ну да ерунда, не казнят же меня за такое. Еще попробуй докажи, что это мое. Я начал поедать первый леденец, и открыл

книгу.

Внутренняя тьма была написана куда интереснее, чем любая из прочитанных мной ранее книг. Помимо описания самих религий и общей информации, в ней давались выдержки из основных святых книг упомянутых верований. Иногда крайне занимательные, иногда очень кровавые. Вся тьма состояла из четырех конфессий. Первая из них, и видимо самая распространённая называлась "Хранители могил" и не имела бога в качестве отдельной сущности. Жрецы в ней поклонялись смерти как таковой. Похоже, с этими ребятами я и столкнулся на кладбище. Теперь понятно, почему их так сложно отличить от живых трупов. Выдержки из "Некромномикона" гласили: "Жизни не было до рождения, ее снова не будет и после смерти, так что это мгновение ничего не стоит. Не держитесь за этот краткий миг. Весь этот мир - иллюзия. Это не значит, что он нереален, просто он - временный...". По своему пробирало бы, если бы я лично не упокоил тройку жрецов смерти и не наблюдал своими глазами, к чему приводит такой подход к жизни. "Сектантство" оказалось отдельной религиозной веткой, а ее служителей называли демонопоклонниками. У них была своя библия "Печать зверя" и, читая выдержки из нее, я снова осознал, что инквизиторы не зря едят свои хлеб: "...Вы обязаны убивать любых слуг света. Особенно жрецов и проповедников. За голову каждого святоши вас наградит демон-покровитель. При умерщвлении особенно сильной жертвы - вы получите силу от самого нашего Повелителя, Великого Абаддона..." Похоже на меня объявлена охота уже в тот момент, когда я выбрал класс. Не стоит соваться к ним без поддержки. Следующая религия называлась "Мистерия", соответственно ее служители были мистиками. Своей книги откровений у них не было, но общие, довольно тёмные идеи, они разделяли: "...Свяжи человека и подвесь над жерлом вулкана, чтобы увидеть его истинную суть. Никто не может сказать, что знает друга, пока увидит его на грани". По тексту туманно намекали, что они верят сами в себя и в свои силы. Чем тогда эти жрецы отличаются от простых обывателей? Вопрос пока оставался без ответа. Про последнюю организацию было написано больше всего. Видимо темные силы действительно гордились ей. Секта "Братство теней" объединяла вампиров всего мира в одну большую семью. А секрет прост - возглавлял их первый вампир. Вот тут я вчитывался как следует, и даже дважды перечитал некоторые моменты. Квест "Тени в ночи" был еще не закрыт, а если это не просто сборище кровососов, а целая религия то он может оказаться куда глубже, чем воспринимают его игроки.

Она была для своих последователей живой богиней.

Богиней во плоти. Ее существование не нужно было доказывать, она делила со своими последователями пищу и сама распространяла свое учение. А учение было не простое...судьба Акаши, как высшей сущности начиналась в голодные годы после великой войны. В тот самый день, когда она съела собственного младенца, чтобы не погибнуть от голода. В тот день, когда она решила убивать каждого, кто встретится ей на пути ради своего пропитания, и ради того, чтобы жить. Жить вечно. Шло время, и она уже не могла есть иную пищу кроме, человеческой плоти. Утолить свою жажду иначе, чем человеческой кровью. И тогда все живое для нее стало врагом. Гнев, горе, боль и тысячи убийств...она несла на себе это бремя, и несет это же бремя сегодня. Она привыкла жить сражаясь и сражаться живя. Богатые и нищие, благородные и безродные...Акаша не отдавала никому предпочтения. Все одинаково заканчивали свою жизнь на ее зубах. Как она обрела бессмертие, и как вообще происходит обращение в вампира, не было здесь указанно. Зато было много выдержек из ее проповедей, вроде: "Человек хочет и может жить, даже если все вокруг против него. Сожри, чтобы не сожрали тебя. В каждом есть зверь, не бойся его и не отрицай. И не смотря ни на что живи. Столько, сколько это будет возможно. Ведь этот мир прекрасен". Из этих же проповедей я узнал, что мне нечем бить вампиров. Они не являются полноценной нежитью. В их жилах течет кровь, пусть даже эта кровь принадлежит их жертвам. А значит им нипочем моя аура. Все, что связанно с религией глубже, чем кажется на первый взгляд. Это я уяснил уже давно.

Сладости и правда, вызывали сильную жажду, поэтому я запил их святой водой из фляги. В эффективности этой фляжки против высших клыкастых сущностей я уже сильно сомневался. После прочтения стал доступен бонус от книжки: **+15% к скорости набора темной морали**. Мерзость какая...выложил ее из инвентаря рядом с учебником по ядоварению. Забыть, как страшный сон. Вообще не представляю теперь, как совершать полное паломничество. Разве что в гильдии подняться по рангу до какого-нибудь офицера и вместе с сотней игроков штурмовать темные храмы, чтобы оказаться на их земле. И то поляжем все, а до ворот не добежим...те же сектанты точно готовы к такому развитию событий.

В любом случае свой план я выполнил. Пять леденцов на палочке как-то незаметно кончились, пока я читал этот трактат. Вес 29,7 из 30 возможных килограммов, конечно, не впечатлял, но теперь хотя бы никаких перегрузок не было. На улице смеркалось, и пора было выдвигаться к келье, завтра предстоял мой первый официальный рейд в составе Чемпионов. Надо быть

свежим и бодрым, чтобы показать все, на что я способен. Но перед уходом я решил сделать еще кое-что. Не скажу, что меня подвигло на это какое-то наитие или я на что-то надеялся, но я решил подарить цветок мастеру. Глупо конечно, обычно подобные вещи дарят живым игрокам, но мне в этом нет особого смысла. С такими темпами усложнения запретов и аскез, во втором томе Заветов Мираны наверняка найдется соответствующий обет целомудрия. Поэтому и с НПС крутить любовь мне тоже не с руки. А***Цветок обыкновенный*** хоть веса и не имел, но место в мешке все же занимал. Да и молчаливой девушке явно мало кто дарил подобных подарков. Я подошел к ней и протянул его, особо даже не надеясь, что она возьмёт. С таким характером учитель запросто могла плеснуть мне кислотой в лицо. Но обошлось. Она молча взяла цветок и так же молча всунула мне что-то в руки:

Получен предмет: "Пояс для ядов из кожи змеи". Прочность 55/55. Вес 0,5 кг

Качественный ремень. Содержит десять слотов для склянок с ядом.

Хм...недолго же я пробыл без перегрузки. Но все же я поклонился женщине, и мне даже показалось, что она улыбнулась мне в ответ

Отношения с Мастером Ядов "Сунь Вэй" достигли статуса "Интерес".

Примечание: Вы первый игрок, добившийся данного статуса с этим НПС. Скорость набора личной приязни увеличена на 50%

Выходит никто тебе никогда ничего не дарил. Наверное, отпугивала внешность или профессия. Да и я особого внимания на нее не обращал, даже на имя не посмотрел. Вот только сейчас заметил, что ее зовут Сунь Вэй. Ладно, все это очень грустно, но у меня опять проблемы с весом. Надев обновку, я понял, что зелья в слотах быстрого доступа ничего не весят. Запихнув в ячейки два концентрированных зелья и по четыре колбы каждого из слабых ядов, я снова смог передвигаться с нормальной скоростью. Но с этим явно надо что-то делать. Может перестать таскать в руке томик Заветов Мираны? Освобожу разом пять килограмм. Пока я разбирался с поясом и высчитывал, от чего еще могу избавиться, девушка все еще смотрела на меня. Кажется интерес здесь не просто формальный статус. Хорошо, что она учитель, и не может отлучаться из этого здания. А то бродила бы за мной по всему городу хвостиком. Так, надо отсюда убираться, пока статус любовь не получил:

-До встречи, Сунь Вэй.

Девушка помахала мне рукой на прощание, когда я уже был в дверях. Интересно все-таки, умеет она говорить или нет? Я в

конец запутался.

По пути к своей церкви хотел было поклянчить милостыню, но вовремя спохватился. Ведь если мне пожертвуют какую-нибудь краюху хлеба, я опять буду полчаса копаться в слотах. Вот хорошо здоровенным варварам, хватают все что ни попадя в мешок и не парятся с весом. Так, кажется час уже прошел. Я прыгнул телепортом в темноту, и чуть не влетел в витрину магазинчика "Стальной палаш". Торчащие остриями вперед топоры и двуручники как бы намекали, что лучше мне в эту витрину не падать. Вообще хорошо продуманно, что перемещаться можно только в видимое место. Насколько ужасно было бы застрять в стене, или телепортировать себя в толщу земли. Там же даже не умрешь, если захочешь, придется в техподдержку строчить. А пока они доберутся до твоей проблемы, познаешь все ужасы погребения заживо.

Дотащившись, наконец, до своей комнаты я сразу кинул ***"Руководство для священнослужителей 1 ранга"*** в сундук, туда же отправились две краюхи хлеба и ступка новичка. Сомневаюсь, что в походе мне понадобятся эти вещи. Чашу нищего и приготовленные яды решил оставить, вдруг пригодятся. С Заветами Мирены тоже не смог расстаться, бонус +3 к вере лишним в бою не будет.

Засыпая я снова подумал о Сунь Вэй, и о том стоит ли продолжать улучшать с ней отношения. Девушка она конечно загадочная и наверняка со своей историей, но у меня и без ухаживаний за ней дел хватает. Вспомнился намеченный поход к гадалкам. В любом случае сейчас очень многое упирается в данжи и в то, что я из них вынесу...а значит завтрашний день подскажет мне что делать.

Выход

Вход

Привычка болтаться какое-то время в постели уже после пробуждения не оставила меня и в Новом Мире. Так как утро не встретило меня новыми сообщениями, я решил почитать гильдейский чат. Там было весело, обсуждали систему переноса предметов голубями. Открывалась она при покупке в банке функции переносной почты. Оказывается, это давало возможность не только сразу же получать уведомления о новых сообщениях и читать их, но и посылать любые предметы игрокам. Опробовавшие систему утверждали, что маленький голубь размером с ладонь с одинаковой скоростью переносит и булочку с повидлом, и полный латный доспех, не испытывая никаких трудностей. Система стоила пятьдесят золотых в год - совершенно запредельная для меня сумма. Значит, опробовать ее в

ближайшее время мне все равно не удастся. Но информация полезная.

Раз уж разговор зашел о почте, решил ее проверить. Ответов на мое объявление больше не приходило, зато было сообщение от моего нового командира.

"Общий сбор данжгруппы в 12:00. Подойди, за северные ворота к 10:30. Есть разговор. Джа"

Ответив, что буду, я взглянул на время. Еще час до встречи, что можно успеть сделать? На тщательную подготовку (как к первому походу) нет денег. Да иманы у меня теперь побольше - авось без зелий обойдусь. Вспомнились мои вчерашние злоключения с весом. Может избавиться еще от чего-нибудь? Строго говоря, самый ненужный мне предмет - эти самые бутылки с ядом. Их много, они тяжелые, да и делал я их совсем не для себя. Снова развернул окошко гильдейского чата:

-"Ребят, яды не нужны никому?"

-"Это, брат, ты не туда пишешь, тебе на рынок надо. Тут не продают, это гильдчат"

-"Да я не продать, так отдаю"

-"Че за яды?"

-"Базовые рецепты, из мотылька и белолиста. Но много, около 150"

Разгорелась небольшая полемика:

-"Дрянь конечно яды, разве что меткость тренировать"

-"Не скажи, мне бы 10. Пригодится одних тварей травить"

-"Нафига ты их столько наклепал? Заняться что ли нечем, они же самые слабые"

-"Я бы забрал 40 из мотылька, больше мне не надо"

-"Хоть ядовики появились, а то всякие тряпки без бонусов предлагают"

-"Знал бы ты, как мы эти тряпки шьем, прежде чем на портных гнать"

-"Мне бы штук 5, проверить одну задумку"

В общем, яды были нужны почти всем, но понемножку. Назначать с десяток личных встреч и каждому передавать нужное количество не было ни времени, ни желания. Тут в чате мелькнул знакомый ник, который разом разрешил все мои проблемы:

(Ишимура) -"Зайди в банк, скинь в гильдхранилище. Пусть каждый берет кому сколько надо"

Следит он за мной что ли? Хотя вряд ли, скорее просто чат одним глазом читает. Решение в целом всех устроило, и я, наконец, поднялся с кровати. Карта подсказала, что ближайший банк располагается в Центральном квартале. Туда я и направился. По пути решив использовать свой новый статус члена

гильдии на полную:

-"Гадатели есть в сети?"

-"Есть парочка, а что надо-то?"

-"Да мне бы погадать на решение квеста. Только денег нет."

-"Хе-хе, мне бы тоже, друг. Без платы гадать нельзя, ограничение профы."

-"А сколько стоит?"

-"Фиг знает, от квеста все зависит и от уровня. Но не дешево в любом случае. Пробовать надо, ты сейчас где?"

-"В городе Семи Богов, но я в данж ухожу. Давай после словимся?"

-"Ок, пиши, если что"

Записал ник гадателя в личные заметки "ЛокКии". Встретиться в любом случае надо, хотя бы узнать точную сумму, которую придется копить. А то после последней аскезы рост веры у меня резко остановился. Да и не привычно уже ходить по миру, не ожидая подвоха за следующим поворотом. Что-то надо решать с этим "Отчаяньем", и поскорее.

Банк встретил меня прохладной позолоченных стен и безразличием распорядителей. Я ожидал увидеть на местах работников гномов. Однако в этой игре бородатым карликам было больше по душе работать в мастерских, чем заполнять бумажки. Практически все распорядители были людьми. Не сказать, что зал приема посетителей пустовал, но очередей к окошечкам касс не наблюдалось. Передо мной стояла только синяя женщина, непонятной расы. Она быстро сняла деньги и отошла, открывая мне вид на банковского служащего в белой рубашке.

-Что вам угодно?-абсолютно незапоминающийся голос.

-Мне бы пройти в гильдхранилище Чемпионов.

-Ник?

-Норман

НПС для виду полистал какие-то бумажки на столе:

-Ваш статус позволяет вам брать вещи только из общих ячеек хранилища гильдии. Так же сообщаем вам, что у вас нет личного счета. Желаете открыть счет? Процедура абсолютно бесплатна и не займет много времени.

-Желаю! - почему нет, пусть будет раз уж я здесь.

-Вашему счету присвоен индивидуальный номер "два миллиона сто тридцать тысяч восемьсот девяносто два". Номер счета нужен для пополнений из неигрового мира. Все ваши денежные операции внутри игры автоматически привязываются к этому счету. При счете открыто несколько ячеек для получения посылок. Банковские документы, касающиеся личных игровых

счетов, вы можете запросить у любого нашего работника...

Служащий продолжал перечислять все условия договора, дополнительные возможности. Как тут все серьезно. Наверняка тут и реквизиты соответствующие есть. Интересно, как устроена внутренняя бухгалтерия самого банка...хотя нет, уверен, что абсолютно не интересно. В целом, из того, что он говорил важным мне показалось только то, что на мои деньги автоматически начисляется четыре процента годовых.

-...на ваше имя поступила посылка. Желаете получить?

А вот это неожиданно, только открыл счет и уже что-то получил.

-Конечно, желаю. А от кого?

-Сожалею, имя отправителя скрыто.

Банковский работник передал мне небольшую деревянную коробочку. Все интереснее и интереснее. Внутри оказалась какая-то кипа листков и записка:

"Сегодня от ОбрученногоСоСмерью поступил указ выдать всем игрокам имеющим статус ветеран и выше переносную почту сроком на год. Подпишите документы, и в правом нижнем углу появится соответствующая функция.

С уважением, казначей Чемпионов.

PS. Норман, по тебе отдельный приказ. Гильдия надеется сохранить героя в своих рядах. Просьба от меня лично, не распространяйся об этом подарке среди рекрутов. Не хочу снова чистить чат от их нытья"

Да я вроде никуда пока не собирался уходить. Хотя за подарок надо сказать спасибо гильдмастеру, если свидимся. Как все хорошо сложилось, только утром узнал про эту возможность - и вот уже ей владею. Подписавшись в нужных местах документов я передал их работнику банка и тут же получил сообщение:

Поздравляем! Открыта функция переносной почты. Срок действия: 365 дней.

Убедившись, что в углу экрана появилась иконка с белым голубем, я вернулся к разговору со служащим:

-А что было бы с посылкой, если бы я не создал счет?

-Она хранится в банке неделю, затем возвещается отправителю. Конкретно эта пришла на ваше имя десять часов назад.

Выходит, ее выслали почти сразу, как я вступил в гильдию. Удачно, что зашел...или это Ишимура меня направил? А, черт с ним...мне все равно. Что-то опять забалтываюсь с НПС, как бы на встречу не опоздать:

-Проводите меня в гильдхранилище.

Мужчина не стал провожать меня через огромные

помещения банка или спускаться в подземелья, полные золота. Небрежным движением руки он открыл в двух шагах от меня телепорт. Овальное серебряное зеркало, чуть больше меня по размеру.

-Проходите, пожалуйста. Помните, что все ваши действия записываются.

Хорошо, что предупредил, а то я уже собирался вынести охрану банка и обчистить схрон собственной гильдии. Потом с боями прорваться через город, убивая стражников и случайных игроков, навсегда закрывая себе путь в любые города светлых. Ну и, конечно, твердо решил отбиваться всю оставшуюся игровую жизнь от второго по силе клана. Что с того, что я всего лишь жрец пятого уровня? Зато стащу пару артефактов…или один, больше все равно не унесу. Идеальный план.

Сделав шаг в прохладное серебро телепорта, я оказался в клановом хранилище. Вернее, в общей его части. Около сорока огромных стеллажей, заполненных всякой всячиной, закрывали собой стены. Чуть дальше проход перекрывали стальные ворота с тремя резными замками, и наверняка кучей магических защит. Похоже, это был проход в следующие помещения, пока еще мне недоступные. Глаза просто разбегались от всяких непонятных штук на полках. Надо будет обязательно здесь полазить. Может, найдется что-то под мой класс, или книжки какие-нибудь интересные. Чтобы не вытаскивать из инвентаря каждый бутылек по отдельности, я выложил их всем стаком в небольшой ящик. Оставил себе только те яды, что были на поясе. По хорошему, и они мне без надобности, но не пропадать же подарку мастерицы.

Бросив последний взгляд на местные сокровища, я шагнул в телепорт. Служащий банка уже обслуживал нового клиента. Не прощаясь с ним, я вышел из величественного здания и направился к воротам. Назначенное время скоро наступит, а опаздывать на первую встречу с будущим командиром все же не хотелось. По пути встретилось несколько патрулей стражи, и я заметил то, о чем мне вчера говорил Стасян. Мир явно изменился. Теперь вместе с каждым патрулем ходил как минимум один инквизитор. В одеждах ордена этих слуг света было сложно не заметить. Вот вам и усиление церкви в реальном выражении. Это пока что они всего лишь усиление стражи, а потом везде будут сновать карательные отряды инквизиторов и сеять разумное, доброе, вечное. Не слишком ли высока цена за прекрасный новый мир, Таврий?

Все же я опоздал. Совсем немного, но, уверен, Джа это заметил. Глава данжгруппы для новичков оказался магом огня 18 уровня, эльфийской расы. Высокий мужчина с детским лицом и

длинными белыми волосами. Как и положено всем магам, на нем была куча украшений, которые совсем не добавляли ему мужественности: серьги, золотая диадема на голове, всевозможные браслеты и кольца. Встретил он меня радушно:

-Хей, привет жрецам!

-Привет.

Неожиданно Джа бросился ко мне и крепко обнял:

-Как же тебя не хватало. Сто лет уже у Стасяна прошу мне лекаря в группу, а он все твердил, что самому мало хилов. Вот теперь заживем.

С трудом отлепившись от мага я спросил:

-Так тяжко без поддержки?

-Да вообще никак, брат. Вон, пойдем пока на полянку, по пути объясню.

Мы начали путешествие к уже знакомому мне месту с кабанами. Опять что ли убивать меня будут?

-Так. Говорю сразу, у меня "Мученник" уже есть.

Джа весело рассмеялся:

-Да не трясись, все хорошо будет. Посмотрю, сколько ты отхиливаешь. Так вот...группа у нас три мечника и я. Безумие полное. Хорошо хоть уговорил Глазку в танка качаться. Теперь она поплотнее, тебе будет проще. Остальные два оболтуса полу-дамагеры, полу-непойми-кто. Ну и я, главный мозг всей этой кучи.

-Девушка танк? И как она в бою?

-Ну как сказать, сам глянешь. Ты, я слышал, игрок опытный, так что тебе лучше знать.

-Да я всего тут вторую неделю, какой опыт-то?

-Это ничего, привыкнешь быстро. Главное, скил есть. Все пришли.

Я непонимающе оглядел пустой овраг, куда мы спустились:

-Куда пришли?

-Ну, в нужное место. Теперь СПАСАЙ МЕНЯ!

Джа что-то скастовал, и под его ногами разлилась небольшая лужа огненной лавы. Жизни начали быстро убывать. Думать тут особо некогда:

-Святой свет!

По удивленному виду мага я понял, что моя скорость хила его порадовала. Но он продолжал стоять в огне и смотреть на меня. Так, полоска почти восстановилась, но этого не хватит.

-Восстановление!

А этого тем более. Хп Джа уже упали в желтую зону. Благословлять не имеет смысла, это только отсрочить неизбежное. Да по сколько его дамажит-то? Я такое всем своим

арсеналом не перехилю. Похоже, переоценил ты меня, командир.

Я бросил еще одно восстановление и пару лечений, но его жизни продолжали уменьшаться. Теперь полоска была уже в красной зоне, а он ничего не делал. Да что тут вообще происходит? Я закричал на него:

-Черт, ты что тут сдохнуть собрался?

И толкнул его в грудь, выбивая из лужи огня

Получен урон огнем -45 хп

Командир видимо этого не ожидал, и плюхнулся на пятую точку. Однако дело свое я сделал. Он перестал гореть и несколькими заклинаниями Святого света я быстро вернул мага к жизни.

-Ну, тоже решение. Ты прошел испытание. Хотя мог бы и святыми словами закидать....но все же условие выполнено, я спасен.

-Какое еще испытание? Ты что, дурачок, у тебя же опыт срежет ни за что...сидел бы на респе сейчас, в темноту глазел. Да и нет у меня святых слов.

-Испытание на пост моего зама. Не мечникам же группой рулить, если меня спилят. Да и вообще, командиры нам сейчас нужны. А ты хил, видишь все опасности и оценить можешь, когда убегать, когда атаковать. Подучу тебя немного и....постой, как это нет слов? Ты же пятый уровень уже!

-Денег нет выучить.

-Ты что, прикалываешься? Какие там деньги, копейки одни. Ну ладно, после пары рейдов накопишь. В первую очередь щит учи и стойкость. Сразу выживаемость группы повысишь.

Ну, кому копейки, а кто еле концы с концами сводит.

Джа посмотрел куда-то в свои сообщения:

-Все, пошли. Наши уже собрались. Познакомишься, и пойдем сражаться.

Шли мы недалеко, видимо, Джа рассчитал место встречи заранее. Всего через пару метров мы вышли к кромке леса, и я увидел их. Свою новую команду. Девушку Святоглазку я опознал только по нику. Закованная в латную броню с головы до ног орчиха меньше всего напоминала девушку. На поясе с одной стороны висел кистень с устрашающими шипами, с другой - короткий меч. Не лучший выбор для танка, но не мне судить. Следующий персонаж явно был разбойником, но почему-то на спине у него висел огромный серебряный щит. Ник Смертушка явно говорил не в его пользу. И последний экземпляр под именем Лангольер - гном в фартуке кузнеца и кольчуге, больше его на два размера.

Мы почти дошли до этой пестрой компании, когда

случилось неожиданное. Смертушка скрючился, упал на землю и рассыпался горсткой пепла, не успев даже крикнуть.

Джа вдруг стал очень лаконичен:

-Нападение. Глазка-защищай хила. Лан - смотри за лесом.

Сам командир встал в стойку и поднял руку с каким-то свитком над головой:

-У меня тут Армагедон второй ступени. Выходите, или всех жахну. А потом трупы ваши оберу.

Стоящий справа от меня Лангольер сглотнул, и тихо произнёс:

-И ведь жахнет же, придурок. У самого-то защита от огня, а нам страдать.

Но прошла минута, другая, а из леса все никто не появлялся. А до меня, хоть и с опозданием, начало доходить то, что произошло:

-Эм, ребят а он случаем не нежить был?

Джа опустил руку со свитком:

-Упырь, неделю как обратили. Пока еще в силу не вошел...вроде считается младшей нежитью. А что такое?

Так, сейчас главное правильно вбирать слова:

-Походу я его аурой сжёг.

-Погодь, какой нахрен аурой? Он же игрок, без ПК ты не можешь его ранить....

Обратили значит...я прервал поток мыслей Джа:

-А кто обратил?

-Братство теней конечно.

Картинка понемногу начинала складываться. Кое-как я объяснил новым знакомым, что только что произошло. Похоже, при моем приближении у Смертушки появился квест обязывающий его напасть. Он врубил ПК и попал под действе моего **Малого солнца**, под которым благополучно сгорел.

-Вот и познакомились - пробурчала орчиха.

-Ладно, я пожалуй пойду. Ауру-то могу выключить, но когда он возродится и вернется сюда, то снова получит квест на мое убийство. Похоже, сегодня вам придется без меня. Извините уж.

Тут вклинился Лангольер:

-Слышь, Джа. Может Смертушку кикнем? Хил-то нам всяко важнее будет.

Этого только мне не хватало. Еще одного врага себе наживать. Прежде чем командир ответил воину, я снова вмешался:

-Да не надо никого кикать. Закрою квест, и завтра уже все вместе пойдем. Ни к чему сработанную группу рушить.

К моему облечению, идея всем пришлась по душе и, попрощавшись с новыми знакомыми, я побрел в город. Какое-то блуждающее утро у меня выдалось. Рассчитывал схватиться с каким-нибудь боссом, а в итоге опять бреду к очередным НПС. Хотя я до сих пор не знаю, что меня увлекает больше.

Привычно положив в загребущую руку стражника медяк, я добрел до любимой скамеечки на площади Четырёх фонтанов. Тут как обычно кипела жизнь: сновали игроки с поручениями, собирались боевые группы, где-то рядом спорили торговцы. Открыв карту, я стал прокладывать путь к резиденции инквизиторов. Честно говоря, местный квест с вампирами начинал меня напрягать. Почему такое ерундовое задание требует столько действий? Если задуматься, то чудом был тот факт, что на меня еще ни разу не напали игроки служащие братству. Наверняка таких немало. Бессмертие, аристократическая бледность, темные цвета в одежде, кровь и романтика смерти...все любят вампиров.

Мои размышления прервал крик полуслика в красном колпаке:

-Эй, Норман!

Я с непониманием уставился на него. В последнее время я, конечно, много с кем знакомился, но полуслика я бы точно запомнил. Тем более такого колоритного. Его одежда больше всего напоминала украинские шаровары и белую рубаху навыпуск, но настолько ядовитых цветов, что издалека игрок напоминал размытое разноцветное пятно. Он продолжал стоять на другом конце улицы и орать что есть мочи:

-Норман! Это же ты, да?!

Не дождавшись внятного ответа, карлик побежал ко мне, быстро перебирая маленькими ножками, и плюхнулся на скамейку. Вблизи я смог рассмотреть его ник - ЛокКии. Хей, да это же мой гадатель:

-Я это, я. Чего так орать-то? Вот даже НПС на нас теперь смотрят.

-Да и фиг с ними. Я шел в ремесленный квартал, смотрю ник знакомый. А ты говорил, что в данж идешь...вот и хотел точно узнать.-карлик смешно шмыгнул носом.

-Не срослось немного с походом. Ну что, погадаешь мне?

ЛокКии вынул из инвентаря какие-то дощечки, листики и кисть.

-Давай прямо тут, мне так даже проще. На какой квест гадаем?

Я достал "Заветы Мираны" и пролистал до нужного места.

-Вот смотри, короче. Этот кусок, что он значит?

Карлик взял книгу и непонимающе уставился на текст.

-Эм, это тебе к толкователям религии каким-нибудь. Мне-то откуда знать?

-Погоди, ты же можешь погадать на решение квеста? - я забрал у него свою библию.

-Конечно, могу. Но квест должен быть взят, и ты должен сказать мне его название. Тогда я совмещаю твой ник, название квеста и говорю что делать. А, ну еще заплатить мне надо сначала. Цена на листочке проявится, как начнем. А это просто книга какая-то. У тебя задание-то взято?

М-да, а я надеялся, что простого объяснения на словах будет достаточно. Получается, я не узнаю, что точно надо делать, пока не возьму на себя аскезу. А если я ее возьму, и он нагадает мне план как разрушить церковь...или вообще запросит миллион золотых за свою работу. Квестик-то непростой, награда перевешивает все разумные пределы. Слишком много если...

-Так чего там, гадать-то будем? Я хотел сегодня еще аптекаря до подмастерья качнуть...-красный колпак явно терял терпение.

Ладно, надо решаться. А то действительно глупо выходит. Сам позвал человека и задерживаю его:

-Погоди минуту.

Я с грустью взглянул на книгу. Вот не дай богиня, это какая-нибудь подстава. Уйду нафиг из такой церкви. Даже на сан плюну. Найдя знакомый кусочек текста, я зачитал:

- Мир - темное место. И никто не способен защитить мир от темноты. Ни искореняя ее, ни служа личным примером света. Остается только верить, но и вера не спасет. Тьма будет всегда. И подменяя ритуалами суть добра, любой слуга церкви только приближает тьму.

Вы хотите взять на себя аскезу "Отчаяние"? Да/Нет

Условия: Разрушить церковную общину Мирены.

Награда:Вера + 200

Штраф при провале: Вера -500 (значение веры не может быть меньше 1)

Примечание: Ограничений по времени исполнения нет.

Да, хочу. Особенно меня напрягала не формулировка цели, а примечание. Как бы не пришлось эту аскезу неделями выполнять. Я вновь представил, как убиваю брата Велларисса, поджигаю храмы, разрушаю алтари:

-Готово. Квест "Отчаяние", ник ты мой знаешь.

ЛокКии написал что-то кистью на листике, раскидал дощечки по земле и, делая пассы руками, разорвал эту бумажку. Потом взял новый листик и удивленно на него посмотрел:

-Впервые такое вижу, Норм. Что за квест-то такой у тебя?

-Что там? Сотня золотых? - сердце испуганно екнуло.

-Да не..смеяться будешь. Шесть медяков. Однажды знакомый эльф забыл, кому отдавать рулет от пекаря. Простейший квест в одно действие, просто имя НПС надо было узнать. Так это стоило 90 серебром. А тут всего горстка медяков, чудно. Бросай деньги на землю.

Я послушно бросил медяки. Все-таки странное тут гадание. Попрошайничество как-то попроще будет. ЛокКии зажег над дощечками какие-то палочки, поводил ими во все стороны. Сделал руками пассы в воздухе. Потом сжег листик с ценой, взял чистый. Закрыл глаза и стал водить по нему кисточкой. Затем, не открывая глаз, свернул его и подал мне.

-Все, готово. Мне нельзя читать, что я нагадал. Иначе текст пропадет, а второй раз на одно и то же гадать нельзя. Короче не парься, бери и все.

Все чуднее и чуднее. Я осторожно взял бумажку и развернул:

Прося у бесов незрячих совет,

Ты оскорбляешь светлый лик.

Но вот ответ:

Сделай то, чего не делал ни разу.

Выполни зарок, не исполнив его.

Ваше деяние разъярило богиню. Вера -25

Пресвятые девы...да что же это делается то. Я открыл окно характеристик: **Вера 15**. ПЯТНАДЦАТЬ! Похоже, я выглядел несколько ошарашенным, потому что ЛокКии как-то очень участливо спросил:

-Все в порядке? Узнал, что хотел?

Надо взять себя в руки, еще не все потерянно:

-Что-то я не понял. Тут же должно быть четкое описание что делать. Типа прохождения?

-Ну да, прямо действия по списку. Иногда пронумерованные даже.-полурослик собирал свои дощечки и листики с земли.

-А почему у меня какие-то стихи-шарады? Теперь мне нужен еще один гадатель, чтобы их разгадать.

-А черт его знает, Норм. Это точно не простое задание. Мне за него два уровня гадателя дали. А я каждый уровень неделю поднимаю. Но это уже твои заморочки. Все, я убежал. Расскажешь чем дело кончилось, интересно же. - и полурослик скрылся в толпе, быстро перебирая ножками.

Пятнадцать веры...до сих пор не могу поверить в это. Меня должна была остановить низкая цена на гадание? Так, ладно, сначала разгадаем стишок. *Выполни зарок, не исполнив*

его...думаю, в этом самая суть. Не исполнив....наверное, это значит, что разрушать общину мне не нужно. Уже хорошие новости. Но выполнить как-то нужно. Зарок, зарок...это вроде как клятва, обещание сделать что-то. Как я могу выполнить обещание, не исполняя обещанное..отказаться от зарока? Отказываться от аскез нельзя. Просто чтобы убедится, я открыл список заданий и всмотрелся в описание "Отчаянья". Красный крестик в углу был. Значит, эту аскезу можно отменить. Вроде я все понял правильно. *Сделай то, чего не делал ни разу*...как раз никогда я квесты впрямую не отменял. Хотя этот с Братством Теней очень хотелось. Других выходов я не вижу....само наличие возможности отказаться от аскезы показывало, что я на правильном пути. Я вдавил заветный крестик.

Вы действительно хотите отказаться от аскезы "Отчаяние"? Да/Нет

Штраф: Вера -500 (значение веры не может быть меньше 1)

Хорошая постановка вопроса...вы действительно хотите перестать лечить, будучи классом Жрец? Надеюсь, меня не выпрут из гильдии, когда узнают, что я натворил...переносную почту в любом случае уже не заберут. Она активирована и привязана к персонажу. Так или иначе, но двадцать пять очков веры я сегодня уже потерял. Пусть туда же отправляются и остальные четырнадцать. Да, хочу.

Аскеза "Отчаяние" провалена.

Вера -500

Отношение с фракцией "Церковь Мирены" ухудшено на 50 очков!

Дебаф "Злость богини": Вы не сдержали слова, данного богу. Возможно путь веры вам не по силам? Скорость регенерации хп и манны снижена на 100%. -1 ко всем основным характеристикам

Ну, вот и все. Поиграли в великих лекарей. Удалять персонажа пока не хочется. Мир-то красивый, да и пара серебряных еще осталось в карманах. Похожу по ресторанам, рассмотрю все здания внутри. Может социальные квесты поделаю...как боевая единица, я теперь полный ноль. Грустно осмотрел свои заклинания и молитвы: Почти везде урон был 5-10. С такими возможностями мне только нубов хилить на той полянке с зайчиками и лисичками. В принципе, это был не нарушенный обет. Так что остается возможность снова поднять себе веру, теми же жертвами или деньгами. Но как же долго это будет...проще подождать месяц и создать нового Жреца. Выполнить все обеты и аскезы как следует, чтобы не терять ни одной возможности. А то ошибался я немало, особенно с

Безмолвием...

Настроение было хуже некуда. А еще вокруг весь этот гомон и шум. Слева от меня пара танцоров разучивала новые движения. Кто-то призывал в группу особенно настойчиво:

-Внимание! Нужны игроки до десятого уровня, для прохождения нижних уровней канализации...оплата гарантируется!

Знакомый голос. В центре площади, встав на фонтан распалялся мой знакомый паладин Святозар. С последней нашей встречи доспех его стал еще толще и сверкал позолотой, а символы Сарида были уже повсюду: на плечах, спине, шлеме...даже на ножнах меча. Видимо растет по службе.

-Я пойду!-деньги мне сейчас не помешают, да и отвлечься надо. Успею я и к инквизиторам, и к наставнику...все равно в данж-группе для меня теперь места нет. Да и канализацию обследовать явно стоит. Узнаю, с чем столкнулся новичок, который хотел проникнуть в город таким путем.

Здоровяк тепло мне улыбнулся:

- Здорово, жрец. Ну как поживаешь, больше деньгами не разбрасываешься?

-Стараюсь.-я немного смутился, вспомнив что на мне его мешочек, и почти все деньги в нем - тоже его.

-Иди за доску объявлений, я сейчас еще пару человек наберу и пойдем.- Светозар продолжил агитировать новичков присоединиться к нему.

Когда я пришел на назначенное место, там стоял уже с десяток игроков. Некоторые девятых уровней, но большинство совсем зеленые, первого-второго уровня. Из брони в основном начальная одежда. Не знаю, что за поход затеял паладин, но войском это никак не назовешь. Прислонившись к стене, я стал рассматривать статистику персонажа, привыкая к новым числам отхила, откатам молитв и силе благословений. Думать о будущем не хотелось.

***

Нас собралось уже больше двадцати, когда Святозар решил, что этого достаточно. Он подошел к каждому из нас по отдельности, что-то говорил и кидал приглашение в группу. Когда настала моя очередь, паладин сказал:

-Будет опасно, держись ближе к центру. Вот сразу двадцать серебряных, за участие.

Персонаж "Святозар" предлагает обмен.

Да/нет

Получен предмет: 20 серебряных монет

Почему-то всегда выходит, что при встрече он дает мне деньги. Может, стоит видеться с палладином почаще?

Игрок Святозар предлагает вам вступить в группу
Да/Нет.

Вдавив да, я стал по привычке рассматривать полоски здоровья однопартийцев. У кого-то чуть меньше, у кого-то чуть больше. Некоторые обзавелись броней, хоть и слабенькой. В принципе, все не так плохо, как казалось мне на первый взгляд. За исключением одной маленькой детали, касающейся моего состояния. Выхилить их я смогу только в одном случае - если они случайно упадут и получат урон в пять хп. При любом другом событии от меня толку будет не больше, чем от мага с воровским кинжалом. Дебаф Мирены делал невозможным естественную регенерацию маны, а отсутствие зелий отсекало возможность восполнить ее извне. Я ощущал себя абсолютно разбитым калекой, и это чувство не из приятных.

Итак, посчитаем: двести восемьдесят единиц маны. Мое основное оружие - Святой свет с затратами двадцать две единицы за использование и лечением удаленной цели на пятнадцать хп. Значит, я смогу вылечить сто восемьдесят единиц урона. Есть бонус от святой книжки, который немного добавит, но все равно этого недостаточно. Когда спадет проклятие, неизвестно. Наверное, придется снова нищим помогать. Наложением рук я смогу внести больше пользы, но оно слишком специфическое. Хилить им вне боя или неподвижную цель вроде оглушенного Андрона- одно удовольствие. А вот как подбежать сзади к махающему двуручником варвару и пытаться наложить руки пациенту на спину, не стесняя его движений? Или как ухватить ловких бойцов с рапирами, которые чуть ли не всегда передвигаются кувырками и кульбитами? Тем более лучников, которые этой самой спиной работают при натяжении тетивы. Я уже молчу про близость нахождения меня любимого к клыкам и когтям врагов. В общем, выходит очень узкоспециализированное заклинание.

Святозар в своем роскошном наряде встал перед нестройной толпой оборванцев разной степени бедности, и начал вещать:

-Не буду вам врать, бойцы. Вы все там умрете, и многие страшной смертью. Но это все равно, ибо опыт у вас не отнимается. Главная задача - не умереть раньше времени.

Он окинул нас хмурым взглядом:

-Разбивайтесь на тройки и передвигайтесь друг за другом. Я пойду первым и вынесу основную волну мобов. Запомните - ни в коем случае не драться! Увидите врага- пишите в чат группы и

орите тройке впереди, я прибегу. Делайте что угодно - убегайте, стойте за щитами...но не смейте драться. Все ясно? Выполнять!

Мне не пришлось искать напарников. Девушка-лучник Исильда и вороватого вида гоблин под ником Сарпик мигом подбежали и встали рядом со мной. У Сарпика на поясе висели два кривых кинжала, значит разбойник или вор. Хотя какая теперь разница, вор так вор...Мы не разговаривали друг с другом, просто кивнули и встали кучкой.

Наш новый командир тщательно проверил, чтобы в каждой кучке было именно три игрока, и продолжил инструктаж:

-Итак, открываю портал на нижний уровень канализации. Все заходят и ждут меня. Вперед не суемся. Кто умрет раньше срока - не получит свою долю.

Вот оно даже как. Выходит, доверяет мне паладин, раз он остальным не выдал деньги сразу. Хотя оно и правильно, сбегут новички или умирать начнут специально. Так хоть мотивация есть. Интересно только, чем я такое доверие заслужил.

Наша группа шагнула в портал последней. Мы оказались в затхлом и довольно темном помещении, почти полностью заполненном игроками. У некоторых были светлячки, который раз уже жалею, что не приобрел это заклинание. За нами переместился Святозар, и сразу же портал за его спиной схлопнулся с неприятным звуком. Доспехи паладина довольно ярко светились, выхватывая из тьмы даже дальние углы зала.

-Отлично, все тут, только кучей не ходите. Я вас не даром делил по трое, растянемся цепочкой. Когда нач...

Внимание! Член группы ПастушОК был убит.

Количество живых членов группы 24 из 25.

Чертыхнувшись, Святозар убежал вперед. Видимо кто-то не послушался и пошел исследовать новую локацию без команды.

Внимание! Член группы ПростоМАГ был убит.

Количество живых членов группы 23 из 25.

Отличное начало, может, нам вообще не суждено выйти из первой комнаты. Я переключил окошко чата на групповой режим, чтобы не упустить ничего важного. Исильда достала из инвентаря и подожгла огромный факел.

-"Ну, куда вы претесь! Назад все. Сейчас кикну из группы!"

-"Она жрет нас!!!! Помог"

Внимание! Член группы Агент777 был убит.

Количество живых членов группы 22 из 25.

-"НАЗАД Я СКАЗАЛ! ВСЕ ОТХОД!"

-"Да убегаем мы, быстрые твари"

В комнатку вбежал орк в грязной кольчуге, с половиной здоровья. Я сразу начал лечить его Наложением рук. Все равно,

что мана скоро кончится...не полумертвым же ему ходить. Он с благодарностью уркнул, когда я полностью восстановил его хп.

Получен опыт +6

Точно, я же еще прокачаюсь здесь. Правда, нас слишком много, и опыт распределится всем по чуть-чуть, но все-таки. Как только я закончил лечение все получили новый приказ:

-"Угроза устранена. Выходите цепочкой. Передвигаемся перебежками"

Начали мы где-то в центре колонны, как и советовал мне Святозар, но из-за моей скорости бега скоро снова оказались в конце. Я, конечно, мог воспользоваться личным телепортом, но нас бы все равно обогнали остальные тройки. А двести маны, которые стоит это заклинание, могут еще пригодиться.

Получен опыт +6

Получен опыт +20

-"Переходим на шаг. Я сражаюсь"

Это сообщение я воспринял с большим облегчением. Не тормозить же всю колонну из-за того, что у меня такая низкая скорость. А больше жрецов среди нас нет.

Теперь, когда колонна двигалась медленнее, мне удалось лучше рассмотреть окружение. Мы брели по узкому коридору из старого рассыпающегося кирпича. Кое-где встречались закрытые решетки в стенах и ответвления в другие части канализации. В любом случае, без подробной карты искать выход отсюда можно неделями. Естественно, здесь не было коричневых масс, затрудняющих проход, или характерного запаха. Скорее всего, в угоду игровым условностям, а может, здесь тоже скрыта какая-то история. Например, эта часть канализации не используется веками, или здесь завелось непонятно что.

Непонятно чего, кстати, было много. Обычно, трупы мобов исчезали до того как наша тройка добиралось до них. Но несколько раз мы все-таки успевали увидеть развороченные пасти и тройным рядом зубов, взлохмаченные черные туши неизвестных существ, чуть ли не перегораживающие весь туннель. Интересно, зачем мы нужны паладину, если он с легкостью таких чудовищ валит? Естественно, мы все расходный материал, и он дал это ясно понять в начале похода...но вот какую конкретно участь нам уготовил слуга света?

Конечно же, я не мог не думать о моем провале. Что же я сделал не так? В голове постоянно крутились строчки злосчастного гадания:

Прося у бесов незрячих совет,
Ты оскорбляешь светлый лик.
Но вот ответ:

Сделай то, чего не делал ни разу.

Выполни зарок, не исполнив его.

Как еще можно было выполнить эту дурацкую аскезу? Действительно разрушить церковь? Но тогда и сдавать ее будет некому.... без паствы богиня Мирена тоже престанет существовать. Единственным верным выходом было сделать так, как я поступил. Но почему же тогда я все потерял...что я упускаю? От этих мрачных мыслей меня отвлек веселый голос гоблина:

-Слышь, жрец, а ты кто по городской профе?

Вот только праздных разговоров мне сейчас не хватало. Но гоблин выжидающе смотрел на меня, и я нехотя ответил:

-Попрошайка, низший ранг.

-О, отлично, я тоже попрошайка. Покачаемся?

-В смысле?

-Ты чего, не в курсе, как попрошайки ранг поднимают? Там на высоких уровнях уже счет на тысячи золотых идет. Никогда в жизни ты столько не насобираешь с чашкой этой. А грандмастеров попрошайничества в мире хватает. Не думал над этим?

-Да как то не разбирался. И в чем тут дело?

-А дело простое. Встречаются два попрошайки и кидают друг другу милостыню. По три-четыре серебрушки за раз. Каждые десять минут можно повторять. Можно и больше конечно...но лучше не торопится, чтобы внимание Клики не привлекать. Так как, может попробуем?

-Почему нет, звучит просто.

Я достал свою Чашу нищего, и он бросил туда две серебряные монеты. Я повторил процедуру с его чашей.

Достигнут новый ранг в"Клике нищих": "Нищий" 217 из 250

Освоена новая ступень профессии Попрошайка 2. Денег получено попрошайничеством: 217 меди

Ранг профессии: Новичок 217 из 100

Ранг повышает наставник, значит, мне снова надо к Бораку в бордель "Нежность". Чтобы не забыть это, я записал в заметки. Там уже находилось напоминание о вопросах к инквизиторам и координаты квеста связанного с лечением какого-то НПС в квартале нищих.

-Проканало?- Сарпик не скрывал радости.

-Да, все в порядке. Повторим потом.

В принципе, я понимал, из-за чего он так радуется. Наверняка его ранг у Клики гораздо выше, а значит, он отдает меньший налог. Отдав две серебряные, я получил всего двадцать медяков. Но суть-то осталась прежней. Профессия качается, здесь

никакого обмана не было. Так что меня все устраивало. Вот странно, вроде я уже проиграл, а все равно продолжаю качаться...искать возможности. Любой другой давно бы уже взял в каждую руку по шашке и пошел развлекаться перед окончательным удалением.

Сарпик, кстати, оказался довольно въедливым типом, нигде не упускающим свою выгоду. Он попытался предложить ту же сделку Исильде, но оказалась, что девушка - гадалка. Тогда вор стал срезать шкуры с трупов мобов, которые не успевали исчезнуть до того, как мы на них натыкались. Он всюду совал свой крючковатый гоблинский нос, то забегая вперед, чтобы пообщаться в другими игроками, то оставаясь далеко позади. Поэтому неудивительно, что проблемы начались именно с него.

Между решетками очередного ответвления проскочила крыса. Маленькая, размером с ладошку. Но все же агрессивная: **Трупная крыса 1 лвл**. Гоблин, разумеется, помчался к ней, размахивая кинжалом.

-Стой! Нам же нельзя нападать!- Исильда пыталась его остановить, но где уж там.

-Да не боись. Я таких сто раз на первом уровне канализации валил. Она на один удар.

С этими словами он добежал до животного и разрезал его надвое. И правда, одним ударом. Вот только ровные мохнатые части начали шевелиться, и над каждой из них возникла надпись: **Трупная крыса 1 лвл.** Теперь, когда мобов стало двое, они начали активно нападать на Сарпика. Отнимали существа всего одно-два хп за укус, но, уверен, их укусы довольно неприятны. Он продолжил их рубить, но после смерти каждая крыса раздваивалась, и вскоре мне пришлось использовать святой свет, чтобы его здоровье не ушло в красную зону. Пока я был занят отхлилом гоблина, лучница сделала то, что было необходимо сделать в самом начале. Написала в общий чат:

-"У нас проблемы. Конец колонны. Крысы...и их все больше"

С криком: "Нападают!", она побежала к тройке впереди. Но я не мог его бросить. Сарпик уже по колено стоял в пушистом ковре из грызунов.

-Может хватит их плодить? Бежать надо.

-Да не могу я сдвинутся, они же обступили меня и на ногах висят!- в голосе вора сквозило отчаянье.

Гоблин перестал рубить серую массу, но, похоже, было уже поздно. Крысы уже занимали целиком несколько квадратов пола. Множество маленьких полосочек здоровья вдруг стали одной большой, и над пушистым ковром возникла надпись: **Кровавая Стая 1 лвл**. Откусывала стая по двадцать-тринцать хп. Все,

отбегались:

-Я пустой по мане. Думаю, тебе осталось секунды четыре. Да и я следом отправлюсь.

Может он расчувствовался от того, что я его не бросил, спасая свою шкуру, но перед лицом неминуемой гибели Сарпик вдруг стал очень сентиментальным:

-Ты уж прости, что так вышло, жрец. Без платы тебя оставил. Уж очень шкуры их нужны были.

-Не бери в голову.

Приглашение от игрока "Сарпик".

Принять дружбу Да/Нет.

Да, никогда не отказывал в дружбе. Тем более в подобной ситуации. Погоди, совсем вылетело из головы. У меня же еще яды есть...потерпи родной. Я схватил, не глядя, первый попавшийся бутылек и метнул в крыс. Но мохнатые твари ловко разбежались от ядовитых брызг и продолжали грызть моего нового товарища.

"Слабый порошок ядовитого мотылька" - промах

Внимание! Член группы Сарпик был убит.

Количество живых членов группы 21 из 25.

Стая поглотила маленькую фигурку гоблина, оставив после себя обглоданный добела скелет. Теперь даже смотреть момент собственной смерти не надо..и так ясно, что меня ждет. Я попятился назад, когда серая масса колыхнулась в мою сторону, и уперся спиной в доспех Святозара. Он мгновенно оценил ситуацию и швырул в общий чат

-"Всем! Бегом! Вперед!"

Сам схватил какой-то свиток с пояса и раздавил его в огромной латной перчатке. Все вокруг залило ярким и живым светом. Как будто белоснежные морские волны ворвались в коридор и захлестнули нас. Я взглянул в статистику боя:

Кровавая Стая 1 лвл. Ослеплена на 20 секунд.

-И ты беги, Норман. Чего стоять-то? Да и я, пожалуй, побегу...- паладин сорвался с места.

Я не стал заставлять себя долго упрашивать. Быть съеденными крысами - в этом мало чести. Мы бежали в сумасшедшем темпе весь оставшийся путь. Святозар, казалось, был неутомим: он то уничтожал монстров, защищая головные отряды колоны, то помогал мне добраться до остальных членов группы, ослепляя Стаю или отвлекая ее на себя. Его действия немного напоминали пастуший промысел, но представлять нас беспомощными овечками не хотелось. Так или иначе, больше никто не погиб. Двадцать один член группы добрался до конца туннеля. Чтобы увидеть...огромные стальные ворота, закрывавшие проход. Преследующие нас крысы, наконец, отстали, а может,

кончился их радиус агрессии. Мы стояли, сбившись в кучку, и ждали того, кто затеял весь этот поход. Многие улыбались и поздравляли друг друга с прохождением через этот ад. Я не разделял их оптимизма. Главные проблемы определенно ждали нас впереди.

Наконец, совсем не запыхавшийся Святозар добрался до нашей кучки. Он достал здоровенный ключ и трижды провернул его в замке ворот. Створки со скрипом распахнулись, открывая нам прекрасный вид на нашу смерть. Узкий каменный мостик над лавой, ведущий к гранитной площадке. В центре площадки стоял золотой сундук, инкрустированный драгоценными камнями. Я понял все мгновенно, тут и без навыка обнаружения ловушек ясно, что каждый квадрат моста усеян смертоносными механизмами. Палладин пояснил для самых непонятливых:

-Вот мы и пришли, дамы и господа. Сейчас я выдам вам оговоренную заранее сумму, и вы броситесь вперед. Друг за другом, как лемминги. И все умрете, возможно, весьма болезненно. Но это не страшно. Так как вы не достигли еще десятого уровня, ничего существенного для вашей прокачки не случится. Итак, возражения?

По мрачнеющим лицам игроков было понятно, что возражения у них есть, и еще какие. Кое-кто даже демонстративно записывал что-то в заметках, видимо, задумывая месть. Быть пушечным мясом не хотелось никому. Но ведь это то, что мы есть...и это единственное место, где мы с нашим уровнем можем стать действительно полезными. Постепенно это доходило до каждого, и новички подходили к паладину, забирая свою долю. Несмотря на полученные деньги, бросаться на мост все равно никто не спешил. Святозар не торопил нас, понимая, что многие сейчас не в лучшем состоянии.

Мне первому надоело переминаться с ноги на ногу, и я побежал вперед. Стоило мне коснуться мостика, как из земли выскочили стальные шипы и пронзили мое тело насквозь.

Получен урон хп -5000

Вы умерли. Время до возрождения: 15 минут.

Вы покидаете группу.

Хотите посмотреть момент смерти?

Это было самое захватывающее видео момента смерти, из всех, увиденных мной в этой игре. Оно точно побило все рекорды кровавости. Даже когда меня съели заживо зомби, и то было менее отвратительно. Заметив, что я побежал, за мной бросилась все толпа, стараясь поскорее покончить со всем этим. Орка сшибло огненным шаром, эльфийскую девушку с арбалетом залило какой-то ядовитой дрянью, ящера со странными

перепончатыми лапами разрубила пополам огромная секира, упавшая с потолка. Последнее, что я увидел перед тем, как обрывалась запись: нога Святозара в латном сапоге, шагающая по моему трупу. Надеюсь, он добрался до заветного сундучка. Второй раз желающих сходить в такой поход будет гораздо меньше.

Находясь в темноте, и ожидая возрождения, я решил, что пора с этим заканчивать. Поиграли и хватит. Можно, конечно, долго бродить здесь в поисках приключений, или предаваться развлечениям. Но после того, как я собственноручно угробил чуть ли не возможность стать легендой в этом мире...особого смыла тянуть с удалением я видел.

Назначенное время прошло быстро, и я очутился в своей келье. Осмотрел свой сундучок и кровать. Сумею ли я стать священником в своей новой ипостаси? Наверняка не так быстро...значит, меня снова ждет охапка соломы и будни послушника. Меня привлекли огромные буквы сообщений чата. После выхода из группы окошко сообщений автоматически приключилось на общемировой чат. А там творился полный хаос:

*-"Уе***, чертов пи****!"*

На пользователя наложено получасовое молчание за оскорбительное поведение в чате.

-"Он подставил нас! Я тоже там был, где моя награда?"

-"НАЙДУ ПОРВУ! У меня друзья в Ганзе есть"

-"Двадцать серебром заплатил, тварь. Не прощу!"

Я полистал чат выше на пару экранов:

Игрок Святозар совершает героический подвиг вора! Его деяние навечно вписано в историю НовогоМира.

Теперь понятно, почему Андрон так на меня злился. Видимо, это испытанный способ стать героем, пройтись по трупам товарищей. А может, Святозар не знал, что так выйдет...зачем паладину Сарида героический подвиг вора? Скорее всего, случайно получил за то, что прошёл полосу ловушек, не получив урона. В любом случае, новичкам он ничего уже не докажет. Закрыв мельтешащий ругательствами и грозящий карами небесными чат, я отправил здоровяку личное сообщение:

"Добро пожаловать в клуб героев. Берегись покушений исподтишка"

Хотя нескоро он прочтет мое послание, если вообще прочтет. Сейчас его просто закидывают горами спама. Даже не представляю, что в голове у таких людей творится. Он же исполнил все свои обязательства, и вы сами согласились на этот поход. Какие теперь могут быть претензии? Разве только к самим себе.

Я последний раз перелистал "Заветы Мираны", останавливаясь на особенно любимых моментах. Ну, вот вроде и все. Надо бы попрощаться со святым отцом перед удалением персонажа. Все-таки не чужой мне человек. Пройдя до боли знакомый внутренний дворик, я нашел его у алтаря.

Велларис как всегда был мрачен. Наверное, только что закончил вечернюю службу. Помню я, как это тяжело...выслушивать боль людей час за часом, принимать в себя их горе. Подойдя к нему, я неожиданно для самого себя встал на колени. Не потому что так было принято в этой религии. Просто мне вдруг захотелось покаяться, от всей души. Как бы глупо это не выглядело при всем моем предвзятом отношении к богам. Просто почувствовал, что сейчас мне это нужно, как человеку. Велларис с удивлением посмотрел на меня:

-Что с тобой, брат мой?

-Я подвел вас наставник. Я всех подвел, и себя в первую очередь.

-Ты сделал что-то плохое?

-Скорее не сделал все необходимое. Аскеза "Отчаянья", брат...Я отказался от нее.- как будто груз всех обетов разом обрушился на мои плечи.

Как я вообще посмел нажать этот злосчастный крестик? В голове возникали и исчезали воспоминания обо всем, что я делал в рамках Заветов: Бедность, Почитание храма, Обет безбрачия...смогу ли я познать эти пути вновь? Найдется ли у меня достаточно сил, чтобы снова пройти через Голод? Опять взглянуть в суть церквей и, понимая правоту отцов церкви, все же устоять перед их предложениями? А затем вновь познать Отчаянье и вновь проиграть. Я ведь так и не знаю, как ее выполнить. Можно ли вообще выиграть, играя в веру? Или это ответвление с религиями просто насмешка создателей. Я поднял глаза и увидел, что Велларис тепло мне улыбается:

-Отчаянье можно пройти только одним способом, брат мой. И учитывая, что тебя сейчас не казнят на центральной площади, ты этот путь нашел.

Раздалась тихая и грустная мелодия скрипки. Неужели...

Ваши деяния угодны богине. Вера +60.

Дебаф "Злость богини" снят.

Доступен скрытый квест "Дорога к святости"

То есть я был все это время прав, но не знал об этом? Вот садисты...я ведь мог и сразу персонаж удалить, не беседуя с наставником. Постепенно ко мне возвращалось присутствие духа. А репутацию с церковью так и не вернули... По всему видно, что моя покровительница женщина. Настроение у нее меняется уж

очень быстро, то злится, то прощает. Умом я, конечно, понимал, что такие перепады были задуманы разработчиками. Но сердце биться быстрее не перестало. За все эти волнения я получил +**20** к Вере и какой-то квест. Кстати, надо бы взглянуть какой:

Квест "Дорога к святости"

Задание:

-Познайте суть святого текста.

-Познайте вторую часть святых текстов.

-???

-???

-???

Награда:

- вариативно в зависимости он степени выполнения

Отлично, скрытые условия. Что же там может быть...убить императора, например? Я уже ничему не удивлюсь после сегодняшних приключений. Хорошо хоть наказания за провал нет. Название квеста, конечно, намекало на возможность стать святым, да и от Аббатессы я уже это слышал. Однако названия здесь могут совсем не совпадать с сутью.

В любом случае, я добился своего: выполнил все аскезы и взял на себя все обеты. Но богиня, как же это было трудно, хоть я не всегда показывал, что у меня творится на душе. И далеко не всегда признавался в этом даже себе. Я поднялся с колен и сказал твердым голосом:

-Брат Велларис, мне нужен второй том "Заветов Мирены".

***

Святой отец не торопился с ответом. Я ждал, глядя Велларису прямо в глаза и прикидывал возможные причины отказа. Технически все испытания веры были пройдены. Но кто может дать гарантии, что я исполнил их правильно? Необходимо ли было их проходить, вот вопрос...может, стоило просто бросить книгу и с презрением отказаться следовать чьим-либо советам? Смахивает на святотатство конечно, но Мирена не была особой приверженкой догм. Моя церковь представляла собой не стройную и четкую религию, вроде служения Сариду. Скорее она была небольшой группой любителей делать добрые дела и облегчать страдания других. Так или иначе, молчание затягивалось. От сомнений в себе я перешел к сомнениям в технической стороне игры. Возможно, сложные программы сейчас обрабатывали данные, проверяя выполнение всех условий? Или, здесь просто задумана драматическая пауза? Или беднягу наставника просто заглючило? Погрузившись глубоко в свои мысли, я даже вздрогнул, когда тишину храманарушил голос Велларис:

-Теперь, когда ты познал суть нашей веры, я доверяю тебе глубочайший из текстов о Мирене.- теперь святой отец просто святился от счастья.

Утерян предмет: Книга: "Заветы Мирены Том 1" Вес 5 кг

Вера + 3

Ограничения: светлая мораль.

Получен предмет "Заветы Мирены Том 2" Вес 0,1 кг

Жалко старый талмуд, потерял неплохой бонус. Хотя, новая книга должны быть посильнее, да и первый том я уже помнил на зубок. Пришло время свежей литературы. Постойте ка, а почему такой вес? Первый том пять килограмм весил, теоретически второй должен быть больше. Открыв инвентарь, я испытал сильнейшее разочарование за сегодня. Когда я думал о продолжении святого текста, то представлял себе что-то вроде мировой энциклопедии или даже больше. Но реальность в который раз щелкнула по носу моим фантазиям. Это была тоненькая тетрадь, от силы листиков на двадцать. На ней не было ни названия, ни знаков богини...вообще ничего. И не только на обложке, внутри Заветы оказались совершенно пусты.

-Брат Велларис, вы случайно не ошиблись?

-Пусть тебя не обманет внешний вид, брат мой. В этой книге заключены самые глубокие истины мироздания.

Издевается что ли? Хотя, в том, что касалось святых

текстов, наставник меня никогда не подводил. Все следовало понимать дословно, никаких толкований. Изучи - значит изучи. Содержит - значит, что-то в ней есть. Просто я пока не вижу.

-Спасибо вам за все.

Раз уж я был в храме и при деньгах, решил выучить заклинание:

"Малое исцеление" Лечит любого невражеского юнита.

Тип: восстановление, на цель

Урон 100-110

Затраты маны:50

Задержка:15 с

Максимальное расстояние до цели: 7 м.

Сразу же проверил в статистике персонажа : **Урон 400-410**. Приятно вновь чувствовать в себе силы вырвать из лап смерти кого угодно. Так же я решил выучить молитву:

"Исцеление болезни" Излечивает болезнь естественного типа.

Эффект: Снимает 1 болезнь.

Тип: молитва, святое, на цель

Задержка: 5 с

Условия использования: 10 раз в день.

На нее мой показатель веры никак не влиял, но молитвы здесь вообще довольно странная штука. Пока сам не попробуешь, никогда не узнаешь их истинную силу. У Велларисса осталось еще много всего вкусного, но денег больше не было. В мешочке снова звенело чуть меньше серебрушки. Спасибо Сарпику, с его читерской прокачкой нищего.

Хотелось разгадать секрет второго тома Заветов, но времени особо не было. Я обещал решить вампирскую проблему. Подводить ребят из гильдии тоже не выход...что я завтра Джа скажу? Что пялился весь вечер в пустую книгу, вместо того чтобы дойти и сдать копеечный квест. Нет уж, теперь, когда я почти что воскрес из мертвых надо продолжать играть на полную катушку. Новые боссы ждут, и упускать свое место в данж группе я не намерен.

Телепортировав себя к выходу из церкви я услышал за спиной недовольное бормотание наставника.

Отношение с фракцией "Церковь Мирены" ухудшено на 5 очков!

Да что ты будешь делать...хотя признаю, это было довольно невежливо. Возвращаться было уже поздно, тем более репутацию старик точно не вернет. Главное не забыть попрощаться в следующий раз. Толкнув дверь, я оказался в вечернем городе.

Зажигающиеся магические огоньки навеяли воспоминания.

Как я впервые брел по этой улице, приняв их за тусклые фонари. Как беспокоился о том, где бы переночевать. Не так уж давно это было, а сколько событий, сколько приключений пришлось пережить. Этот Новый мир определенно затягивал в свои сети. Уже невозможно оторваться от него и вернутся в скучную обыденность. Здесь за вечер происходит больше интересного, чем в реальности за месяц. Приятно было понимать, что я еще не погрузился в суть этого мира даже на десять процентов. Просто прошелся по верхам, набрал профессий, вариантов развития...главные приключения еще были впереди, маня своими тайнами и обещая тысячи часов удовольствий.

Путь к резиденции был уже отмечен на моей карте и изучен не раз. Несколько дней уже пытаюсь добрести до инквизиторов и все никак не доберусь. Округ Триединого, где еще сидеть деятелям огня и меча. Я прошел примерно полпути, когда стало казаться, что за мной кто-то следит. Потом услышал тихие шаги в ночной тишине. Раньше совершенно не обратил бы на это внимание. Но после нескольких покушений, я стал очень подозрительно относиться к случайным попутчикам. Кто же на этот раз? Волки? Охотники за героями? Свернув в очередной переулок, я заметил мелькнувшую по стене тень. Телепорт на откате, как назло. Пожалуй, сейчас лучшим решением будет умереть. Воскресну в келье и попробую снова добраться до Инквизиторов, пока окончательно не стемнело. Выходит, идти дальше нет смысла, только зря время потрачу. Я резко остановился, и развернулся, морально готовясь получить стрелу в глаз.

Прямо передо мной стоял мальчик в каком-то рванье. Стандартный НПС, ему даже имени не дали. Над головой просто светилась надпись "Посыльный". Он покопался в наплечной сумке и молча протянул мне конверт. Я взял, и паренек тут же убежал прочь. Интересно, а если бы я не оглянулся он шел бы за мной до самой площади? Странный какой-то посыльный. На конверте было написано мое имя и стояла красивая печать с короной Триединого. Сломав ее под светом ближайшего магического огня, я прочел единственное предложение:

Предлагаю последний раз.

Таврий.

Перед глазами сразу появилось системное сообщение:

Сменить божество-покровителя на Триединого?

Да/Нет

И чего же старику так неймется? Нет, конечно. Служить несуществующему богу, вот мне заняться больше нечем. Письмо выкинул на брусчатку мостовой, и оно тут же исчезло. Не таскать

же с собой всякий мусор. Кстати говоря, это было больше похоже на угрозу, чем на предложение. Никаких золотых гор, обещаний высокого положения, просто - меняй бога и все тут! Но с другой стороны, что может Таврий? Насильно заставить живого игрока сделать нужный по сценарию выбор? Сильно сомневаюсь, что рамки игры такое позволяют. Подгадить может, даже сильно. Хотя и в этом смысла немного...да и мелочно как-то для будущего владельца всех религий мира.

Я все-таки добрался до нужной площади и вошел в святую святых псов господа. Так, главное держать язык за зубами. Ни слова про Триединого, ни слова про Таврия...да и вообще лучше поменьше говорить. Кто знает, что здесь считается ересью? Я местный Молот Ведьм не читал. За суровым серым фасадом и огромной литой дверью с пастью какого-то зверя вместо ручки скрывалось огромное помещение. Оно было куда больше библиотеки и даже банка, немного напоминало зал Черного рыцаря в курганах нежити. Только это место было ярко освещено тысячами свечей. Играла тихая мрачная музыка, откуда-то тянуло холодом. Честно говоря, сначала я немного растерялся. Здесь все шумели и куда-то бежали, как в муравейнике. Игроков было больше, чем на рынке Крона в торговый день и все чего-то хотели.

-Мы больше не набираем новых послушников. Ряды инквизиции и так переполнены. Слышите! Мы не нуждаемся в кандидатах! - кричал монах в черной робе, от которого тянулась самая большая очередь.

Мимо меня двое инквизиторов в боевой броне провели под руки изможденного человеко-ящера в кандалах. Чуть правее кричал низенький орк в боевой раскраске:

-Да на*** мне на ваши правила! Я хочу свой топор назад! Знаете, сколько он стоил?

-Эта вещь демонического происхождения. Следовательно, стоить эта мерзость не может ничего. Верховная коллегия просит вас не покидать город в течение следующих суток. У младшего церковного дознавателя есть к вам несколько вопросов.-спокойно отвечал ему послушник, из-за стола заваленного бумагами.

-Да на*** на вашего дознавателя. Верните мне деньги! - игрок все не унимался, и очень зря. По мне так оскорблять этих ребят - не самая лучшая затея.

Чуть впереди какой-то высокопоставленный инквизитор поучал новичка:

-Нечисти много, сын мой. Посмотри, вокруг вурдалаки одни. Тел много, а душ на всех не хватило.

Тот согласно кивал и даже что-то старательно записывал. Выходит и у них есть своя философия, а не просто режь-руби

нечисть, жги еретиков. Надо будет выяснить поподробнее на досуге. Чем лучше я их пойму, тем меньше буду бояться. Почему-то упорно не получалось воспринимать их союзниками. Чувствовалось, что мне со слугами инквизиции еще предстоят долгие и неприятные отношения. А уж учитывая мои разногласия с Таврием, вообще вопрос почему я еще не на допросах.

Из внутренних помещений время от времени раздавался какой-то рев. Прислушавшись, я пытался различить что-нибудь вроде криков пытаемых узников в подвале, но из-за музыки и общего шума ничего было не различить.

Только сейчас до меня дошло, что весь этот зал - просто одна большая приемная. Значит, владения инквизиторов раскинулись на многие здания вокруг, соединенные переходами. А еще несколько этажей верх и наверняка немало уровней вглубь. Орден явно не страдает от недостатка средств. Полагаю, подаяния они не берут, скорее что-то делают с конфискованными вещами, или церковь Триединого платит за защиту. Я, наконец, набрел на свободного от внимания игроков инквизитора. У стены за колоннами располагалось нечто, отдаленно напоминавшее стойку регистрации. За ней сидел ужасно худой человек в робе из мешковины, с огромными черными мешками под глазами. Казалось, он вот-вот свалится со стула от усталости. Но, глубоко запавшие глаза блестели холодным умом и какой-то неестественной злобой. Чтобы не встречаться с этим фанатиком взглядом, я посмотрел за его спину. На стене оказалась выбита надпись:

"Наши враги живут среди нас" Великий Инквизитор Тормун.

Как то лучше мне от этого не стало. Тем временем живой скелет закончил что-то писать, и перевел свой прожигающий насквозь взгляд на меня:

-Вы что-то хотели от отдела борьбы с нежитью, святой отец?

О, это я удачно попал. Как раз про нежить и будет разговор. Стараясь, чтобы голос звучал нейтрально вежливо, я ответил:

-Да вот, вампиры совсем замучили. Нападают прямо в черте города, житья от них нет. Какое-то "Братство теней". Не поможете чем?

Борец с нежитью, покопался для вида в бумагах, и выдал совсем не по сценарию:

-Нет, не поможем.

Ерунда какая-то. Покопавшись в почте, я нашел письмо с прохождением от Белоснежки. "...Обратитесь к любому Инвизитору в резиденции. В вашем вопросе должны быть слова "Братство Теней" или "городские вампиры". Выслушайте их

краткую справку и отправляйтесь на точку с координатами... ". Может этот инквизитор какой-то неправильный:

-А почему не поможете?

Человек за стойкой прямо сверлил меня своими ужасными глазами:

-Священник Мирены не может справиться с горсткой кровососов? У инквизиции сейчас и так полно забот. Разберитесь с этой проблемой сами, отче.

Я ощутил в его голосе столько желчи, что невольно пожалел о своем приходе сюда. Это еще что за заявления? Ответвление квеста для игроков, имеющих сан священника, или церковь Триединого уже так явно притесняет иные религии?

-Но я даже не знаю с чего...

Квест "Тени в ночи" измен.

Групповое задание "Клык в ночи":
- Уничтожить Главное Гнездо "Братства Теней"
Награда:
- повышение популярности у фракции "Инквизиция"
-10 золотых монет
Примечание: Рекомендуемый средний уровень группы 140.

А, нет, уже знаю с чего начать. Гнездо появилось на карте в одном из переулков квартала нищих. Попрощавшись с изможденным человеком (хотя он даже не ответил), я поспешно покинул здание. Музыка начинала давить на уши, и точно вызывала у меня чувство тревоги. Антураж для резиденции придумывал явный садист.

Присев на лавочку в небольшой беседке, я начал планировать. Везет мне, однако, на цепочки квестов. Хотя сейчас мне это чудо-поручение совсем не к месту. Нужно как можно скорее скинуть простенькое задание, а оно вдруг превращается в высокоуровневый поход, который мне не осилить. Репутация с Братством теней так и осталась на уровне "ненавистный". Значит, награду за мою голову кровососы еще не отменяли. Допустим, я найду нескольких игроков запредельного уровня. Гипотетическую группу из пяти топовых бойцов. Меньшей кучей туда нет смысла соваться. Учитывая мой 5 уровень, остальные должны быть где-то уровня 180, чтобы в походе не возникло проблем. Я смутно представлял, как именно буду выживать в локации с мобами такого уровня, но проблемы стоит решать по мере их поступления. Значит сначала набор группы. Рассортировал немного ники в списке контактов, но, учитывая отсутствие навыков разведки и шпионажа, уровень игроков был скрыт. Без

сомнения, самыми сильными персонажами из встреченных мной были: паладин Святозар, полуогр-вербовщик Стасян и непонятный Ишимура. Был еще конечно орк-чемпион, выигравший турнир по кулачному бою. Но его ник я благополучно забыл. Да и наверняка он давно уехал, покорять другие состязания. Даже если бы их суммарного уровня хватало, сомневаюсь, что эти игроки пошли бы под моим руководством зачищать опасный данж. Ни репутации у меня в среде крутых геймеров, ни знакомых.

Выход впрочем, был, у меня же теперь целая гильдия есть. Если набрать толпу уровнем поменьше, то справимся. Открыв гильдчат, я написал:

-"Есть групповой квест на уровни 160 и выше. Пойдет кто?"

И на меня обрушилась лавина из приглашений:

Игрок ЛетучийОлень предлагает вам вступить в группу

Да/Нет.

Игрок ЖИЗНЕПОГЛАТИТЕЛЬ предлагает вам вступить в группу

Да/Нет.

Игрок УнитазнаяЭлементаль предлагает вам вступить в группу

Да/Нет.

Игрок касатик-М-16 предлагает вам вступить в группу

Да/Нет.

Игрок Матраскин предлагает вам вступить в группу

Да/Нет.

Вскоре я перестал читать. Желающих было столько, что места перед глазами не хватало. Сначала было забавно, особенно некоторые имена. Чего только стоил ВысоковольтныйМайонез или Сиреневый_Турбовыбулькиватель. Люди явно извращались, как могли, даже стало грустно за свой простоватый ник. Но время шло, а приглашений меньше не становилось. Сообщения просто текли, как в бегущей строке. Только вот строкой этой были мои глаза. Покопавшись в настройках, я нашел функцию "отменить все" и "автоматически отклонять новые приглашения в группу". Стена текста перестала закрывать обзор, и я вздохнул с облегчением.

Так, что-то я не то сделал. Практически все игроки из тех, приглашения которых я просмотрел, были низкоуровневыми. Я же кажется, писал, что мне нужен 160. Похоже, люди решили, что я прокачаю их паровозиком. Снова открыв гильдчат, я увидел там красную надпись на все окошечко:

-"Чат заблокирован до особого распоряжения гильдмастера"

За спиной раздался голос Ишимуры:

-Нет, ты точно придурок. Не стеснялся бы уж, кинул сообщение о прохождении топового данжа сразу в общий чат.

Старичок перепрыгнул через перила беседки и сел напротив меня:

-Ну чего смотришь? Рассказывай, что за квест и как низкоуровневый жрец получил такое счастье.

***

Я рассказал Ишимуре все, что касалось квеста на вампиров, ситуации с первым совместным походом группы Джа и странным поведением инквизитора. Благо события были свежи в памяти. Ишимура слушал меня внимательно, не перебивая и не задавая никаких вопросов. Периодически он что-то писал в чат и отсылал. Потом настал его черед говорить:

-Итак, дорогой друг. С этого дня, получив любой квест выше ста двадцатого уровня, особенно групповой, сообщаешь мне. Ты даже представить себе не можешь, какая это ценность, они все наперечет. Не тупая зачистка подземелья с высокоуровневыми мобами, а именно сюжетный квест. Информацию по этому заданию ты уже благополучно слил, сам того не зная. Мы в последний месяц принимаем много новичков, на пробу. Уверен, многие из них работают на другие гильдии… Ладно, это не критично, пока основные условия знаем только ты и я. Так что помалкивай и запоминай, кто будет шибко интересоваться этим квестом. Не то чтобы весь мир бросился искать жреца Нормана, но твой ник стал слишком часто мелькать в новостной ленте. Осторожность никогда не помешает.

Конспиратор за работой. Однако мне все его предосторожности сильно не помогут:

- С заданием-то что делать? Мне эта история с вампирами порядком надоела.

- Что делать, что делать…выполнять. Пошли, нас уже заждались.

Ишимура поднялся со скамейки и с тихим хлопком телепортировался на крышу резиденции инквизиторов. Я последовал его примеру, благо заклинание уже откатилось. С такой высоты город предстал во всей своей красе. Перспектива открылась прекрасная: храмы, соборы, символы веры…роскошь рыночного квартала и огромные северные ворота. Но разведчик Чемпионов не был настроен любоваться видами. Он уже бежал по смежной крыше. Я поспешил за ним, стараясь не упустить из виду сухощавую фигурку. С моей скоростью передвижения это было сущим мучением. Срезав таким способом несколько улиц и спустившись по какой-то узкой лестнице, мы оказались сразу в центре квартала Нищих. Очень удобный способ. А я каждый раз

кучу времени теряю, петляя по всяким злачным переулкам, пока попаду в родную келью. Пройдя всего несколько шагов, мы остановились напротив нужного дома. Нас там действительно ждали.

Пять игроков, все Чемпионы. Явно запредельных уровней, но непохоже, что группа заточена под боевые задачи. Слишком разношерстная компания. Два мага: ОкоВетра и Горацио. Судя по одеждам основные школы - вода и земля. Хотя кто его знает, как там все устроено у заклинателей. Коллегию магов я даже не посещал, а стоило бы. Вор с ником Морф, закутанный в черное с головы до ног. Его одежда напоминала бы восточных ниндзя, но красный кушак портил впечатление. Явно недособранный сет, кушак совсем не подходил к остальному наряду. А вот у некоего Бальтазара с одеждой было все в порядке. Толстенная закрытая броня, по виду напоминающая скафандр из стали. Меня страшила даже сама мысль напялить на себя эту груду железа, тем более передвигаться в ней и сражаться. Последним членом группы был совсем непонятный персонаж - некто Маверик, всем своим видом напоминавший пирата времен Черной Бороды. Похоже, он не слишком хорошо знал остальных членов группы. Во всяком случае, стоял Маверик отдельно от остальных и явно не знал, куда себя деть.

Ишимура скучающим голосом спросил у танка:

-А где главный? Без него не вывезете. И вообще, что-то вас мало, я просил сильнейшую группу. Хотя бы вторую ударную тройку или Медузу. Как-то все несерьезно.

По мне, так прозвучало грубовато. Бальтазару эти слова тоже не понравились. Из-за закрытого шлема выражения лица не было видно, но голос звучал недовольно:

-Смерть на Леднике с первой тройкой. Они еще два дня будут в походе на Снежного Титана, так что я пока за главного. А вывезем или нет, это мы в процессе узнаем. Вон Маверика взяли для поддержки.

Вот, тоже занятное уменьшение ника главы гильдии. ОбрученныйСоСмертью явно длинное и неудобное имя, но оно видоизменилось не в Обруч, или нечто совсем непотребное вроде ОбСоС. Именно в Смерть, чтобы так называться, мало быть просто лучшим. Интересно, какой он, глава моей гильдии... Какими вообще качествами должен обладать игрок такого ранга? Умением заводить друзей и веселиться? Отлично знать правила и мастерски их обходить? Я никогда не поднимался выше главы отряда. Не то чтобы ставил себе целью карьерный рост в гильдии. По мне так лишних забот хватает и на уровне главы группы, а дальше все еще печальнее.

Тем временем Ишимура скептически осматривал смущённого пирата. Похоже, поход был под угрозой срыва, так и не успев начаться. Но неожиданно старичок смягчился:

-Ладно, тебе виднее, друг. Используйте все что хотите, средний склад в вашем распоряжении. Только правые полки не опустошайте, там запас на случай осады ГильдЗамка. Я побежал, не забудьте записать прохождение на видео. И не обижайте Нормана, он ценный кадр.

Металлический скафандр кивнул, и Ишимура растворился в воздухе. Убедившись, что шпион полностью испарился, Морф ехидно прошипел:

-Ишь, раскомандовался без Смерти-то. Мнит себя будущим замом главы, не иначе.

Бальтазар поправил латные перчатки:

-Плевать на старого таракана. Наше дело сражаться, а там посмотрим кто прав. Не вывезем мы, как же... Давай жрец, принимай в группу.

Я быстро решил технические моменты, пригласив всех в группу и поделившись групповым заданием **"Клык в ночи".** Теперь стали видны реальные значения уровней и впечатляющие полоски хп и маны. Тем не менее, уровень команды не дотягивал до рекомендуемого по квесту. 142 у Маверика, 105 у Бальтазара и по 109 у Горацио с ОкомВетра. У Морфа уровень был по-прежнему скрыт, скорее всего, классовое умение вора. Но даже если у него левел за 200, поход обещал быть не из легких.

Компания героев приняла меня холодно. Учитывая мой пятый уровень, я был для них просто обузой. Однако обойтись без меня они тоже не могли, квест завязан на священника с саном. Значит, дверь, ведущую в данж, могу открыть только я. Да и внутри могут быть какие-то события, реагирующие на мое присутствие. Опять-таки в группу их могу взять только я. Пока остальные игроки готовились к сражению, сравнивая какие-то зелья и вполголоса переговариваясь, я остался в сторонке. До меня доносились только перешептывания мага Горацио с вором.

-Десять золотых, да вы чего прикалываетесь? И ради этого я прервал испытания на вторую ступень архимага? Отстой полный...

-Не ной ты, репуташка с инквизиторами никогда лишней не будет.

-В гробу я видел репу с этими придурками, я в людские города вообще уже месяц не заходил. ОкоВетра где-то в столице зависает, там церковники не так сильны. Теряем время, как по мне...только из уважения к гильдии тут пыхчу.

В перешептывания вмешался пират:

-Да не гундите вы, и так тошно. У всех тут дела сурьезные, не посылки разносить. Меня больше волнует, что мы не боевая группа. Я вообще с вампами не сражался ни разу. Как бы тут надолго не застрять...

От подслушивания, почему же нам суждено тут застрять, меня отвлек Бальтазар. Он провел краткий, но крайне полезный инструктаж:

-Так, Норман...задача у тебя простая: выжить. Держишься в хвосте, заходишь в помещение только после того как мы его зачистим. Само собой никого не хилишь, никого не бьешь. Ауры если есть - отключи, на тебя и так все мобы бросятся из-за разницы в уровнях. На время квеста будешь формальным главой группы, но никто тебя слушать не будет, само собой. Руковожу тут всем я. Так что формируй пати, назначай меня помощником главы и погнали.

Бальтазар подходил так к каждому и давал указания. Из всех бесед меня заинтересовал только короткий разговор с Морфом, потому что он касался шахмат.

-Клином пойдем?

-Да, стандартное построение. Вчера только грандмастера шахмат взял, должно посильнее бафать.

-Никогда бы не подумал, что такой чугунный котелок как ты сможет играть в Го.

-Поговори мне еще тут, юный гений. Го - это только одна из игр, на ней до грандмастера не доберешься. Посмотрел бы я на тебя в турнире по сёги. Веришь - нет, но я чуть по-японски не заговорил, пока всю эту муть освоил.

-Э, нет уж. Ворам ваши стратегические игры без надобности. Танцульки у нас, да и то я забросил что-то их качать.

Так я впервые увидел процесс построения. Члены группы встали треугольником с Бальтазаром на острие. Затем земля под их ногами немного подсветилась, и вокруг нашей группы образовался внушительный круг. Теперь внутри этого круга игроки могли передвигаться, не ломая строй. А я-то уж думал, как неудобно им будет сражаться таким треугольником. Бафы в самом деле впечатляли:

Построение "Малый Клин" +40% к урону, +10% к скорости атаки.

Уверен, это не лучший строй из всех возможных. Получается, что шахматист - профессия просто незаменимая для группы. Осталось только придумать, где достать кучу досок и кучу времени на обучение совершенно неизвестным мне играм. Из раздумий меня вывел голос танка:

-Все, начали, хватит сопли жевать. Норм, открывай.

Тут я впервые обратил внимание на цель нашего похода. Хотя смотреть тут было особо не на что. Строение как две капли воды походило на первое гнездо вампиров. То есть не отличалось от других типичных домов абсолютно ничем. Я перекрестился знаком Мирены, накладывая "Свет истины". Так и есть: красные клыки над дверной ручкой в наличии. Значит, мы в правильном месте. Подошёл к двери, постучал наудачу. Но никто не ответил. Взявшись за ручку, толкнул дверь вперед - и она неожиданно легко отворилась.

Бальтазар оттеснил меня в сторону и прошел внутрь, за ним протиснулись все остальные. Я подождал немного, и вошел следом. Внутри локация оказалась роскошным особняком с золотыми люстрами и красными бархатными коврами. Так и не скажешь, что это мелкая хибара в квартале нищих. Стены украшали гобелены и огромные портреты в позолоченных рамах. В холле первого этажа располагались три двери и огромная лестница на второй этаж. Мобов пока не было видно. Вообще, царила какая-то давящая тишина. Когда мы все оказались в центре помещения, раздался насмешливый голос:

-Приветсссствую, великие герои! Добро пожаловать в дом Братства Теней и приятной смерти.

Морф вполголоса чертыхнулся. Казалось, что голос раздавался отовсюду сразу. Группа замерла, вслушиваясь в эхо. Но больше нам ничего не сказали. Давящая тишина вернулась, и даже отданные вполголоса приказы Бальтазара были неспособны ее нарушить:

-Мар, проверь дверь слева.

Маверик неожиданно сильно взвизгнул, ударился о пол и превратился в огромного белого волка. Все произошло так быстро, что я даже не успел понять, чем активизировался процесс. На друида пират не похож, выходит, оборотень...как много нового я узнаю сегодня. Оружие животное, естественно, держать не могло, но это и не было нужно - когти волка впечатляли. Маверик покрутился на месте и подбежал к левому проему. Я ожидал, что у него возникнут проблемы с ручкой двери, но оборотень просто надавил обеими лапами, а когда забежал внутрь - дверь захлопнулась за его хвостом. Почти сразу же выскочило сообщение:

-Член группы Маверик убит

Бальтазар воспринял его смерть как должное:

-Так-с. Сказать ничего не успел. Может, ловушка? Сколько ему сидеть в яме?

-С его-то уровнем? Минут сорок или уже ближе к часу,- вор, кажется, был лучшим другом нашего танка. Во всяком случае,

болтал с ним довольно непринужденно.

Выходит, ямой они называют темноту после гибели персонажа. Прохлаждаться там целый час, хоть и с возможностью выйти из игры - суровая плата за смерть. Я и забыл, что чем больше уровень, тем больше времени нужно для возрождения.

-Долго. Око, ты некромантию прокачал?

-Не очень, времени нет по могилам шариться. Из ямы его вызволить точно не смогу. Разве что дух вызову минуты на две.

-Давай, зови. Надо узнать, что там.

ОкоВетра достал из инвентаря какой-то красный мел, начертил на полу пентаграмму и установил на кончиках лучей черные свечи. Очень зловеще.

- Братишка, ты часом демона нам не вызовешь? Чисто для справок, мы - в святом городе...тут на каждом шагу жрецы, - задумчиво протянул Морф.

-Ты мне тут не зубоскаль. А то на битве гильдий воскресить тебя нечаянно забуду,- и маг добавил, как бы извиняясь: - Знак призыва стандартный просто.

Пока творилось некромантическое таинство, и ОкоВетра переливал что-то вязкое из одних бутыльков в другие, члены группы занялись своими делами. В основном качали профессии. Горацио и Бальтазар делали самое понятное мне: подавали друг другу милостыню. Я хотел было присоединиться к ним, но вовремя заметил, что подают они золотыми. К таким тратам я не был готов. Морф принялся внимательно осматривать помещение, простукивая стены и заглядывая за картины. Я от нечего делать хотел нарисовать карту этого места, в надежде на скрытые клады. Однако никаких принадлежностей для этого у меня с собой не было.

Из интересных вещей в моем инвентаре нашелся только второй том Заветов богини. Пока не забыл, решил в точности записать в заметки то, что говорил о нем брат Велларис: "Я доверяю тебе глубочайший из текстов о Мирене. В этой книге заключены самые глубокие истины мироздания"...кажется как-то так. По мне так многовато глубокого, это может быть намек. И в чем же истины мироздания, в великой пустоте? Абсолютно чистая тетрадь, даже на обложке - ни значка. Я вертел ее, осматривая со всех сторон, открывал с конца и на середине, раскрывал рывком, как можно быстрее (пришла мысль, что буквы исчезают на свету), старался как-нибудь отслоить листочки. Отчаявшись, я попытался оторвать обложку, что было форменным святотатством, причем по отношению к любой книге...но ничего не помогало. В голову лезли всякие истории о невидимых чернилах, проявляемых над огнем, или в воде...уже не помню подробности. Со всякими

шпионскими штучками лучше бы справился Ишимура. Но мне кажется, дело здесь не в чернилах. Что-то магическое, а точнее божественное. Загадочный том в своей простоте...как же тебя прочитать?

Тем временем ОкоВетра закончил свой ритуал, перемазав половину пола подозрительной красной жидкостью:

-Все, готово. Он слышит и видит только призывающего, то есть меня. Но вы услышите все, что он скажет. Теоретически...надеюсь, он призовется не в теле зверя.

Протянув руки к центру пентаграммы, маг сказал:

-Взываю к силе изнанки мира. Предстань передо мной, дух Маверика.

Он повторил текст призыва трижды, прежде чем что-то начало происходить. Воздух над пентаграммой стал черным от непонятно откуда взявшего дыма, и проявилось лицо пирата. Оно было размытым и очень нечетким, будто было готово растаять. Но все же это было лицо человека, а не морда волка.

-Чего тебе? Я только выходить собрался.

-Командир спрашивает, что там было. Ловушка?

-Не, какая ловушка. Там три вампира под сто двадцатый и два упыря. Вампы по очереди кидают: Оглушение, Блоки на магию и на Физ атаку. А упыри месят...спиливают в момент. Первый, кто туда войдет - точно труп. Помещение маленькое, развернутся негде. Больше ничего не знаю. Давай, рушь связь, пойду хоть поем.

Клубы дыма поредели, а затем и вовсе пропали. Вот тебе и некроманты, важный и уважаемый класс игроков. А не всякие там ужасы и расчленения...хотя остатки ритуала выглядели очень мерзостно. Свечки и пентаграмму ОкоВетра за собой убирать не стал. Бальтазар, тем временем, начал отдавать указания:

-Значит, нужна жертва. Или Горацио, или Око. Морф мне еще нужен, путь просвечивать. Норманна трогать нельзя, а без меня вы тут все начнете ерундой страдать. Возражения?

-Я пойду. Все равно есть дела в реале, - сказал Горацио.

-Так и порешим. Твоя задача - продержать на себе упырей, пока мы месим вампов. Маверика ты слышал, будешь оглушен, так что бафайся сейчас чем можешь. Призрачные доспехи от физ урона, зелья каменной кожи там...ну не мне тебя учить. Остальные пробегаем мимо насилуемого мага и встаем между упырями и вампирами. Бьем точечно все по одному кровососу. Начинаем с самого левого, кем бы он ни оказался. Затем центральный и крайний. Если стоят в ряд - бьем ближайшего. Морф, следи, чтобы упыри не ударили нам в спину, если сагрятся - кидайся на них. Всем все понятно?

-Да вроде ничего сложного. Оружие бы нам осветить против нежити, да жрец у нас больно хилый. Жезл не дорос еще. - Морф хитро посмотрел на меня, но я не повелся на такую явную провокацию.

-Давайте уже топайте. Не хочу здесь зависнуть как у Гиблых топей. Мне еще временной квест сдавать.- Бальтазар был неумолим.

Я остался в безопасной зоне у потухших свечей, а игроки начали зачистку комнаты. Действовали четко по плану: вперед пустили мага, затем забежали всей толпой. Спустя несколько минут напряженного ожидания, я понял, что что-то пошло не так. А понял я это по сообщениям:

-Член группы Горацио убит.

-Член группы Морф убит.

-Член группы ОкоВетра убит.

-Член группы Бальтазар убит.

Группа распущенна.

Вот тебе и чудо герои. Сиди и жди их целый час. Раз уж я теперь был не в группе и правило "Не путайся под ногами" на меня не действовало, решил обследовать еще одно помещение. Все равно успею отреспавниться и прибежать сюда быстрее ударной группы. В игре на низких уровнях есть свои преимущества. Уверен, некоторые игроки вообще не качаются, избегая многих проблем вроде голода или срезанного опыта. Внимательно осмотрев истинным зрением каждую дверь, я решил, что за ними ничего хорошего нет. Значит, стоит подняться наверх.

Верхний этаж почти ничем не отличался от нижнего. Было больше лепнины, добавилось несколько позолоченных статуй, и дверь была только одна. Та же показная роскошь, хотя по сравнению с приемной епископа Лукаря это все равно смотрелось бледновато. Единственное, что внушало трепет - дверь, расписанная сверху до низу какими-то письменами. Ручки не было, зато было небольшое отверстие в центре, как раз под кисть руки. Побродив немного по этажу и убедившись, что нигде нет тайных проходов или рычагов, я решился. Отверстие явно было чем-то вроде магической пропускной системы. Уж не знаю, что он там измеряет, но меня точно не пропустит. Так или иначе, затея была довольно глупой, но еще глупее было просто сидеть и ничего не делать. Мысленно распрощавшись с рукой, я сунул кисть в отверстие. Руку пронзило болью и явно защемило внутри механизма.

Получена травма "Среднее кровотечение".

Хп начали медленно падать в красную зону.

-Святой свет.

Подергав рукой, я убедился, что не могу ее освободить. А жизнь продолжала убывать.

-Святой свет.

-Святой свет.

По-хорошему стоило умереть, но механизм был довольно странной идеей для ловушки. Он не травил ядом и не причинял особых страданий, кроме слабенькой ноющей боли. Не то чтобы я был специалистом по ловушкам, но эта сильно отличалось от того что я видел в канализации. Высокоуровневые орудия смертоубийства убивали сразу, красиво и эффектно, не давая шансов вылечить перелом или принять противоядие. Примерно после пятого подхила я заметил, что письмена вокруг отверстия заполняются красным. Так что стоило подождать. Постепенно все знаки на двери оказались покрыты ровным слоем моей крови. Никогда не любил вид собственной крови, особенно когда ее много. Случись увидеть нечто подобное в реальности - умер бы от страха или скорее от кровопотери. Но за несколько недель здесь я такого насмотрелся, что происходящее сейчас даже не воспринималось чем-то пугающим. Раздался тихий щелчок, и дверь отворилась, выпуская мою руку из плена. Надо же, дверь-вампир...и такое бывает.

Открывшееся мне помещение явно было местом битвы с финальным боссом. Огромный зал с роскошной хрустальной люстрой под потолком, оббитый красным бархатом гроб в центре и десятки гробов попроще у стен. Люстра не горела, и помещение лишь слегка освещалось светом из холла, поэтому многого разглядеть я не мог, а соваться внутрь без поддержки не хотелось. Вот только как убить главного вампира, если всю мою пати выпиливают без особых проблем местные случайные мобы.

-И куда ты без нас залез? - раздался ехидый голос Морфа.

Группа, почти в полном составе стояла прямо за моей спиной. Даже пират, который вроде ушел перекусить. Не хватало только командира, но я уже слышал его тяжелые шаги. В моей голове мгновенно вспыхнули горы вопросов. Начиная с того, как они так быстро вернулись с того света и что случилось в той комнате, и заканчивая тем, как мы вообще планируем пройти локацию с вампирами запредельных уровней...но что-то мне подсказывало, что останавливаться и полчаса объяснять мне механику игры никто не будет.

-Баль, походу новичок нашел проход к боссу. - Морф все не унимался.

Живой доспех медленно шагал по лестнице. Остановившись на середине подъёма, он почти зарычал в нашу сторону:

-Срать. Все. Вниз. Быстро.

В голосе его было столько ярости, сколько я не слышал даже у агрессивных мобов. Развернувшись, Бальтазар спустился на первый этаж, а группа последовала за ним. Там началась вторая волна инструкций, только в более ярких тонах. Похоже, командир был уже на взводе:

-Око, делай точку группового респа в холле. Норман, снова собирай нас в группу. Горацио, мне нужны пять порций каши, останавливающей потерю опыта на день. Той, с алмазной крошкой... тебе как повару лучше знать. Морф, пулей в банк, тащи все что есть полезное из хранилища гильдии. Особенно что-нибудь парализующее. Но не гипноз, оно на нежить не действует...что-нибудь по типу Ледяных ловушек. Что-нибудь на урон...кроче, хапай все самое крутое. Срать на босса, мы зачистим весь этот гадюшник. Я уже отменил временной квест, забивайте на все свои дела. Сегодня у нас одна цель: уничтожить каждого кровососа в этом здании.

Стоящий рядом со мной Маверик тихо сказал:

-Вот этого я и боялся.

Игроки засуетились, выполняя указания, а Бальтазар начал ходить от двери к двери, о чем-то размышляя. Мне было не сложно вновь собрать всех в пати. Глупо, конечно, что при единственном члене группа автоматически распускалась. Но если поразмыслить, то последний выживший - это же не отряд. Фактически отряд уже потерпел поражение, если в живых остался только один воин. Привыкнуть к этой особенности игры мне еще предстояло. Обычные тактики, вроде "отбежать подальше от угрозы и воскресить всю группу" или "телепортировать к себе мертвых членов пати" здесь не работали. Зато отлично работали схемы подлянок для получения героического статуса, лишнего опыта и лута. Так что новая схема была не лучше старой. Скорее всего, никакого тонкого расчета здесь не было, просто разработчикам надоели стандартные решения.

Морф еще не вернулся, и заняться было совершенно нечем. Я присмотрелся к кулинарным подвигам Горацио. Процесс варки каши напомнил изготовление зелий. Разве что оборудование у мага было солиднее. Серебряный походный котелок сам подогревался на магическом огне, пока повар нарезал продукты на маленьком столике и засыпал в бурлящую воду. В общем, ничего интересного. Побродив немного по этажу, я пристал с расспросами к ОкуВетра:

- Слушай, а как вы все так быстро вернулись? Я думал, не меньше часа придется ждать.

- Хех, только у Бальтазара не спрашивай. За большие деньги

вернулись, причем реал пришлось вложить. На премиум аккаунтах такую фишку можно провернуть. Правда, всего раз в неделю. Да и стоит она...короче, не береди рану.

-Это поэтому наш танк так разбушевался?

-В том числе. Но я думаю, его больше задело, что нас так быстро слили первые мобы. Настолько задело, что он связался с нами на форуме гильдии, и даже кое-кому лично позвонил, чтобы мы быстро возвращались в игру.

Тут к нам подошел Маверик, слоняющийся по холлу без дела:

-Пф, сдались ему эти мобы, тут другое. Запись прохождения идет сплошным потоком, а потом ее Ишимуре отдавать, смекаете? Там пока только крики мертвой пати вместо победоносного похода. Будь на месте нашего Баля, например, Медуза, давно бы признала факт...

-Какой еще факт? Договаривай уж, - наши разговоры, наконец, привлекли внимание командира.

-А простой...не вывезем мы. Чтобы эту локу зачистить, придется созывать чуть ли не общий сбор топов сервера. Нас спилили жалкие упыри, опомнись.- Маверику явно не хотелось застревать здесь на весь день.

Ходячий доспех шумно вздохнул и сказал:

-Сдаешься уже после первой попытки...как ты до такого уровня докачался? Надо пробовать, не пройдем - так нарисуем карту местности, узнаем, где какие проблемы в этом особнячке. Если такой занятой - можешь валить, сами справимся.

Пират насупился:

-Куда вы без меня. До конца буду, раз уж пришел. Заодно гляну на хозяина поместья.

Продолжение перебранки не допустил вор, вернувшийся из хранилища. Он вывалил кучу всякого добра на землю, и игроки мигом разобрали разные склянки и свитки. Я не успел даже увидеть, что именно там было, но, судя по довольным лицам однопартийцев, Морф притащил довольно мощные штуки. Затем все кроме меня поели каши Горацио и получили желанный эффект:

-Наложен дебаф "Отравление алмазом" Остановлен рост и потеря опыта 24 часа

А дальше началось то, за что большинство нормальных людей терпеть не могут ММОРПГ. Зачистка до упора. Причем наличие гильдейских вещей мало помогало. Группу убивали снова, и снова, и снова, и снова....и снова, и снова. Я потерял счет их смертям. После каждого неудачного боя я собирал новую пати, и они бросались в новый бой, чтобы снова умереть.

Рано или поздно любое приключение в славном компьютерном мире онлайна упирается во что-то подобное. И как бы мне не были неприятны слова вспыльчивого Бальтазара, он был прав. Здесь проходила зримая и вполне ощутимая граница между профессиональным геймером и просто пришедшим расслабиться игроком. Потому что ни о каком удовольствии речи идти не могло, когда ты зачищаешь один и тот же данж по сто раз. И совсем не в переносном смысле сто... бывает и больше. Никому не нравится видеть один и тот же коридор и до отвращения знакомую морду моба. Вонзать клинок снова и снова в ту же щелку в доспехах и слушать привычный стон заскриптованного врага. От этого тошнит и мутит всех, как бы ни была хороша игра, приятен мир или стоек игрок. Но только так и попадают в топ лучших, ведь мощнейшие предметы не даются просто так. Шанс их выбивания крайне низок, но всегда можно его увеличить - повторяя попытки несметное число раз или внеся определенную плату. А чаще и то, и другое.

То, что происходило сейчас, было другой разновидностью зачистки. Поиск путей прохождения...в принципе он есть и в обычных играх, сохранение и загрузка позволяют пробовать разные варианты и, в конце концов, пройти уровень. Здесь же роль сохранения играла локальная точка возрождения (я уже ничему не удивлялся, полагаю, на высоких уровнях еще не такими штучками балуются). А вот выкупаться больше возможности не было. Горацио навесил на группу все возможные бафы и раздал кучу каких-то фиолетовых зелий, но обойти это правило игры так и не удалось. Время пребывания в яме сократилось до получаса, но большего герои выжать не смогли. Все бы было хорошо, если бы я участвовал хоть в чем-нибудь. Но мое выживание было "важно для похода", как выразился Бальтазар. Кажется, он так и не оставил мечту пройти эту локацию с огнем и мечом. Как по мне, так форменное безумие. Пати уже заходила во все двери, использовала другие построения шахматиста, какие-то тактики...но по-прежнему не смогла уничтожить ни одного вампира.

Изнывая со скуки, я успел уже трижды проклясть себя за то, что не взял с собой книгу. С удовольствием перечитал бы сейчас "***Путь семи богов"***, да вообще хоть что-нибудь. Поспрашивал книг у Морфа и ОкаВетра, но вор только недоуменно пожали плечами, сказав, что не носит лишний груз. А маг вытащил книгу заклинаний, написанную на каком-то древнем наречии. Закорючки явно требовали навыка шифровальщика или знания языков хоть какого-нибудь уровня.

За долгие часы ожидания я был вознагражден, когда группе

удалось убить одного из упырей. И еще как вознаграждён:

-Получен опыт +2750

Поздравляем! Получен новый уровень!

Текущий уровень 6 Опыт 0/1000

Получено свободных очков характеристик: 5

повышение навыков: +1 Вера

Поздравляем! Получен новый уровень!

Текущий уровень 7 Опыт 0/1500

Получено свободных очков характеристик: 5

повышение навыков: +1 Вера

Поздравляем! Получен новый уровень!

Текущий уровень 8 Опыт 8/2500

Получено свободных очков характеристик: 5

повышение навыков: +1 Вера

Я распределил все свободные пункты в интеллект, подняв его до сорока трех пунктов. Заодно порадовался новому значению веры. Пробежался по увеличившимся числам отхила заклинаний. Все-таки приятно ощущать себя избранным. Даже если твоя избранность заключается всего в паре чисел. Я даже не хотел пока заглядывать в топ игроков по вере, чтобы не портить себе настроение. Уверен, что нахожусь там достаточно глубоко, возможно, в самом конце списка, несмотря на все выполненные аскезы. Так что не буду пока рушить иллюзию собственного величия.

Смертная скука доканывала меня куда больше, чем мою группу - постоянные умерщвления. Я уже успел подоставать в чате СмешногоПотроса и пообщаться с кое-какими знакомыми из списка контактов. Святозар, кстати, по-прежнему не отвечал на личные сообщения, видно, сильно его прижали доброжелатели. После пятичасового сидения в холле я даже опустился до общего чата. Правда, слава богам, обще-гильдейского, его уже разблокировали. Кончилось все тем, что я загадывал загадки по типу четверостиший, но практически без рифмы. Все желающие их разгадывали. Поначалу мероприятие шло не очень весело, но после сообщения: "**-Отгадавшему загадку Приз-10 серебряных. (Казначей клана)**" люди начали думать активнее и предлагать множество вариантов, в основном перебором. На самом деле для хорошей загадки в наше просвещенное время нужно не так много: чтобы ее не было в мировой сети (для этого желательно придумать ее самому), и чтобы предмет был всем прекрасно знаком, но только поверхностно. Благо времени для выдумывания подобных головоломок у меня было в избытке. Группа, похоже, совсем забыла о моем существовании. Постепенно загадки становились сложнее, а казначей увеличивал награду за ответ,

чтобы возбуждать интерес.

Последней из шарад оказалась:

"-Меня едят, хоть вызываю рвоту.

Рожден из грязи, но я чист душой.

А кость мою используют для счета.

Ведь символ я религии святой"

Признаюсь, с костью я немного перемудрил, но второй и четвертой строчек хватало с избытком, чтобы найти ответ. Однако время шло, а правильного варианта все не было. Цена этого слова выросла до трех золотых, кажется, заинтересовались уже игроки посерьезнее.

-"Козел? Чет не очень святая религия использует его в качестве символа..."

-"Лягушка. По-любому лягушка"

-"Рыба какая-нибудь"

-"Нет. Нет. Все неправильно. Козел забавный вариант, но все же нет"

-"Корова"

-"Свинья"

-"Корень какого-то растения. Фиг его знает какого"

-"Это ЛОЖЬ? Её едят, но когда кого-то спрашиваешь - она не нравится и всех достало. Короче тошнит от неё"

-"Кажется, это что-то личное? Нет. Нет и нет. Пока не было правильного ответа."

Через какое-то время мне надоело играть в сфинкса. Но и отдавать ответ так легко я не собирался:

-"Ладно, ребят. Давайте закруглятся. Зайду в чат завтра, в полдень. Если не отгадаете - так и быть, напишу ответ"

-"Ну елки, так не интересно"

-"Давай сейчас отгадку!"

-"Не, погоди, я хочу ещё покумекать. Здесь что-то простое"

Пусть думают, наверняка еще будут посылать мне личные сообщения с просьбами о подсказке. А я подумаю, как их посильнее запутать. Великая зачистка продолжалась, хотя больше убитых со стороны мобов не наблюдалось. Я прикинул, сколько дел смог бы переделать, будь я в городе: сходил к Главе Клики Нищих на новым рангом, заработал немного монет. В заметках все еще висел текст зацепившего меня объявления: "Требуется помощь Жреца, болен человек". Тем более что третий дом слева от "Красного наемника" находился совсем рядом. Еще надо в обязанностях священника разобраться. А то лишусь сана быстрее,

чем получил. Здесь время работало против меня, но я старался об этом не думать. Всего семь дней отпущено на квест "**Служба света",** но если я буду все время переживать по этому поводу - это не приблизит меня к выполнению возложенных обязанностей. Дальше мысли ушли совсем в строну каких-то фантазий. И доходило все до личного убиения Таврия и расформирования его богомерзкой религии...или хотя бы дерганья его за бороду. Не знаю уж, чем конкретно раздражал этот персонаж. Но внутри меня прочно обосновалось чувство, что старик неправ.

Тем временем группа героев в очередной раз возродилась, и до меня донеслось долгожданное:

-Все, мы перепробовали все варианты. Давайте закруглятся. Поход и так слишком затянулся.- Маверик выглядел довольно сонно. Похоже, ему тяжелее всех дался этот поход.

Злость из голоса Бальтазара уже почти выветрилась:

-Надо хотя бы попробовать босса забрать. Тем более, пара свитков огненного плена еще остались. Давайте хоть разок зайдем - и разбегаемся.

Теперь в успех мероприятия не верил даже он. Чувствовалось, что с самоуверенностью он потерял и право лидерства. По ходу бесчисленных попыток прохождения, власть как-то плавно перешла к оборотню. Что в принципе логично, он выше уровнем, а значит, опытнее. Его слова теперь воспринимались остальными игроками как приказы:

-Звучит разумно. Разрушьте только точку возрождения. Меня уже мутит от этого места. Помираем - и по домам. Пусть у Ишимуры дальше голова болит, как пройти этот квест. Норман, уж извини. Сам видишь, что это за пределами наших возможностей.

-Да все в порядке, попытка не пытка.

Я решил умолчать о том, что получил за этот поход опыта больше, чем за все время с начала игры.

-Ладно. Делаем, как задумали. Всем заранее спасибо за компанию и удачи.

Дождался, без меня в зале босса не обойтись. Для начала финального сражения точно нужна вся группа. Мы поднялись на второй этаж и просто прошли через все еще залитые моей кровью двери. Всем уже настолько надоели бриффинги и тактические ходы, что они даже не остановились, не пытались построить какой-нибудь план действий. Когда мы прошли полпути до саркофага, проход за нашей спиной закрылся. Оглушающая тишина поместья нарушилась звуками органа. Битва с боссом явно началась, но ничего не происходило. Вампиры не выпрыгивали из гробов, никто не спешил выпивать нас досуха. На

нашу группку совсем не обращали внимания. Мы остались стоять на месте и таращиться в темноту зала. Точнее, я таращился...уверен, у моих согильдейцев есть кошачье зрение, или магическое око, или еще что-нибудь, позволяющее видеть в темноте как днем. Никто не хотел делать первый шаг вперед. В конце концов, вор решился действовать.

Морф прижал палец к губам и медленно, на цыпочках, начал приближаться к гробу. Не дойдя до своей цели пару шагов, он достал из сумки деревянный кол. Выглядело все происходящее как дешевая пародия на фильм ужасов, но, признаться, могло сработать. Окружение так и подталкивало убить босса во сне. Но как только вор занес руку для удара, крышка гроба слетела и выпустила наружу какой-то живой вихрь. Я успел только прочитать в логе:

-Член группы Морф убит.

-Член группы ОкоВетра убит.

-получен урон. хп -98500

Вы умерли. Время до возрождения: 20 минут.

Вы покидаете группу.

Хотите посмотреть момент смерти?

В замедленной съемке последних минут своей жизни я смог рассмотреть хозяина поместья - Древнего вампира 190 уровня. Довольно предсказуемый босс, но от этого не менее эффективный. Существо передвигалось с такой скоростью, что в бою представляло собой размытое пятно. За двадцать минут я сумел найти ракурс, позволяющий рассмотреть его во всей красе. Наряд дворянина и аккуратно уложенные в конский хвост седые волосы меня не заинтересовали. А вот амулет на шее босса - очень. Думаю, мало кто обратил бы на него внимание. Искусно вырезанное из дерева изображение Акаши. Первый вампир и единственная первородная. Я узнал ее, хотя видел только на гравюрах во **"Внутренней тьме".** А ведь точно, "Братство теней" поклоняется богини во плоти. Будь вампиры ко мне дружелюбнее, я нашел бы, о чем с ними поболтать.

Я возродился в старой доброй келье, почти с любовью осмотрел невзрачный стол и простенький сундук. Завалился на кровать, даже не пытаясь оценить произошедшее за сегодня. Так много дел, так много планов. Но все это завтра, а сейчас меня ждет крепкий сон.

Выход

***

Вход

Прода

Утро началось с необычного сообщения:

Поздравляем! Получено достижение: Домосед

Репутация с жителями городов +5%

Скидки в магазинах, расположенных в городской черте - 7%

Кому нужны путешествия, если на выходя за пределы родного года можно прожить целую жизнь? Проведено в начальной локации и ее окрестностях: 15 суток

Даже не знаю, насмешка это или реальное достижение, но бонусы вполне ощутимые. Особенно мне понравилась часть про скидки. С моим умением торговаться это просто сказочный бонус. На самом деле я не планировал покидать город Семи Богов в ближайшее время, здесь столько интересного. Начни я в стандартной деревушке, сейчас уже пришлось бы искать локацию побольше с квестами посолиднее. Но здесь в этом нет необходимости: в моем полном распоряжении центр религиозной жизни мира. Да о чем можно говорить, если все отцы церквей живут в этом месте, что повышает вероятность получить легендарное задание. Тут еще проходить и проходить, успею набегаться по лесам и полям.

Вам приснился сон, хотите посмотреть?

Конечно, хочу. Но ничего интересного не увидел. Повторы, опять повторы...теперь уже не подколки СмешногоПротоса, а богиня на развалинах храма. Под звуки скрипки, с белоснежными волосами, слегка вьющимися на ветру. Мирена так же молчала. Я хотел уже промотать ролик, но она подняла ко мне руки и на глазах богини появились слезы. Прекрасно-чистые слезинки падали на пыльные разбитые плиты храма. Даже ее плач был идеально красив. Но это оказалось единственное изменение, до конца сна она так и простояла плача. Я не двигался, но и не отводил он нее взгляда. Хоть бы в сторону посмотрел, право слово...может там ориентир какой есть.

Короче, я разочарован. Сны - прекрасная идея, в других онлайн играх мне не встречавшаяся. Через них можно выдавать задания, вставлять какие-нибудь инсайты. Но в чем их функция? По сути, сны служат лишь средством сообщения между ограниченным набором героев типа Портоса, да и то как-то криво. Зачем посылать такое экзотическое обращение герою, если можно просто написать в личку или почтой видео послать? Что касается сна с Миреной, здесь все еще более запутанно. Богиня

желала встречи или указывала на храм...детали так размыты, что не похоже на подсказку. В то, что сны ведут к каким-то эпическим квестам, мне уже не верилось.

Сны снами, а дела не ждут. Хотя мир явно считал иначе: на улице лил дождь. Не самая подходящая погода для дальних прогулок, особенно учитывая отсутствие у меня дождевого плаща и вообще достойной одежды. В прошлый раз это закончилось длительными посиделками в отвратительном притоне "Мрачный Тролль", и повторять тот подвиг не хотелось. Белоснежное одеяние клирика хоть и обладает прочностью в 200 единиц, наверняка размокает не хуже начальной робы. Разглядывая в окошечко стену воды, льющейся с неба, я совсем расхотел выходить кельи. Можно же полистать книжки, пожевать **Черный хлеб** из сундука. Но чем больше я об этом думал, тем меньше мне это нравилось. После вчерашнего бездействия сидеть на одном месте совсем не хотелось. Черт с ней, с одеждой...не оставят же, действительно, священника Мирены без штанов. Брат Велларис наверняка чем-нибудь подсобит, репутация с ним достаточно высока. Он наверняка теперь считает меня кем-то вроде своего приемника. Вот только надо ли мне это...церковный приход с приютом для нищих. Не самая радужная перспектива, учитывая, что я отказался быть вторым лицом после епископа Лукаря. А может, хитрил слуга лукавого бога, слишком уж высока должность.

Памятуя о вчерашнем походе, запихал в инвентарь "**Руководство для священнослужителей 1 ранга**", вдруг выдастся свободная минутка. Я пересекал внутренний двор, когда в чате появилось сообщение от администрации. Точнее, всё окошко заполнилось жирными мерцающими красным буквами:

В город Семи богов прибывает делегация Императора Света!!!

Заявлены конкурсы, подарки, турниры.

Присутствуйте при эпохальном событии в жизни Империи.

Не пропустите возможность получить благосклонность Марка Пятого!

Надпись постоянно обновлялась, чтобы болтовня игроков не сносила ее вниз чата. Похоже, что-то серьезное, раз приезжает сам Император. Опять всю культурную жизнь пропустил. Стоп, Марка Пятого? Неделю назад был Марк Четвертый, я точно помню...у них что, конвейер вместо трона? Политика здесь явно неотделима от большой крови, венец императора снимается только вместе с головой.

После праздника Объединения церквей большие сборища людей вызывают у меня неприятные ощущения. Не хочу я идти на

это пиршество жизни...фиг с ним, с императором, репутацией и конкурсами. Меня больше заботят собственные проблемы, чем явление высшей людской власти.

Покинув церковь, я решил первым делом пойти в бордель. Не с пошлыми мыслями...скорее наоборот: Клика нищих манила меня. Помнится, Борак обещал золотые горы, новые уловки и приемы. Не отпускает мысль, что мой класс неразрывно связан с подаяниями. Да и сам наставник мне нравится. Самый толковый учитель из всех, встреченных мною.

Путь по родному кварталу много времени не занял. Когда я подходил к дому терпимости "Нежность", из него вывалился Игрок в расписных трусах из красного шелка и со всех ног припустил к переулку. За ним в вдогонку выбежали несколько дам легкого поведения. Видимо, клиент ускользнул, не заплатив. Что примечательно, все действо происходило в полной тишине. Ни игрок, ни жрицы любви не хотели привлекать к конфликту городскую стражу. Только сейчас, глядя на молчаливого бегуна в трусах, я придумал еще одну возможность избежать урона предметам от дождя. Но, поразмыслив, решил от нее отказаться. Снять одежду и ходить под холодными струями в одной набедренной повязке - приятного мало. Пусть уж лучше роба размокает.

Зайдя в здание, я осмотрел себя:

"Добротные сапоги паломника" Прочность 80/150 Вес 1,6 кг

Интеллект +2. Все исцеляющие заклинания сильнее на 10%.

"Светлая роба клирика" Прочность 110/200 Вес 2,8 кг

Сила+1. Интеллект +1. Харизма+2 Все целительные заклинания сильнее на 20%. Ограничение по классу: только для жрецов.

"Пояс для ядов из кожи змеи". Прочность 35/55. Вес 0,5 кг

Качественный ремень. Содержит десять слотов для склянок с ядом.

("Концентрированная настойка белолиста". 2 шт Прочность 5/5.

Содержит яд. (Урон (???-???)*2)

"Слабый порошок ядовитого мотылька". 3 шт Прочность 5/5.

Содержит яд. (Урон: ???-???)

"Слабая настойка белолиста". 4 шт. Прочность 5/5.

Содержит яд. (Урон: ???-???))

Фляга служителя Мирены.

Заполнен: Святая вода 2 из 5. Прочность 30/30. Вес 0,9 кг

Небольшая фляжка на пять глотков с узнаваемым символом веры.

Кожаный мешочек для денег. (*93 медных монет*)

Прочность 30/100. Вес: нет

Прочность падала катастрофически. Хорошо хоть подарок Велларисса не ржавел. Мысли о фляге со святой водой навели на размышления о вапирах. Гнездо кровососов так и не зачищено, а учитывая, что Ишимура молчит, зачищено в ближайшее время не будет. Так, надо предупредить моего командира. Открыв соответствующее меню, я отправил сообщение для Джа:

-"Проблемы с вампирами. Пока в данжи не пойду. Передавай группе привет"

Он пока не в сети, но оно и к лучшему. А то начал бы предлагать помощь, пришлось бы отнекиваться и темнить...ведь подробности квеста раскрывать нельзя. Ох, как все сложно с этими шпионскими играми.

Пройдя через холл этого мрачного заведения, я нашел нужного одноглазого калеку. Но Борак встретил меня холодно:

-Здравствуй, священник. Чего хотел?

-Приветствую, наставник. Хотел ранг поднять, приемам обучиться.

Нищий махнул в мою сторону рукой, и появилось системное сообщение:

Поздравляем! Вы получили повышение ранга:

Профессия Попрошайка. Ранг: "Ученик" 117 из 500

-Тогда сразу и положение принимай. Не заходишь к старине Бораку, совсем меня забыл.

-Получено 50 очков положения.

Достигнут новый ранг "Дервиш" 0 из 750

Дервиш, дервиш...что-то знакомое и явно восточное. А вот НПС, жалующийся на отсутствие внимания, это что-то новенькое.

-Что вы, наставник. Я выгадываю каждую минутку, чтобы побыть с вами подольше. Но сами знаете, как это бывает, большие соблазны, большие планы...не всегда есть время на себя. Расскажите, как вы здесь?

Навык повышен: Красноречие 6. Возможность разговорить собеседника 15%.

Лучше бы не спрашивал. Борак болтал о всякой ерунде добрых полчаса, не замолкая. Расписал в подробностях, какие женщины ему нравятся, в какой лавке достает дешевую еду. Как

свысока смотрят на него богачи, приходящие купить информацию или нанять Клику. Как, выпрашивая огромные суммы, приходится почти полностью отдавать их вышестоящему по рангу нищему. О боги, да он когда-нибудь замолчит? Не думал, что буду ненавидеть такой полезный навык как красноречие. И даже повышение репутации не окупило затраченных нервов. Когда калека закончил, я взглянул в окно статистики:

Фракция "Клика нищих" "Неизвестный" 80 из 100.

Даже до "узнаваемый" не дотянул. Видя, что Борак собирается с силами, чтобы продолжить свое увлекательное повествование о нелегкой жизни нищих, я быстро сказал:

-Приятно было повидаться с вами, наставник. Когда выдастся свободная минутка, обязательно заскочу на огонек. А сейчас мне пора.

-Так скоро? Я же еще не рассказал тебе, какую прекрасную кошечку я приручил, когда мне было десять!

-Оставьте эту великолепную историю на следующий раз, наставник. Приятного дня.

Недослушав ответ НПС, я зашагал к выходу. Черт с ними, с новыми приемами, потом зайду. Странно, что он так меня раздражает, всегда считал себя человеком терпеливым. Но болтать кучу времени о всякой ерунде...это уже ни в какие ворота не лезет. Красноречие вылезает мне боком, пропадать по часу на каждом второстепенном персонаже игры я не намерен.

Когда я вышел на улицу, там уже ярко светило солнце. Удивиться не успел, понимание капризов природы пришло с неожиданной стороны. На крыше борделя стоял маг воздуха и раздувал облака. Выглядело занятно, широко расставив ноги, он направлял поток воздуха из посоха в небо. Самое интересное, что это был игрок. Ник "РуноДьявола" ясно на это указывал. Наверное, выполняет событийный квест, как мое лечение бойцов на турнире "Стальной кулак". Хорошая возможность подзаработать, для некоторых классов.

Я магом подходящей школы не являюсь, так что никаких шансов стать заклинателем погоды у меня нет, как, впрочем, и стремлений получить такую специализацию. Но выглядит все действительно впечатляюще. Город всерьёз готовится к прибытию императора.

В заметках, помимо слов наставника о книге Мирены, осталась всего одна запись: "Требуется помощь Жреца, болен человек. Обращаться в третий дом слева от "Красного наемника" в округе Нищих". Это совсем близко, так что я решил отправиться туда. К обязанностям сана пора приступать, пока они не начали давить на меня тяжким грузом. Не знаю, правда, чем можно

вылечить несчастного...у меня только одно заклинание на снятие болезни естественного типа, и то ни разу не опробованное. Попытка не пытка, если не сработает, попробую благословить, отхилить и побрызгать святой водой. Авось что-нибудь выйдет. Будь я травником, смог бы... Воу, я совсем забыл про загадку, а уже почти полдень. Быстренько открыв гильдчат, написал:

-"Итак, я тут. Напоминаю загадку:

Меня едят, хоть вызываю рвоту.

Рожден из грязи, но я чист душой.

А кость мою используют для счета.

Ведь символ я религии святой.

У кого-нибудь есть решение?"

Варианты посыпались как из рога изобилия. Если вчера игроки предпочитали животных, то теперь перешли на драгоценные камни. Чаще других мелькали алмазы и жемчуга. Некоторые наугад бросали в чат все, что связанно с церковной утварью и атрибутикой. Но правильного ответа не было. А учитывая, что я молчал и отнекивался, то рано или поздно должен быть возникнуть вопрос:

-"А может, ответа вообще нет? И дурит нас Норман со своими стихами..."

-"Точно, пусть расшифрует по строчкам. А то фигня какая-то выходит, я весь мозг себе сломал"

Такие реплики в чате были явным сигналом к тому, что варианты кончились. И загадка оказалась сложнее, чем я предполагал. А значит, пора заканчивать с головоломкам:

-"Правильный ответ: "Лотос".

Он рождается в мутной болотной воде, однако появляется на свет незапятнанным и чистым (белым).

Из семян лотоса делают чётки (четки используют для счета).

Корень лотоса едят, но неправильном приготовлении или сборе он довольно ядовит.

Про религию думаю и так понятно.

Всем спасибо за участие"

"-Норману достается Приз - 3 золотые монеты. (Казначей клана)"

А ведь и правда, выходит, что я написал правильное слово в чат, значит, и награда моя. Таким и должен быть Казначей клана: скрупулезным и дотошно выполняющим все договоренности, даже устные. Как только я дал ответ, сразу нашлись те, кто так и думал и просто стеснялся написать. В основном народ в гильдии оказался веселым, игроки благодарили за отлично проведенное время. Просили загадать еще что-нибудь, но я отказался, сославшись на отсутствие настроения. Хороших идей не было, а

понижать планку после лотоса не хотелось.

Те временем, я добрался до нужного адреса. Дом больного оказался полуразвалившейся хибаркой. На стук в хлипкую покосившуюся дверь никто не отвечал. На всякий случай перекрестился и осмотрел дверь на предмет красных клыков или еще какой гадости. Но ничего такого не было. Перепроверил координаты - вроде все верно, остается только стучать. И я настойчиво стучал снова и снова, пока, наконец, дверь не открыла корявая старушка с длинным носом. Она немного напомнила Бабу-ягу из старых сказок, даже голос какой-то скрипучий:

-Чего надо?

Старушка явно не в духе. Надо как-то с ней помягче:

-Я слышал, здесь болен человек. Могу я чем-нибудь помочь?

Старушка всплеснула руками:

-Явился не запылился, помощничек. Мог бы не торопиться, помер уж дед мой полдня как.

Временной квест что ли...похоже, никого не прельстило объявление о проблемах бедняков. Да и я сюда тоже не слишком торопился. Так, стоп, не хватало мне еще терзаться моральными дилеммами из-за квестового персонажа. Умер и умер, это всего лишь игра, просто игра. Старушка, видя, что я не ухожу, продолжила:

-Ну раз уж притопал сюда, святоша, хоть отпой старика моего.

Внимание! Вы можете взять квест "Покой усопшего".

Задание:

- провести отпевание покойного по всем церковным канонам

Награда:

- 40 медных монет

-повышение популярности у фракции " Церковь Мирены "

Я с ужасом вспомнил десять страниц в ***Руководстве для священнослужителей***, посвященных процедуре отпевания. Все тонкости, как правильно встать, что сказать, сколько раз обойти тело, через какое плечо обернуться...да ну его. Отказаться. Окошечко с предложением квеста мигнуло и пропало, а хозяйка дома разразилась бранью:

-Ну и убирайтесь к Абаддону, святоши. Никакого от вас проку, только бродите вокруг в своих рясах, тфу на вас. Работать бы пошли.

Старушка с силой захлопнула дверь, так что та чуть не слетела с петель. Я опасливо оглядел улицу, не услышал ли кто имя главного демона преисподней. С этими обновлениями не знаешь уже, за что могут казнить. А насчет бесполезности тут ты

не права, бабушка, надеюсь, что это в тебе боль утраты говорит. Судя по тому, что я видел, такие жрецы как я этому миру очень нужны.

Белый голубь на иконке внизу экрана весело замахал крыльями с характерным звуком. Совсем забыл, что у меня теперь есть функция переносной почты. Ткнув в него, я прочитал:

Получена посылка от ***(Имя адресата скрыто)**

Тема: Приз за конкурс от казначея Чемпионов.

Содержание: 3 золотых

Итак, я снова богат. Относительно богат, конечно. Одежку чинить пока не стану, вроде крепкая еще (слава магам-погодникам), лучше новым молитвам обучусь. Раз уж остановился, копаясь в инвентаре, решил заодно проверить почту. Джа все еще не было в игре, зато я обнаружил кроткое письмо от главного шпиона:

"Собрание Священников Чемпионов сегодня в "Сивом мерине". Ты приглашен.

ПС. На вампиров забей, там все сложнее, чем ты думаешь.

Ишимура"

Странно, времени встречи нет, священники что, весь день будут заседать? Так или иначе, стоило поспешить, на этом собрании мне очень хотелось бы присутствовать. По дороге к базе Чемпионов встретил старого знакомого: прижимаясь к стене коленями и изогнувшись всем телом назад, в дурацкой позе стоял СмешнойПортос. Человек он, конечно, интересный, но из-за приступов безумия с ним порой очень сложно иметь дело:

-Ты чего тут делаешь?

-Как грубо вы встречаете старых знакомых, ваша священность. А я ведь знал вас еще послушником. Меленький такой был, подстриженный...еще под себя ходил, иногда. -он покачнулся немного, но колен от стены не убрал.

-Смешно, очень смешно, Портос. Сейчас всю голову себе отхохочу.

-О, на такое представление я бы взглянул, славный слуга света. Кстати о представлениях, есть у меня новость. Знаешь...ахфг...цвооопрак...ырлогооо...

Дальше из его глотки вырывалось что-то совсем невразумительное. Постояв пару минут и отчаявшись услышать что-то кроме мычания и хрипов, я махнул рукой на сумасшедшего и побрел к центру города. Интересно все-таки, чем наполнены его дни? И где он берет такие прекрасные вещи вроде моего "***Заплечного Мешка Великого путника***"? Надо будет обязательно это выяснить, когда Портос придет в сознание.

Кругом все преображалось к приезду Императора. Чем

ближе к основным площадям я подходил, там сильнее ощущался праздник. Стены украшены огромными полотнами с цветами императорской семьи: золотым и красным. Кругом носились дети с корзинами цветов, слышалась музыка и веселый смех. А может все-таки сходить потом на праздник? Только в карты не играть на этот раз, а то проиграю все неожиданно свалившееся на меня состояние. За размышлениями, куда бы еще пристроить деньги кроме заклинаний брата Велларисса, оставшаяся часть пути прошла незаметно. Поправив капюшон мантии, я вошел в таверну "Сивый мерин".

В заведении было шумно и накурено, слышался пьяный смех. За центральным столом полулежал Стасян:

-Налейте всем еще вина, я заплачу. Выпьем за элитных мобов, ик. Которые теперь владеют этой игрой....ни одного удачного похода за неделю. Режут нас как, ик ...чтоб им пусто было, ик.

Рядом с ним сидел эльф-рейнджер в темно зеленой накидке. Ника я отсюда не видел, но, кажется, он был не менее пьян, чем вербовщик:

-Да это еще фигня. Помнишь Королевскую Тернию, ну такую хрень из сплетенных лоз с шипами, похожую на динозавра. Так вот, она вдруг обрела разум и вместо того, чтобы спокойно вернутся на свое место, подкараулила меня у круга возрождения! И гнала по всему Темному болоту.

Стаян придвинулся к нему вплотную:

-Да ладно тебе заливать, ик. Ни одна прога так не может.

-Вот те крест, видео только забыл включить.

-Ну-ну, свисти больше. Так, Бурому больше не наливать, ик.

Судя по недовольному лицу рейнджера, тут скоро начнется мордобой. Заметив, что я не выбираю столик, а чего-то жду, ко мне подскочила приятного вида суккубиха под ником Макра. Впервые видел класс суккубов, поэтому долго рассматривал ее аккуратные рожки и копытца. До тех пор, пока она не сказала недовольным звонким голосом:

-Так, Норман, меня про вас предупреждали. Вы, наверное, к Ишимуре? Поднимайтесь на второй этаж.

Проводив меня до лестницы, ведущей наверх, чудо с рожками удалилось. Так и не успел спросить, о чем таком ее предупреждали. Неужели у меня уже сложилась репутация тугодума? Я, конечно, много отмалчиваюсь, особенно в копании игроков, но прослыть тормозом не хотелось бы. Интересно легко ли жить суккубом в светлом городе людей. Насколько помню, класс довольно интересный в плане отыгрыша. Подходит только любителям амурных приключений, причем доступен лишь

женщинам...не знаю всех подробностей, но большую часть мобов суккубы соблазняют. Стрела Амура от школы магии разума...или как-то так.

Лестница окончилась массивными резными дверьми из дерева, войдя в которые я будто бы попал в иной мир. Звуки попойки отсеклись, и меня окружили тихие трели флейты и потрескивание огня. Впервые услышав о собрании священников, я представлял себе что-то вроде круглого стола людей в рясах, обсуждающих с суровым видом последние новости. Но реальность оказалась совсем иной: небольшая уютная комнатка с камином, по которой бродили между мягкими креслами и столиком с едой игроки в рясах. Их было немного, человек десять, поэтому все прекрасно размещались, не стесняя друг друга. Слышны были тихие, неспешные разговоры:

-Видишь ли, Дори, ты только начинаешь понимать. Постарайся ухватить суть. Наша судьба не быть героем, наша судьба помогать героям. Наблюдать, лечить, советовать. Ты получил фаербол, но зачем он тебе? Хочется самому разить врагов? Абсолютно пустое заклинание для нас. В идеале, таких как мы не должны замечать, мы же поддержка. Герой - это игрок перед нами, ему и все лавры. А мне бы бонус к лечению повысили, и я уже счастлив.

Два почтенных старца в мантиях Сарида тихонько спорили в стороне:

-Хочет ли человек просыпаться? Ведь во сне нет смерти, всегда можно переиграть. Возможно, мы все лишь барахтаемся в своих снах.

-Да ну, бред несешь...игры не для того сделаны и не на то рассчитаны.

-А то ты не плаваешь в плену своих фантазий и умственных заключений, строя воздушные замки из красивых теорий и поисков смысла. В том, в чем возможно и смысла-то и нет.

-Ерунда, брат. Мы просто живем, жизнь и здесь, и там. Одни чувства, одни эмоции...наши переживания реальны. Значит, реальны и мы.

Здесь были все жрецы, имеющие сан и входящие в состав Чемпионов. Причем не только светлых религий: посохи некромантов я издалека узнать могу. Хорошо хоть вампиров Акаши не наблюдалось, а то дело закончилось бы моим умерщвлением. Я прислушался к игроку под ником Бравос, собравшему вокруг себя небольшую группку слушателей:

-Мистики уверились, что только они в силах управлять людьми, улучшать их. Такая у них вера. Они не ищут помощи свыше. Возни много, а результат нулевой. Они сами становятся

сильнее, не полагаясь ни на кого...порой это приобретает негативную форму, но ведь добра и зла нет. Как говорил мой наставник: Хорошее и плохое - концепции, созданные людьми. Нет ничего правильного и неправильного, это человеческие идеи. Реальность нейтральна. Она не хороша, не плоха, не красива, не безобразна, она просто есть.

Ко мне подошел Ишимура, которого я до этого совершенно не замечал:

- Не стесняйся, Норман, здесь ты среди таких же религиозных фанатиков. Кто-то ролевик, кто-то просто прется по религии. Думаю, ты уже сам понял, что сан священника так просто не дается.

-А что не предупредил заранее, я бы хоть подготовился.

Он усмехнулся:

-К чему подготовился? Речь бы приготовил, мантию поновее купил? Ты лучше слушай, вникай...а еще лучше спрашивай. О, началось.

В центр комнаты вышла молодая жрица Крона под ником Кларисса, в роскошном золотом одеянии. Какой-то женский вариант тоги, явно сшит игроком. Кстати, она оказалась единственной женщиной в помещении. Видимо не жаловали высшие представители церкви женщин в своих рядах. Она провозгласила звонким голосом:

-Братья мои! Я рада, что мы смогли найти время, отвлечься от мирской суеты и собраться вместе. Я отвлеку вас ненадолго, чтобы обсудить ряд тем, всех нас тревожащих, и отчитаться по результатам прошлого собрания.

Ишимура отошел к стене и совсем пропал из виду. Интересно, как его допускают на подобные собрания? Хотя не удивлюсь, если он сам их организовывает. Мысли быстро отвлеклись от шпиона, когда я вслушался в происходящее.

-Прежде всего, за месяц с предыдущего собрания никто не смог подняться на ступень выше первого сана священника,- тут по комнате прошел недовольный ропот.- Брат Горнелий подобрался ближе всего к повышению, он сам поведает нам о своих злоключениях. Прошу вас, брат.

Братом Горнелием оказался огромный орк, мантия едва сходилась на его могучих плечах. Присмотревшись, я увидел знак Навьи, вытатуированный на его зеленой кисти. Он явно не был красноречив:

-Ну, это...всем привет! Я, короче, как обычно работал в кузнице и пошел за новым заданием к мастеру, вот. А тот мне и говорит... Пора, мол, тебе свою мастерскую иметь, засиделся ты в мастеровых. А это, значит для служителей Навьи как второй ранг

священника, вот. Но, говорит в городе уже нет свободных мест, послал меня в деревню возле рудников. Я, короче, туда, а там капец, короче, совсем. Правят деревней темные, репутация со всеми отрицательная, квестов не дают, денег не берут...пытался их лечить - только морщатся. Так и мучаюсь...вроде, и задание есть, и фиг его знает че делать. Такие дела.

Вперед снова вышла Кларисса:

-В целом, брат Горнелий описал все верно. С этой проблемой он обратился к нам неделю назад. От себя добавлю, что мы перепробовали все стандартные способы, вплоть до длительной медитации в центре деревни и крафта поделок в подарок жителям. Остались, конечно, совсем радикальные меры, вроде уничтожения всей деревни...но это глупо и не соответствует пути света. Возможно, жителей можно склонить проповедью, но, к сожалению, брат Горнелий не обладает этим даром в полной мере.

Орк развел лапами и виновато уркнул, а девушка продолжала:

-Тем не менее, это хороший знак. При достаточном наборе репутации с церковью-покровителем, все мы получим возможность подняться в ранге. Следующая ступень связана с имуществом, некоторым предложат возглавить приход, кому-то достанется в управление небольшая церквушка или монастырь. Мне неизвестно, насколько получится совмещать экономику и вопросы веры, но надеюсь, к следующей встрече нам будет, чем поделится друг с другом. Хотите еще что-нибудь обсудить на общем совете?

Поднялось несколько рук. Кларисса указала на одного из желающих. Похоже, собрание затягивалось. Мне надоело стоять истуканом у входа, и я занял место в уютном кресле у камина. Выступающих было прекрасно слышно из любой точки комнаты. Первым слово взял тот самый мистик - брат Бравос:

-Я понимаю, что большинство из вас не проходит данжи, а некоторые даже забыли с какого конца браться за посох,- тут он выразительно посмотрел на кого-то в зале, - но некоторые из нас водят свои группы и не могут оставаться в стороне от изменений баланса игры. У кого есть дельные мысли по поводу усиления элитных мобов?

Кряжистый гном поднял руку:

-Да все ясно как день. Простые мобы как остались чурбанами, так и остались. Я считаю, что за элитных мобов играют живые люди, как и за главных неписей. Мысля пришла в последнем походе на Великого Кракена. Он вел себя по гайду примерно до тридцати процентов хп, а потом начал вытворять то,

что ни одна программа не может просчитать. Мне кажется, компания наняла куча людей, возможно даже нескольких профессиональных игроков, чтобы на хай левелах не было так скучно.

Я прикинул, сколько народу надо, чтобы каждого босса подменять. Даже если делать это время от времени и на несколько минут...хорошо же зарабатывают разработчики, если могут себе такое позволить.

Раздался хриплый голос ХитрогоТора, гнолла- служителя Смерти в кожаной накидке с белыми черепами:

-Завалим мы этих элитных, даже рассусоливать нечего. Придет и их черед дохнуть. Мне интереснее, зачем Император приперся в город Семи богов. Неспроста все это. Про Марка кто-нибудь знает?

Кларисса вновь подала свой звонкий голос:

-Мне кажется, ничего стоящего. На ярмарку, конечно, стоит сходить, но новый император скачет по городам с момента своей коронации. Ходят слухи, одна из гильдий выдает легендарный квест на его убийство, вот и катается бедолага. А игрокам не хватает уровня или репутации, чтобы квест получить. А может, охрана у императорской семьи хорошая. Скоро уже на второй круг по странам света пойдет.

Поддавшись атмосфере всеобщей расслабленности и веселья, я тоже поднял руку:

-А кто может рассказать начинающему священнику о проповедях?

ХитрыйТор скривил пасть:

-Еще один столб света. Проповеди - самый унылый способ выполнять обязанности, лучше неписей лечить. Да те же ритуалы выполнять удобнее. В любом случае, я не настроен слушать эту канитель в десятый раз. Кто у нас самый красноречивый? Бравос, помоги новичку. Обучи там всему. А собрание предлагаю считать закрытым.

Кларисса вышла в центр зала:

-Объявляю благодарность всем присутствующим. Собрание продолжается дальше в неформальном ключе, зал полностью в нашем распоряжении на сегодня. Добра и счастья всем, братья.

Почти никто кроме гнолла не покинул комнату. Жрецы разошлись по группкам, и вновь начался неспешный разговор. Но тут Кларисса вновь вышла в центр зала:

-Ой, ребят, совсем забыла. По поводу снов о богах ничего конкретного пока нет. Мы сложили сны разных жрецов - храм один и тот же, боги в нем разные. Некоторые плачут, некоторые смеются. Местонахождение храма пока неизвестно, наши

картографы проверяют, но шансов мало. Так что сны пока ничего не дают. Поэтому этот вопрос на собрании и не поднимался. Вроде все...попробуйте креветки, они сегодня просто чудо!

И девушка подала пример, направившись к столу с угощением. Я остался у камина, здесь было приятно и уютно. Выходит, не я один такой уникальный, и сны снятся всем. Один и тот же храм, разные боги...одинаковые сны. А темные жрецы тоже видят такие сны? Кто, например, стоит в развалинах у поклонников смерти, скелет с косой? Надо бы спросить у той же Клариссы, заодно полезные связи завести. Но события приняли совсем другой оборот. Рядом со мной, в соседнее кресло плюхнулся Бравос с целой тарелкой жаренных куриных крылышек. Предложил мне попробовать, но я отказался.

-Наставником проповедников меня сделал, новенький. Ничего, дело нехитрое. Встаешь на площади или рынке. В любом месте, где большая текучка народа, короче. За хорошие проповеди неписи платят пожертвования. Большинство, конечно, уйдет церкви-покровителю, но кое-что и нам достается. Основная задача: собрать толпу, которая будет тебя слушать.

-А о чем говорить-то?

-Можно любую чушь нести, лишь бы там упоминался хоть один бог. Некоторые пересказывают просмотренные фильмы, книжки читают вслух...но я бы не советовал. Так паству не наберешь. Вот, я накидал текст последней проповеди. Почитай.

Он протянул мне какую-то бумажку.

Персонаж "Бравос" предлагает обмен.

Да/нет

Да, конечно. Мелькнула мысль, что раз игрок сам предлагает предмет, взяв его, свои обеты я не нарушу.

Получен предмет: Лист заметок N53, Вес 0,1 кг

Активировав предмет, я прочитал:

"И сегодня я хотел бы процитировать вам Прока: "Не отклоняйся от добра, если это возможно. Но умей ступить на путь зла, если это необходимо".

Сразиться со зверем можно только став подобным зверю. И не натянув на себя его обличие, и ты, и мир, защищаемый тобой, обречен на безжалостное уничтожение. Извне или изнутри, не важно. И где эта черта, перешагнув за которую, уже никогда не вернуть прежний облик? Чтобы сразится со зверем, надо самому стать зверем (сознательно подчеркнуть, обвести глазами слушателей). И всем нам самим выбирать ту самую меру, до которой мы должны или не должны таковыми становиться.

Человеком реальным в массе своей правит тотально личный интерес. И в управлении людьми не то что допустимы, а просто

необходимы любые средства: насилие, убийство, сознательная ложь, предательство, подлог, казни, шантаж (произносить как можно быстрее, пусть домысливают остальное). Если ты проявишь сентиментальность или хотя бы малейшее сочувствие к управляемой тобой массе, она раздавит тебя как мышонка. Такова природа человеческая. Да это мерзко, но это реальность. Открой глаза и найди в себе мужество посмотреть в лицо всей этой лжи, как государственной, так и религиозной. Расстояние между тем, как люди живут и как должны жить, настолько велико, что тот, кто отвергает действительное ради должного скорее вредит, чем делает благо. Власть вне нравственности, вне морали...она родом из самого человека со всей его грязью и святостью.

Конечно, проще закрыть глаза, уповая на божественную силу любви и на абстрактную болтовню о ненасильственном противостоянии...и.т.д. и.т.п. Но не пора ли проснутся? (Пометка: лучше прокричать эту часть)

И какое счастье, что в основной своей массе люди такие идиоты. Они смотрят на весь этот театр и думают, что у них есть возможность выбирать. Не понимая, что для сильных мира сего они всего лишь скот. Жизнь и выбор которого не стоит ничего. (пауза, глубокий вздох) Абсолютно ничего."

Мистик уже доел курятину и поднялся с кресла:

-Что-то вроде такого надо написать и тебе. Оставь себе черновик, я наизусть помню. Не обязательно такое, но желательно от души...лучше выйдет. Пойдем, сразу попробуешь сейчас, как раз время подходящее. А дальше уже сам будешь, мне скоро в реал пора.

Мне хотелось еще посидеть у огня и послушать разговоры. Здесь я чувствовал себя как дома, в окружении таких же двинутых хилеров. Но доводы Бравоса были вескими, да и опробовать новую грань игры стоило скорее. Мы покинули уютный зал, в котором проходил совет жрецов, и пробрались через шумный кабак, а затем и сквозь уличную предпраздничную суету. Но я почти не замечал окружения, не давала покоя прочитанная проповедь:

-Слушай, друг, ты, правда, в это веришь?

Мистик остановился, похоже, мои слова развеселили его:

-Разумеется, иначе не выбрал бы такую религию. Почему все задают мне этот вопрос? Неужто слишком дикие мысли?

Я пожал плечами. Мысли-то может и не дикие, думать об этом тяжело. Бравос прикинул что-то, осматривая меня, а потом сказал заговорщицким тоном:

-Эти слова для правящей элиты. Сделал на основе речей Макиавелли, все равно его сейчас никто не читает. На самом деле

неписи - ерунда. Самое главное - живые игроки. Если им понравятся твои проповеди, они запишутся в паству. Собери паству побольше, и получишь...впрочем, не буду портить впечатление, сам поймешь.

-А игрокам какой расчет записываться в паству?

-Им будет сообщаться, когда и где ты проповедуешь, а если они не смогут прийти - получат записи по почте. Короче, еще одно из местных развлечений. Другого интереса я не знаю...поэтому постарайся сделать свои выступления интереснее, над голосом поработай, что-нибудь стоящее людям поведай.

Мы вышли на площадь Серебряного света, потихоньку заполняемую народом. Я был здесь впервые, несмотря на весь опыт прогулок по святому городу. Именно эту площадь решили использовать для встречи с Императором. На ее дальнем конце установили огромный постамент с навесом и креслами. Люди постепенно стекались со всех улочек, и собирались в небольшое озерцо живой массы. Бравос прошел к центру площади, оттесняя плечами игроков и НПС.

-Вот здесь хорошее место. Много народу, пока церемония не началась, успеешь прокричаться. Указательным пальцем показываешь себе на горло и говоришь "Начало проповеди", как закончишь - то же самое и "Конец проповеди". Давай, пробуй.

Я не очень представлял себе, что хочу сказать в своем первом выступлении. Есть, конечно, общие мыслишки, и в какой-то момент они начали даже формироваться в подобие речи. Но моему бенефису не суждено было состояться. Когда я проделал указанные мистиком действия, возникло сообщение:

Вы присутствуете при эпохальном событии. Чтение проповедей в данной локации временно недоступно.

Я развел руками в ответ на немой вопрос Бравоса. Он тоже попробовал активировать проповедь, нахмурился:

-Ничего не понимаю. Проповедовать разрешается даже стоя посреди боя между гильдиями. Впервые встречаю такое. Почему же так...стоит дождаться этого Марка.

Дожидаться нам пришлось недолго. Раздались фанфары, в воздух взметнулись огненные всполохи от посохов придворных магов. Походная процессия с императором на белом коне въехала на площадь и продвигалась к сцене. Сам император не впечатлил, он оказался невзрачным карликом со скучающим выражением лица. Площадь заполнялась людской массой еще сильнее, я с удивлением углядел в толпе знакомые лица. Почти все церковники города были здесь. Рядом со мной стоял сам епископ Лукарь в простенькой для себя одежде и без свиты. Вокруг толпились игроки, стараясь заговорить с ним и подарить подарки,

но Лукарь смотрел только на императора, не замечая никого. Похоже, выполнял заданную программу. Наверняка где-то здесь и мой наставник. Интересно, жрец Торм Громоподобный покинул свою мастерскую ради встречи высочайшей особы или плюнул на такую ерунду? Я опасливо осмотрелся. Воспоминания о тяжелой руке первого молотобойца Навьи были еще свежи в памяти. Тем временем пышная церемония продолжалась. Часть персонажей во главе с императором взобралась на сцену. Конечно, среди них был великий и ужасный Таврий. Поближе к коронованной особе, подальше от толпы, место как раз для него. Патриарх стоял возле какого-то мужчины в робе из мешковины. Этот человек привлекал внимание, и даже нехотя я вновь и вновь возвращался взглядом к нему. Был в нем какой-то животный магнетизм. В глубоко запавших глазах и изможденном лице. В немного скрюченной фигуре и босых ногах, смотревшихся дико рядом с роскошными нарядами императора и церковными сутанами. Я оглянулся на Бравоса:

-А кто этот босой, рядом с Марком?

Мистик покачал головой:

-Эх, Норман, не знаешь разящую длань света. Это брат, глава всех инквизиторов Тормунд. По мне так самый влиятельный непись на этой площади, игроки от аудиенций с ним бегают как от огня. Причем часто в прямом смысле.

Вот ты какой, главный инквизитор. Я всматривался в него все сильнее, пытаясь понять, что он за личность. Ни одной личной вещи: ни символов веры, ни атрибутов власти, ни оружия. Истязает себя? Скорее тренирует. Эта роба вовсе не случайно одетый наряд и босоногость - совсем не жест протеста. Думаю, он так выглядит всегда: и на казнях, и на роскошных приемах. Глубоко погружен в себя. Казалось, ему нет дела до происходящего вокруг, хотя уверен, что Тормунд не одобряет подобных празднеств. Совсем еще молодой, особенно рядом с патриархом и другими церковниками. Какая у тебя правда, главный палач Триединого? И как ты можешь спокойно спать по ночам, продолжая истязать стольких людей? Неважно, невинных или нет. Стоит ли иметь с тобой дело, или Бравос прав и надо бежать от тебя как от чумы? Кажется, я опять слишком сильно задумался. Может, эта наша последняя встреча, а я уж размечтался.

Тем временем пышная процедура приветствия продолжалась. Глашатай вышел на постамент и крикнул в какое-то подобие рупора:

"Церемония встречи Императора Марка Пятого объявляется открытой! Первым Императора поприветствует патриарх Таврий

Всепрощающий!"

Старик вышел вперед. Как всегда в белоснежной сутане, подтянутый и бодрый. И начал говорить совсем не о высокопоставленном госте города:

-Люди святого города, через вас я обращаюсь ко всему роду человеческому. Смутные времена наступают. Времена, когда огонь охватит наши дома, а тьма поглотит наши души. Чтобы выжить в грядущем, мы должны пойти на многое. Как и другие отцы церквей, я видел великую войну. Я видел, как восставала из пепла наша Империя, и я восставал из пепла вместе с ней. Постоянно задаваясь одним и тем же вопросом: "В чем заключается мой долг?". До того дня, пока не столкнулся с истинным злом.

Сухощавая рука патриарха сильнее сжала посох с коронами:

-Страна, которую мы возводили кровью и потом, рушится на моих глазах, и тому причиной стали наше собственное невежество и гордыня. Чтобы не потерять то немногое, что еще осталось, я должен сделать невозможное. Слава Триединому!

Толпа подхватила "Слава! Слава!". Видно было, что речь закончена, но Таврий все не уходил. Старик замолк, вглядываясь в лица людей на площади. Людей жадно хватающих каждое его слово. Вдруг он весь как-то съёжился и будто сразу постарел лет на десять. Его голос утратил обычный магнетизм и даже немного дрогнул:

-Надеюсь, вы сможете меня простить. Слово Императору Марку.

Меня охватило смутное предчувствие беды, когда правитель нескольких континентов вышел вперед, словно молодой павлин. В своих расшитых золотом пышных одеждах, усыпанный драгоценными камнями с головы до ног. Низенький голосок властителя не мог даже сравниться с твердым и властным тембром Таврия. После святого отца, он казался блеклым и невыразительным:

-Высочайшим указом, подписанным мной лично. Официальной имперской религией провозглашается Церковь Триединого. Остальные церкви будут расформированы и покровители присоединены к пантеону святых. Любые проповеди иных религий кроме веры в Триединого провозглашаются государственным преступлением и повлекут соответствующее наказание. Отныне у сил света одна вера, один бог. Слава Триединому.

И словно отсекая все возможности изменить произошедшее, в общем чате замелькало сообщение:

Мир Изменился. Церковь Триединого становится

доминирующей религией Света.

Добро пожаловать в "Новый мир"!

Старик все-таки добился своего. Но в этот раз толпа молчала. Никто не подхватил хвалебный крик новому богу. Неписи похоже болезненно осознавали потерю такого огромного пласта своей культуры. А игроки читали системные сообщения вроде тех, что получил я:

Ваш сан понижен до "Послушник Триединого 1 ступени"

Фракция "Церковь Мирены" была уничтожена и ваши отношения с ее членами теперь не имеют значения.

Фракция "Церковь Крона": была уничтожена и ваши отношения с ее членами теперь не имеют значения.

Фракция "Церковь Сарида": была уничтожена и ваши отношения с ее членами теперь не имеют значения.

Фракция "Церковь Навьи": была уничтожена и ваши отношения с ее членами теперь не имеют значения.

Мирена не является больше божеством и не может быть вашим покровителем. Обратитесь к служителю действующей церкви для принятия новой веры и восстановления в сане.

Хорошо хоть веру не порезали, подумал я, осматривая почти вдвое уменьшившееся окошко репутации персонажа. Таврий-таки оказался прав, вера - личная характеристика, и никто ее не может отобрать, даже если сменить покровителя. Почему-то остался квест "Дорога к святости", хотя теперь он стал еще более запутанным. Какой именно священный текст теперь надо изучить? Но это все мелочи, разберемся...главное, что я не потерял само задание, могло быть и хуже. Бравос козырнул мне на прощание и открыл серебряный круг портала прямо на мостовой под своими ногами. Одно слово - мистик, наверняка уже придумал, как использовать новый мировой порядок в свою пользу.

Раздавшийся крик, полный боли, заставил толпу развернуться в сторону от помоста. На дальнем конце площади стояла на коленях Аббатиса. Несмотря на то, что вокруг были толпы людей, их говор не заглушил ее истошный вопль:

-ТЫ ОТВЕТИШЬ ЗА ЭТО, ТАВРИЙ!

Реакция большинства игроков была предсказуема. Репутацию с богами поднимали суровым донатом и жертвоприношениями дорогих артефактов. А теперь все эти траты за несколько мгновений превратились в одно большое ничто. Общий чат пестрел сообщениями вроде:

*-"Да разрабы совсем о****!!!"*

На пользователя наложено часовое молчание за оскорбительное поведение в чате.

-"А ремесленники Навьи-то сохранятся? У меня там заказ на полмиллиона голды"

-"Да что за фигня, опять мир изменили! Заканали уже"

-"Как можно играть в игру, где правила меняются каждую неделю? Это ж не бета-тест"

-"Все, я жалобу катаю"

*-"Еб***, мне бонусы от благословлений сняли!:("*

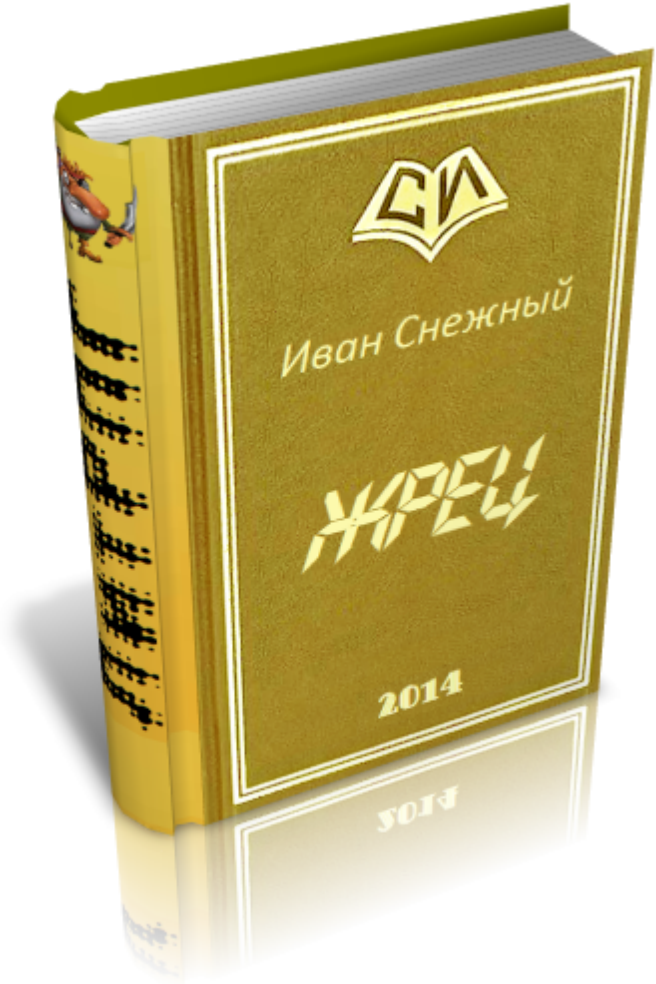
На пользователя наложено получасовое молчание за оскорбительное поведение в чате.

Лукарь, на которого я не обращал ни малейшего внимания с самого начала речи Патриарха, вдруг тоже заговорил. В отличие от Аббатисы его голос был тих, настолько, что даже я, стоя почти вплотную к нему, еле-еле расслышал это безжизненное:

-Что же ты наделал, старик? Что же ты натворил?

Его лицо побледнело, казалось, бывший Епископ вот-вот хлопнется в обморок. Мне тоже было больно от того что столько религий, столько великих мыслей и идей уходят в небытие. Только на этой холодной площади я понял, наконец, чем мне не нравится затея Таврия. Ведь он действительно хорош, единый кулак света. Будущие игроки не будут мучиться, выбирая покровителя, а просто вступят в единственную доступную веру, тем самым усилив ее ряды. Но во всем этом прекрасном плане есть один серьезный изъян. Ведь когда религий было много, они все искали пути к свету, может, неправильно, может, глупо...но искали свои тропинки. И они имели право на ошибки, потому что рядом были другие. А теперь марафон из семи бегунов за счастьем, каждый из которых мог сойти с дистанции, превратился в бег одного Триединого. И не факт, что последний марафонец до этого заветного счастья добежит, несмотря на то, что он самый сильный и самый выносливый. Нет больше права на ошибку, иначе люди отвернутся от церкви навсегда. Но сумеет ли новая вера нести это бремя? Надеюсь, что сумеет, иначе мои услуги будут больше не нужны. Услуги жреца Триединого. Служителя выдуманного бога.

Конец



comments

Комментарии

1

Название рабочее, нумерация глав временная. Черновик!